2'95 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR



¡¡Gratis!!
SUPER PÓSTER
ANGELINA JOLIE
en la nueva película de TOMB RAIDER

Super Concurso Pro Evolution 3
GANA UN VIAJE A SUIZA

ESPECTACULAR

COLIN McRAE 4

Descubre el simulador de rallies más alucinante

¡¡NO HAS VISTO NADA IGUAL!!

SYPHON FILTER THE OMEGA STRAIN

Te presentamos el mejor juego de acción para PS2

¡ATRÉVETE!

EL JUEGO MÁS SALVAJE

Así será MANHUNT, lo nuevo de los creadores de «GTA Vice City»

ADEMÁS...

- Todo sobre PRINCE OF PERSIA
- Desde Japón, PRO EVOLUTION 3
- Llega SOUL CALIBUR II





Nº 144

Portugal 2,95 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Dark Chronicle
Indiana Jones
Chaos Legion
Jak II Renegade
Breath of Fire
Alien vs Predator

GAMECUBE
Product Number 03
The Italian Job
Megaman Network

XBOX
Group S Challenge
La Gran Evasión
Dinosaur Hunting
Star Wars KOTOR
Freedom Fighters
Gladius
Otogi

GB ADVANCE
Crazy Taxi
¡...y muchos más!



FUTURAMA
EL JUEGO
Disponible para PS2 y XBOX
MATT GROENING
12+
www.pegi.info
TOTALMENTE EN CASTELLANO CON LAS VOCES DE LOS PERSONAJES ORIGINALES DE LA SERIE.
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
UDS
PlayStation 2
XBOX
www.futuramathegame.co.uk
SCi GAMES
YA A LA VENTA
EN VIDEO Y DVD
FUTURAMA
TEMPO 3 RADA
© 2003 T.C.F.H.E. Todos los derechos reservados.
FOX ES
COMPLETA TU COLECCIÓN CON LAS TEMPORADAS 1 y 2
A UN PRECIO EXCEPCIONAL
MATT GROENING

Grandes juegos para todo el año



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Decía Ken Kuratagi, el presidente de Sony Computer, que las ventas de PS2 habían descendido en los primeros seis meses de 2003, y que eso se debía a que los lanzamientos durante ese periodo eran menores en cantidad y en calidad. Y es que todos sabemos que las compañías reservan un abrumador porcentaje de sus grandes títulos para las fechas navideñas. Esto es algo de lo que siempre nos hemos quejado los usuarios. Resulta que en el mes de diciembre nos encontramos con 10 ó 15 títulos de esos que hay que comprarse sea como sea, pero nadie dispone del dinero suficiente para hacerse con todos. Por otro lado, en otras épocas del año sucede todo lo contrario, se tiene un dinerillo ahorrado para invertirlo en un buen juego con el que disfrutar los fines de semana, y resulta que la oferta es bastante escasa. Alguno podría decir que la solución es fácil: ahorrar durante todo el año y comprarse un buen puñado de títulos en navidades, pero cualquier usuario sabe que esa medida es poco práctica: ahorrar no es tan fácil, y a los que nos apasionan los videojuegos no se nos puede tener 11 meses "en ayunas". Tal vez sería más apropiado que las compañías realizaran una distribución más lógica de sus lanzamientos a lo largo del año, que es al fin y al cabo lo que ha propuesto el propio Kutaragi, que de esto sabe bastante. Las ventajas para los usuarios serían evidentes, pero es que las propias compañías también podrían beneficiarse, ya que la excesiva aglomeración de buenos juegos en un sólo mes hace que muchos de ellos pasen desapercibidos, mientras que quizás lanzándolos en otras fechas tendrían sin duda más repercusión y tal vez hasta aumentarían sus ventas. Esperemos que la idea de Kutaragi se extienda por el resto de los desarrolladores. Sería algo beneficioso para todos.

En cualquier caso, tenemos suerte de que gracias a algunas compañías, este verano esté siendo movidito. Y si no, mirad la sorprendente calidad del juego de rol de Sony «*Dark Chronicle*» o el espectacular aterrizaje de «*Soul Calibur II*». ¡Ah! y no os perdáis las primeras imágenes del nuevo juego de Rockstar, «*Manhunt*». Con él ha llegado el escándalo.



DARK CHRONICLE - PS2



SOUL CALIBUR II- PS2, XBOX, GC



MANHUNT - PS2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Los soldados, de moda. ¿Os habéis dado cuenta de la cantidad de juegos de "acción táctica" que hay o va a haber pronto en todas las consolas? «Socom», «Desert Storm II», «Rainbow Six 3», «Freedom Fighters», «Ghost Recon: Jungle Storm»... Está claro que es uno de los géneros de moda, y como muchos tienen opciones online, están a la última. ¡Habrá que alistarse!



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

"Spain is different". Este verano la redacción ha estado medio vacía por culpa de los viajes. Y no hablo de las vacaciones de verano, sino de las visitas a los estudios de programación de tal o cual compañía en París, Londres, San Francisco o Montreal. ¿Cuándo serán los periodistas extranjeros los que tengan que venir a ver los juegos creados en España? Ojalá sea pronto.



ROBERTO AJENJO
Redactor
roberto@hobbypress.es

Preparad vuestros tacos. ¡No, esperad! Dejad de decir burradas, que de lo que estoy hablando es de los tacos de las botas de fútbol... que os debéis poner para jugar a las nuevas entregas de los juegos que llegan, como «FIFA 2004», que piensa apostar por una renovación total, y «Pro Evol. Soccer 3», que mantendrá su clásico estilo. ¿Quién ganará el título al mejor de este año?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Juegos de acción

Será mejor que os vayáis abrochando el chaleco antibalas para evitar que este reportaje os haga daño. Empezamos por el sensacional: ‹Syphon Filter The Omega Strain›, seguimos con ‹Manhunt› y ‹Jak II el Renegado›, y acabamos con ‹Cuestión de Honor›. ¡Vaya pasada!

PÁGINA 30

NOTICIAS

R. Evil Outbreak, más cerca

Enteraos de los últimos detalles sobre la aventura de terror online que cambiará vuestra forma de ver PS2. ¡Para morirse!



REPORTAJE

Siente el atractivo de Prince of Persia

Después de viajar a Montreal para ver con nuestros ojos cómo va el desarrollo de la nueva parte de este clásico, os lo confirmamos: va a ser una de las aventuras del año.

PÁGINA 86

SUMARIO

¡¡2 SÚPER-CONCURSOS!!

Sorteamos: ¡UN VIAJE A SUIZA! para participar en el Campeonato Europeo de PRO EVOLUTION SOCCER, 1 Sistema de sonido 2.1 para PS2, 15 juegos de Tomb Raider para PS2, 15 pósters, 15 mochilas y 15 alfombrillas de Tomb Raider.





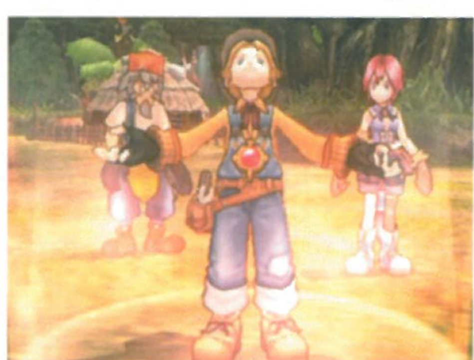
NOVEDAD

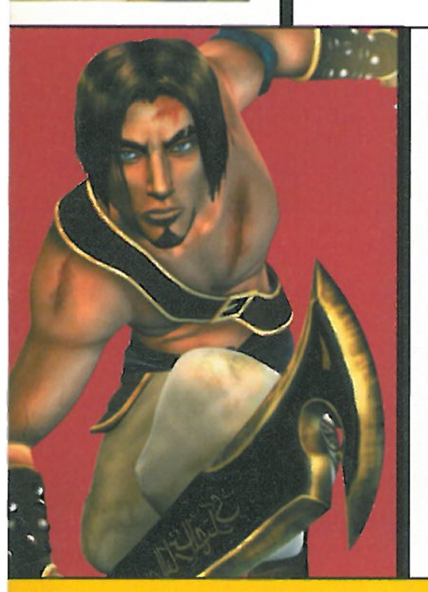


Dark Chronicle, así es el nuevo rol



Conoced de primera mano las razones por las que este juego de rol va a arrasar entre los fans del género.





PREVIEW

PÁGINA 48

Prepárate a luchar con Soul Calibur 2



Ya tenemos en nuestras manos el juego de peleas más esperado de la historia.

TODOS LOS JUEGOS

¡¡SUSCRÍBETE!!
Busca el boletín que incluimos en la revista ¡La oferta es irresistible!

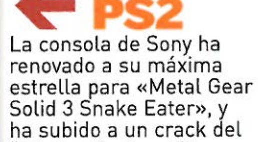
COMO EN EL FÚTBOL, SE ABRE EL MERCADO

Los fichajes de los videojuegos

Es verano, y periódicos deportivos como el Marca llenan sus portadas con los grandes fichajes de la nueva temporada. Nosotros pensamos que a las consolas les pasa algo similar, así que hemos creado unas divertidas portadas con los "fichajes" de cada una.







PS2

La consola de Sony ha renovado a su máxima estrella para «Metal Gear Solid 3 Snake Eater», y ha subido a un crack del "filial": «Syphon Filter».

LA CONSOLA "GALÁCTICA" SIGUE LLENA DE ESTRELLAS.







GC

Nintendo ha echado mano del talonario para traer a su consola a los grandes títulos de otras máquinas, entre los que sobresaldrá «FF Crystal Chronicles».

UNA GRAN PLANTILLA A LA QUE SE SUMAN 3 "CRACKS".







XBOX

Sabiendo que tiene entre sus manos a uno de los mejores juegos posibles, Microsoft ha optado por volcarse en la renovación de su estrella, «Halo 2».

POCOS CAMBIOS PARA UNA PLANTILLA IMPRESIONANTE.







GBA

Aunque es la consola con menos presupuesto, sus estrellas tienen mucho nombre («Metroid 2», «Pokémon», «Mario», etc.). ¡Temblad, gigantes!

UNO DE LOS "MODESTOS" PODRÍA DAR LA SORPRESA.

SUBEN

▲ **EL OTOÑO,** que después de la calma típica de cada verano, va a traer un auténtico aluvión de novedades a todas nuestras consolas.

▲ **LEGEND OF ZELDA,** que va a ver salir su segunda entrega en la consola de 128 bits de Nintendo durante 2004.



▲ **SOUL CALIBUR 2,** que después de una larga espera por fin está asomando la cabeza en las tiendas españolas.

▲ **POKÉMON,** que está volviendo a despertar la fiebre coleccionista con los «Rubí» y «Zafiro» para Game Boy Advance.

▼ **ESTO ES FÚTBOL,** que cuando ya está a punto de comenzar la nueva temporada liguera, aún no ha dado señales de su nueva entrega.



▼ **COLIN EN GC.** Es uno de los juegos más importantes del año, y volverá a dejar a los usuarios de GameCube con las ganas de tenerlo.

▼ **FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLE,** el que quizá sea el juego más esperado de todo el catálogo futuro de GC, que ha sido retrasado hasta febrero de 2004.

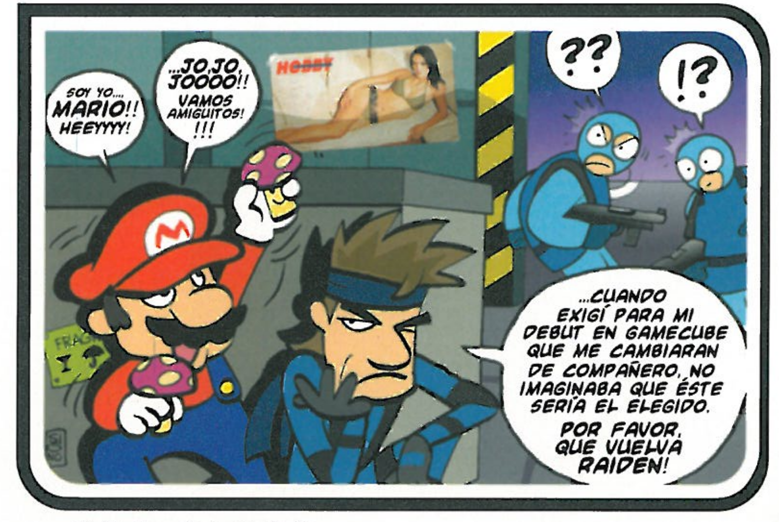
▼ **LAS EXCLUSIVAS,** que dejarán a mucha gente sin títulos buenos como «Prince of Persia» o «Syphon Filter: OS».

BAJAN

SOUL CALIBUR 2: FICHAJE ESTRELLA

Algo que no podrán hacer nunca los equipos de fútbol será compartir a sus estrellas, pero en las consolas sí es posible. Por eso, tanto GameCube como PlayStation 2 y Xbox se han asegurado de contar para la próxima temporada con uno de los juegos de lucha más esperados. Eso sí, cada una con su "toque personal": Heihachi en PS2, Link en GameCube y Spawn para Xbox. ¡Genial!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA

Que tenga mi cuarto lleno de pósters de Hobby Consolas y todos sean de chicas.

¿Estás insinuando que sólo damos pósters de chicas? Eso no son más que habladurías.

@ Que Manuel del Campo siga teniendo entre sus favoritos el genial «Virtua Tennis 2» de Dreamcast.

¡Está tan viciado que más de una vez ha venido a trabajar con la cinta aún en la cabeza!





Que, debido al "efecto invernadero" de mi cuarto, cuando empiece el curso estaré más delgado.

Pues aprovecha y juega al Dancing Stage» o al «Eye Toy», y así de paso sacas unos buenos músculos.

Que el mando de SNES tiene la forma del "Maxibon". ¡Me dan ganas de comérmelo!

Mientras no intentes luego enchufar un helado de nata y nueces a la pobre consola...

La cara que ponen mis abuelos cuando se ven en la TV gracias al «Eye Toy».

Pensarán ellos que, para "espantar moscas", no se necesitan tantos "cacharros".

@ Ser un programador de juegos, así poder ver cientos de veces las intros de juegos como «Dead or Alive X».

Eso, tienes a las tías de verdad enfrente, y tú te dedicas a ver las intros. ¡Pero qué listillo!

@ Que, después de muchos sufrimientos, por fin me he pasado el «Metroid» al 100%.

Colega, ni que te lo hubieras tenido que jugar en una habitación llena de cocodrilos.

@ Playa, PS2 y una Hobby Consolas: ¿Hay algo mejor?

Pues claro que lo hay: Playa, PS2... ¡y dos Hobby Consolas!



NO MOLA

Que la vuelta de Lara no haya sido "tan grande" como se había prometido.

Pues no sé qué esperabas, hay cosas que no pueden ser más grandes... (ejem).

@ Que en el «Eye Toy» me aburro de jugar siempre con el mismo personaje.

Bueno, piensa que si te haces la cirugía estética, podrías cambiarlo siempre a tu gusto.

Que los redactores David Martínez y Miguel Á. Sánchez se pasen todo el día de pelea.

Pues tendrías que ver las que montan aquí cada vez que se ponen a jugar una partida al «Pro Evolution 2». ¡Por poco se tiran la consola a la cabeza!



@ Que mi hermano pequeño se dedique a tirar los discos de mis juegos como si fueran frishbies.

Eso será porque no le dejas jugar nunca. Ah, lo que tampoco mola es no saber escribir esa palabra tan complicadilla, ¿eh?

Que te estés dando una paliza con la GBA SP, y no te dé tiempo a guardarte antes de que se te acaben las pilas.

¿Pero tú que tipo de bicho raro eres? Te pegas con la consola, te "guardas".... ¿Pero cómo haces para caber en el cajón?

Que Nokia tenga ya una consola, pero Nintendo no haga también móviles.

Depende de como lo mires. Yo he visto a más de uno hablar con su GB Advance...

@ Que llevo tanto tiempo en esto, que ningún juego me llena. ¿Dónde está la magia?

La magia tiene que salir de tu corazón... (¡menuda cursilada que me acabo de marcar!)

@ Que en «Pokémon», en vez de coleccionar bichos, habrá que coleccionar colores.

A ver si sacan una "Edición Arco Iris", y así los podemos tenerlos todos de una vez.

@ Tantas secuelas y tan poca originalidad para hacer nuevos juegos (sin ofender a los programadores).

"Sin ofender", ¿eh?. Pues se lo he contado a Miyamoto y dice que se lo digas a la cara.

@ El lío de cables que supone para mis padres el llevarse la Xbox y el 5.1 a la playa.

Y tu que haces ¿les llevas el equipaje a ellos o qué?

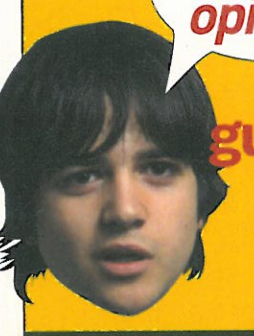
Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Nacho, Adri, David Vera, JACHi, Taurelle, Isaac Gállego, Igor Besora, Bruno Iranzo, Antonio Carrere, Carlos Álvarez, sori, Rubén Alfonso, Alvaro Villoslada, Enrique Macías y Antonio López.



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué remake os gustaría que se hiciera de un juego clásico?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Como ya ha salido el "remake" de «Toe Jam & Earl», aunque sólo en Xbox, me gustaría que sacaran uno de «Streets of Rage» y otro de «Killer Instinct». Y aunque sea más actual, también de «Goldeneye». **(Sergio Esparcia)**

- Sin ninguna duda, el "remake" que merecería la pena com-

Y PARA EL MES QUE VIENE: **¿QUÉ GÉNERO CREÉIS QUE SERÁ**

La imagen del mes



PARA SER CONDUCTOR DE PRIMERA... ¡LO MEJOR ES LEER HOBBY CONSOLAS!

Después de pegarle una paliza en una emocionante carrera de karts en Frankfurt (ahora que no nos oye podemos "tirarnos el farol"...), Colin McRae se puso a buscar en nuestra revista cuál era el secreto de nuestro redactor, Roberto Ajenjo, para... Está bien, ser tan lento conduciendo. ¡Hay que ver cómo pilota el tío!

Lo que dice la prensa...

ABC, Suplemento Teknológica, 4 de agosto de 2003

"En «Eye Toy» uno acaba con los brazos cansados, [...] también es novedoso y excitante que su imagen sale reflejada en la pantalla a la vez que juega."

HC: La verdad es que, visto de esa manera, cualquiera se resiste a comprarse el juego, ¿eh?

Libertad Digital, Sección Internet, 12 de agosto 2003

"Un estudio del CIS de junio de 2002 mediante 1.500 entrevistas, indica que apenas el 49,3 por ciento de los jóvenes españoles utilizan Internet."

HC: ¡Pues verán cómo cambia la cosa en cuanto vean lo mucho mola jugar por Internet con las consolas!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es preferible que hagan "remakes" o juegos nuevos?

Algunas grandes sagas («Resident Evil», «MGS», etc.) están pasándose a otras consolas a base de "remakes". ¿Sería mejor con juegos nuevos?

remakes



Ricardo Ruiloba
Colaborador de Hobby Consolas

Grandes ideas, mejores gráficos

A ver, Dani, ¿serías capaz de negar lo mucho que te flipaste en los tiempos de PSone con «Resident Evil» o «Metal Gear Solid»? Y ahora dime que no te volverías a jugar esos mismos juegos si se les hace un "lavado de cara" como el que hemos visto (y vamos a ver) en GameCube. Y es que si un juego es realmente bueno, lo único que se queda "viejo" es su apartado gráfico, y hasta ahora no hemos visto ni un remake que no nos haya alucinado con su nuevo aspecto. Y aún hay más, porque si no pudiste jugar al original, los remakes tienen un atractivo extra: no solo disfrutas de una obra maestra, sino que además te enganchas a una saga desde el principio. Y ahora, Acal, di que sigues pasando de remakes.

Basta ver el interés levantado por «MGS: Twin Snakes» y la cantidad de gente que reclama un remake de «FF VII» para saber que por las grandes ideas no pasa el tiempo.

nuevos



Daniel Acal
Redactor de Play2Manía

No quiero vivir de recuerdos

En una época donde claramente se echa en falta más originalidad en los juegos, lo que menos necesitamos son remakes, Ricardo. No me puedo creer que prefieras jugarte una aventura exactamente igual al original (pero con mejores gráficos), que disfrutar de un juego completamente distinto, con nuevas sorpresas, que continúe el argumento que tanto te gusta y... también con mejores gráficos. Entonces, para ti lo importante son los gráficos. La originalidad, la diversión, la sorpresa... todo eso te da igual, ¿verdad? Pues a mí no. Yo prefiero alucinar con una nueva entrega de sagas tan increíbles como «MGS» o «Resident Evil» (que es lo que disfrutaré en PS2) que limitarme a recordar el original.

Prefiero jugar un «MGS» que ofrezca algo nuevo y no tener que aguantar que, en mi consola, esa saga vaya "con retraso". Lo importante es la diversión, no cuatro polígonos más.

prar sería «Final Fantasy VII», ya que al tener tanta prisa por acabarlo y lanzarlo, dejaron muchos cabos sueltos. Sería todo un detalle que Square Enix diese ese gustazo a sus seguidores.
(Juan Pedro Giner Martínez)

■ Seguramente vais a recibir un montón de respuestas que digan que quieren ver un "remake" de «Final Fantasy VII» en su consola, pero por cambiar de juego a mi me gustaría ver uno de «Chronno Trigger» porque, aunque no he podido verlo nunca, me han dicho maravillas de él.
(Paco Fálder)

■ El mejor juego que deberían sacar en "remake" debería ser e legendario «Streets of Rage 2» de Mega Drive. ¡Se saldría poder verlo transformado en 128 bits!
(Iván Miguel Estévez)

■ Para mi, el mejor "remake" que podría hacerse para las consolas sería el de «Street Fighter 2», jajaja. No, en serio, me gustaría que se creara un "remake" del primer «Tomb Raider», ya que sin duda se trata de la entrega más carismática y entretenida de toda la saga de Lara Croft.
(Cándido Pérez de Armas)

■ Me gustaría ver un "remake" de «Duke Nukem», con gráficos como en «Metroid Prime», más fases y armas futuristas, aunque quitaría eso de las tías que les das dinero y se quitan el bikini.
(Enrique Macías Moreno)

EL DE MÁS ÉXITO DE AQUÍ A FINALES DE ESTE AÑO?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Rubí	(GBA)	-	1
2	Tomb Raider: El Ángel...	(PS2)	1	2
3	Pokémon Zafiro	(GBA)	-	1
4	Eye Toy	(PS2)	-	1
5	Socom	(PS2)	3	2
6	Moto GP 3	(PS2)	4	4
7	Formula One 2003	(PS2)	-	1
8	Final Fantasy X (Platinum)	(PS2)	6	4
9	Tekken 4 (Platinum)	(PS2)	-	1
10	Enter the Matrix	(PS2)	5	4



Pokémon Rubí
Una vez más, esta legión de seres de bolsillo está volviendo a batir todos los récords de ventas de todo el mundo, y nuestro país no es una excepción. La llegada de «Pokémon» a Game Boy Advance ha significado un nuevo éxito.



TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD
Ante la llegada a la lista de los «Pokémon», poco ha podido hacer nuestra gran heroína por seguir como la más vendida de España. Eso sí, en PS2 continúa siendo la reina.



THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER
Ahora que ha llegado un poco de tranquilidad a GC, Link se ha colocado como el primero en esa consola.

Por consolas

PS2
1 Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad
2 Eye Toy
3 Socom
4 Moto GP 3
5 Formula One 2003

PSONE
1 Metal Gear Solid Band
2 The Dukes of Hazzard 2
3 Yu-Gi-Oh!
4 Tomb Raider V: Chronicles (Platinum)
5 X-Men Mutant Academy 2

XBOX
1 Blood Wake
2 NBA Inside Drive 2003
3 Azurik: Rise of Perathia
4 Fuzion Frenzy
5 Brute Force

GB COLOR
1 Yu-Gi-Oh!: Duelo en las Tinieblas
2 Pokémon Plata
3 Pokémon Oro
4 Pokémon Amarillo
5 Pokémon Rojo

GB ADVANCE
1 Pokémon Rubí
2 Pokémon Zafiro
3 The Legend of Zelda: A link to the Past
4 Final Fight One
5 Super Street Fighter II Turbo Revival

GAMECUBE
1 The Legend of Zelda: The Wind Waker
2 Super Mario Sunshine
3 Metroid Prime
4 Super Smash Bros. Melee
5 Splinter Cell

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 28 de Julio al 3 de Agosto — Datos cedidos por ELSPA

1 Mobile Suit Gundam: SEED (PS2)
2 Tales of Phantasia (GBA)
3 Jikkyo Power Pro. Baseball 10 (PS2)
4 Pokemon Pinball: Ruby & Sapphire (GBA)
5 Guilty Gear XX Reloaded (PS2)
6 Tokyo Xtreme Racer 01 (PS2)
7 S. Mario Advance 4: S. Mario Bros. 3 (GBA)
8 Kirby Air Ride (GC)
9 Space Invader Anniversary (PS2)
10 Sakura (incl. Limited Edition) (PS2)



MOBILE SUIT GUNDAM: SEED
Las sagas de juegos basados en series de manga y anima, como éste nuevo shoot'em up, tienen un gran tirón en el país del sol naciente.

En EE.UU.

Del 28 de Julio al 3 de Agosto — Datos cedidos por Comp. & Videog

1 Tomb Raider: The Angel of Darkness (PS2)
2 Eye Toy: Play (PS2)
3 Enter the Matrix (PS2, XBOX, GC)
4 Socom: US Navy Seals (PS2)
5 The Hulk (PS2, XBOX, GC)
6 The Sims: Superstar (PC)
7 Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
8 Starsky & Hutch (PS2)
9 The Sims (PS2, XBOX, GC)
10 Tom Clancy's Splinter Cell (PS2, XBOX)

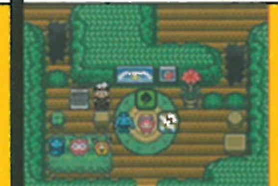


TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS
Larita no ha dejado de pasarse por el territorio yanki para continuar su aventura en 128 bits, y allí también ha logrado causar sensación.

En Gran Bretaña

Del 28 de Julio al 3 de Agosto — Datos cedidos por ELSPA

1 Pokemon Ruby (GBA)
2 Pokemon Sapphire (GBA)
3 Eye Toy: Play (PS2)
4 Tomb Raider: The Angel of Darkness (PS2)
5 Enter the Matrix (PS2, XBOX, GC)
6 Grand Theft Auto: Vice City (PS2)
7 The Sims (PS2, XBOX, GC)
8 Socom: US Navy Seals (PS2)
9 The Sims: Superstar (PC)
10 Tiger Woods PGS Tour 2003 (PS2)



POKEMON RUBY
Siguiendo la tendencia española, la salida a la venta de las nuevas ediciones de «Pokémon» ha revolucionado todo el mercado consolero en el territorio británico.

La cifra

250.000 EL JUEGO «EYE TOY» PARA PS2 ESTÁ ARRASANDO EN TODA EUROPA, CON TODAS ESAS UNIDADES VENDIDAS.



Se está entrenando
para su próximo partido.
¿Cómo estás?
NOKIA
Elige entre más de 80
videojuegos de
Vodafone live!
EA SPORTS FIFA Football 2003 Mobile International Edition*
vodafone™ live!
Juega a todo color con vibración y alucina con los gráficos en 3D y los sonidos. Efectos tan reales que creerás estar jugando en una videoconsola.
Coste por descarga de 3 , impuestos indirectos no incluidos.
Tráfico GPRS según tarifas vigentes.
Infórmate en www.live.vodafone.es
"Official FIFA licensed product. The FIFA logo (c) 1977 FIFA TM. Player names used under license from FIFPro, national teams, clubs and/or leagues. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA SPORTS? is an Electronic Arts? brand. Developed by Distinctive Developments Ltd on behalf of Electronic Arts. ©2003 Distinctive Developments Ltd. All rights reserved. Certain materials © 2003 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Co-developed and distributed on behalf of Electronic Arts Inc. by Digital Bridges Ltd."

NUEVOS DATOS–PLAYSTATION 2

El club del terror online nos abre ya sus puertas

Ya tenemos más detalles de «Resident Evil Outbreak», la esperadísima aventura de terror online para PS2, que presentará a ocho personajes en lucha por sobrevivir.

KEVIN será un policía guaperas, que se verá metido en el lío junto a otros siete habitantes de Raccoon City. Cuando vea un zombi ya no será tan chulito...

LA COOPERACIÓN entre los personajes será fundamental. Usaremos frases predefinidas para entendernos con usuarios de cualquier país.

Aunque parezca mentira, todos los consoleros estamos ansiosos por pasarlo mal... jugando al terrorífico «Resident Evil Outbreak», que saldrá en marzo de 2004. ¡Y más ganas tenemos ahora que conocemos nuevos detalles! Tranquilos, que ya os los contamos: la historia nos presentará a ocho habitantes de Raccoon City, de los que cuatro estarán controlados por humanos a través de internet, y los restantes por la máquina. Serán Kevin (policía), Yoko (parapsicóloga), George (médico), Mark (guardia de seguridad), Cindy (camarera), David (fontanero), Jim (mecánico) y Alyssa (reportera). Su profesión importa porque cada uno de ellos estará mejor capacitado para unas cosas que para otras, de modo que el policía será el más hábil para el combate, mientras que otros se verán obligados a utilizar objetos como armarios o camas para esconderse, y evitar enfrentamientos directos con los muertos vivientes, que les llevarían a una muerte segura.

ANUNCIO–PLAYSTATION 2

¡Nos encanta tener muchas pesadillas!

Primeros datos de «Siren», un nuevo "survival horror" con 10 protagonistas.



En «Siren» conoceremos a 10 personajes con historias paralelas que intentan salvar su vida cuando, durante tres días, todos los habitantes de su pueblo se convierten en horribles monstruos. El juego está siendo desarrollado por Sony Japón, y está previsto que salga a finales de año. *

NOTICIAS BREVES



«CRYSTAL CHRONICLES» SE VA A HACER ESPERAR

Aunque en un principio la llegada del primer «Final Fantasy» a GameCube iba a ser a finales de año, Nintendo ha retrasado su lanzamiento hasta el próximo día 9 de febrero. ¡Maldición!

LLÉVATE UNA XBOX CON DOS RUEDAS

La última oferta de venta de Microsoft para Xbox es un pack, que ya está a la venta, e incluye la consola y el juego «Moto GP URT2», por 239,99 euros.

NINTENDO DESVELA SUS PRÓXIMOS BOMBAZOS

La compañía nipona ha anunciado que, durante el año 2004, sacará a la venta en GameCube dos grandes títulos: un nuevo «Donkey Kong» creado junto a Namco... ¡y un nuevo «Zelda»! Lo que no se sabe es si será "cel-shading"...

LOS CIRCUITOS DE PS2, PUESTOS AL LÍMITE

Según ha anunciado Sony por sorpresa, uno de sus grupos de programación, Blue 52, está desarrollando una nueva





EL ARGUMENTO se irá desarrollando para todos a la vez, aunque las historias de cada personaje serán diferentes.

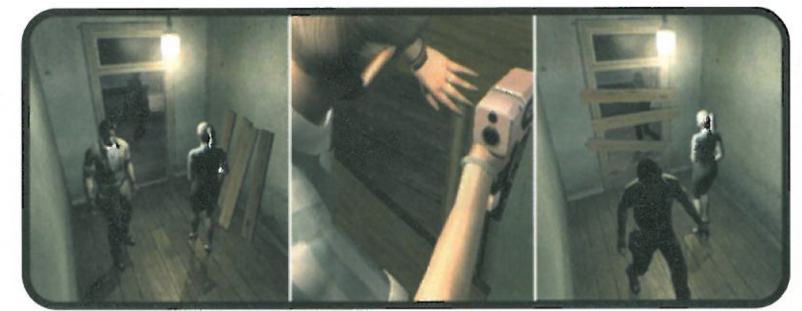


LOS GRÁFICOS no ofrecen ninguna duda respecto a su calidad. ¡Los fondos prerrenderizados son una garantía!



SEGÚN EL PROTAGONISTA QUE ELIJAMOS podremos enfrentarnos directamente con los zombis, como en esta imagen, o tendremos que escondernos y dejar que los personajes más fuertes se encarguen de ellos.

Cada uno de estos protagonistas tendrá su propia historia, y lo más curioso es que nosotros no sabremos quién controla al resto de personajes, pues para comunicarnos sólo podremos usar frases predefinidas, como "tengo la llave" o "salgamos de aquí". También se rumorea la posibilidad de poder seguir jugando del lado de los zombis cuando nos maten, aunque esto aún está por confirmar. ¿No estáis empezando ya a temblar? *



! AYÚDAME, QUE YO NO PUEDO. **Las distintas habilidades de cada personaje harán posible el avance del grupo. Aquí veis cómo Cindy impide el paso de los zombis cerrando una puerta con maderas.**

aventura de acción llamada «Stolen». El objetivo principal de este juego será llevar la capacidad tecnología de PS2 al límite, y demostrar lo que es capaz de hacer esta consola. Se espera que el juego esté listo para salir en 2004.

SONY PREPARA UN GRAN EVENTO

El llamado "PlayStation Experience", un gran evento en el que se mostrarán juegos para PS2 y se organizarán concursos, competiciones, pases de cine y música y exposiciones, se celebrará del 16 al 19 de Octubre en Madrid. Os mantendremos informados.

«AUTOMODELLISTA» EN GAMECUBE

Capcom acaba de anunciar que tiene previsto lanzar para GC una versión de su original juego de coches en cel-shading «Automodellista», pero por ahora sólo en el mercado americano.

¡LE PAGAN POR JUGAR!

Los videojuegos están llegando a un nivel tan alto de profesionalidad, que el Campeón del Mundo de «Halo», un tal Dustin "HP Darkman" ha sido contratado (con sueldo y todo) por la Major League Gaming de EE.UU. ¡Para que luego digan los padres que jugar a la consola no os va a dar de comer...!

EXTRAS PARA «FFX-2»

Square va a poner a la venta en Japón un DVD extra que saldrá a la venta aparte del juego (que fue lanzado allí hace unos meses) y que incluirá extras especiales, como entrevistas, vídeos del juego y de los temas musicales sacados del mismo. No se sabe si llegará a España.

EXCLUSIVA-PLAYSTATION 2

El ejército se va a combatir a la jungla

«Ghost Recon: Jungle Storm» vendrá a PS2 en exclusiva a finales de 2003.

La próxima entrega de esta famosa saga de juegos de acción táctica saldrá en exclusiva para la consola de Sony, y su mayor novedad serán las partidas online, que nos permitirán dar órdenes de voz y chatear a lo largo de 31 misiones ambientadas en Cuba y la selva colombiana. *



EN DESARROLLO-XBOX

¡Cubridme, me están disparando por internet!

Estuvimos en las oficinas de Ubi Soft en París probando «Rainbow Six 3», que ahora va a tener partidas online.

Los terroristas lo llevan crudo con este equipo. Resulta que Rainbow Six, el comando de élite especializado en intervenciones rápidas y sigilosas, va a perseguirles hasta por internet en la próxima entrega de su juego para Xbox. Durante nuestro viaje a París, nosotros tuvimos la oportunidad de probar los muchos modos online (cooperativos o de combate) que habrá en «Rainbow Six 3». Mientras nos enfrentábamos a los terroristas con una perspectiva en primera persona, hablábamos con nuestros compañeros de comando utilizando el micrófono Xbox Communicator. ¡Era una pasada!

El juego saldrá el próximo mes de noviembre y, por lo que hemos comprobado, os aseguramos que se va a convertir en uno de los títulos más cañeros de las próximas navidades.



DAVID se "flipó" de lo lindo cuando le dejaron echar sus primeras partidas online a «Rainbow Six 3» en las oficinas de Ubi en París.

RAINBOW SIX es una saga muy conocida, que está basada en los libros del famoso novelista Tom Clancy.



LA ACCIÓN realista volverá a ser la clave del juego, pero ahora con gente de todo el mundo.



LAS OPCIONES de movimiento en equipo serán muy completas, pero a la vez sencillas de hacer.



LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Pero mira que eres perro, chaval

«Dog's Life» va a ser el primer simulador canino de la historia, y estará listo en septiembre.

Fútbol, tiros, coches... Siempre nos estamos quejando de que los programadores no tienen imaginación, pero ahora vamos a tener una buena dosis de originalidad con «Dog's Life», un sorprendente título que será nada más y nada menos que un auténtico simulador canino.

Durante el juego asumiremos el control de Jake, un perro que ha perdido a su mejor amiga. Para encontrarla, tendremos que recorrer 18 escenarios diferentes, desde la ciudad hasta la nieve, en los que conoceremos a otros personajes que nos encargarán tareas para poner a prueba nuestras habilidades perrunas: excavar, nadar, perseguir... La más curiosa será una especie de "olorvisión", que nos servirá para encontrar personas u objetos usando nuestro olfato. Lo que todavía no sabemos es si podremos "dejar huella" en las farolas...

INTERNET ON

PSP se podrá conectar a la Red
En una reciente rueda de prensa, Ken Kutaragi ha desvelado que la consola portátil de Sony, que podrá verse por primera vez en el próximo E3, dispondrá de conexión inalámbrica a Internet para poder jugar en red o descargar niveles, personajes, etc.

Llega al móvil «Urban Freestyle»
El próximo juego de fútbol callejero de Acclaim, que pronto saldrá para PS2, GC y Xbox, también tendrá una versión para móvil gracias al acuerdo al que acaban de llegar Acclaim y la empresa Vodafone. El juego será compatible con los teléfonos móviles de las marcas Nokia y Sharp.

Sony apuesta fuerte por PS3
Según ha mencionado la importante agencia de noticias Bloomberg, Sony ha apartado nada menos que 1.500 millones de euros de su presupuesto para ser invertidos en el desarrollo del chip "Cell", que por el momento es considerado como el chip principal de la futura PS3.

EN DESARROLLO-GAMECUBE

¡Tiembla, Tiger, que llega Mario!

Mario nos demostrará sus dotes para jugar al golf las próximas Navidades.

Pocas cosas hay que Mario no haya conseguido ya: derrotar a Bowser, pilotar karts, jugar al tenis... Pero si hay algo que siempre le ha gustado hacer en sus ratos libres es jugar al golf, y precisamente a eso se va a dedicar en «Mario Golf: Toadstool Tour». El juego tendrá 10 modos diferentes, incluyendo uno para 4 jugadores, y contará con un control muy completo, que nos permitirá hacer efectos y otros tiros especiales. Por supuesto, a estos partidos no faltará ni uno de sus compañeros habituales: Yoshi, Luigi, Donkey... así que ya podéis buscaros un buen "caddie" para finales de año.



MARIO GOLF ofrecerá en esta primera entrega en GameCube un buen número de opciones de juego, pero todo será muy sencillito.



LUIGI será uno de los muchos personajes con los que podremos jugar. Cada uno tendrá sus propias características.

¡Qué flash!

"Estoy orgulloso de los dos ‹Metal Gear Solid› para PS2 y GameCube que presenté durante el E3, pero ‹Boktai› para Game Boy Advance es definitivamente nuevo, es diferente, y aunque no fue el juego más impresionante de toda la feria, desde luego es mi juego número uno."

Hideo Kojima, productor de Konami y creador de ‹Boktai›

LINE

■ «Fire Warrior», tiros online en PS2

Los aficionados al universo "Warhammer 40.000" están de enhorabuena, porque pronto saldrá en PS2 «Fire Warrior», juego de acción en primera persona que permitirá jugar por Internet a un máximo de 8 personas al mismo tiempo. El título ofrecerá varios modos de juego individuales o por equipos, y 6 niveles de juego online exclusivos.

■ Juegos de película en tu móvil

Movistar E-moción sigue aumentando su oferta de juegos móviles con dos títulos sacados del mundo del cine: «Hulk» y «Los Ángeles de Charlie». Cada uno cuesta 3 euros, y con ellos ya se han conseguido superar los 100 juegos ya disponibles para descargar.

■ N-Gage se pasea por toda Europa

Nokia está amenizando la espera de su consola con el N-Gage Tour, una feria que recorre 50 ciudades europeas -6 españolas- en la que podéis probar la consola y participar en varios concursos. Hay más datos en **www.n-gage.com**.

WEB DE MODA

www.spiderfan.org/comics/core.html

Los consoleros más "freaks" del mundo de los cómics van a flipar cuando vean esta web sobre Spider-Man, en la que aparece una colección con las portadas de todos los cómics de su larga historia.



Si no te convence, visita:
- www.t3game.com
- www.the-magicbox.com/posters.htm
- www.easports.com/games/fifa2004/home.jsp



en voz baja

por javier abad

➔Venga chavales, salid del agua por unos minutillos, que os tengo que contar unos rumores la mar de interesantes. Estos días andan un poco revolucionados en Japón, porque **a finales de septiembre se celebra el Tokyo Game Show,** y las compañías comienzan a dar pistas sobre lo que presentarán allí. Sega ya ha dicho que mostrará 2 nuevos juegos para GC, otro para PS2 y uno más para todas las consolas. **¿Alguien se atreve a apostar por la opción de ‹Shenmue 3›?**

➔En números pasados ya os he comentado la **posibilidad de ver ‹GTA Vice City› en Xbox.** Se decía que no llegaría hasta el año que viene por el tema de las licencias, pero ahora **se rumorea que Sony y Rockstar han llegado a un acuerdo para que pueda lanzarse este mismo año,** bajo el nombre «Vice City», a secas, y con contenidos online.

➔Posible bombazo: me dicen que **Shinji Mikami,** el creador de las sagas «Resident Evil» y «Devil May Cry», **se está pensando abandonar Capcom** para fundar su propio estudio de desarrollo. ¿Qué juegos podría hacer "por libre"? ¿Y para qué consolas los programaría?

➔Para el final he querido dejar un rumor de lo más sorprendente que se refiere a **‹Gran Turismo 4›**. Se supone que está previsto para el año que viene, pero he captado comentarios en internet que hablan de un **posible adelanto... ¡para esta Navidad!** Parece increíble, ¿no?



«GRAN TURISMO 4». ¿Podremos conducir estos coches antes de fin de año? ¡Ojalá!

EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

Se buscan héroes para salvar la Tierra Media

El juego basado en el segundo libro de "El Señor de los Anillos" saldrá en noviembre, y nos dejará controlar a varios personajes.

Lo de que el malvado Sauron quiere recuperar su Anillo de Poder es ya tan sabido como el fichaje de Beckham por el Madrid. ¿Acaso queda alguien que no se haya leído "El Señor de los Anillos"? En Vivendi, desde luego, se conocen la historia tan bien que están preparando «The Treason of Isengard», una aventura de acción para PS2 y Xbox basada en el segundo libro de la trilogía (ojo, no en las pelis). Su principal atractivo será la posibilidad de controlar a varios personajes en distintos momentos: Aragorn, Legolas, Gimli y Boromir para los momentos de acción, y Sam y Gollum para los de infiltración. Incluso se rumorea que se podrá jugar con un Ent en el asedio a Isengard, algo que no vendría nada mal, pues los combates serán multitudinarios. Ya sabéis, en noviembre toca viajecito a la Tierra Media.

GIMLI será uno de los distintos personajes que vamos a poder controlar en este juego. Su gran especialidad será la pelea cuerpo a cuerpo.



EL MODO COOPERATIVO nos dejará avanzar luchando mano a mano con un amiguete.



LOS COMBATES serán la tónica general del juego. Vivendi va a pasar de la aventura en «La Comunidad del Anillo» a la acción pura y dura en «The Treason of Isengard».

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

¡Cuidado, tienes un simulador a las doce!

A finales de año participaremos en las batallas aéreas de la II Guerra Mundial.

La moda de los juegos relacionados con la II Guerra Mundial no se detiene. Ahora es LucasArts quien prepara para final de año «Secret Weapons over Normandy», un simulador de aviones clásicos en el que pilotaremos más de 20 modelos reales de cazas y bombarderos de guerra para hacer frente a unas 30 misiones situadas en 15 localizaciones reales (Europa, África, el Pacífico, etc.). Y lo mejor de todo es que piensan adaptar el control para que resulte accesible a todo el mundo, de forma que podamos centrarnos a tope en la acción.



UN ESCUADRÓN DE PILOTOS DE ÉLITE nos introducirá en las más encarnizadas batallas de la II Guerra Mundial. El realismo de los aviones y las localizaciones va a ser uno de los mayores atractivos del juego.

ANUNCIO-XBOX

Este japonés no es nada escandaloso

El próximo capítulo de «Tenchu» nos permitirá "infiltrarnos" en internet.

Los ninjas que protagonizan la saga «Tenchu» llegarán en primavera a Xbox con los mismos ingredientes de siempre (estrategia, sigilo y acción), y además con la opción de jugar por internet. Tanto si lo disfrutáis online como offline, en «Tenchu: Return from Darkness» podréis elegir entre tres protagonistas con el fin de evitar que el Japón medieval caiga en las manos del diabólico Tenrai. El juego ofrecerá nuevos mapas y armas, así como 6 misiones para el modo multijugador, en el que podréis enfrentaros o ayudar a un colega.



EL NUEVO «TENCHU» tomará como base el último juego que salió en PS2, pero añadirá mejoras técnicas, nuevos mapas y las partidas online.


¿Preparado para jugar al Splinter Cell?
OPERATION SHEEP STINGER
HIGH SCORE
COMMANDO
HIGH SCORE
80
« GAME START »
(c) CAPCOM 2003
AREA
1-2
Tom Clancy's SPLINTER CELL
Telefónica MoviStar
Descárgate los nuevos videojuegos en MoviStar emoción.
Sólo cuando estés realmente preparado podrás disfrutar de los mejores videojuegos. Ahora mucho más reales, con más color, un sonido brutal y en exclusiva con MoviStar emoción, descárgatelos por sólo 3 €. Estás avisado, esto no es juego. Es real.
LO ÚLTIMO EN TU MÓVIL, SÓLO CON MoviStar emoción. EL MOMENTO ES AHORA.
www.movistar.com
Telefónica MoviStar
© 2002 Gameloft. All Rights Reserved. Under license by Ubi Soft Entertainment. Precio descarga Juego: 3 €, coste navegación e impuestos indirectos no incluidos, consultar tarifas GPRS. Móviles compatibles en www.movistar-emocion.com/juegos



¿Sabes cuáles han sido los beneficios que ha logrado Sega sólo desde marzo de este año?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRESENTACIÓN-MADRID

¡Nos hemos colado dentro de un videojuego!

Probamos "Négone", un juego virtual en el que el usuario hace de protagonista.



DAVID Y ROBERTO, antes de entrar en el juego. Nosotros preferimos a Lara Croft...



NÉGONE tiene previsto extenderse a toda España, y tiene ofertas de EE.UU. y Japón.

Olvidad para siempre los cables y la dichosa realidad virtual, porque lo que nos proponen los creadores de la nueva atracción "Négone" es ser los protagonistas reales de un videojuego... ¡pero "en persona"!

Nuestra misión en este juego consiste en atravesar un laberinto lleno de trampas y desafíos físicos y mentales para conseguir la mayor puntuación posible. Cada partida, que puede durar hasta una hora y media, consiste en ir resolviendo pruebas de habilidad (como atravesar una sala con sensores láser tipo «Splinter Cell») y acertijos a lo largo de un recorrido de unos dos kilómetros. Nosotros ya lo hemos probado, y es alucinante, así que si queréis vivir esta experiencia única, no dejéis de pasaros por el parque comercial Nassica, en Getafe (Madrid) con 15 euros en el bolsillo. ¡Seguro que repetís!

EN DESARROLLO-XBOX

Coge a tu equipo y ponte a disparar

A finales de año vamos a poder difrutar de la "cañera" segunda parte de «Unreal».

Seguro que muchos os lo pasasteis en grande jugando con «Unreal Championship», uno de los primeros títulos online de Xbox, ¿verdad? Pues recargad vuestro arma, porque este shoot´em up prepara una segunda parte con más modos de juego online y offline, entre los que destaca uno cooperativo para 4 personas en equipo.

Nuestro arsenal incluirá rifles de asalto, lanzaproyectiles e incluso sofisticadas armas alienígenas, que pondrán a prueba el motor gráfico, con un nuevo sistema de explosiones y efectos climáticos. ¡Y es que estos bichos serán cualquier cosa menos "irreales"!



«UNREAL II: THE AWAKENING» ofrecerá la misma calidad que su antecesor, pero con unos efectos gráficos bastante mejorados y unos modos de juego muy renovados.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

GAMEPAD PARA PS2

Andrés Cozaar González	Albacete
Sonia Gómez Delgado	Alicante
Alex Martínez Alfaro	Alicante
Mario García Amorós	Alicante
Alvaro Plaza Campillo	Almería
Luis M. Cuesta Alvarez	Asturias
José Ortega Morales	Badalona
Jaume Miralles Castro	Baleares
Manuel Magán Corral	Baleares
Miguel A. Vargas Alvarez	Barcelona
Juan C. García Ortega	Barcelona
David Gómez Granados	Barcelona
Alex Moraño Mur	Barcelona
Jordi Espín Valles	Barcelona
Cristobal Alaber de la Fuente	Barcelona
Roberto Quilec Moreno	Barcelona
Juan C. Jofre Torregrosa	Barcelona
Beatriz Jiménez Briegas	Cáceres
Juan R. Gómez Martín	Cáceres
Alvaro Moreno Landahl	Cádiz
Mariano Monedero Vallecillo	Cantabria
Carlos Gómez Vázquez	Córdoba
Andrés San José Martínez	Guadalajara
Juan Fco. Marín Martínez	Jaén
Luis R. Fernández Nuñez	León
Ana R. Calle Calle	Madrid
José Huang	Madrid
Mª Consolación Isidro Gómez	Madrid
Alejandro Rodríguez Pinilla	Madrid
Victor Guindal Calleja	Madrid
Joaquín Mateos Jiménez	Madrid
Silvia Moreno Gilarranz	Madrid
Fco. Rubén Zamorano Alonso	Madrid
David Galeote Gutiérrez	Madrid
Joaquín D. Hernández Rivas	Madrid
Jesús Rial Huerta	Málaga
Fco. Javier Meca Galera	Murcia
Fernando Vital Pérez	Navarra
Ricardo Jiménez Gallegos	Palencia
Carmen Fernández Sotelo	Pontevedra
Fco. José Merino Barbero	Salamanca
Angeles Fernández Racero	Tarragona
Mikel Angel Insia	Tarragona
Israel Bleda Garcés	Valencia
Fco. José Bárcenas Martínez	Valencia
Juan J. Santana Hernández	Valencia
Juan C. Fernández Montoro	Valencia
Rubén Diago Ros	Valencia
David Marquínez Quirós	Vitoria
Fco. Javier Martínez Estella	Zaragoza

ENTER THE MATRIX

JUEGO MATRIX (PS2) + LITOGRAFIA

Ernesto Rico Juan	Alicante
José M. Alfaya Montero	Baleares
Juan Fco. Sousa Galiana	Barcelona
Iván López López	Barcelona
José A. Díaz Guerrero	Barcelona
Manuel Cabrerizo Hdez.	Barcelona
David Mallén Julve	Castellón
Carlos J. Fernández Romero	Córdoba
Antonio M. Alonso González	Guipúzcoa
Daniel Martínez Soler	Logroño
Eliseo Rouco Otero	Lugo
Miguel Rubí	Madrid
David Nuñez Palomo	Madrid
Daniel Flores Usain	Madrid
José M. Benayas García	Madrid
Alejandro Serrat Encinas	Madrid
Fernando Martínez Godoy	Madrid
Antonio Domínguez Navarro	Madrid
Roberto Vázquez Gaitero	Madrid
Antonio J. García Fernández	Málaga
Manuel Aragón Gómez	Málaga
Mª Jesús Mascareñas	Ourense
Fco. Jesús Jerique Orozco	Tarragona
Daniel Martín García	Tarragona
Albert Pla Estrada	Tarragona

ALTAVOCES CREATIVE INSPIRE 5.1 DIGITAL 5500 + CAMARA DIGITAL + SUDADERA

José R. Barrios García	Baleares
Laura Sarmiento Domínguez	Madrid

RALLY CHAMPIONSHIP

JUEGO RALLY CHAMPIONSHIP (GC)

Evaristo Perelló Mora	Alicante
Aarón Escarpa Lucero	Baleares
Juan Lozano Prunes	Barcelona
Robert C. Arias Rodríguez	Barcelona
Jonathan Delgado Calvo	Barcelona
Adolfo Pull De Libolt	Barcelona
Antonio González Rodríguez	Barcelona
Pedro J. Rodríguez Martínez	Gerona
Fco. José Rozalin Montaño	Granada
Daniel Bernaldo Quirós	Huelva
Daniel Rebinat Aviget	Lleida
Antonio M. Rodríguez Losada	Lugo
Rubén Vacas Pelucha	Madrid
David García Luque	Madrid
Fco. Ramón Pérez González	Málaga
Juan J. Andreu Blázquez	Murcia
Gabriel Zaura Munuera	Murcia
Federico A. Sobrevela Q.	Valencia
Fco. Daniel Burrueco Trujillo	Valencia
Mª Vicenta Ruiz Jimeno	Valencia

INDYCAR SERIES

JUEGO INDYCAR SERIES + CAMISETA

Jorge Botet Ibáñez	Barcelona
Diego Márquez Pla	Barcelona
Juan Lozano Prunets	Barcelona
Jordi Figuls Sant Antonio	Barcelona
Jonathan Delgado Clavo	Barcelona
Antonio Sánchez Vázquez	Gerona
Fco. Rubiales Rodríguez	Huelva
José A. Perdono Santana	Canarias
Borja Antón Bravo	Madrid
José Mª Sánchez Cruz	Málaga
Andrés Rus Cot	Tarragona
Roberto Cervantes Urbano	Tarragona
Juan R. Cercos Sahuquillo	Valencia
Roberto Guijarro Mañez	Valencia
Gerardo Molleda Monje	Valladolid

www.base.net. Deporte para tu retina.

base: Tiendas de Deporte

¡16 millones de euros!

En sólo seis meses, la compañía japonesa ha logrado vender 1.5 millones de juegos, que le han permitido alcanzar semejante cifra de beneficios justo antes de la mitad del año fiscal.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

Quítese "mister", que ahora dirijo yo

Atención entrenadores: ¡nuevos datos de «Total Club Manager»!

El género de los juegos "manager" de fútbol (aquellos en los que se hace de presidente, entrenador, y a veces incluso de jugador), estaba representado en PS2 hasta ahora sólo por la saga «Manager de Liga», pero ahora EA Sports va a entrar de lleno en este mundillo con «Total Club Manager 2004», un título que se valdrá de un sencillo pero completo interfaz para ponernos al frente de uno de los equipos de cualquiera de las 50 ligas oficiales incluidas (¡habrá más de 25.000 jugadores totalmente reales!). Podremos hacer fichajes, negociar contratos, entrenar, participar en todo tipo de competiciones, etc. Además, la opción "Fútbol Fusión" nos permitirá llevar nuestro equipo a «FIFA 2004» para jugar con él. La única condición es esperar a otoño para que salga. ¿Podréis aguantar?



EN ESTE MANAGER vamos a hacer de presidente y entrenador. Luego podremos llevar nuestro equipo a «FIFA 2004» y jugar partidos con él.

EN DESARROLLO-XBOX

Luchar con estas chicas será aún más atractivo

«Dead or Alive Online» va a ser un remake de las dos primeras partes de esta saga de lucha.

Si hasta ahora nunca habíais recibido un "ciber-puñetazo", muy pronto tendréis la oportunidad de hacerlo, y además, con vuestros personajes favoritos de «Dead or Alive», ya que en otoño saldrá en Japón una versión online de esta saga para Xbox. El juego incluirá los personajes y argumento de las dos primeras entregas, pero con los gráficos de la tercera parte... ¡y la opción para luchar en internet! Y por si fuera poco, hay rumores de que la tercera entrega también tendrá su "remake". ¿Para cuándo en España? Esperamos una pronta confirmación.



LA MODA DE LOS "REMAKES" va a dar como fruto un auténtico caramelo para fans del género: ¡el primer juego de lucha online!

EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

¡Vaya pareja de vampiros!

Los oscuros personajes Raziel y Kain van a tener que luchar en equipo en el próximo capítulo de «Legacy of Kain».

Batman y Joker, Rasca y Pica... Son parejas que se llevan a matar, y lo mismo les pasaba a Raziel y Kain al principio de esta saga, pero en el nuevo «Legacy of Kain Defiance» deberán unir sus fuerzas contra un oscuro poder que pretende acabar con la tierra de Nosgoth. Será una aventura de acción en la que los combates, las plataformas y los puzzles se mezclarán a partes iguales. Para ayudarnos, los chicos de Eidos han diseñado un sistema de combates muy intuitivo que, unido al nuevo sistema de cámaras, conseguirá que la acción resulte aún más espectacular que en anteriores capítulos de la saga. Controlaremos a cada protagonista en fases alternativas, y ambos contarán con sus propios combos, incluyendo poderes telequinéticos y unos golpes finales de lo más salvaje. En fin, que de aquí a noviembre tendréis que quitaros ese dichoso miedo a la oscuridad.

KAIN fue desde siempre el gran enemigo de Raziel en las anteriores entregas de la saga, pero ahora se aliará con él para poder sobrevivir.

KAIN hará gala de un aspecto mucho más detallado que en sus antiguas apariciones.



RAZIEL deberá usar todos sus poderes de la oscuridad para enfrentarse a sus enemigos.

LA JUSTICIA ESTÁ CERCA

JUDGE DREDD®
DREDD VS DEATH

COOPERA

ARRESTA

EJECUTA

Después de 25 años como personaje legendario de cómic, Judge Dredd pone a disposición del frenético mundo de los juegos su duro brazo de la ley. Es ahora el momento de que te pongas el uniforme, cargues tu mortal pistola y hagas justicia en las tumultuosas calles de Mega-City. ¡TU ERES LA LEY!

Visita el Departamento de Justicia en www.2000adonline.com

www.dreddvsdeath.com






PlayStation 2










(c) 2003 Rebellion. Los logos de Rebellion, 2000AD, Judge Dredd y personajes asociados, objetos y localizaciones son marcas o marcas registradas de Rebellion A/S en los Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados. Desarrollado por Rebellion. Publicado por Vivendi Universal Games International. Sierra y el logo de Sierra son marcas registradas o marcas de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox y los logos de Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países y son usados bajo licencia de Microsoft. "P" y "PlayStation" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo Gamecube y el logo de Nintendo Gamecube son marcas de Nintendo. (c) 2003 Nintendo.

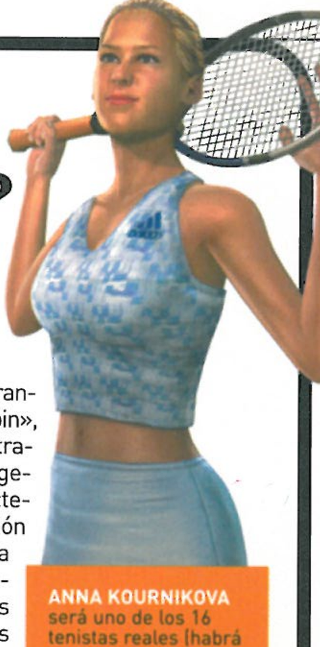
VIVENDI UNIVERSAL GAMES - Ntra. Sra. de Valverde, 23 - 28034 Madrid, España - Tel: 91 735 55 02 - Fax: 91 735 27 30 - www.vup-interactive.es

PRESENTACIÓN-XBOX

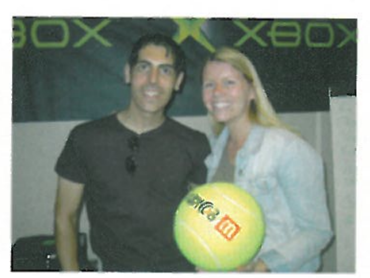
¿Cómo lleváis vuestro revés?

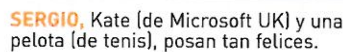
Fuimos a París para ver «Top Spin», un divertido simulador de tenis.

El pasado 24 de julio viajamos a la capital francesa para asistir a la presentación de «Top Spin», un nuevo simulador de tenis para Xbox que tratará de hacer sombra a «Virtua Tennis», la genial saga de simuladores de Sega. La característica más importante del juego será la opción de jugar partidos online, y nosotros tuvimos la ocasión de comprobar que funciona de maravilla. Junto a ella, en el disco encontraremos 32 tenistas entre chicos y chicas, nada menos que 50 pistas distintas, un completo editor de jugadores y una gran variedad de modos. ¿Os mola? Pues estará listo en noviembre.



ANNA KOURNIKOVA será uno de los 16 tenistas reales (habrá otros tantos ficticios) que veremos en este simulador de tenis.





SERGIO, Kate (de Microsoft UK) y una pelota (de tenis), posan tan felices.



LOS PARTIDOS ONLINE asegurarán la diversión durante muchos meses.

EN DESARROLLO-TODAS LAS CONSOLAS

Una reportera que va a salvar el mundo

Ubi Soft traerá en noviembre un mundo secuestrado con «Beyond Good & Evil».

Al más puro estilo de "Matrix", en esta aventura unos aliens han secuestrado el planeta Hyllis, y mantienen a la población engañada pensando que habían conseguido echarlos, cuando en realidad han sido capturados. La única que sabe la verdad es Trinit... perdón, Jade, una intrépida reportera que tendrá que utilizar su cámara, sus habilidades de lucha y su inteligencia para hacer fotos por todo el planeta y así revelar la verdad. «BG&E» tendrá acción, puzzles, infiltración y hasta fases de conducción, y estará listo en noviembre. ¿Tenéis ya los carretes?



LA VARIEDAD del desarrollo ha sido lo que más nos ha gustado en nuestro primer contacto con esta aventura, que lleva la firma de Michel Ancel, el "padre" de Rayman.

LANZAMIENTOS SEPTIEMBRE

	5 SEPT	12 SEPT	19 SEPT	26 SEPT
LA GRAN EVASIÓN – PS2 (Aventura)	■			
DARK CHRONICLE – PS2 (Rol)	■			
CHAOS LEGION – PS2 (Acción)	■			
IRU TALES FROM THE EDGE OF THE WORD – PS2 (Acción)	■			
ALIEN VS PREDATOR EXTINCTION – PS2 (Estrategia)	■			
INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR – PS2 (Aventura)	■			
BREATH OF FIRE DRAGON QUARTER – PS2 (Rol)		■		
DRAGON'S LAIR 3D – PS2 (Aventura)		■		
THE ITALIAN JOB – PS2 (Acción)		■		
FREEDOM FIGHTERS – PS2 (Acción)			■	
THE GETAWAY (PLATINUM) – PS2 (Acción)			■	
SOUL CALIBUR II – PS2 (Lucha)			■	
UNLIMITED SAGA – PS2 (Rol)			■	
AMPLITUDE – PS2 (Musical)				■
HARDWARE ONLINE ARENA – PS2 (Acción)				■
STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC – XBOX (Rol)	■			
LA GRAN EVASIÓN – XBOX (Aventura)	■			
ALIEN VS PREDATOR EXTINCTION – XBOX (Estrategia)	■			
THE ITALIAN JOB – XBOX (Acción)		■		
UNREAL CHAMPIONSHIP – XBOX (Shoot'em up)		■		
SOUL CALIBUR II – XBOX (Lucha)			■	
FREEDOM FIGHTERS – XBOX (Acción)			■	
GROUP S CHALLENGE – XBOX (Velocidad)			■	
PRODUCT NUMBER 03 – GC (Acción)	■			
DRAGON'S LAIR 3D – GC (Aventura)		■		
STARSKY & HUTCH – GC (Acción)		■		
THE ITALIAN JOB – GC (Acción)		■		
SOUL CALIBUR II – GC (Lucha)			■	
GOLDEN SUN 2: THE LOST AGE – GBA (Rol)			■	

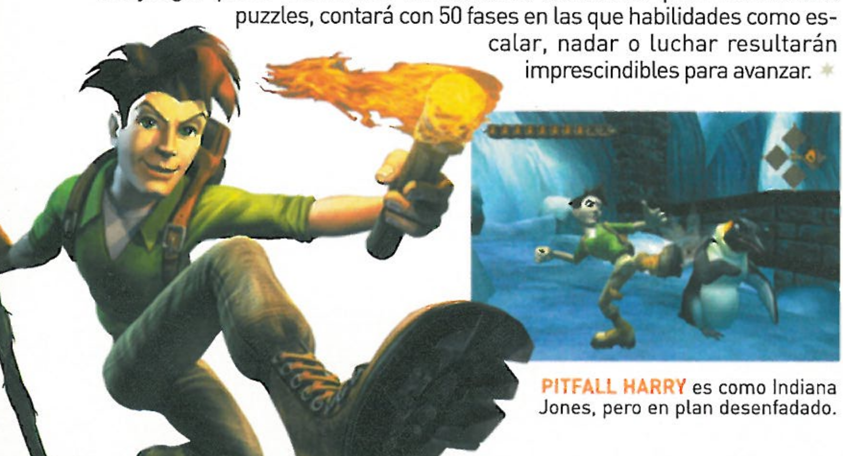
NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

PRIMER CONTACTO-TODAS LAS CONSOLAS

El "Harry" más clásico

Ya hemos jugado las primeras partidas con el nuevo «Pitfall Harry».

Hace unos meses os contamos que un clásico como «Pitfall Harry», cuya primera aventura fue en la consola Atari, preparaba su regreso a las consolas en octubre. Pues bien, nosotros ya lo hemos probado, y su mezcla de acción, puzzles y plataformas nos ha parecido muy prometedora. Este simpático juego, que lo mismo nos enfrentará a cocodrilos que a intrincados puzzles, contará con 50 fases en las que habilidades como escalar, nadar o luchar resultarán imprescindibles para avanzar.



PITFALL HARRY es como Indiana Jones, pero en plan desenfadado.

LA GRAN EVASION™

THE GREAT ESCAPE

TOTALMENTE EN CASTELLANO









www.thegreatescapegame.com

DISTRIBUIDO POR:















THE GREAT ESCAPE Interactive Game (certain audiovisual components) TM & © 2003 Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc. THE GREAT ESCAPE Motion Picture © 1963 Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc. THE GREAT ESCAPE Interactive Game (software) © 2003 SCi Games Limited developed by Pivotal Games Limited. Steve McQueen™ Licensed by Chadwick McQueen and The Terry McQueen Testamentary Trust Represented by The Roger Richman Agency, Inc. www.stevemcqueen.com. All Rights Reserved. PlayStation and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.













NO TE PIERDAS EL MEJOR CINE BÉLICO EN DVD



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Déjate guiar por el mundo de Hoenn



¡Gran exclusiva! Nintendo Acción regala un póster gigante con los primeros mapas de Hoenn, el nuevo mundo de «Pokémon Rubí» y «Zafiro». Además, en la Revista Pokémon publican la Guía Paso a Paso de ambas ediciones, con todos los trucos, claves y pistas para convertirse en el mejor entrenador mundial ¡Genial!

Previews. Los bombazos para GBA y GC que vendrán en otoño: «Golden Sun 2», «Soul Calibur 2», «Rebel Strike», «F-Zero GX», «FIFA 2004»... Veréis las mejores imágenes de estos titulazos.

Guías. Todos los secretos de «Dragon Ball Z II», de GBA, y la Guía Paso a Paso de «Zelda Wind Waker», con nuevos y flipantes mapas y mazmorras "destripadas".

→ PLAY2MANÍA

Un verano de aventura



Duelo de aventureros. Os espera una completa comparativa entre «Indiana Jones» y «Lara Croft». ¿Quién es el mejor aventurero?

Los mejores reportajes. Descubrid lo que están cociendo Sony, Electronic Arts y Codemasters, en tres reportajes donde lo sabréis todo sobre «Syphon Filter Omega Strain», «Ratchet & Clank II», «FIFA 2004», «Total Club Manager», «NBA Live 2004», «Colin McRae 04», «SSX 3» y «Jak II».

Suplemento Especial. 36 páginas con más de 3.000 trucos para más de 200 juegos de PlayStation 2.

Guía Coleccionable. Acabad «El Ángel de la Oscuridad», con una guía que podréis guardar en la propia caja del juego.

→ MICROMANÍA



Vuelve el Príncipe

Preview de «Commandos 3». Micromanía ofrece de nuevo en primicia la preview de la tercera y última entrega de la saga «Commandos».

Reportaje «Príncipe de Persia – Las Arenas del Tiempo»: En estas páginas os detallan cuales son las pretensiones de este desarrollo y os ofrecen un perfil del nuevo Príncipe.

Tron 2.0. Por fin ha llegado la versión de una de las primeras y más recordadas películas de culto de los 80. «Tron 2.0» es espectacular, distinto, original y sobre todo divertido. Micromanía explica porqué en un exhaustivo análisis.

A la venta el 26 de agosto

→ ESPECIAL GUÍAS PLAY2MANÍA



11 Guías completas

Soluciones para los mejores juegos de PS2: Estrategias, trucos, y extras para:

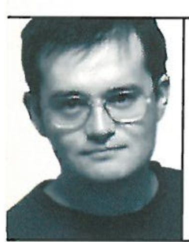
- Enter The Matrix
- X-Men 2 La Venganza de Lobezno.
- Rygar
- Moto GP3
- Silent Hill 2 Director's Cut
- The Mark of Kri
- Rayman 3
- ISS3
- Jurassic Park Operation Genesis
- Red Faction 2
- GTA III.

A la venta el 29 de agosto.



VEN A
TOYS "R" US
PACK EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
Consola PS2 + 2 Mandos + Mando DVD + Juego "La Comunidad del Anillo" + Juego "Las Dos Torres" + DVD "La Comunidad del Anillo" versión extendida + DVD "Las Dos Torres"
AHORRA 84 €
PACK PS2
Consola PS2 + 2 Mandos + The Thing + Hulk + Spyro + Crash Bandicoot +Dune + NY Racer+ Final Fantasy X
AHORRA 100 €
PACK ZELDA GAME CUBE
Consola Game Cube Plateada + 2 Mandos + Memory Card + Zelda + Harry Potter + FIFA 2003 + MOH Frontline + Nightfire
299,99€
AHORRA 180 €
PACK GBA
Consola GBA + Pack accesorios Johnny Bravo + Pokemon Rubí + Pokemon Zafiro
189,99€
AHORRA 25 €
PACK GAME CUBE
Consola Game Cube Negra + 2 Mandos + Game Boy Player + Memory Card + Harry Potter + FIFA 2003 + MOH Frontline + Nightfire
AHORRA 180 €
ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María
C. C. "El Paso". Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P.C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 60
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster.
C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedaví
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

FÚTBOL ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Finales de octubre**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¿Qué tal, amigos? ¿Cómo van esas vacaciones? Yo también estoy pasando calor en Tokio, aunque no tanto como vosotros, por lo que me cuentan. Por cierto, que hace unas semanas estuvo por aquí el Real Madrid y se armó una buena. No me extraña que **el juego de fútbol más popular de estos lares, «Winning Eleven» esté arrasando con su séptima entrega**. Aquí me tenéis el día que fui a comprarlo a la tienda, y de paso me he marcado un reportaje para que veáis lo que mola el juego. En la revista Famitsu ha obtenido un 36 sobre 40, una notaza, y eso que Konami ha recibido algunas quejas porque parece que da algunos fallos en las PS2 más antiguas. **Este mes también os presento «Dinosaur Hunting» un espectacular juego de Microsoft** que tiene una pinta estupenda.

Aquí todo el mundo está ya esperando que se celebre el Tokyo Game Show a finales de Septiembre. **Uno de los juegos que más expectación está levantado es «Final Fantasy XII»**. En un evento celebrado por Sony hace unos días, llamado PlayStation Meeting 2003, su productor, Yasumi Matsuno, creador de «Final Fantasy Tactics» y «Vagrant Story» entre otros, afirmó que están haciendo algo totalmente diferente, y que su objetivo es que los jugadores ▸▸



EL REALISMO más extremo vuelve a ser la clave de esta nueva edición de «Winning Eleven»: jugadas, regates, animaciones, etc. son reales a tope.

¡PASIÓN POR EL FÚTBOL!

WINNING ELEVEN 7

Aunque a la hora de jugar partidos de verdad son un desastre, a los japoneses les encanta el fútbol virtual. No sabéis el revuelo que se ha formado aquí con el lanzamiento del genial «Winning Eleven 7», que en Europa se llamará «Pro Evolution Soccer 3»

LOS PARTIDOS
Una apuesta por la simulación

ESTA SAGA FUTBOLERA siempre se ha caracterizado por ofrecer el máximo realismo posible en cada encuentro, y esta nueva entrega no es ninguna excepción. De hecho, sus programadores se han esforzado en potenciar más si cabe esta característica, por lo que ahora las jugadas son mucho más fluidas y variadas, la inteligencia artificial de los jugadores se ha visto aumentada, y cuesta más batir a los guardametas.









LAS NOVEDADES

Más opciones y modos de juego

LAS NOVEDADES MÁS IMPORTANTES de «WE7» son los nuevos modos de juego y opciones de todo tipo. La Liga Máster, por ejemplo, que aquí reproduce la liga japonesa, incluye ahora las divisiones inferiores. El Entrenamiento, por su parte, nos permite practicar muchos más aspectos del juego. Además, también se ha incluido una opción llamada Tienda, en la que podemos hacernos con nuevos estadios, equipos, jugadores y demás extras. Sin embargo, la opción más curiosa de todas es la que nos permite disputar los partidos controlando siempre al mismo futbolista. *





LOS GRÁFICOS

Alucinantes mejoras técnicas

LA CALIDAD GRÁFICA que muestra este título me ha dejado totalmente flipado. ¡Y es que no es para menos! Las animaciones de los jugadores -casi todas nuevas- son más suaves que nunca, las expresiones faciales de los futbolistas varían en función de su estado físico y anímico y sus equipaciones se van ensuciando a medida que se desarrollan los partidos. Además, la física del balón se ha optimizado para que sea más realista todavía (su comportamiento varía en función de las condiciones del terreno de juego) y el aspecto de los estadios es impecable. Vamos, que ver un partido es un auténtico goce para la vista. *

« JUGANDO CON ESTE SIMULADOR VOLVEMOS A DISFRUTAR DE TODA LA MAGIA DEL FÚTBOL TOTAL. ¡SU NIVEL DE REALISMO ES INSUPERABLE! »

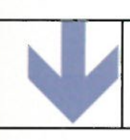


LOS EQUIPOS DE LA LIGA NIPONA serán reemplazados en la versión española por los mejores conjuntos europeos. Veremos bastantes más que en anteriores ediciones.

ZICO, LA "CARA" DE WINNING ELEVEN 7

EL EX-JUGADOR CARIOCA dirige actualmente a la selección japonesa de fútbol. Allí es toda una figura (jugó en la liga japonesa los últimos años de su vida deportiva), y por eso Konami le ha escogido para que salga su cara en la caja del juego.

AVENTURA · MICROSOFT · Lanzamiento en Japón Septiembre 2003 · Lanzamiento en España Sin confirmar

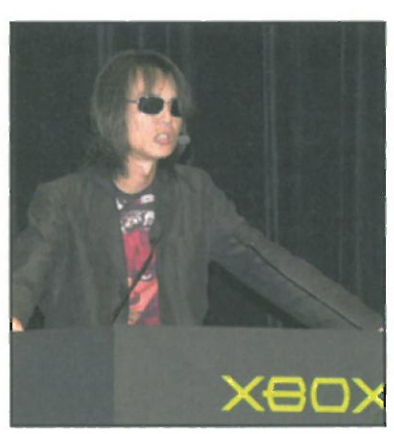


aquí Tokio

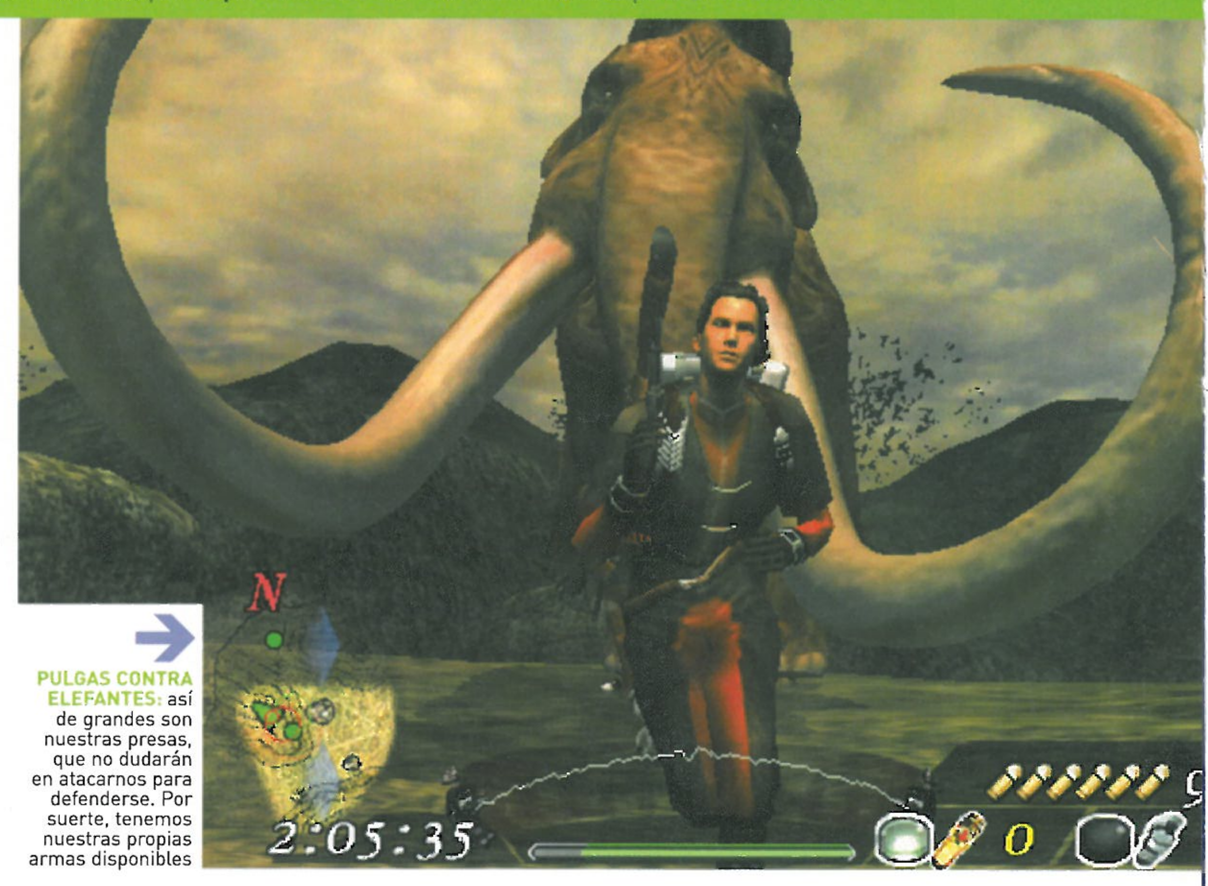
se pregunten: "¿Pero esto es de verdad un «Final Fantasy»?" En fin, pronto veremos de que hablan cuando se presente en el TGS. **De momento sólo se sabe que será un juego offline y que saldrá antes de abril en Japón.**

En ese evento, el gran jefe Kutaragi confirmó las bondades de su PSX, a la que denominó como el sustituto del video VHS, gracias a sus opciones de grabador de DVD y sus funciones online. Aunque con lo que realmente están entusiasmados los de Sony es con **su portátil PSP, de la que revelaron más datos, como que será 10 veces más rápida que PlayStation y con una potencia similar a la de la CPU de PS2.** Casi nada.

En cuanto a Microsoft, estos días ha estado por aquí Peter Moore, el jefazo de la compañía, con el objetivo de **promocionar la modalidad Xbox Live! de su consola.** Y es que los primeros juegos online para Xbox que han salido aquí, como «Moto GP Live» no han ido muy bien. **De momento van a rebajar el precio de suscripción y a ofrecer nuevas opciones online de chat y ranking de puntuaciones.** En esta conferencia de Microsoft, también estuvo el Team Ninja, que mostró una versión avanzada de Ninja Gaiden y anunció un «Dead or Alive» online. ¡Sayonara, colegas!



T. ITAGAKI, del Team Ninja, presentó «Ninja Gaiden» y «DoA Online»



PULGAS CONTRA ELEFANTES: así de grandes son nuestras presas, que no dudarán en atacarnos para defenderse. Por suerte, tenemos nuestras propias armas disponibles

AMIGOS DE LA CAZA MAYOR

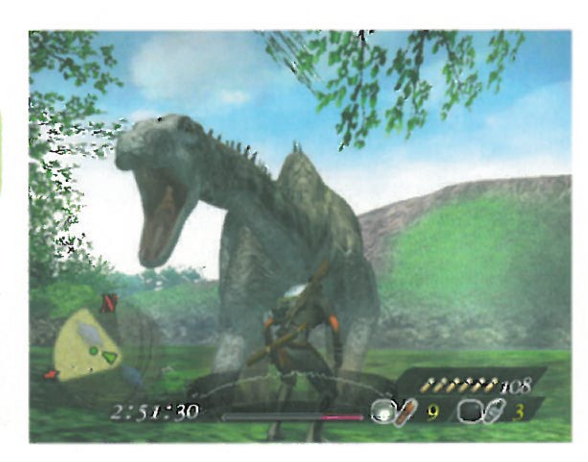
DINOSAUR HUNTING

Un tiranosaurio te persigue con cara de pocos amigos, un triceratops te tiene acorralado contra un árbol... a vosotros no sé, pero a mi lo que he visto de este juego me ha puesto los pelos de punta. ¿Pero habéis visto que pedazo de bichos?

EL ARGUMENTO

Algo ha sobrevivido

LA BASE DE LA HISTORIA es sencilla. En 1910 se descubre que los dinosaurios no se han extinguido tal y como se pensaba, sino que unos cuantos han perdurado en las selvas de la Amazonia y han creado su propio ecosistema. Mucha gente quiere recuperar estos dinos, con lo que se convierten en el objetivo a conseguir. Para ello, hay que seguir su rastro a partir de sus "señas de identidad": restos de animales muertos, pisadas o, si es necesario, sus propios excrementos.







LA MECÁNICA DE JUEGO

Aquí no sirven los silbatos

LA CORPULENCIA DE LOS "ENEMIGOS" hace que tengamos que plantearnos bien la estrategia. Hay que darles caza siguiendo sus rastros (mientras nos movemos con una vista en tercera persona) y tenderles emboscadas. Una vez estén acorralados, utilizar sedante para inmovilizarlos y llevárnoslos a casita. Por supuesto, también habrá que usar armas para defensa personal, pues si nos despistamos, podemos convertirnos nosotros en el objetivo de unos cuantos carnívoros cabreados. Según las presas conseguidas y la cantidad de sedante usado, así será la recompensa.





« CAZAR DINOS ES LA META DE ESTE JUEGO, PARA LO QUE TENDREMOS QUE SEGUIR SU RASTRO Y SEDARLOS, CON EL FIN DE LLEVARLOS A NUESTRA BASE »

LOS GRÁFICOS buscan reproducir el ambiente natural de la selva sudamericana, por lo que nos esperan zonas de vegetación alta y anchos lagos. Costará explorar...

LOS PROTAGONISTAS

En busca de los "lagartos"



UNA MULTINACIONAL LLAMADA ARK ha contratado a los mejores cazadores y científicos del mundo para que capturen a los dinosaurios. Estos se dividirán en tres grupos distintos, cada uno con un objetivo propio. A medida que el juego avanza, las relaciones entre los personajes irán profundizando. Como estamos a principios del siglo XX, nuestras armas se reducen a una pistola y un rifle de francotirador (además de dardos sedantes), aunque se rumorea que Ark trabaja secretamente en nueva tecnología armamentística...

LOS CREADORES: SCARAB

ESTOS CHICOS tan trabajadores que veis son el grupo de programación al que ha encargado Microsoft la creación del juego. Hasta ahora habían hecho conversiones desde recreativa («Fighting Vipers 2» a DC, por ejemplo). Ahora crean este juego principalmente para el mercado nipón, con el objetivo de promocionar Xbox aquí.

JUEGOS PARA SUBIR LA ADRENALINA

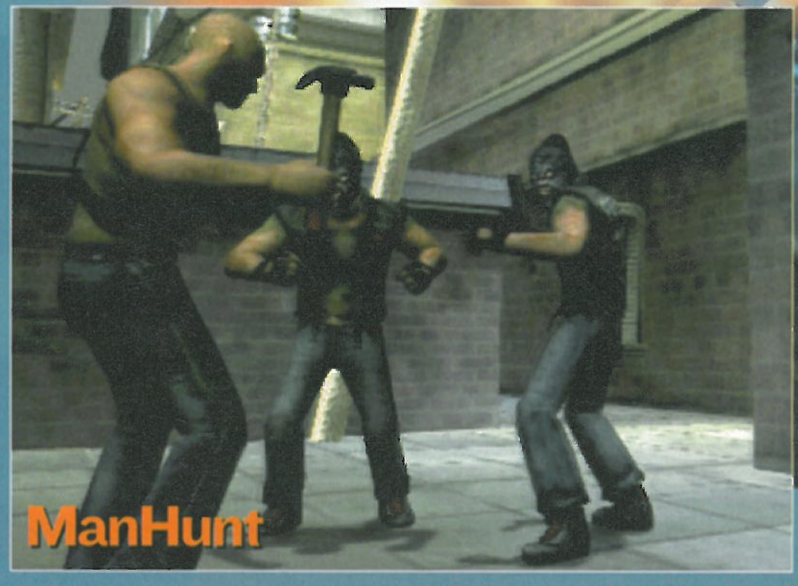
LA ACCIÓN INVADIRÁ NUESTRAS CONSOLAS

Será mejor que estéis descansando bien este verano, porque lo que se avecina no nos va a dejar un segundo de respiro. Estos son los juegos de acción más potentes que llegarán a PS2 en los próximos meses, un explosivo cóctel de disparos, tortazos y saltos no aptos para cardiacos.

4 JUEGOS DE INFARTO:



Syphon Filter: The omega strain


ManHunt


¡INFORME COMPLETO!
LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER
¿Cuándo saldrán?: Finales 2003, comienzos 2004
Formatos para los que salen: PlayStation 2
Compañías desarrolladoras: Sony y Rockstar
Qué tienen en común: Nos ofrecerán todas las formas posibles de acción.
Jak II el Renegado
Cuestión de honor

LA ACCIÓN Y LOS TIROTEOS serán constantes en esta aventura, en la que podremos jugar en solitario o bien organizar equipos de cuatro jugadores en el modo online.

ESPIONAJE EN LA RED

SYPHON FILTER

Una de las sagas más exitosas de PlayStation da por fin el salto a los 128 bits con un espectacular juego de acción que volverá poner a prueba el modo online de PS2.



DATOS BÁSICOS

- COMPAÑÍA: **SONY AMERICA**
- LANZAMIENTO: **MARZO 2004**

«Syphon Filter 3»

SUS CREADORES En estos estudios también se crearon los anteriores «Syphon Filter» y el reciente «SOCOM».

SU PUNTO FUERTE: **EL JUEGO ONLINE**

EL JUEGO Gabe Logan (el protagonista de los anteriores juegos) ha abandonado el trabajo de campo y, en su lugar, está reclutando nuevos espías para formar su propia agencia de lucha antiterrorista. Y ahí es donde entramos nosotros, ya que, gracias a un potente editor, podremos generar a nuestro propio agente (con un aspecto y un equipamiento únicos) y seguir el rastro del Syphon Filter, un virus mortal que los terroristas utilizan como arma. Una vez que tengamos a nuestro personaje listo, podremos lanzarnos a recorrer medio mundo a través de 17 misiones que podemos jugar solos o a través de internet en un apasionante modo cooperativo en el que podrán participar hasta 4 jugadores.

EL ARGUMENTO En esta ocasión tendremos que enfrentarnos a una vieja enemiga. Mara Amarov, una terrorista chechena que ya nos dio bastante la lata en «Syphon Filter 3», acaba de escapar de la base militar de Guantánamo y sólo la agencia de Logan parece capaz de echarle el guante. Además, justo al tiempo que se producía esta fuga, se han detectado ataques del virus Syphon Filter en diferentes partes del mundo como Toronto, Bielorrusia o Uganda, sin que se sepa quién o quiénes están detrás de los atentados. Claro, que Gabe Logan sospecha que ambos acontecimientos están relacionados... Nuestra misión nos llevará por todos los lugares afectados para encontrar algún rastro de los responsables, y para que las cosas no resulten demasiado difíciles, también contaremos con la ayuda de algunos personajes de los anteriores juegos (Lawrence Mujari, Lian Xing, Teresa...) que nos irán dando pistas fundamentales para poder avanzar en nuestra investigación.

SUS RECURSOS Como buenos agentes secretos, estamos entrenados para salir airosos de cualquier situación. Para ello contamos con los clásicos movimientos de infiltración y habilidades de combate (incluido un nuevo sistema de puntería que nos permite disparar a nuestros ▸▸

EN EL MODO ONLINE jugaremos con otros tres amigos y podremos hablar con ellos a través de los auriculares o dar órdenes con el pad direccional.

SEREMOS NOSOTROS MISMOS QUIENES ELIJAMOS A LOS AGENTES QUE VAN A PARTICIPAR EN LA MISIÓN



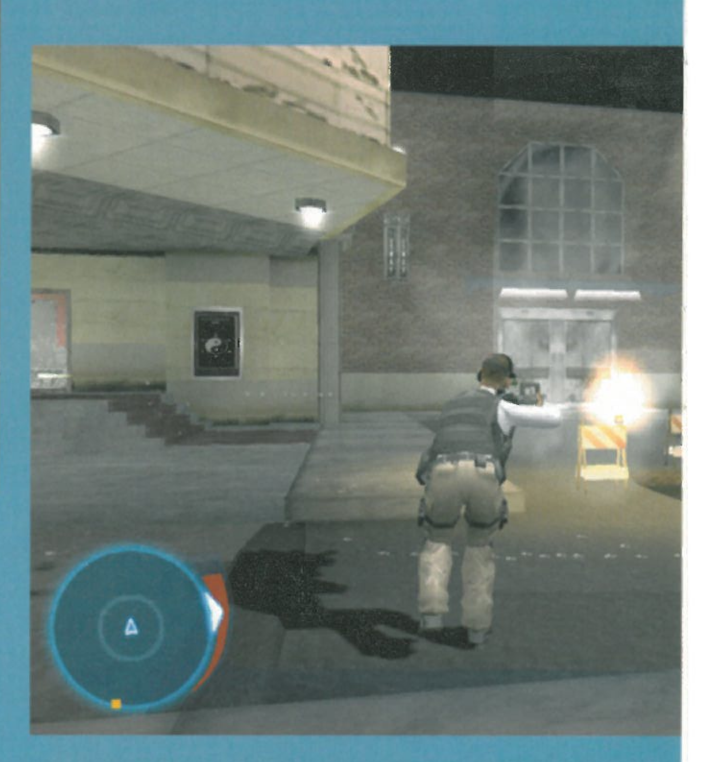
LOS AGENTES de la agencia de Gabe Logan estarán muy bien entrenados y serán capaces de correr, saltar, rodar y escalar, para lograr todos sus objetivos.



LOS ESCENARIOS que visitaremos serán variados y se encontrarán en diferentes lugares del mundo. Se está poniendo especial énfasis en todos los detalles



LA TECNOLOGÍA más avanzada será habitual como lo ha sido en toda la serie. Los agentes contarán con los gadgets de última generación para sus misiones.







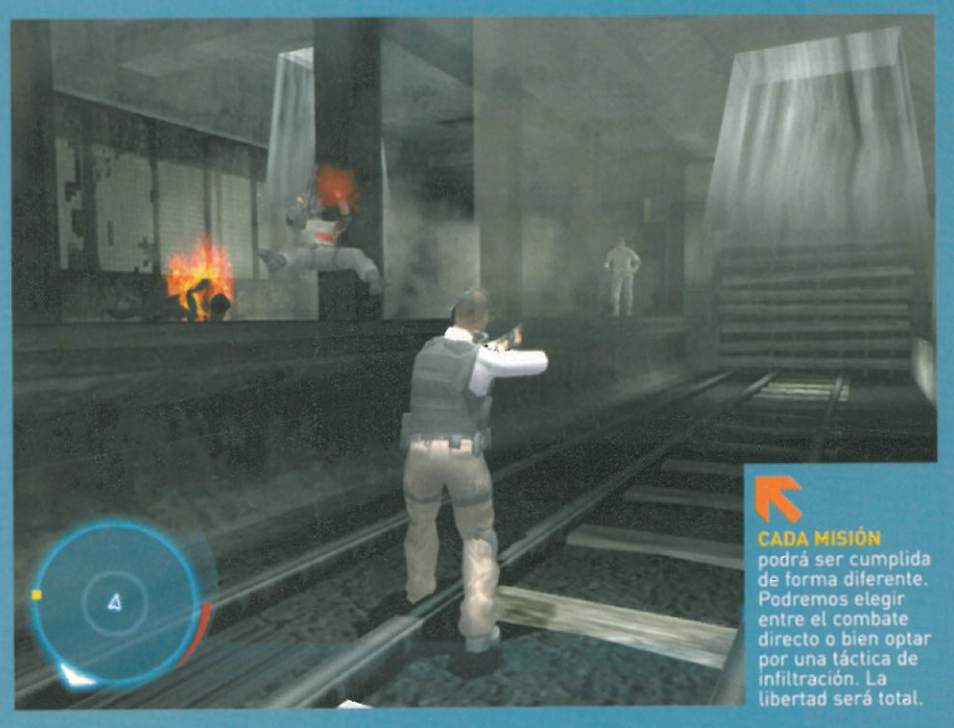
enemigos en diferentes partes del cuerpo). Pero eso no es todo, la agencia también ha puesto a nuestra disposición un arsenal de más de 100 armas, de las que sólo podremos llevar 4 al mismo tiempo, entre las que destacan el típico taser para electrocutar a los enemigos, o la linterna para colocar bajo el fusil e investigar.

EL PUNTO FUERTE Las partidas online para 4 jugadores serán la bomba, aunque solo van a estar disponibles en modo cooperativo. Los niveles serán exactamente los mismos que en el modo historia, y para que os hagáis una idea, son hasta tres veces más grandes que los que hemos visto en los anteriores juegos de la saga. Por otro lado, durante la aventura nos permitirán hablar con nuestros compañeros de viva voz utilizando los mismos auriculares de «Socom» (que en principio se venderán por separado), aunque también podremos dar instrucciones a nuestros colegas con el pad direccional. Además, los combates serán de lo más interesantes, ya que los creadores no dejan de alardear de la sofisticada IA (Inteligencia Artificial) de los enemigos manejados por la máquina. Por su parte, la ambientación va a resultar impresionante, ya que además de un soberbio apartado visual, este DVD contará con un doblaje realizado por actores de Hollywood (sólo en versión original) y una banda sonora compuesta por Mark Snow, el responsable del tema más conocido de "Expediente X". ¡No hay duda de que será uno de los juegos del año!



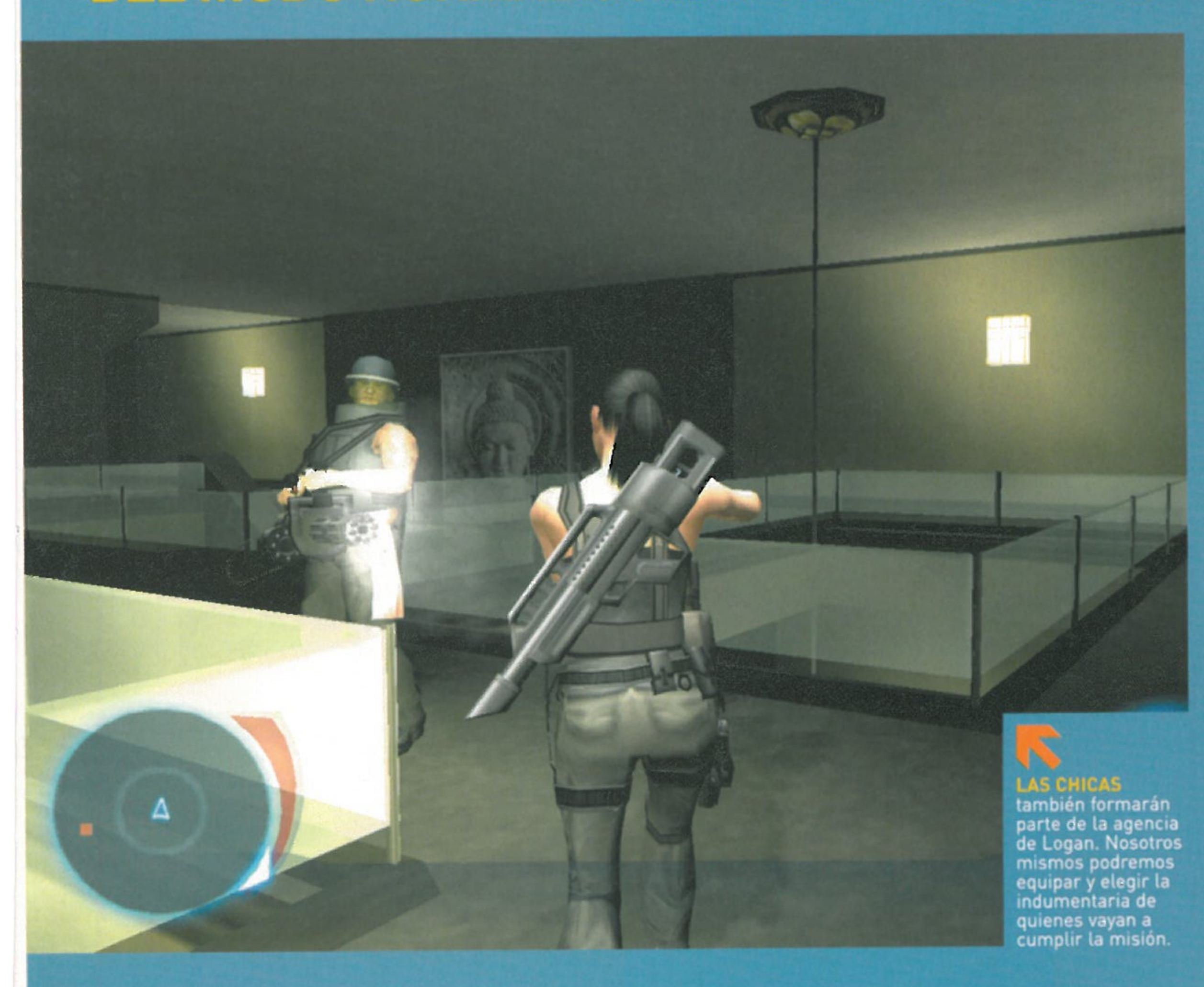


HABRÁ MÁS DE 100 ARMAS a nuestra disposición aunque sólo será posible llevar cuatro al mismo tiempo. Eso hará que aumente el lado estratégico.



CADA MISIÓN podrá ser cumplida de forma diferente. Podremos elegir entre el combate directo o bien optar por una táctica de infiltración. La libertad será total.

■ EL MODO ONLINE A CUATRO JUGADORES NOS PERMITIRÁ COMPLETAR LAS MISIONES DEL MODO NORMAL JUGANDO EN EQUIPO ■



LAS CHICAS también formarán parte de la agencia de Logan. Nosotros mismos podremos equipar y elegir la indumentaria de quienes vayan a cumplir la misión.

EL RIVAL

HEADHUNTER Redemption

La mecánica de juego, acción y exploración, el elaborado argumento y el estilo gráfico hacen que esta segunda entrega del juego que triunfó en DC y PS2 pueda ser el gran rival de «Syphon». Eso sí, sin juego online.



■ **DOS PERSONAJES,** la novata Leeza X y el veterano Jack Wade, serán quienes pongan orden en una ciudad futura.



■ **AUNQUE ES UN JUEGO DE ACCIÓN,** la infiltración también será necesaria para evitar enfrentamientos suicidas.



■ **LA CONTUNDENCIA** de los personajes se dejará ver en algunos de los cruentos duelos con sus enemigos.



■ **ADEMÁS DE LAS FASES A PIE,** se podrá utilizar una moto para trasladarse por las veloces autopistas de la ciudad.

JAMES EARL CASH será el protagonista de una aventura que mezclará la acción con el sigilo y toques "gore". ¡El juego tiene una pinta estupenda!

UNA CACERÍA MORTAL

MANHUNT

¿Os preguntabais que serían capaces de hacer ahora los creadores de ‹GTA Vice City›? Pues este impactante juego de acción y terror "gore" es la respuesta. ¡Sólo para adultos!

DATOS BÁSICOS

- COMPAÑÍA: **ROCKSTAR**
- LANZAMIENTO: **NOVIEMBRE 2003**



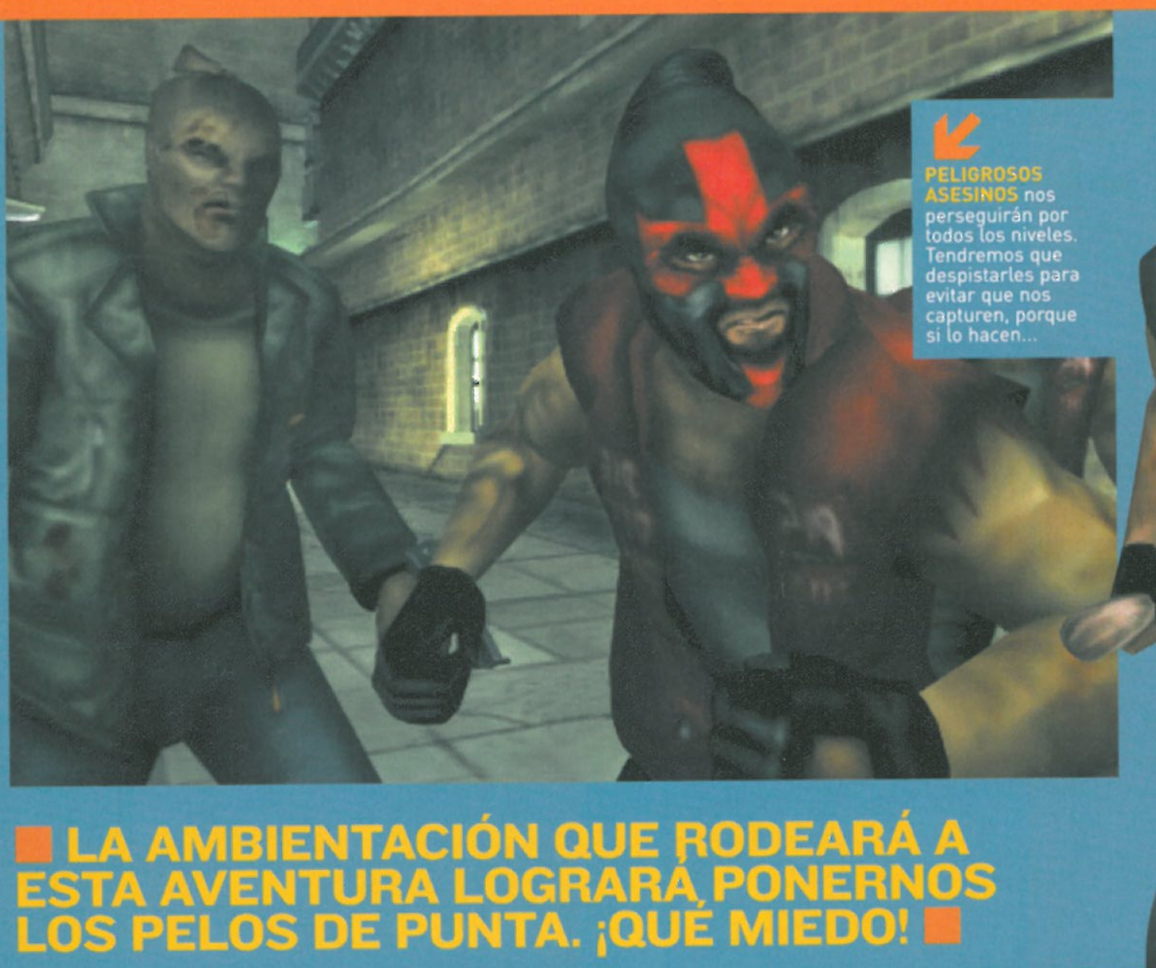
→SUS CREADORES Rockstar ha sido la compañía que ha lanzado dos de los juegos que más han pegado en los últimos tiempos, «GTA3» y «Vice City»

- SU PUNTO FUERTE: **¡SERÁ ATERRADOR!**

EL JUEGO. El tipo al que controlaremos se llamará James Earl Cash, un hombre condenado a muerte a quien le ofrecerán la oportunidad de participar en una especie de "persecución mortal". En ella, básicamente, tendremos que evitar ser cazados (es decir, ¡que nos maten!) por una buena cantidad de lunáticos asesinos que no pararán de perseguirnos por los decorados. La recompensa por participar en este "juego mortal" es que, si conseguimos salir vivos de él, evitaremos ser ejecutados. Nosotros viajamos a Londres para ver el juego, y pudimos comprobar que la mecánica será muy innovadora y nos dará una gran libertad de acción. El sigilo y evitar que los asesinos nos descubran será fundamental para lograr salir airosos de los más de 20 niveles que nos esperan. Así podremos ir avanzando poco a poco, ocultos entre las sombras, esperando el momento ideal para pillar a nuestros enemigos despistados. Sin embargo, si nos cansamos de ir en plan Solid Snake también tendremos la opción de "pasar" del sigilo y liarnos a tortas con los lunáticos. Y atentos, porque estas escenas serán violentas en grado sumo (veremos litros de sangre, cabezas cortadas y "sutilezas" del estilo), por lo que el título estará enfocado sólo al público más adulto... y a gente que no tenga el estómago sensible.

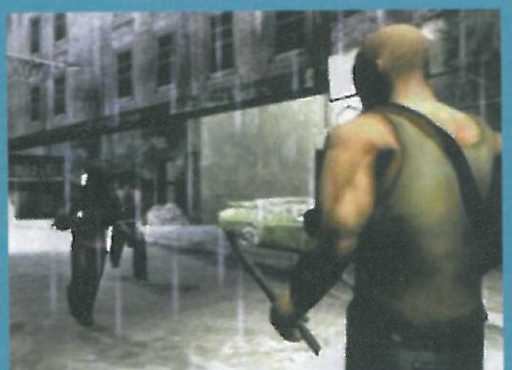
→ EL ARGUMENTO. La trama de esta horripilante aventura será alucinante, original y realmente perturbadora. En el papel del citado James seremos enviados a una especie de ciudad tomada por toda clase de psicópatas muy bien armados. Dicho lugar estará además plagado de cámaras de vídeo que no pararán de grabar todo lo que vayamos haciendo. Estas cámaras tendrán su utilidad, pues gracias a ellas podrá ir observando todos nuestros movimientos un siniestro personaje: el Director. Este tipo será en realidad el cerebro que andará detrás de este "juego mortal", y se comunicará con nosotros durante toda la partida. Él será el encargado de proporcionarnos los distintos objetivos a seguir, nos preparará todo tipo de trampas sobre la marcha y nos avisará ▸▸



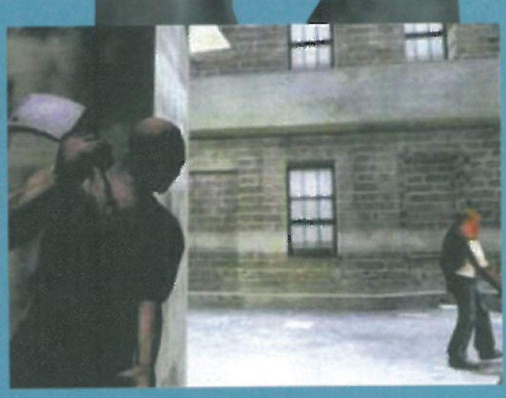


PELIGROSOS ASESINOS nos perseguirán por todos los niveles. Tendremos que despistarles para evitar que nos capturen, porque si lo hacen...

LA AMBIENTACIÓN QUE RODEARÁ A ESTA AVENTURA LOGRARÁ PONERNOS LOS PELOS DE PUNTA. ¡QUÉ MIEDO!









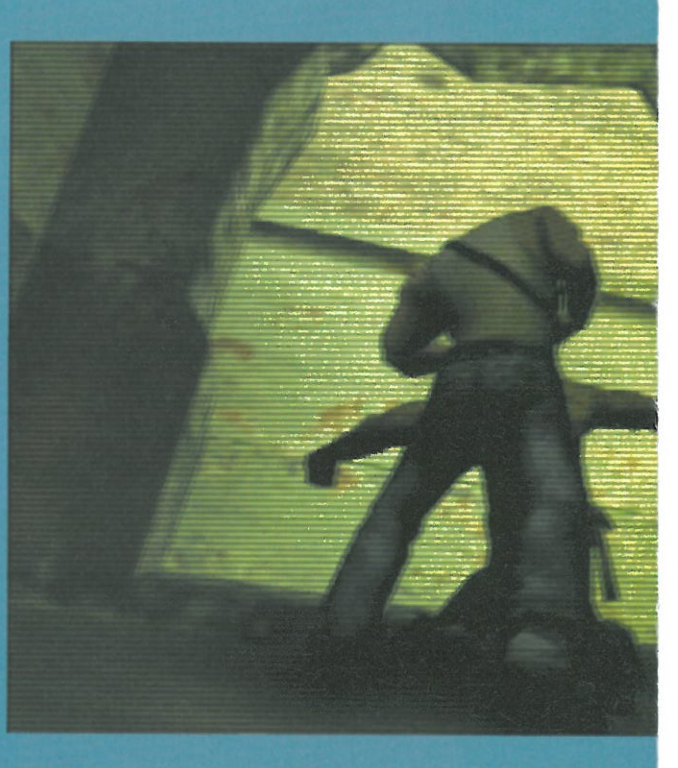
HUIR COMO DESALMADOS será nuestra principal tarea en el juego, pero no la única. También tendremos que buscar armas, pelear, pensar...

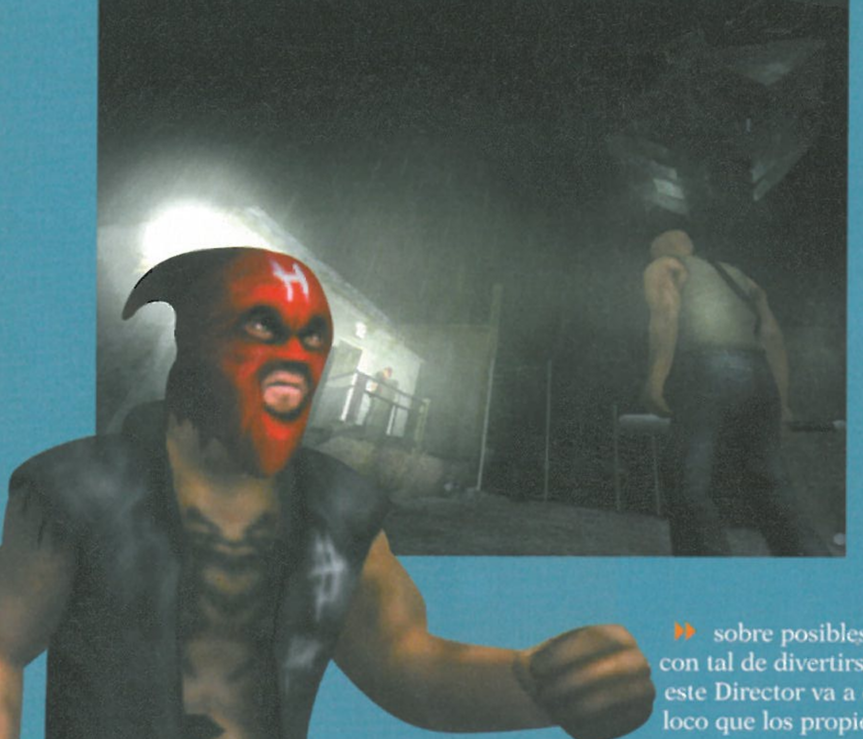


EL ASPECTO DE LOS LOCOS será así de intimidador. Y lo peor es que su agresividad se corresponderá con sus pintas. No, nos será fácil escapar de sus "garras".



LA AMBIENTACIÓN de los escenarios va ser oscura y tenebrosa, y además estarán repletos de "finos" detalles como salpicaduras de sangre o pintadas.







sobre posibles peligros. ¡Todo con tal de divertirse! Vamos, que este Director va a estar casi más loco que los propios asesinos…

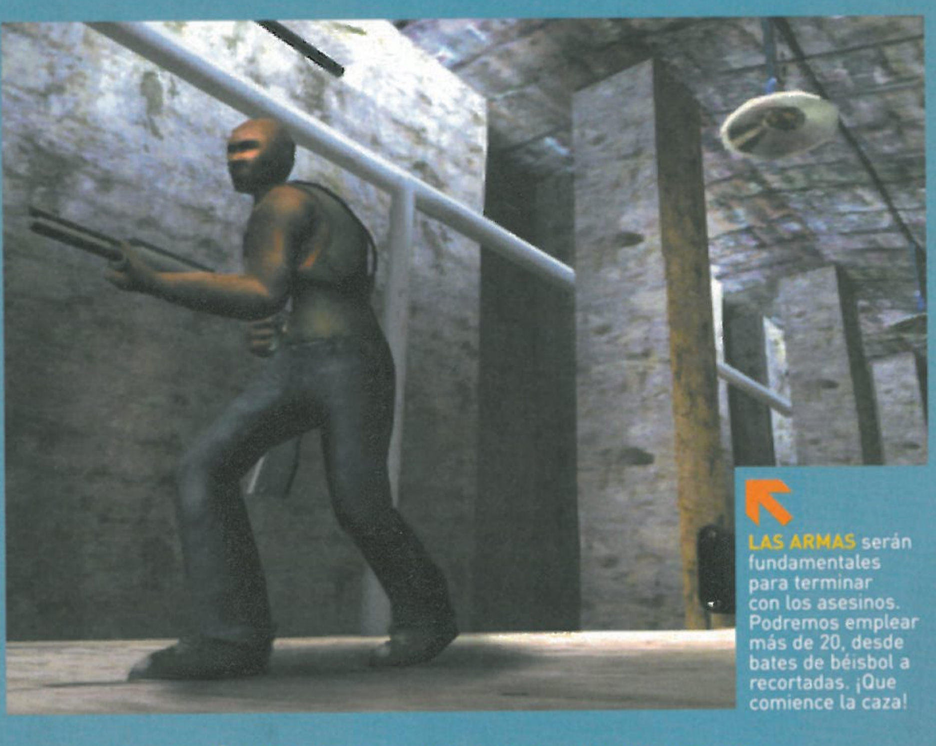
SUS RECURSOS. Nuestro personaje será enviado a la ciudad sin ningún tipo de arma para defenderse de los locos, pero conforme vaya avanzando la aventura James podrá ir encontrando bates de béisbol, bolsas de plástico para ahogar a sus víctimas o incluso potentes recortadas. Desgraciadamente, sólo podremos llevar tres de ellas a la vez (dependerá de su tamaño), así que habrá que elegir con sabiduría con cuáles nos quedamos. Además, James será capaz de realizar un buen número de acciones, como tranportar los cuerpos de los psicópatas que vayamos eliminando para evitar que los descubran el resto de los asesinos, andar con la espalda pegada a la pared para sorprender a los enemigos con mayor facilidad o también esconderse por los recovecos de los escenarios.

EL PUNTO FUERTE. Lo mejor del juego, sin duda, será su ESCALOFRIANTE ambientación, que recordará a películas tipo "Seven", aunque su atmósfera será incluso más oscura y aterradora que aquélla. Por ejemplo las calles van a estar encharcadas de sangre, los asesinos no pararán de gemir, gritar e insultarnos y la banda sonora estará basada en efectos de sonido, como latidos del corazón, el silbido del viento o lamentos de seres humanos. Vamos, que el juego no será el indicado para los que anden mal del corazón.





UN SINIESTRO PERSONAJE llamado "El Director" nos irá indicando los objetivos, nos dará consejos ¡e incluso nos tenderá más de una trampa!



LAS ARMAS serán fundamentales para terminar con los asesinos. Podremos emplear más de 20, desde bates de béisbol a recortadas. ¡Que comience la caza!

■ EL SIGILO SERÁ NUESTRA PRINCIPAL ARMA PARA SALIR VIVOS DE ESTE "JUEGO MORTAL" AL QUE HEMOS SIDO INVITADOS ■

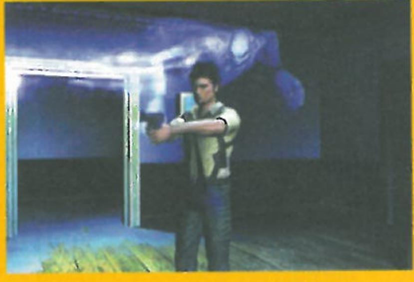


EL GRADO DE VIOLENCIA de algunas escenas será tremendo. En el juego veremos desde charcos de sangre hasta decapitaciones. No apto para menores.

EL RIVAL

GHOSTHUNTER

La mezcla de acción y terror, aunque en este caso es sobrenatural, hace que este juego de Sony desarrollado por los estudios Cambridge («Primal», «Medievil») sea el rival más directo de «ManHunt». Claro que su estética no será tan "gore", pero es posible que nos haga pasar tanto miedo o más. Llegará a España en otoño.



■ **LAZARUS JONES Y ANNA STEELE** serán los que liberen (sin querer, claro) a decenas de fantasmas. ¡Qué faena!



■ **ARMADOS CON PODEROSAS ARMAS** tendrán que cazar a los ectoplasmas. ¿De qué película nos suena esto...?



■ **EL DESARROLLO** combinará momentos de acción con otros de suspense. Nos hará pasar mucho miedo, eso seguro.



■ **LA AMBIENTACIÓN** estará muy cuidada, y nos sumergirá en un mundo tenebroso y lleno de misterio.

LA NUEVA AVENTURA DE JAK Y DAXTER nos trasladará a un planeta desolado gobernado por el malvado Barón Praxis. ¡Habrá que acabar con él!

LOS HÉROES MADURAN

JAK II EL RENEGADO

¿Qué hace este juego aquí?, os preguntaréis. Pues cuándo veáis las impresionantes dosis de acción que incluirá y el nuevo "look" adulto de sus personajes, lo comprenderéis.

DATOS BÁSICOS

- COMPAÑÍA: NAUGHTY DOG
- LANZAMIENTO: OCTUBRE 2003



→ SUS CREADORES Los chicos de Naughty Dog se hicieron famosos gracias a «Crash Bandicoot», un juego que triunfó en la consola PSOne.

- SU PUNTO FUERTE: ACCIÓN ORIGINAL

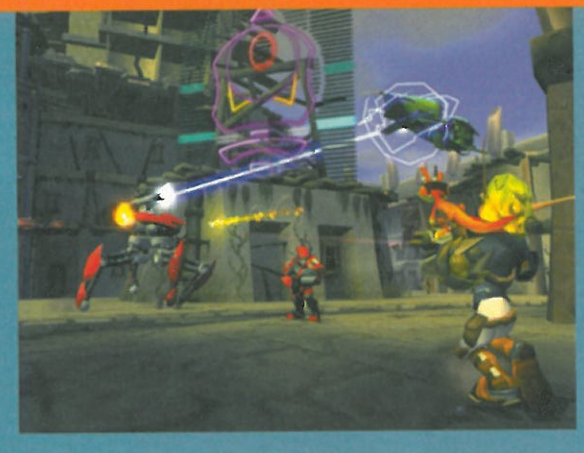
EL JUEGO Los héroes de la aventura volverán a ser los intrépidos Jak (que es una especie de elfo) y su mascota Daxter (un curioso mono), aunque tendrán un look mucho más adulto que el que mostraron en su primera aventura. Además, en determinados momentos del juego podremos controlar al "lado oscuro" de Jak, que tendrá un aspecto más tétrico. Junto a ellos estarán otros personajes secundarios (Samos, Kiera...) que les echarán una mano en su aventura, ya que les proporcionarán información de todo tipo y elementos que les pueden ayudar a avanzar.

→ **EL ARGUMENTO** Si recordáis, en el final del primer «Jak & Daxter» nuestros dos héroes investigaban un extraño portal dimensional energético. La historia de esta aventura comenzará precisamente ahí, y a través de dicho portal la pareja viajará 500 años adelante en el tiempo. Ambos irán a parar a una ciudad desolada gobernada por el tirano Barón Praxis, quien apresará a Jak y le someterá a extraños experimentos. Por suerte Daxter logrará liberar a Jak y ambos comenzarán su viaje para tratar de vengarse del malvado Barón.

→ **SUS RECURSOS** Jak podrá hacer uso de cuatro potentes armas para eliminar a cualquier enemigo. Además, cuando adopte su "lado oscuro" Jak será capaz de realizar un montón de nuevas acciones y movimientos. Por último, para recorrer los amplios niveles a toda velocidad ambos personajes podrán emplear una especie de monopatín futurista o montarse en cualquier vehículo que encuentren, como en «GTA».

→ **EL PUNTO FUERTE** Lo mejor de la aventura volverá a ser su profundidad de juego, que mezclará sabiamente las plataformas con muchos toques de acción y aventura. Además, el nuevo motor gráfico del juego permitirá mostrar personajes construidos por 15.000 polígonos (una burrada, vamos) que se moverán por unos escenarios enormes y de gran belleza.







ESTA NUEVA AVENTURA DE JAK Y DAXTER ROMPERÁ MOLDES POR SU CARGA DE ACCIÓN Y SU APARIENCIA MÁS ADULTA



EL LADO OSCURO DE JAK hará que el héroe pueda realizar nuevas acciones. Como podéis observar su aspecto da hasta miedo. ¡Cualquiera le pide la hora!



LA TABLA DE SKATE nos vendrá de maravilla para poder desplazarnos por los decorados. ¡Tiembla, Tony Hawk!



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO nos irán desvelando poco a poco el argumento de la aventura. Su calidad salta a la vista.



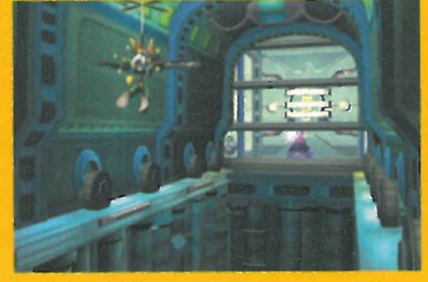
EL RIVAL

RATCHET & CLANK 2

El oponente más duro de «Jak 2» va a estar en su misma "casa", porque la propia Sony está desarrollando la segunda parte de «Ratchet & Clank», que apostará más por las plataformas que por la acción.



RATCHET Y SU AMIGO CLANK volverán a ser los protagonistas. Ambos tendrán nuevas habilidades y armamento.



LAS PLATAFORMAS dominarán la aventura, aunque también habrá hueco para la acción y los enfrentamientos.



LOS MAXIJUEGOS (que serán una especie de... ¡minijuegos!) darán más variedad si cabe a su desarrollo.



LOS GRÁFICOS volverán a ser muy coloristas y estarán detallados a tope. Será una de sus mejores virtudes.

LOS COMBATES más explosivos serán la salsa de este apasionante juego de acción que estará protagonizado por Jet Li. ¡Preparad bien los puños!

¡ASÍ SE PELEA EN HOLLYWOOD!

CUESTIÓN DE HONOR

El increíble Jet Li ya tiene una nueva película a punto de estrenarse, y este será el juego basado en ella. Estando este tipo de por medio, las mejores peleas están aseguradas.

DATOS BÁSICOS

- COMPAÑÍA: **SONY (FOSTER C. STUDIOS)**
- LANZAMIENTO: **FEBRERO 2004**



SUS CREADORES Es la primera creación de Foster City Studios para PS2. Además el propio Jet Li (en la foto) ha colaborado en el proyecto.

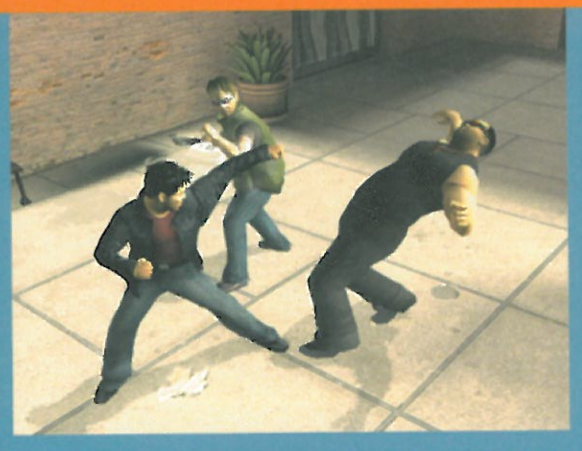
- SU PUNTO FUERTE: **LOS COMBATES**

EL JUEGO Nuestro papel en el juego es el de Kit Yun, un guardaespaldas de la mafia de Hong Kong interpretado por Jet Li (la superestrella de "El Único" o "Nacer para Morir"). Para dar vida a este personaje, el experto luchador tuvo que grabar más de mil movimientos de combate coreografiados por Cory Yuen, que también trabajó con Li en "El Beso del Dragón". Por supuesto, además de pelear como un tigre, Kit Yun será capaz de manejar todo tipo de armas automáticas y aprovechar los elementos del escenario para derrotar a los matones que se le crucen por delante. ¡Qué tiemblen!

EL ARGUMENTO Después de presenciar cómo su jefe es asesinado por los matones de una banda rival, Kit Yun, uno de los guardaespaldas con mejor reputación de Hong Kong, tendrá que proteger a su hija de nuevos ataques. Poco a poco irá descubriendo la trama que se esconde tras este asesinato, lo que le obligará a viajar desde Oriente hasta la ciudad de San Francisco.

SUS RECURSOS Tendremos a nuestra disposición todos los movimientos que ya hemos visto ejecutar a Jet Li en sus películas -patadas, bloqueos, etc- y todos ellos se realizarán con el stick derecho del pad. Este sistema nos permitirá luchar en 360º sin necesidad de encarar a ningún oponente en particular. Por otra parte, para darle su merecido a los enemigos más duros, podremos tirar de pistola al estilo de las pelis de Hong Kong, o lanzarlos contra los elementos del escenario.

EL PUNTO FUERTE El estilo cinematográfico de las peleas estallará cuando se llene nuestro medidor de adrenalina y ejecutemos algún golpe especial. Entonces todo se moverá a cámara lenta (el característico "tiempo bala") y podremos disfrutar de animaciones especiales. Pero no empecéis a flipar todavía, porque lo mejor llegará con las persecuciones, donde tendremos que utilizar un botón para esquivar los obstáculos en un estilo muy similar a los QTE que ya pudimos disfrutar en «Shenmue», la aventura de Sega.





LA INTENSA ACCIÓN DE LA PELÍCULA SE TRASLADARÁ AL JUEGO CONSERVANDO TODA SU INTENSIDAD Y BRILLANTEZ



SU ORIGINAL CONTROL nos permitirá dar su merecido a decenas de tipos sin problemas. ¡Los pobres no saben a quién se enfrentan!



KIT YUN contará con un repertorio de golpes y movimientos alucinante, y podrá realizar patadas así de impactantes.



EL TIEMPO BALA nos servirá para ralentizar la acción mientras damos caña a los maleantes. ¡Será flipante!

EL RIVAL

CONAN The Dark Age

No es que el argumento -ni la época- tengan mucho que ver con el juego de Jet Li, pero en esta aventura de Conan serán también los combates, con unos toques de rol eso sí, los protagonistas absolutos. Aún no hay fecha de salida.



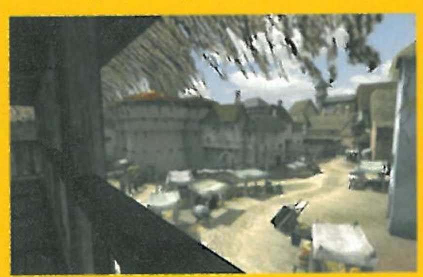
EL PROPIO CONAN será el héroe de la aventura. Su modelado será igualito al que muestra en todos sus cómics.



EL ARMA PRINCIPAL DE CONAN será su inseparable espada, aunque también podrá emplear unas cuantas más.



EL DESARROLLO DEL JUEGO nos invitará a combatir contra todo tipo de enemigos, incluyendo bestias salvajes.



LA BELLEZA DE LOS ENTORNOS estará garantizada, y muchos estarán basados en los que aparecen en los cómics.

OcioMovil
www.ociomovil.com

REGALA MELODIAS
Envía al **5354** **REGALOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la canción. **Ej.: REGALOHBY FUNERAL**

nuestra número 1
LA MADRE DE JOSE
Envía TONOHBY MADRE

melodías TOP

melodías TOP	ref.
La madre de José/El Canto del Loco	madre
Yin Yang/Jarabe de Palo	yinyang
Que vuelva ya Georgie Dann/La Banda...	dann
Inerte/Los Piratas	inerte
This picture/Placebo	picture
Ojú/Las Niñas	oju
The funeral of hearts/Him	funeral
Shin Chan	shinchan
Futurama	futurama
Los Simpsons	simpsons

MELODÍAS

TOP GREÑAS	ref.
¡Qué sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara
Hollywood/Madonna	hollywood
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
Loco por incordiar/Rosendo	loco
Light my fire/The Doors	myfire
Master of puppets/Metallica	puppets
Pan de higo/Rosendo	pan
Oveja negra/Barricada	oveja
Vispera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Stairway to heaven/Led Zeppelin	stair
La hoguera/Extremoduro	hoguera
Trapos sucios/Fito y los Fitipaldis	trapos
Where the streets have no name/U2	streets
We will rock you/Queen	rockyou
Start me up/Rolling Stones	start
Winds of change/Scorpions	winds
Sweet child ´o mine/Guns & Roses	child
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Agradecido/Rosendo	agradecido
Cannabis/Ska-P	cannabis
Enter sandman/Metallica	enter
Going under/Evanescence	under
Can´t stop/Red hot chili peppers	cant
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Tomás/Extremoduro	tomas
Fear of the dark/Iron Maiden	fear

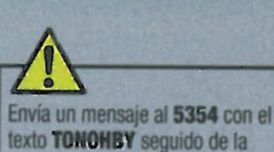
TOP CINE Y TV	ref.
Matrix Reloaded	matrix
Bring me to life/Evanescence	bring
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
South Park	south
8 miles/Eminem	millas
La bola de cristal/Alaska	bola
Benny Hill	benny
Blade Runner	blade
El coche fantástico	kitt
Friends	friends
Indiana Jones	indiana
Superman	superman
Goldeneye/Tina Turner	golden
Blade	vampiro
James Bond	bond
Tanga Girls	tanga
Ally McBeal	ally
Siete vidas	siete
Star Wars (Imperial March)	vader
Tiburón	tiburon
Torrente 2	torrente2
El bar Coyote	coyote
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
Pulp Fiction	pulp
Encuentros en la 3ª fase	fase

TOP HIP HOP	ref.
In da club/50 cent	inda
Ballantines/Violadores del Verso	ballantines
Desde los chiqueros/SFDK	chiqueros
Hasta el amanecer/Arianna Puello	amanecer
Tanguillo de maría/Ojos de Brujo	maria
La ciudad nunca duerme/Violadores...	duerme
Madrid zona bruta/CPV	zona
Tengo un trato/La Mala Rodríguez	trato

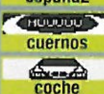
DE HOY Y SIEMPRE	ref.
Fly away/Lenny Kravitz	fly
In my place/Coldplay	place
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
One/Metallica	one
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
Sunday bloody sunday/U2	sunday
The wall/Pink Floyd	wall
Who wants to live forever/Queen	who

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: **TONOHBY RARA**

LOGOS







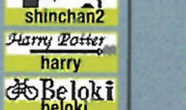










		madrix	matrix	bomba	homer2	mafalda2
supernenas	vallecano	f1	gandalf	cochazo	peligro	espana3
bond	raul	half	campeones	burgos	dino	dracula
carpediem	lobezno	hulk	4x4	alonso3	robertocarlos	mira
contestar	born	beckham	ronaldo11	shinchan3	barcelona	notocar3
espana2	frodo	angel	valencia	brujita	charlie	shinchan2
cuernos	jaque	t3	torito	notocar	barca	harry
coche	cadillac	error	deportivo	depor	delfines	beloki

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOHBY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOHBY HULK**

FOTOS

NUEVO















coche01	bici01	paisaje03	paisaje06	loro01	explosion01	bola01
fuego01	ninja01	lince01	radar01	matrix01	coche02	siberian01
paisaje01	plastic01	cangrejo01	vampire01	parapente01	coche03	surf01

Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY** seguido de un espacio y la referencia de la foto. Ejemplo: **FOTOHBY COCHE01** (solo móviles compatibles con acceso a Wap configurado)

POSTALES

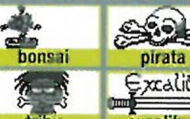




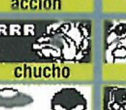













		reloaded	calavera	kong	anger	startrek
fumar	strike	camara	lobo2	terror	planeta	aragon1
tatoo	arriba	ronaldinho	indiana1	dia	bond1	ring2
mordisco	counter	disfraz	hulk1	godzilla	accion	angeles
tatoo2	notocar2	dilbert	bonsai	pirata	chucho	perro
apagar	simpsons	alonso2	tribu	excalibur	ufo	terminator3

Envía un mensaje al **5354** con el texto **POSTALHBY** seguido de un espacio y la referencia de la postal. Ejemplo: **POSTALHBY HULK1**

NOMBRES





CAÑERO modelo 2	cañero modelo 3	Cañero modelo 7
CAÑERO modelo 10	Cañero modelo 11	Cañero modelo 12



Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido. Ej.: **NOMBREHBY CANERO10**

MAXINOMBRES

Si quieres tener tu nombre más grande envía al **5354** el texto **NOMBREGHBY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras junto con el número del modelo elegido (ver modelos de NOMBRES) Ej.: **NOMBREGHBY CAÑERO9**

Coste por mensaje 0,90 Euros+IVA



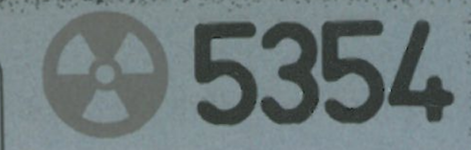
Ver autores de las melodias en www.ociomovil.com SGAERMV&M/04536/10/80210

LOGOS: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5110, 5130, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7210, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Alcatel OT3M, OT511, OT512, OT525, OT715. Ericsson R520, T20e, T29s, T39, T65,T66, T68, T200, T300, T600. Siemens A50, C45, S55, C55, ME45, M50. **MELODIAS:** Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7160, 7210, 7650, 8110i, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Motorola V 50, V 100, Timeport 250, Timeport 260, Timeport 280, Talkabout 191, Talkabout 192,Talkabout 193. Alcatel OT 511, OT 512, OT 715. Ericsson T20s, T29s (R2), T39, R520 (R2), T65, Sony-Ericsson T68. Philips Azalis 238, Azalis 268, Azalis 288, Fisio 120, Fisio 121, Fisio 310, Fisio 311, Fisio 312, Fisio 620, Fisio 820, Savvy Vogue, Savvy Vogue Melody, Ozeo, Ozeo 8@8, Xenium 989, Xenium 9@9. Sagem MC932, MC936, MC939, MC940, MC950, MC959, MC9500, MC3000, MW3020, MW3022, MW3026, MW3040, MW3042, MW3046, MY3020, MY3022, MY3026, MY3040, MY3042, MY3046, MY3050, MY3052, MY3056, MY3062, MY3078, MyX5, PW3020, PW3026. Samsung SGH-N100, SGH-N500, SGH-N600, SGH-N620, SGH-R210S, SGH-T100, SGH-T108, SGH-T400. **MELODIAS POLIFÓNICAS:** Para acceder a la descarga debe estar configurado el acceso a WAP. Nokia 3100i, 3510, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, 8910i. Panasonic GD700, GD87. Siemens C55, S55. ERICSSON T300, P800. SAMSUNG A800, S100, S300, T10, T400, Q300. SAGEM MY3020, MY3022, MY3026, MY3040, MY3042, MY3046, MY3050, MY3052, MY3056. **SALVANTALLAS COLOR:** Nokia: 3650,6100,6600,6610,6800,7210,7650. Sony Ericsson: T68i,T610,P800. Siemens: S55.

TOP MELODÍAS

Recibe en tu móvil un listado de las 5 melodías más TOP. **Envía TOPHBY al 5354**

polifónica número 1
CALAVERA
Envía POLIHBY CALAVERA



TOP polifónicas

	ref.
Calavera/Seguridad Social	calavera
Bring me to life/Evanescence	bring
El día de la bestia/Def con Dos	bestia
In da club/50 cent	inda
Mundian to bach ke/Panjabi Mc	mundian
Papichulo/Ragga Reyes	papichulo
Más que nada/Tanga Girls	tanga
La madre de José/El Canto del Loco	madre
Veinte de enero/La Oreja...	enero
Yinyang/Jarabe de Palo	yinyang

melodías **POLIFÓNICAS**

Para acceder a la descarga de melodías polifónicas es necesario estar configurado el acceso a WAP



Envía un mensaje al **5354** con el texto **POLIHBY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: POLIHBY UNDER

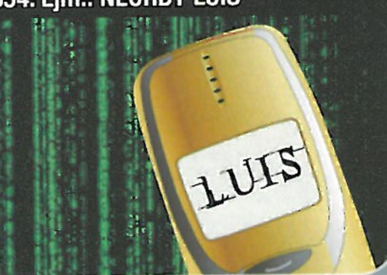
¡Qué sonrisa tan rara!/Extremoduro	rara
600/Dream Theater	600
8 miles/Eminem	miles
Agradecido/Rosendo	agradecido
Ally McBeal	ally
American life/Madonna	americanlife
Angie/Rolling Stones	angie
Ballantines/Violadores del Verso	ballantines
Beautiful day/U2	beautifulday
Benny Hill	benny
Blade	vampiro
Blade Runner	blade
Bohemian Rhapsody/Queen	bohemian
Born to run/Bruce Springsteen	born
Cannabis/Ska-P	cannabis
Como el pez/La Caja de Pandora	pez
Cowboys from hell/Pantera	cowboys
Desde los chiqueros/SFDK	chiqueros
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Don't stop/Rolling Stones	dont
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
El bar Coyote	coyote
El coche fantástico	kitt
Enter sandman/Metallica	enter
Fear of the dark/Iron Maiden	fear
Fiesta/Dj Méndez	fies
Fly away/Lenny Kravitz	fly
Friends	friends
Futurama	futurama
Going under/Evanescence	under
Highway to hell/ACDC	highway
Hollywood/Madonna	hollywood
In my place/Coldplay	place
Indiana Jones	indiana
Inerte/Los Piratas	inerte
James Bond	bond
La bola de cristal/Alaska	bola
La ciudad nunca duerme/Violadores...	duerme
La hoguera/Extremoduro	hoguera
Light my fire/The Doors	myfire
Loca/Malena Gracia	loca
Malas noticias/Los Suaves	noticias
Maneras de vivir/Rosendo	maneras
Matrix Reloaded	matrix
Me voy de fiesta/Belén Arjona	defiesta
Nothing else matters/Metallica	nothing
Ojú/Las Niñas	oju
One heart/Celine Dion	heart
Oveja negra/Barricada	oveja
Palabras para Julia/Los Suaves	julia
Pan de higo/Rosendo	pan
Peligrosa maría/Los Suaves	peligrosa
Pulp Fiction	pulp
Que vuelva ya Georgie Dann/La Banda...	dann
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Rojitas las orejas/Fito y los Fitipaldis	rojitas
Salir corriendo/Amaral	salir
Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
Seek & Destroy/Metallica	seek
Shin Chan	shinchan
Siete vidas	siete
Los Simpsons	simpsons
Smoke on the water/Deep Purple	smoke
Somewhere I belong/Linkin Park	somewhere
Star Wars	starwars
Sunday bloody sunday/U2	sunday
Superman	superman
Sweet child 'o mine/Guns & Roses	child
The funeral of hearts/Him	funeral
This picture/Placebo	picture
Trapos sucios/Fito y los Fitipaldis	trapos
We will rock you/Queen	rockyou

TU NOMBRE ELFICO

Para descubrir tu nombre en caracteres élficos envía un mensaje al **5354** con el texto **ELFICOHBY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo.
Ejm.: ELFICOHBY GONZALO

NEONOMBRE

Para tener tu NEONOMBRE en tu móvil envía **NEOHBY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo al **5354. Ejm.: NEOHBY LUIS**



LA CANCIÓN DEL VERANO



Envía **TONOHBY** seguido de un espacio y el título de la canción deseada al **5354** y si tienes un móvil polifónico envía **POLIHBY** seguido de un espacio y el título.
Ejm.: TONOHBY TAPITAS o POLIHBY BOTIJO

TU NOMBRE STAR

Hace mucho, mucho tiempo, en una galaxia lejana, muy lejana..., los nombres se creaban con una fórmula secreta. Ahora nosotros la tenemos.

Para tener tu nombre galáctico envía **STARHBY** seguido de un espacio y tu nombre.primer apellido.segundo apellido.ciudad de nacimiento al **5354**.
Ejm.: **STARHBY EDUARDO.MARTIN.GIL.TOLEDO**

Tu Nombre en Jeroglífico Egipcio

Envía un mensaje al **5354** con el texto **EGIPHBY** seguido de un espacio y tu nombre. **Ejm.: EGIPHBY MATIAS**

TU NOMBRE EN LENGUAJE ALIEN



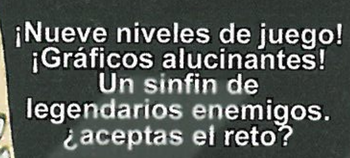
Envía **ALIENHBY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo al **5354** y bajaté tu nombre en lenguaje extraterrestre.
Ejm.: ALIENHBY CARLOS

Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad y productos de Ociomovil. En el caso de no querer recibir información date de baja en http://www.ociomovil.com/baja. Algunos servicios requieren más de un mensaje o descarga. Atención cliente: cliente@ociomovil.com. Telf.: 91 640 48 11. Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad y productos de OcioMovil. En el caso de no querer recibir información date de baja en http://www.ociomovil.com/baja. Los datos que nos facilita serán tratados confidencialmente e incluidos en un fichero responsabilidad de LaNetro, S.A. cuya finalidad es la prestación de los servicios solicitados así como el envío de información de la compañía y sus servicios. Dicho fichero se encuentra debidamente inscrito en el RGPD con el nº 2023520525. Así mismo, el titular de los datos autoriza expresamente a LaNetro para que los mismos puedan ser cedidos a empresas del Grupo LaNetro para idénticas finalidades a las anteriormente mencionadas. Para acceder, rectificar, o cancelar sus datos puede dirigirse a LaNetro, Complejo Europa Empresarial, C/ Rozabella, 4 Edif. Bruselas, Piso 1º, 28230 Las Rozas, Madrid.



MAS MELODIAS Y PRODUCTOS EN
www.ociomovil.com

¡Ahora Rayman® 3 en tu móvil !



¡Nueve niveles de juego!
¡Gráficos alucinantes!
Un sinfín de legendarios enemigos.
¿aceptas el reto?

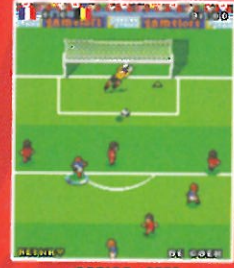



CODIGO : 6450
C-N-S

HITS



MARCEL DESAILLY PRO SOCCER
¡Enfréntate a los mejores equipos del mundo y llévate la Copa Internacional y el Campeonato!



CODIGO : 2553
A-C-E-N






CODIGO : 7766
A-C-E-H-I-N

SPEED DEVILS™
¡Una carrera de bólidos hacia el infierno!






NIGHTMARE CREATURES™
¡Haz frente a la peor de tus pesadillas!

CODIGO : 9530
E-N

CATÁLOGO DE JUEGOS

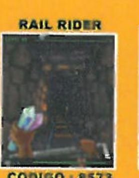
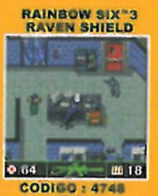
PLATAFORMA



PRINCE OF PERSIA® HAREM ADVENTURES — CODIGO : 6660 — A-C-E-G-I-M-N-S

GULO'S TALE — CODIGO : 9091 — M-N-S

ACCION

SIBERIAN STRIKE — CODIGO : 5818 — A-C-E-H-M-N-S

EARTH INVASION — CODIGO : 9258 — A-H-I-N-S

PLANET ZERO — CODIGO : 2931 — A-E-G-H-N-S

RAIL RIDER — CODIGO : 8573 — A-H-N

RAINBOW SIX™3 RAVEN SHIELD — CODIGO : 4748 — E-G-N

DEPORTES




SKATE & SLAM — CODIGO : 4658 — A-C-E-H-I-M-N-S

RAYMAN GOLF — CODIGO : 7284 — A-C-E-H-I-N

RAYMAN BOWLING — CODIGO : 9254 — A-E-G-N

SUMMER VOLLEY — CODIGO : 2731 — A-H

REFLEXION



SOLITAIRE — CODIGO : 2064 — A-H-I-M

LOCK'EM UP — CODIGO : 8740 — A-H

GAMELOFT CASINO — CODIGO : 4193 — A

CLUSTER PIRATE — CODIGO : 6875 — A

BLOCK BREAKER — CODIGO : 4507 — A-H

DESCÁRGATE juegos en tu movil

Para descargarte el juego, tu móvil tiene que estar configurado para WAP.
Servicio de soporte técnico: javasupport@gameloft.com

Para descargar un juego, envia un SMS al 5525**
La palabra JUEGO + MODELO MOVIL. Ej.
Si tienes un 7650, envia JUEGO 7650 y sigue las instrucciones

O llama al 906 29 37 38*
y sigue las instrucciones!

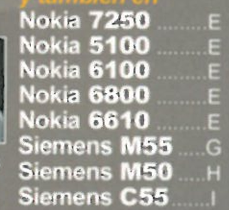
El juego quedará alojado en tu terminal. ¡Podrás jugar cuando y donde quieras!

Atención: los juegos disponibles para tu movil son los que tienen la misma letra.









A	Nokia 3410
N	Nokia 3510i
C	Nokia 7650
C	Nokia 3650
M	Motorola T720
E	Nokia 7210
S	Sharp GX 10
G	Siemens S55

y también en

Nokia 7250 ....E
Nokia 5100 ....E
Nokia 6100 ....E
Nokia 6800 ....E
Nokia 6610 ....E
Siemens M55 .....G
Siemens M50 .....H
Siemens C55 I



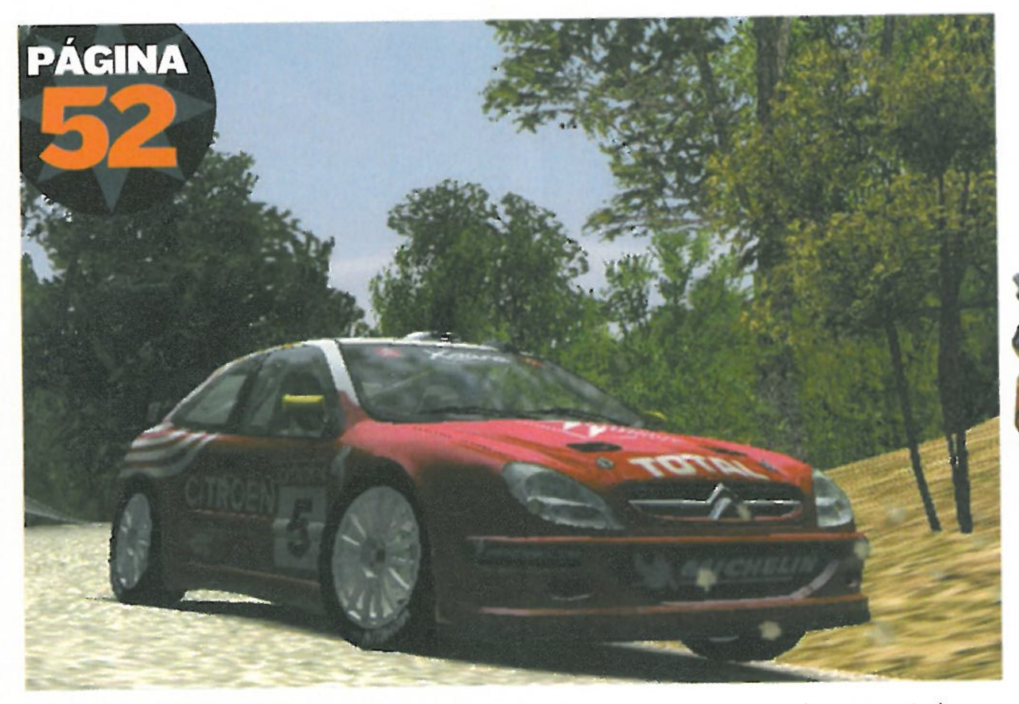
* Via 906: 1,06 €/min desde una linea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluid

** Via SMS te cargan 1,04€/SMS (4 SMS por descarga de un juego a color y 3 SMS por la descarga de un juego en blanco y negro). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Nightmare Creatures, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. All Rights Reserved. © 1989 Jordan Mechner.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

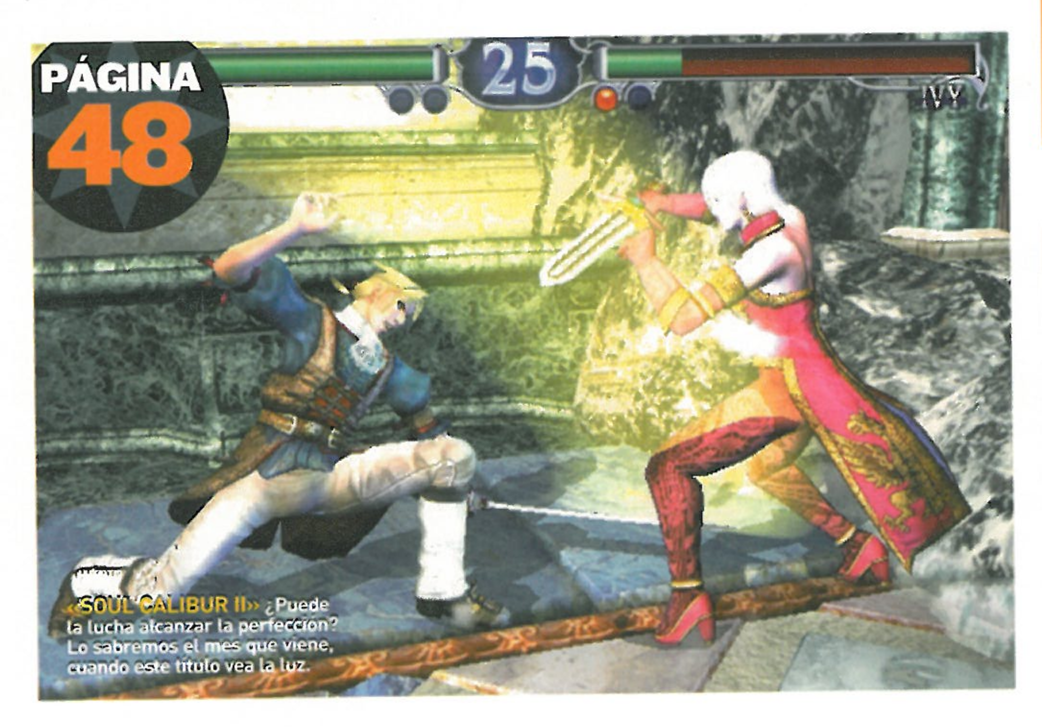


«COLIN MCRAE RALLY 04» El piloto escocés de rallies estrena este año coche nuevo... y la cuarta parte de su famoso simulador. No os perdáis el primer contacto con el que puede ser el mejor juego de coches para este año.



STAR WARS KOTOR

«Knight of the Old Republic» será la primera aproximación de la saga espacial de G. Lucas al mundo de los juegos de rol. Nuestra primera impresión no tiene desperdicio.



«SOUL CALIBUR II» ¿Puede la lucha alcanzar la perfección? Lo sabremos el mes que viene, cuando este título vea la luz.



PÁGINA 64

«GLADIUS » ¿Qué pasa si juntas a unos gladiadores con un sistema de juego que mezcla lucha y rol? Sólo aquí lo sabréis.

EN ESTE NÚMERO...

Volver otro año más a las clases puede ser muy duro, pero estos títulos harán que los primeros exámenes sean más fáciles de llevar. ¡Menuda os espera!

PlayStation 2

XBox

GameCube





LOS 20 PERSONAJES que lucharán en «Soul Calibur II» podrán utilizar cualquier arma blanca, como las espadas o el hacha, para derrotar a sus oponentes y conseguir así la poderosa espada que le da nombre al juego.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES CON ARMAS serán más espectaculares y además tendrán un toque estratégico.



2 EL MODO WEAPON MASTER nos permitirá coleccionar nuevas armas con cada victoria.



3 LOS PERSONAJES EXCLUSIVOS de cada consola, como Spawn en Xbox, añadirán interés.



Octubre
Namco
Lucha

SOUL CALIBUR II

Si toda vuestra experiencia como luchadores son las collejas que le dais a vuestro hermano pequeño, ya podéis ir entrenando duro, porque vuestros rivales en estas peleas no se andan con bromas.

LOS COMBATES CON ARMAS DE ESTA SAGA van a volver a arrasar en nuestras consolas después de casi tres años de descanso. Por si no os acordáis, el último «Soul Calibur» fue uno de los juegos más cañeros del catálogo de Dreamcast, gracias a sus gráficos de última generación y a su estilo de combate profundo y muy intuitivo. Pues bien, después del verano podremos disfrutar de una nueva entrega que, como ya es costumbre, nos dará la oportunidad de zurrarnos en un clásico torneo de lucha "uno contra uno" en 3D, pero con la particularidad de que usaremos armas blancas: espadas, nunchakus, hachas, etc.

HABRÁ UN PLANTEL DE 20 PERSONAJES, los luchadores más molones que os podáis imaginar. Algunos de ellos serán viejos conocidos, como Kilik, Cervantes o Nightmare, pero también podremos escoger otros personajes nuevos, como Necrid, que ha sido diseñado por el dibujante de cómics Todd Mcfarlane. Y lo mejor de todo es que cada consola tendrá un personaje exclusivo en su versión: Heihachi Mishima, de «Tekken», saldrá en el juego de PS2; en GameCube tendremos el honor de jugar con Link, el famosísimo protagonista de «Zelda», y en

■ GRÁFICOS GENIALES, UN CONTROL COMPLETÍSIMO, NUEVOS PERSONAJES... ¡LA LUCHA EN ESTADO PURO! ■

¡OJO AL DATO!

Aunque llega más tarde...
LA VERSIÓN EUROPEA INCLUIRÁ MEJORAS
Por una vez, el retraso de la versión PAL servirá para incluir nuevos personajes ocultos, como Rock, que aparecía en el primer juego, o Lizardman. Por si no lo recordáis, la versión arcade también se retrasó unos días para incluir algunas mejoras de última hora.

Es la tercera entrega...
UNA SAGA CON MUCHO PRESTIGIO
El primer juego se llamaba «Soul Edge» (pantalla inferior) y salió en PSone hace 8 años, pero su gran explosión llegó con la versión de Dreamcast, en 1999, que fue uno de los mejores juegos de esa consola.



MAXI

ESTE CONOCIDO PERSONAJE, al que le encanta usar los nuchakus y llevar un flequillo a lo Elvis Presley, será uno de los luchadores que repetirán aparición en el juego.



LINK, EL PROTAGONISTA DE «ZELDA», será uno de los personajes más poderosos, aunque sólo estará en GameCube. Heihachi y Spawn serán los guerreros exclusivos de PS2 y Xbox respectivamente. ¿Harán un buen









LOS ESCENARIOS del modo Weapon Master estarán llenos de trampas, como viento, arenas movedizas o bombas.

PODEMOS DERROTAR A NUESTRO ENEMIGO arrojándole, con un golpe, por el borde de algunos escenarios.

LAS MEJORES SAGAS DE LUCHA EN 3D

Poco a poco, las tres dimensiones también se han impuesto en el terreno de la lucha "uno contra uno". Ya sea por su estilo más técnico, por sus golpes sanguinarios o por las espectaculares muchachas que integran el plantel de luchadores, estas son las sagas que mejor han sabido reflejar la forma de combatir en la nueva generación:



BLOODY ROAR Esta serie, que ya va por la cuarta entrega, nos permite transformarnos en animales en cualquier momento del combate.



DEAD OR ALIVE Aunque se ha hecho famoso por las chicas que aparecen en él, este juego es completo y fluido como pocos... ¡Y bastante sensual!



MORTAL KOMBAT La serie saltó de los personajes digitalizados a los modelos en 3D, pero conserva todos los detalles sangrientos anteriores.



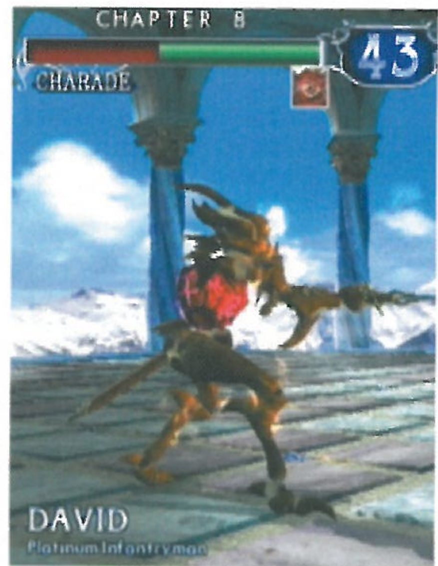
STREET FIGHTER EX Cuando se puso de moda la lucha en 3D, la saga de Capcom también se actualizó. Eso sí, personajes y golpes eran los mismos.



TEKKEN La lucha más prestigiosa de PlayStation lleva ya dos entregas en la nueva generación, y se ha convertido en el juego más técnico de todos.



VIRTUA FIGHTER El pionero del combate en 3D se caracteriza por el realismo de todas las técnicas y los detalles en los luchadores.



la versión de Xbox saldrá el superhéroe Spawn, que pronto tendrá también su propio juego.

PODREMOS PARTICIPAR EN DIFERENTES MODOS, además del típico arcade. A medida que vayamos avanzando en el juego, irán apareciendo nuevas opciones como el modo "Versus" o el "Survival", pero sin duda el rey de la fiesta será el modo "Wea-





■ GRACIAS AL MODO "WEAPON MASTER" PODREMOS MEJORAR LAS HABILIDADES DE NUESTRO PERSONAJE Y GANAR MÁS ARMAS ■



LOS MOVIMIENTOS serán fáciles de realizar, ya que sólo contaremos con tres botones de ataque, pero a la vez serán variados y fluídos.





ENTRE LOS LUCHADORES OCULTOS nos encontraremos con viejos conocidos de los dos juegos anteriores, como Xianghua o Sophitia.



EL ENEMIGO FINAL, como en las anteriores entregas, será capaz de cambiar su estilo de combate por el de cualquier otro luchador.

pon Master". Si nos adentramos en él podremos coleccionar cientos de armas, trajes y personajes diferentes, mientras participamos en combates con reglas cambiantes (con varios enemigos a la vez, viento, escenarios con explosivos en el suelo...). Y además podremos mejorar nuestras características con puntos de experiencia, como si se tratase de un juego de rol. Lo único que se mantendrá intacto serán las formas de derrotar a nuestros oponentes: vaciando su barra de vida a bofetada limpia o empujándoles fuera del escenario.

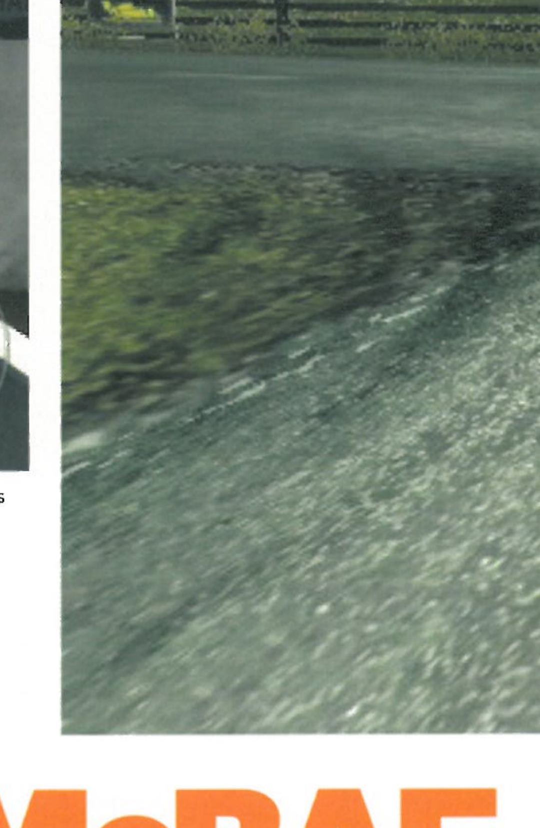
→LAS CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE CONTROL seguirán siendo las ya conocidas de la saga, es decir, que utilizaremos tres botones de ataque y uno más para cubrirnos. Pero no se os ocurra pensar que al tener un sistema tan cómodo se nos van a quedar cortos los golpes. ¡Todo lo contrario!, vamos a poder enlazar cientos de combos diferentes, que le darán al juego una profundidad sin precedentes. Y todo unido a los pequeños ajustes estratégicos, como aprovechar las paredes para hacer ataques más destructivos o girar alrededor de nuestros contrarios para pillarles descubiertos, que nos asegurarán diversión a raudales. Y lo mejor es que ya queda poco para que salga el juego. ¿No estáis impacientes? HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Gracias a los nuevos personajes y al completísimo modo Weapon Master, «Soul Calibur II» promete convertirse en una auténtica leyenda de la lucha.



ESTE SIMULADOR hará gala de un extraordinario realismo y un espectacular apartado gráfico para permitirnos disputar un Mundial de Rally como el de verdad. ¡Su calidad estará avalada por el mismísimo Colin McRae!



LAS CLAVES

1 EL CONTROL, porque se han retocado todas las físicas para que parezca aún más realista que antes.



2 LOS GRÁFICOS, que van a ser mejorados con un nivel de detalle nunca visto hasta ahora.



3 EL CITRÖEN XSARA. El flamante bólido de Colin estará, pero no será el único seleccionable.





- Septiembre
- Codemasters
- Velocidad

COLIN McRAE RALLY 04

El animal terrestre que corre más rápido no es el leopardo, sino un escocés capaz de superarse año tras año. En esta nueva entrega de su simulador, McRae demostrará que no hay nadie más veloz.

AUNQUE SÓLO HAN TRANSCURRIDO DIEZ MESES desde que salió la tercera entrega, los chicos de Codemasters ya tienen casi a punto la cuarta parte de su espectacular simulador de rally, que como siempre vendrá apadrinado por el campeón escocés Colin McRae (¡mira qué majete...!). Y si su juego ya alcanzó unas cotas de calidad espectaculares la primera vez que aceleró en las consolas de 128 bits, ya os adelantamos que, aunque hemos manejado una versión inacabada de «Colin 04», las primeras carreras nos han servido para descubrir todo tipo de mejoras.

→LA PRIMERA NOVEDAD SERÁ EL COCHE PRINCIPAL, porque ya no va a estar el Ford Focus de anteriores entregas, sino el nuevo Citröen Xsara que conduce actualmente Colin en el Campeonato del Mundo. Pero más importante aún es que ya no nos obligarán a llevar este vehículo en el Campeonato principal, sino que podremos escoger a cualquiera de los 24 coches disponibles en el juego. Obviamente, todos van a ser vehículos reales, y estarán divididos en cuatro categorías: "Tracción integral", "Dos ruedas motrices", "Clásicos de los 80" y "Expertos", aunque muchos estarán ocultos al inicio.

Los modos de juego serán el citado Campeonato, que transcurrirá en 8 países con 48 tramos en total, Rally individual y Ca-



¡OJO AL DATO!

Es el juego de rally de más éxito de la historia... «COLIN» HA VENDIDO MÁS DE 6 MILLONES EN TODO EL MUNDO
Esta saga de simuladores de rally de carácter realista dio sus primeros pasos en el 1998 con una primera entrega para PlayStation. En 2000 salió la segunda, y ya el año pasado dio el salto a los 128 bits de PS2 y Xbox con «Colin 3».

Estuvimos en Frankfurt viendo el juego LOS PROGRAMADORES Y EL PROPIO COLIN NOS LO PRESENTARON
En esta ciudad alemana Codemasters organizó una presentación en la que pudimos estrenar el juego y hablar con sus creadores y con Colin McRae. Abajo podéis ver a Roberto probando el juego mientras Chris Southall, el productor, lee Hobby Consolas.



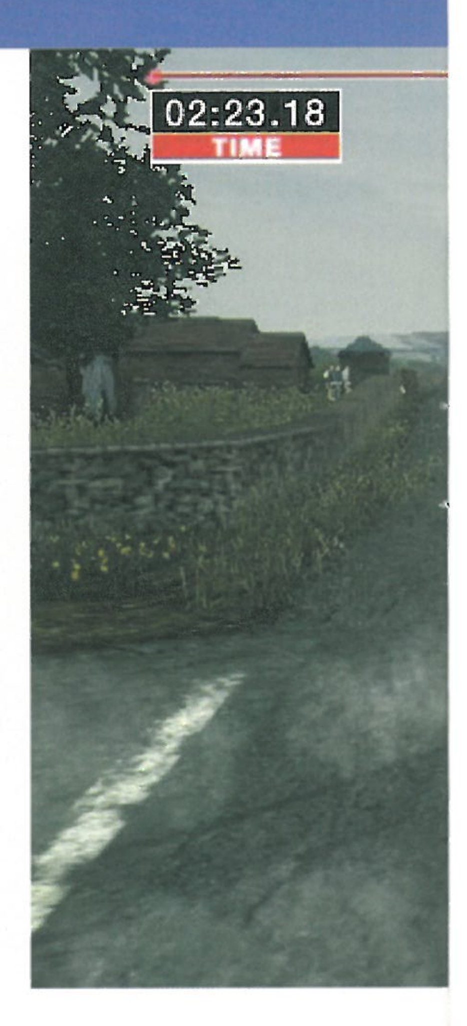
VUELVE EL MEJOR SIMULADOR DE RALLY, ¡Y ESTA VEZ VA A SER AÚN MÁS REALISTA!

XSARA

EL COCHE DE COLIN McRAE va a ser el más representativo de todos, pero esta vez podremos correr el Mundial de Rally con cualquiera de los 24 vehículos disponibles en el juego.

TODO TIPO DE TERRENOS se alternarán en las diferentes pruebas del Mundial. Correremos en 8 países distintos, y encontraremos arena, asfalto, nieve, pruebas bajo la lluvia... ¡Igualito que en la realidad!





JUEGOS DEPORTIVOS CON CARAS FAMOSAS

Esta mítica saga de Codemasters no es la única que cuenta con un personaje conocido del mundo del deporte, ni mucho menos. A lo largo de los años hubo títulos como «Tommy Makinnen», «Michel» y otras "joyas" que también contaron con grandes estrellas para llamar la atención de los usuarios. Aquí tenéis los últimos:



FIFA 2004 (PS2, GC, XBOX) Aunque cambian cada año, no hay entrega en la que no haya un "crack" en el juego. ¡Que alguien le dé a Ronaldinho la camiseta del Barça!



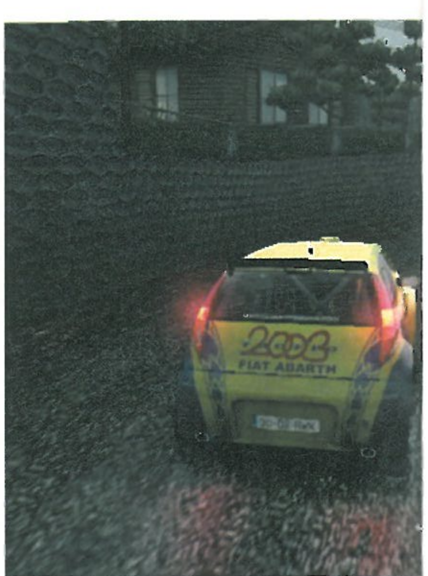
FORMULA ONE 2003 (PS2) Si pensabais que nadie le quitaría nunca el protagonismo a Schumacher, aquí viene Fernando Alonso para demostrar lo contrario.



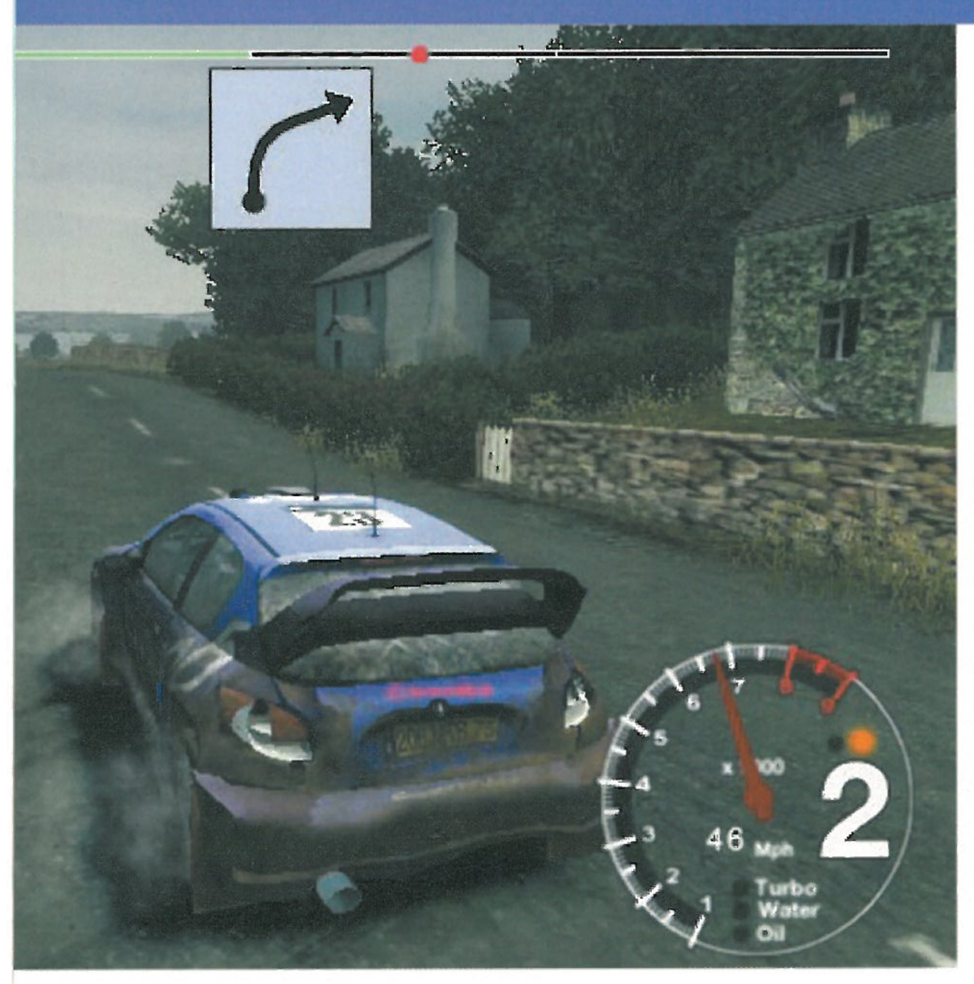
TONY HAWK (PS2, GC, XBOX) Para los amantes de los deportes más alternativos, el amigo Tony Hawk es todo un clásico de los monopatines... y de los videojuegos.



DAVID BECKHAM SOCCER (PS2, XBOX) Aunque cuando este juego salió Beckham aún no había venido a España, ya destacó por su protagonismo... y por su baja calidad.



rrera rápida. Por supuesto, todos están siendo retocados para añadirles nuevas opciones, y ofrecerán novedades tan curiosas como unos minijuegos en los que podremos probar nuevas partes (amortiguadores, neumáticos, etc.). Cuanto mejor lo hagamos, mayores serán las mejoras que recibiremos para nuestro coche. De esta manera se añadirá mayor variedad a la competi-



LAS MEJORAS MÁS IMPORTANTES DE ESTA NUEVA ENTREGA LAS ENCONTRAREMOS EN LOS GRÁFICOS Y EL MANEJO DEL COCHE



CON PRUEBAS COMO ÉSTA, en la que tendremos que dañar adrede los amortiguadores, conseguiremos mejoras para nuestro coche.





LOS DAÑOS en los vehículos tendrán un enorme realismo, y se podrá controlar su incidencia en la carrera escogiendo entre tres niveles.



EL MODO MULTIJUGADOR servirá para consolar a los que esperaban juego online. En Xbox habrá 4 jugadores, pero en PS2 nada más 2.

ción, y de paso ganaremos unas cuantas ventajas para mejorar nuestros tiempos en carrera.

→CUANDO POR FIN NOS PONGAMOS A CORRER, notaremos que los aspectos técnicos del juego también están sufriendo un buen lavado de cara. Esto afectará tanto al manejo del coche, porque un nuevo sistema de físicas lo hará aún más realista, como a los gráficos, que ahora tendrán un mayor número de polígonos y texturas, permitiendo un nivel de detalle asombroso tanto en las magníficas reproducciones de los coches (¡y sus daños!), como en los circuitos.

La pregunta del millón, que a estas alturas seguramente os estaréis haciendo, es si tendrá juego online. La respuesta es sí... pero no. Y es que en realidad el modo online (presente sólo en Xbox), nos permitirá "colgar" nuestros mejores tiempos para competir en unas ligas internacionales, pero no habrá carreras online. Los programadores dicen que lo incluirán en la próxima entrega del juego, así que por ahora nos conformaremos con el multijugador para 4 en Xbox, y para 2 jugadores simultáneos en PS2, ¡que no es moco de pavo!

En fin, que va llegando la hora de ajustarse el casco para salir a los terrenos más duros y "dar el callo" con el volante hasta la mismísima línea de meta. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

La fiabilidad del control va a mejorar bastante, pero lo que más llamará la atención van a ser los gráficos. Habrá calidad, variedad, y nada de "popping".



LOS NUMEROSOS COMBATES que viviremos en el juego se desarrollarán en tiempo real y nos permitirán realizar una gran gama de acciones tales como atacar, eludir la batalla o emplear alguno de los items que tengamos.



LAS CLAVES

1 SU CUIDADA HISTORIA, en la que conoceremos a los de ancestros de Luke, Han Solo y compañía.



2 EL SISTEMA DE JUEGO mezclará el rol más auténtico con toques de acción y aventura.



3 LA AMBIENTACIÓN será "Starwarsiana" total, desde las localizaciones a la BSO.





- Octubre
- LucasArts
- Juego de Rol

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

¿Este año no habéis podido marcharos de vacaciones? No pasa nada. Con este título vais a poder viajar todo lo que queráis a planetas exóticos... ¡y encima en compañía de poderosos Jedis!

LA FIEBRE POR STAR WARS está a punto de estallar en Xbox, y el culpable de ello va a ser este nuevo RPG que promete convulsionar el género. Para empezar, el argumento del juego diferirá bastante de lo que suelen ofrecer otros juegos ambientados en Star Wars. La historia nos situará en una época que transcurrirá 4000 años antes de que Luke Skywalker, la Princesa Leia y compañía nacieran, o sea, que el argumento será totalmente original. Nosotros, por tanto, no controlaremos a ninguno de los famosos rebeldes (lástima... ¡con las ganas que teníamos de jugar con un Ewok!), sino que podremos elegir convertirnos en uno de estos tres personajes: un soldado, un explorador espacial o un oficial. El protagonista que escojamos (cuyo objetivo principal será el de proteger a un Jedi de increíble poder) será completamente configurable (podremos escoger su aspecto físico, sexo, etc.), y a él se irán uniendo un montón de personajes más conforme vayamos avanzando en la aventura. Todos ellos tendrán sus propias características y atributos, y lo mejor es que podremos controlar al que nos apetezca en cualquier momento.

EL DESARROLLO DEL JUEGO será el típico de cualquier juego de rol, es decir, que tendremos que ir cumpliendo diferentes misiones mientras exploramos

EL UNIVERSO STAR WARS ESTARÁ BIEN PLASMADO EN ESTE ESPERADÍSIMO RPG

¡OJO AL DATO!

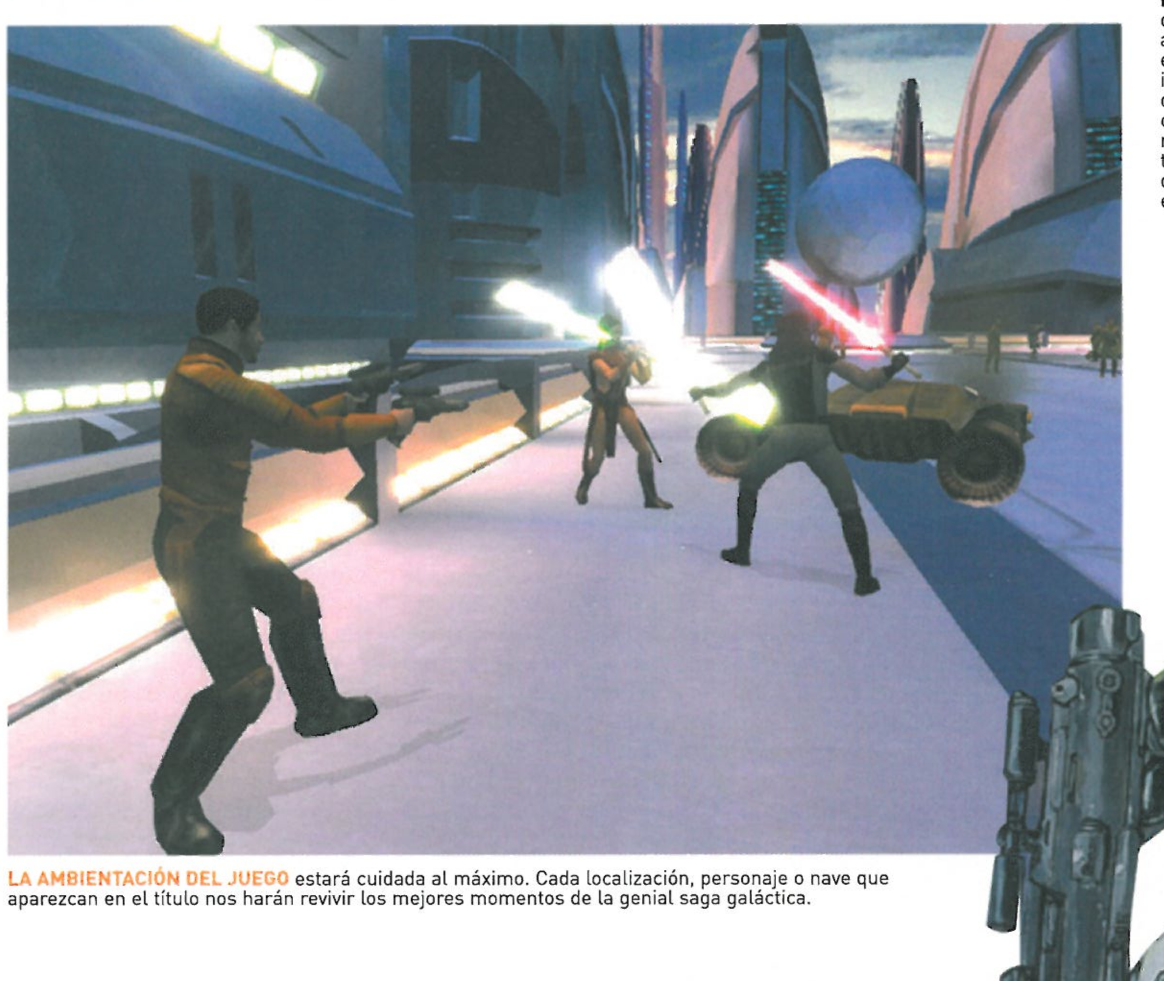
En USA...
EL JUEGO ESTÁ BATIENDO RECORDS
En EE.UU. se ha desatado la locura con este juego. Tanto, que en tan solo cuatro días el título ha sido adquirido por la friolera de 250.000 jugones. Esta marca ha supuesto todo un record en cuanto a ventas de juegos para Xbox se refiere.

Sus desarrolladores...
HAN CREADO YA VARIOS "HITS" PARA PC
Los chicos de BioWare son especialmente conocidos en el mundo de los PC gracias a su obra maestra «Neverwinter Nights». Esperemos que a partir de ahora se prodiguen más en el mundo consolero.

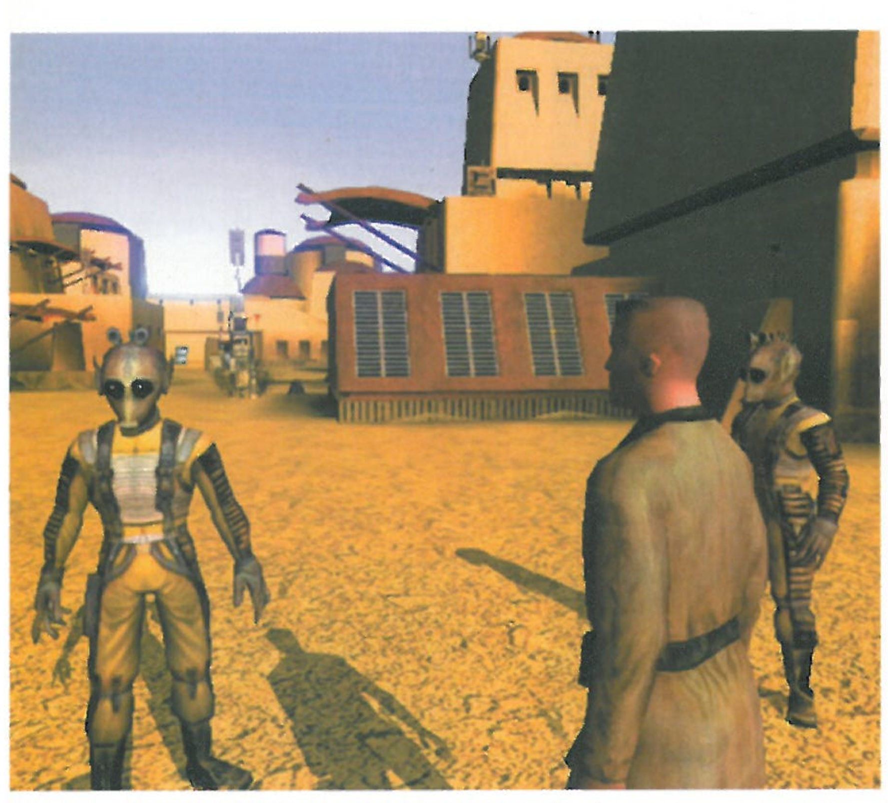


DROIDE

LA CANTIDAD DE PERSONAJES con los que podremos llegar a relacionarnos en el juego será impresionante, desde poderosos caballeros Jedi a robots de última tecnología. Muchos de ellos se unirán en nuestra aventura.



LA AMBIENTACIÓN DEL JUEGO estará cuidada al máximo. Cada localización, personaje o nave que aparezcan en el título nos harán revivir los mejores momentos de la genial saga galáctica.



DIALOGAR CON CIENTOS DE PERSONAJES será fundamental para avanzar en la aventura. Muchos de ellos nos ayudarán dándonos información o valiosos items.



EL ARGUMENTO DEL JUEGO será totalmente original y viviremos acontecimientos que se producen 4000 años antes de lo sucedido en el primer episodio de «SW»

MÁS JUEGOS DE STAR WARS

La genial creación de George Lucas siempre ha sido un buen caldo de cultivo para los desarrolladores de juegos, pues saben que en el mundo hay millones de enamorados de esta saga espacial que se sienten atraídos por cualquier cosa que lleve su logo. Las consolas de nueva generación no se iban a quedar atrás, y ya han aparecido varios títulos bajo el sello de Star Wars, e incluso hay varios proyectos en camino:



BOUNTY HUNTER. Este juego de acción protagonizado por Jango Fett está disponible para las tres consolas. Destaca su cuidada ambientación y elevada dificultad.



JEDI OUTCAST. Acción en primera persona, un desarrollo variado y un buen acabado gráfico es lo que nos ofrece este shooter que está disponible para las tres máquinas.



ROGUE LEADER. Esta exclusiva de GameCube es uno de los mejores juegos de Star Wars que jamás han aparecido para consola alguna. Sus gráficos son flipantes del todo.



REBEL STRIKE. Este título, que será lanzado en Octubre para GC, será la continuación de «Rogue Leader». Como principal novedad presentará un modo cooperativo para 2P.

▸▸ enormes planetas (muy bellos, por cierto) poblados por gente variopinta con la que podremos charlar para conseguir información u objetos. Por supuesto, de cuando en cuando también habrá que combatir contra los malos de turno (en este caso los Sith, enemigos de la República), momentos en los que tendremos que demostrar nuestra valía. Las peleas se llevarán a cabo en tiempo real, aunque habrá que ir dando órdenes sencillas a nuestros personajes -como atacar con la espada de luz o con el láser, usar un determinado objeto, etc- para que éstos las vayan ejecutando. Este sistema de plantear las peleas nos permitirá una gran libertad de acción y además resultará muy fluido y entretenido.

➔**LA AMBIENTACIÓN** de la aventura será magnífica, y tanto personajes como escenarios y naves estarán claramente inspirados en los que George Lucas ideó para sus películas. En fin, que cualquier fan de Star Wars se sentirá como en casa con este juego. ¡Ya sólo queda un mes!

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Mezclar un desarrollo propio de los juegos de rol con el universo Star Wars nos ha parecido una idea genial. Este título puede convertirse en todo un pelotazo.

RECICLAJE DIGITAL



Sólo en Daily Price compramos los Videojuegos, DVDs y CDs que ya no utilizas...

...para que puedas tener lo último



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es



RYU Y SUS AMIGOS tendrán que librar mil batallas, pero también resolver el misterio que ha llevado a la humanidad a vivir bajo tierra. ¿Conseguirán volver a la superficie?





LAS CLAVES

1 **LOS COMBATES,** donde daremos rienda suelta a enormes poderes, a la vez que desarrollaremos diversas estrategias.

2 **UNA HISTORIA ÉPICA Y OSCURA,** con un protagonista siempre al filo de la muerte y un desarrollo que engancha.

3 **SU CUIDADA AMBIENTACIÓN,** una peculiar mezcla entre mundo apocalíptico, leyendas medievales y hasta ciencia-ficción.

- Octubre
- Capcom
- Juego de rol

BREATH OF FIRE: DRAGON QUARTER

Si tu espada o tus aliados no bastan contra el enemigo, saca el as que llevas en la manga: transfórmate en dragón... ¡y a por ellos!

CUANDO OS DIGAN QUE EL FUTURO ES MUY OSCURO, no os lo toméis a broma. De hecho, este juego de rol nos va a contar que, en siglos venideros, la humanidad vivirá bajo tierra. Lógicamente, un mundo así estará lleno de peligros, aunque también habrá un cuerpo especial de "rangers" encargados de liquidar a los monstruos que amenacen nuestras ciudades subterráneas.

Ryu, el protagonista de «Dragon Quarter», será uno de estos guerreros, pero guardará un terrible secreto: en él habitará un dragón de enorme poder que, al tiempo, podrá acabar con su vida. Nuestro héroe intentará descubrir de dónde ha salido el bicho, acompañado por otros dos personajes, Nina y Lin, y juntos deberán recorrer mazmorras, acabar con cientos de enemigos y buscar nuevos personajes que les ayuden a cumplir su objetivo.

EL INTENSO DESARROLLO DE LOS COMBATES será el punto fuerte de este RPG. Cada vez que demos con un grupo de monstruos, nuestros personajes atacarán por turnos, usando sus puntos de habilidad para desplazarse, golpear o lanzar hechizos.

Esto dará gran peso a la estrategia, ya que tendremos que administrar sabiamente nuestros puntos de vida. Pero es que, además, podremos usar trampas, señuelos e incluso robar a los enemigos para lograr nuevas armas. Y eso sin olvidar los tentadores y peligrosos poderes de Ryu: cuando se transforme en dragón, será capaz de acabar con cualquier enemigo, pero lo malo es que cada cambio le empujará un poco más hacia la muerte. ¿No os parece un desafío apasionante? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La historia y el desarrollo tienen muy buena pinta, y después de acabarlo podremos jugarlo otra vez con nuevos retos. A ver si los gráficos están a la altura...



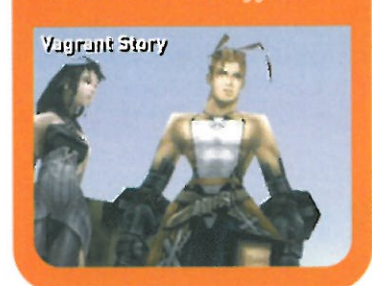


■ RYU, EL PROTAGONISTA DE ESTE RPG, SERÁ CAPAZ DE TRANSFORMARSE EN DRAGÓN, PERO ESO HARÁ PELIGRAR SU VIDA ■



Esta será la quinta entrega... LA SAGA «BREATH OF FIRE» YA ES UN CLÁSICO
«Breath of Fire» no es un nombre nuevo entre los RPG. Capcom da guerra desde 1992 con esta saga de rol, que ha pasado por Super Nintendo, GBA o PSone con dos constantes: el poder del dragón y el nombre del protagonista, Ryu.

Han hecho grandes RPG's... SUS CREADORES SON UN "EQUIPO DE ESTRELLAS"
Si os decimos que tras «Breath of Fire» están Hitoshi Sakamoto o Yasunori Mitsuda, seguro que no os suenan de nada, pero la cosa cambia al saber que son responsables de juegazos como «Vagrant Story», «Final Fantasy Tactics», «Xenogears», «Shadow Hearts» o «Chrono Trigger».





EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES, en "cel shading", será tan atractivo como el de los monstruos. Y de propina, unos efectos gráficos espectaculares y muy variados.



LOS JEFE FINALES serán tan "tochos" como este mastodonte. Pero ojo, que los monstruos "normales" también serán cada vez más grandes al avanzar en el juego.



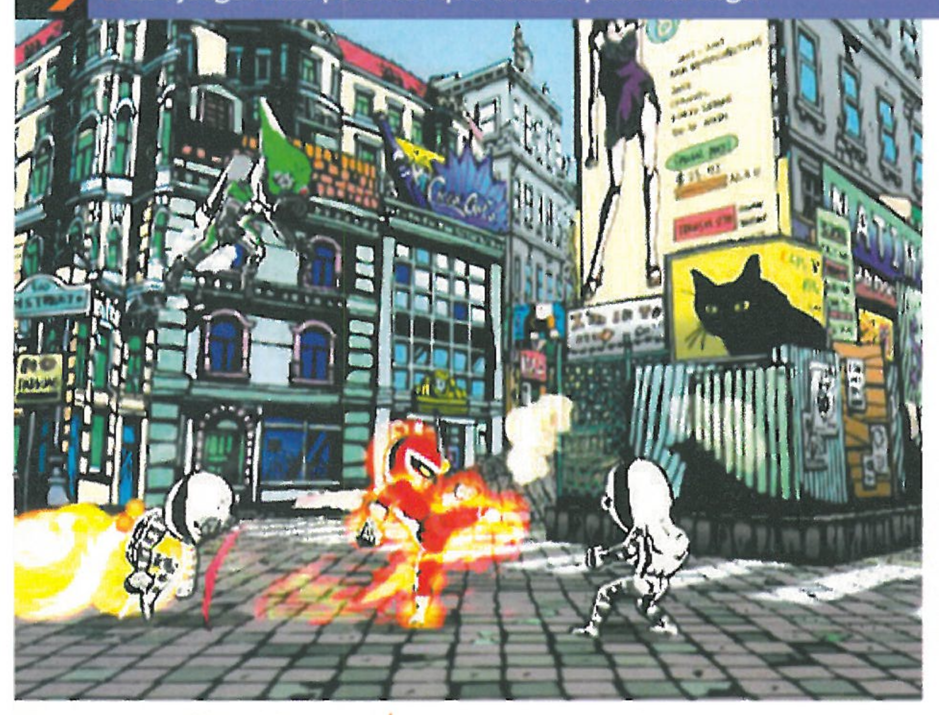
LOS PODEROSOS HECHIZOS DE NIN nos sacarán de más de un apuro. ¿Os apetece monstruo a la parrilla?



MANTENER UNIDO EL EQUIPO será fundamental. Contra enemigos grandes, será mejor unir fuerzas.



EL DRAGÓN QUE HABITA EN RYU será un arma de doble filo: le da poder, pero puede acabar con su vida.



CONVERTIDOS EN SUPERHÉROE, en este juego de acción tendremos que salir airosos todos los combates. Nuestros poderes especiales tendrán unos efectos soberbios.



LAS CLAVES

1 **EL PROTAGONISTA,** futura estrella para los consoleros de Nintendo, que va a ser muy parecido a superhéroes japoneses como Ultraman.



2 **LOS GRÁFICOS,** que parecerán sacados de una película animada. Mezclarán 2D y 3D de una manera muy resultona.



3 **LOS SUPERPODERES DE JOE,** gracias a los que podremos llevar a cabo auténticas diabluras, ¡y con unos efectos de lujo!



- Octubre
- Capcom
- Acción

VIEWTIFUL JOE

Ya no tendréis que elegir entre ir al cine o disfrutar de vuestra consola. ¡En este juego os esperan unos combates de película!

TODOS SOÑAMOS CON SER ESTRELLAS DE CINE. Sin ir más lejos, Joe, el protagonista de este juego, siempre ha querido emular las hazañas de su ídolo, el barrigón "Captain Blue". Lo que no tenía previsto es que el malo de su última película iba a raptar a su chica, así que ahora no le quedará más remedio que colarse en el celuloide convertido en superhéroe para rescatarla.

Este será el punto de partida de un juego de acción que combinará escenarios tridimensionales con el clásico desarrollo en 2D. Pero en «Viewtiful Joe» no sólo tendremos que machacar los botones de ataque para acabar con nuestros enemigos, sino también estrujarnos el coco para resolver puzzles, y tener buenos reflejos para superar algunos momentos de estilo más plataformero.

JOE CONTARÁ CON LA AYUDA DEL "CAPTAIN BLUE" para conseguir su objetivo, ya que le proporcionará poderes molones y muy espectaculares, tanto para mejorar sus ataques, como para dar con la solución de los puzzles. Gracias a ellos podremos luchar en tiempo bala al más puro estilo "Matrix", destrozar a nuestros enemigos a la velocidad de la luz, o hacer un zoom cuando nos encontremos en plena batalla. Con todos estos efectos, el juego va a ser una pasada visualmente, y los gráficos "cel-shading" le darán un aspecto muy cachondo, a medias entre los cómic y las películas animadas. ¡Ya podéis correr a por vuestra entrada! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego apunta muy alto. Tiene un planteamiento simpático, y rebosa efectos espectaculares. ¡A ver si llega a "cuajar"!



¡OJO AL DATO!

Capcom, fiel a Nintendo... SÓLO LO PODREMOS JUGAR EN GAMECUBE

Hace ya algunos meses, los responsables de Capcom anunciaron cinco títulos en exclusiva para la consola grande de Nintendo. Además de este «Viewtiful Joe», también vamos a disfrutar de «Product Number 03», «Killer 7», «Dead Phoenix» y el esperado «Resident Evil 4».

Sus creadores... HAN REALIZADO «DEVIL MAY CRY» Y «STEEL BATTALION»



Detrás de «Viewtiful Joe» se encuentran el director Hideki Kamiya y el productor Atsushi Inaba (en la foto), los responsables de juegos tan famosos como los dos que hemos mencionado.



■ ESTE FRENÉTICO JUEGO DE ACCIÓN APOSTARÁ POR MEZCLAR UNA ESTÉTICA DESENFADADA CON UNOS EFECTOS DE PRIMERA ■



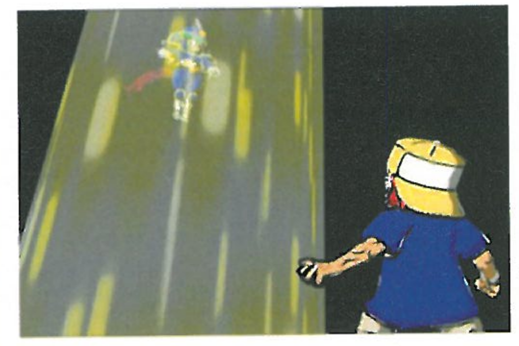
ESCENARIOS Y PERSONAJES estarán diseñados usando la técnica "cel-shading". A medida que avancemos se irán combinando las perspectivas en 2D y 3D.



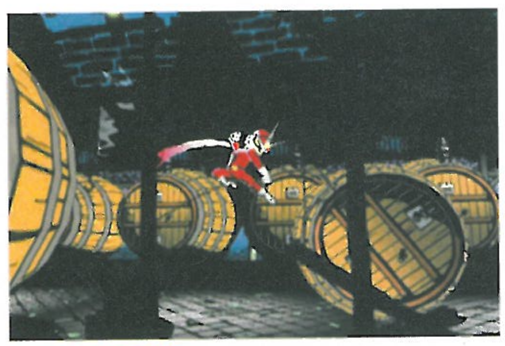
LOS PUZZLES SERÁN FRECUENTES en el juego. Aunque no serán especialmente difíciles, sí que introducirán un toque de estrategia entre tanto combate.



AL UTILIZAR LOS PODERES, los bordes de la pantalla imitarán a una película. ¡Y las bofetadas serán de cine!



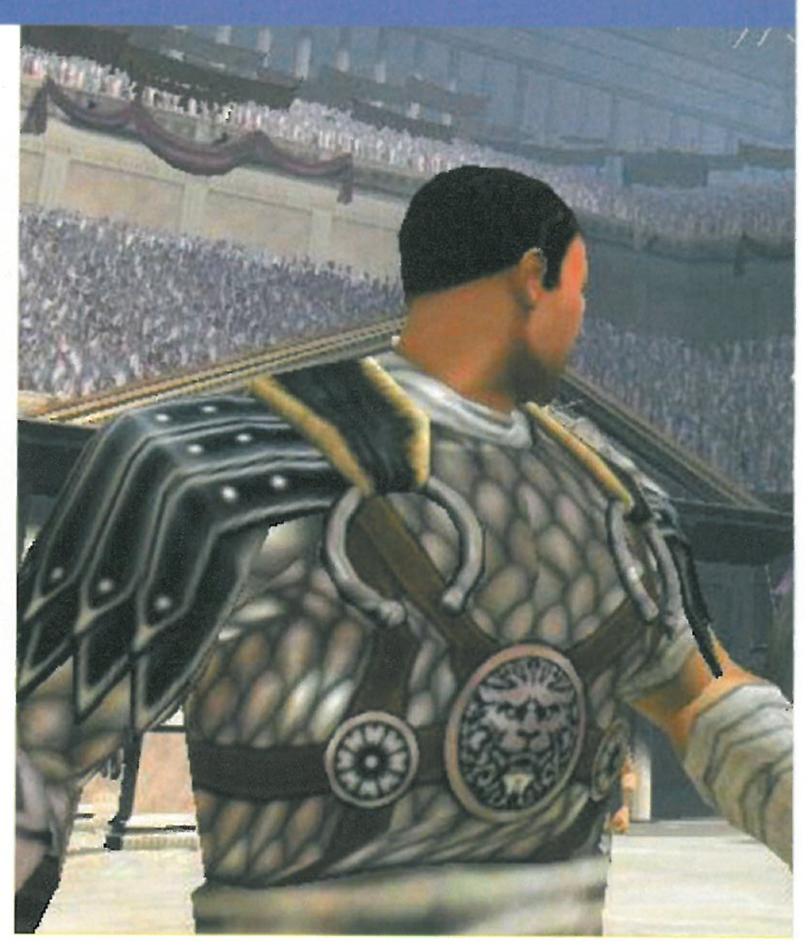
CAPTAIN BLUE, una estrella de cine ficticia, nos proporcionará poderes increíbles a lo largo del juego.



BUENOS REFLEJOS. De nada servirán los poderes de Joe si no estamos en perfecta forma en ciertas fases.



ESTOS LUCHADORES tendrán como objetivo conseguir la fama en el circo romano. Antes de triunfar como gladiadores, tendrán que acabar con todo tipo de monstruos.



- Octubre
- LucasArts
- Juego de rol

GLADIUS

Los romanos estudiaban Filosofía o Latín, pero también tenían que "dar el callo" si querían triunfar como gladiadores. ¡Y mucho!

EN LA ANTIGUA ROMA SABÍAN MONTÁRSELO, sí señor. Vale, puede que las reuniones del senado no fueran un "despiporre", pero tenían a los gladiadores, unos aventureros de tomo y lomo que se partían la cara con cualquiera en la arena del circo. Ursula y Valens, los dos protagonistas a los que podremos seleccionar en este juego de rol lleno de combates, son un buen ejemplo: ella pertenece a un linaje de bárbaros, mientras que Valens es el hijo de un afamado gladiador.

Ahora, los enemigos de sus familias pretenden resucitar a un dios malvado, así que a nuestros héroes no les va a quedar más remedio que unir sus fuerzas contra él. Pero antes deberán triunfar en la arena como gladiadores (toma, ¡no iba a ser como toreros!), y eso sólo será posible si consiguen meterse en el bolsillo al exigente público romano.

PARA CONSEGUIR RESPETO COMO GLADIADORES, tendremos que triunfar en los grandes torneos de lucha de las 20 zonas geográficas del juego. Y no va a ser fácil: primero tendremos que entrenar nuestros distintos ataques, reclutar luchadores para nuestro equipo (habrá 16 clases distintas, entre cazadores, ladrones o magos) y comprarles un equipamiento a la última. Sólo así estaremos listos para superar las distintas pruebas y combates que nos permitirán clasificarnos para los torneos mayores, desde derrotar a un grupo rival hasta destruir algún monumento.

Las luchas seguirán un sistema por turnos, pero habrá un medidor de potencia de los golpes para hacerlas aún más emocionantes. Al conseguir victorias, podremos aumentar nuestro prestigio y acceder a nuevas zonas, a la vez que asistimos al desarrollo del argumento. ¡Esto promete tanto, que nos vamos a apuntar a una academia de latín! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La gran cantidad de combates, opciones y pruebas va a ser muy alta, y la historia promete. ¿Pero convencerá el sistema de combates a todos los jugones ?



LAS CLAVES

1 **SU HISTORIA,** basada en la Antigua Roma, llena de romances, dioses vengativos, brujas...



2 **LOS COMBATES Y BATALLAS,** que serán tan habituales como necesarios. Con un sistema por turnos, exigirán todo a nuestros hombres.



3 **LAS POSIBILIDADES DE JUEGO:** tendremos que reclutar aliados, entrenarles, comprarles armas, ¡sin descuidar nuestro propio desarrollo!





¡OJO AL DATO!

Los programadores
LUCASARTS, SIEMPRE EN BUSCA DE ESPECTÁCULO
La compañía que está creando este juego tiene en su haber todos los títulos de la serie Star Wars así como los de Indiana Jones Fue fundada en 1982 por George Lucas como apoyo interactivo a sus películas.

Habrá dos juegos más...
LOS ROMANOS VUELVEN A PONERSE DE MODA
En invierno llegará a PS2 y Xbox «Gladiator: Sword of Vengeance», una aventura llena de acción (pantalla inferior). Otra apuesta "a la romana" será «Gladiator: Crimson Reign», un "beat'em up" para todas las consolas con sangrientos movimientos finales.



LA AMBIENTACIÓN DE ESTA AVENTURA SERÁ UN PUNTAZO: NOS METERÁ DE LLENO EN LA DURA PIEL DE LOS GLADIADORES



LA POSICIÓN DE LOS PERSONAJES será algo muy importante para acabar con los enemigos sin riesgos. Cuanto más cerca y encarados estemos, antes atacaremos.



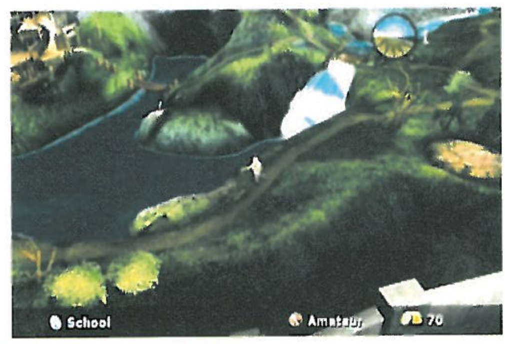
CADA GOLPE restará puntos a la barra de vida del rival, y su potencia variará según el personaje que controlemos, Valens o Ursula. ¡Esta chica será muy dura de pelar!



TENDREMOS PODERES MÁGICOS, tanto hechizos de ataque como conjuros para acumular más fuerza.



LA BARRA DE ATAQUE graduará la "caña" del golpe: si pulsamos A cerca de la zona roja, el golpe será brutal.



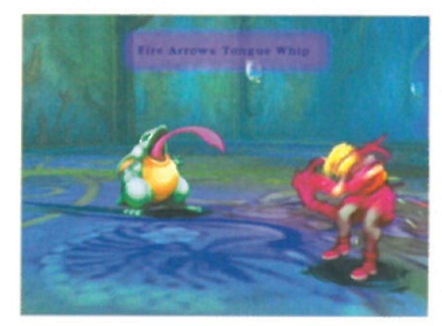
PARA IR A NUEVAS ZONAS nos moveremos "a pata" por este mapeado. ¡Ya podría haber taxis en Roma!



EN ESTA AVENTURA CLÁSICA, los combates van a ser la clave para triunfar y progresar: nuestro poder aumentará cuantos más enemigos derrotemos, ¡al igual que nuestros aliados!



ESTA RULETA servirá para hacer combos entre hechizos y ataques físicos. Si nos lo curramos, podremos combinar habilidades de varios personajes.



EL ASPECTO "DE DIBUJO" estará así de cuidado. ¡Igualito que en RPG más clásicos!

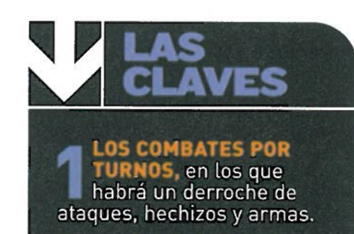


LAS HABILIDADES de los personajes podrán mejorarse a base de "triunfar" en las peleas.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES POR TURNOS, en los que habrá un derroche de ataques, hechizos y armas.



2 UNOS GRÁFICOS CLÁSICOS, con los personajes en 2D, dibujados a mano y con elaboradas animaciones.





Octubre ■ Square ■ Juego de rol

UNLIMITED SAGA

¿Creéis que lo de "pedir la vez" se hace sólo en la frutería? De eso nada: ¡en este juego habrá que usar turnos hasta para avanzar!

LAS SIETE MARAVILLAS DEL MUNDO son objeto de adoración desde hace siglos (hablamos de monumentos como las Pirámides de Egipto, no de otros como Angelina Jolie). Pero, según nos cuenta este RPG, al parecer hay algo más tras ellas, ya que aventureros de todo el mundo ansían las riquezas y el poder que esconden. ¡Y nosotros seremos uno de ellos! Bueno, uno de los varios a elegir, ya que en este juego habrá nada menos que siete protagonistas distintos, cada uno con su propia historia. Sus caminos se cruzarán, y tendrán que enfrentarse juntos a las fuerzas malignas que buscan el enorme poder de las Siete Maravillas.

PARA LOGRAR SU OBJETIVO TENDRÁN QUE PELEAR, ¡y mucho! Cada personaje tendrá sus propias habilidades, y contará con la ayuda de un número creciente de aliados, pero todos seguirán las mismas normas: combatir por turnos cada vez que se topen con un enemigo en un mapeado por el que también se moverán por turnos. ¿Os suena a "antiguo"? La palabra más indicada es "clásico", ya que además todos los personajes serán en 2D, dibujados a mano como en los juegos de rol de siempre. ¿Os estáis poniendo nostálgicos? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de combates no está mal, y lo de poder escoger entre personajes distintos es genial... aunque tanto turno puede echar para atrás a más de uno.



PON TU MOVIL AL DIA

www.papapaga.com
más servicios en... www.tu-logo.com

movilconsola

Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible, y consigue tu juego de una de estas formas:
Elige un juego y llama al **906 150 345** ó al **806 526 106** o envía un sms al **5099** con la clave **consola2** (espacio) y el código del juego que quieras. Ej: CONSOLA2 1012
























- SKATE & SLAM — código 1012
- RAYMAN BOWLING — código 1009
- RAYMAN GOLF — código 1010
- RAYMAN 3 — código 1018
- RAINBOW & BROKEN WING — código 1007
- SOLITAIRE — código 1013
- SIBERIAN STRIKE — código 1011
- PLANET ZERO — código 1021
- BACTERIA WAR — código 1029
- DINO BOWLING — código 1023
- DESAILLY PRO SOCCER — código 1020
- BATTLE SUBMARINE — código 1031
- SIX RAVEN TSHIELD — código 1085
- EARTH INVASION — código 1003
- SPLINTER CELL — código 1084
- ALIEN ASSAULT — código 1026
- RAIL RIDER — código 1006
- SPEED DEVILS — código 1014
- BLOCK BREAKER — código 1001
- FISHING KING — código 1043
- PRINCE OF PERSIA — código 1005

imagenes

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía **FOTO19** (espacio)código de la imagen al **5099**. Ej: FOTO19 35529

imagenes estaticas










35529 36146 35528 35538 35535
35478 36039 35996 35526 35530
35489 35479 35438 35487 35488
35483 35484 35482 35424 35423
35936 36225 35497 35499 36034
35021 35022 35023 35024 35025
35026 35027 35028 35029 35030

imagenes animadas






anima104 anima108 anima109 anima110 anima111

logos

Envía un sms al **5077** con la clave **HBL** (espacio) y el código del logo que quieras. Ej: hbl hulk

HULK, SPIDER, MATRIX, SHREK, XXX, STARWAR, EMBRU, CRO2, CRO8, CRO17, CRO1, CRO9, CRO16, CRO, CRO10, CRO15, CRO12, CRO13, CRO11, CRO14, JEDIS, MANGA106, CRAZY, HOJAMARI, GRAFFITI, MABURRES, SMOKEIT, GORI3, BOYZONE, NODOPE, SKA, RASTA, MARIHUANA, FUCKYOU, BADBOY, SKAPE, YOMANGA, MANGA2, MANGA3, MANGA4, MANGA6, MANGA7, MANGA8, MANGA52, MANGA14, MANGA15, MANGA110, MANGA30, MANGA108, MANGA66, MANGA9, MANGA10, MANGA11, MANGA12, MANGA13, MANGA91, MANGA98, MANGA99, MANGA101, MANGA104, MANGA105, MANGA103, PIKACHU MANGA102, MANGA100, MANGA109, YOMANGA

mensajes animados

Envía un mensaje al **5558** con la clave **dyn** (espacio) una de las 3 categorías
¡Recibirás divertidos sms animados para enviárselos a tus amigos!

Ej: dyn adultos   Ej: dyn amor   Ej: dyn varios

tonos

Envía un sms al **7788** con la clave **T10** (espacio) marca del móvil (espacio) el código del tono
Ej: t10 motorola 2098

NOVEDADES
2098 Andermay / Entre tu y yo
2096 Dave Gahan / Dirty Sticky floor
2102 Hugo / Quiero que vuelva
2100 Mana / Justicia tierra y libertad
2106 ONCE / Antonio
2107 ONCE / Botijo
2097 Mikel Erentxun / En el sur
2103 Marcela Morelo / Sin un beso
2105 Ainhoa / Aceptame asi
2101 Patricia Manterola / Quedate conmigo

TOP 10
2108 ONCE / Cremita
2095 Caja de Pandora / Como el pez
2042 A. Parreño / Si los angeles se rinden
2090 Tanga Girls / Mas que nada
2054 Los secretos / Como un corazon
2057 Formula abierta / Hello my friends
2059 La factoria / Papichulo
2075 Antonio Orozco / El viaje
2074 Molella / Baby
2079 OBK / Quiereme otra vez

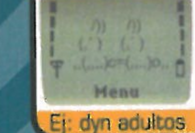
DISCO
1842 Junior Senior / Move your feet
1645 Mad house / Into the groove
1462 Raven Maize / Fascinated
1445 The Turtles / Happy Together
1444 KC and the sunshine band / That´s the way
1431 Kelly Lorenna / Tell It To My Heart
184 Village People / Go west

POP INTERNACIONAL
2104 Robbie Williams / Something Beatifull
2088 Evanescence / Going Under
2086 Robbie Williams / Rock dj
2085 Robbie Williams / Millenium
2084 Robbie Williams / Betterman
2083 Robbie Williams / Angels
2077 Melanie C / On the horizon
2076 Coldplay / God put a smile upon your face
2052 Gareth Gates / Anyone of us
2040 Sugar Ray / Mr Bartender

ROCK NACIONAL
2010 Placebo / This picture
1982 Los Piratas / Inerte
1957 Seguridad Social / Calavera
1872 Pignoise / Sin identidad
1807 Sôber / Paradysso
1795 Joaquin Sabina / Lagrimas de plastico azul
1790 Sopa de cabra / Tot queda igual
1789 Siniestro total / Y bailare sobre tu tumba
1787 Los brincos / Cuentame
1786 Kortatu / El ultimo ska

ROCK INTERNACIONAL
1646 Nirvana / You know you are right
1599 Red hot chili peepers / The Zephyr Song
1392 Guns and roses / You could be mine
852 Green day / Long view
763 Jon Bon Jovi / I dont want to live for ever
729 Pixies / Here comes your man
689 Guns and Roses / Live and let die
282 Jon Bon Jovi / Real life
219 Bon Jovi / It is my life
153 Red hot chily peppers / Around the world

CINE Y TV
2081 BSO Tres son multitud / Tres son multitud
2044 Pablo Montero / Gata Salvaje
1987 BSO Los serano / Los serrano
1986 BSO 7 vidas / 7 vidas
1915 Husan / Bhangra Knights
1891 Pecado original / BS Pecado original
1890 Fortuna / Sintonia Fortuna
1821 BSO Doraemon / Doraemon
1747 La cabra mecanica / No me llames iluso
1664 Maurice Jarre / El espiritu de la navidad
1662 Famosa / Las muñecas de famosa
1623 BS el Almendro / Vuelve, a casa vuelve...
1545 Simpsons BSO / Rasca y pica
1544 Carrusel Deportivo BSO / Sintonia Partido C.D.
1543 Carrusel Deprtivo BSO / Sintonia C.D.
1538 Shinchan BSO / Shinchan
1534 Expediente x BSO / BSO Expediente X
1532 Ursula 1000 / Mambo 1000
1509 Dj Bobo / Chihuahua
1399 Hanna Barbera / Los Picapiedra BSO
1397 OBK / El cielo no entiende
1390 Lips inc / Funky Town
1384 Simpsons BSO / The simpsons
1383 Popstars BSO / Todo por un sueño
1379 Gadget BSO / El inspector Gadget
1378 The Rembrandts / Friends BSO
1168 Afroman (Daewoo) / Because I got high
1137 Queen / We are the champions
1135 NBA / anuncio NBA
1090 Dandy warhols / bohemian like you
1089 Robbie Williams / Something stupid
1086 Jingle apertura / Looney tunes
1062 Blues brothers / Do you love me (Quiero)
1053 South Park / Uncle fucker
836 Da Muttz (Budweisser) / Wassup
829 Verano Azul / No nos moverán
816 popular / Verano azul
812 Fn T. Manero (M. Spacestar)/Supersexy Girl
810 Los Diablos (Telefónica) / Un rayo de sol





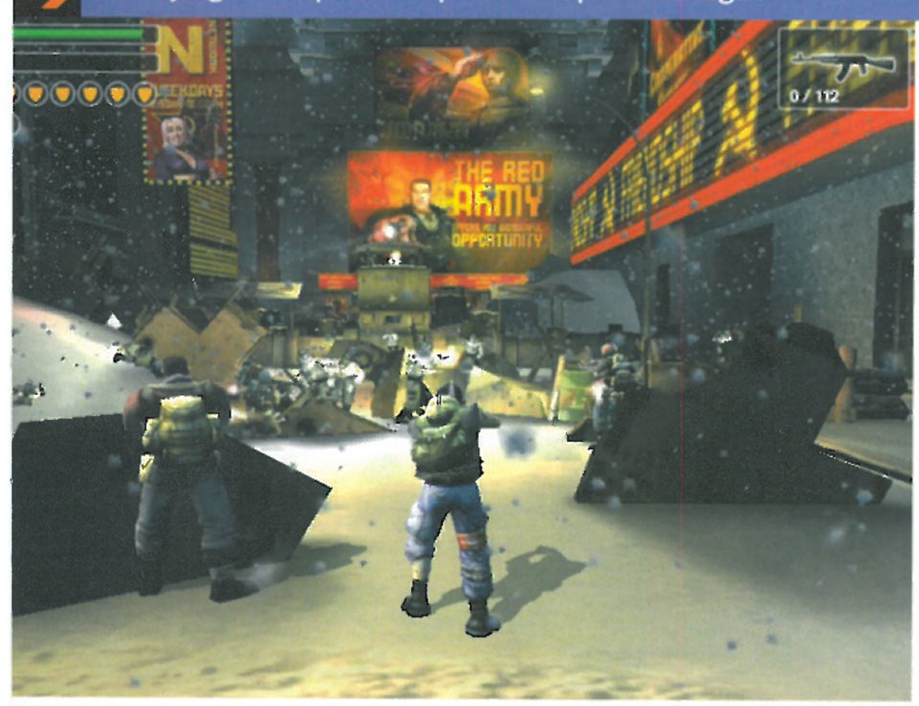


SI QUIERES TRIUNFAR CON ELLA envía **IPONLA** al **5077**



SGAER/MV&
M/508/06/9016

7788: **TONOS** Válidos para Ericsson T-20e, T39, T29, R520, T65, T66, T68m, T68i, T200, T300. Siemens S45 (GPRS 8), C45 (SOFT>23), ME45 (GPRS 8), ... A50. Alcatel 511, 311 (sw>102), 512, 525, 715. Nokia 3210, 3310, 6210, 6250, 7110, 7110e, 8210, 8210e, 9000, 9110, 6110, 8810, 6150, 8850, 3330, 5210, 5510, 6310, 6510, 7650, 8310, 3410, 3510, 7210, 6610. Motorola V100, T250, V260, T191, T192, T260. Samsung R200 (version 2002). R210. Trium 110, Odyssey, Eclipse. LG W3000. Precio 0,90€ + IVA (2 SMS). 5099: **MOVILCONSOLA**: Válido para Sharp GX10, Motorola T720, Siemens C55,M50,MT50, Nokia 3410, 3510, 3650, 5100, 6100, 7210, 7250, 7650. Coste del sms: 0,90 € + IVA. (5 SMS) **FONDOS DE PANTALLA** Válido para Motorola A830, E380, E390, T720, T720i, V300, V600. Nokia 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage. Panasonic GD87. Sharp GX10. Siemens s55, sl55, u10. SonyEricsson p800, t300, t302, t310, t610, t616, t68, t68i. Coste del sms: 0,90 € + IVA. (3 SMS) **IMAGENES ANIMADAS**: Válido para Nokia 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage. Panasonic gd87. Sharp gx10. Siemens s55, sl55, u10. SonyEricsson p800, t300, t302, t310, t610, t616, t68, t68i. Coste: 0,90 € + IVA. (3 SMS) **LOGOS**: Válido para Nokia, Siemens, Alcatel y Ericsson compatibles. **MENSAJES ANIMADOS al 5558**: Para Nokia: 3210, 3310, 7110, 7110e, 8210, 8210e, 8810, 8850, 3330, 5210, 5510, 7650, 8310, 3410. **RESTO DE SERVICIOS**: Válidos para todos los móviles y compañías. Al utilizar los servicios al 5077 entras en una base de datos expuesta a envío de información. Si no deseas recibir dichos sms, envía un mail con tu nº de móvil a serviciobajas@bigfoot.com. Coste del sms: Movistar 0,90 € + IVA., Amena 1,05 € + IVA y Vodafone 1,20 € + IVA. 7747: CHAT: Válido para todos los móviles y todas las compañías. Coste: Movistar: 0,90€+IVA ,Vodafone: 1,20€ + IVA. Amena: 1 € + IVA



DERROTAR A LOS "RUSKIS" QUE CONTROLAN AMÉRICA no es tarea de un sólo hombre. Por eso, en este juego tendremos que reclutar una guerrilla para lograrlo.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN estará muy lograda y a lo largo de todo el juego conseguirá meternos de lleno en el corazón de una guerra... de guerrillas.



2 PODREMOS DAR ÓRDENES a nuestro equipo, y este toque estratégico del juego nos ha gustado mucho.



3 LOS GRÁFICOS, ya que se está reciclando el motor gráfico del excelente «Hitman 2».



- Octubre
- Electronic Arts
- Acción

FREEDOM FIGHTERS

Si no queréis pedir hamburguesas con "salsa soviet", buscad unos compañeros dispuestos a luchar para liberar los Estados Unidos.

RUSIA HA CONQUISTADO LOS ESTADOS UNIDOS. Vale, es una noticia más falsa que los amores de Dinio, pero es que «Freedom Fighters» transcurrirá en un futuro inventado, en el que el ejército rojo se ha hecho con el control de Norteamérica. Y al protagonista de este juego de acción en tercera persona no le va a hacer ninguna gracia la situación, porque encima los rusos también han secuestrado a su hermano. Por eso, será comprensible que se agarre un cabreo de los grandes, reúna un montón de armas diferentes (incluyendo pistolas, granadas, metralletas y el imprescindible rifle de francotirador) y le plante cara a los invasores hasta rescatarlo.

PERO NO IREMOS SOLOS EN NUESTRA AVENTURA, sino que podremos reclutar hasta un total de 12 guerrilleros para que nos echen un cable. Estos "revolucionarios" aceptarán órdenes sencillas, como seguirnos, defender una zona o atacar determinada posición, lo que nos permitirá planear algunas estrategias. Por ejemplo, podremos dirigir el ataque de nuestro "ejército" desde una posición segura, o avanzar mientras ellos nos cubren las espaldas. Y si todo esto tiene una pinta estupenda, os molará más cuando os digamos que podremos resolver cada nivel de forma diferente, que los gráficos lucirán muy bien, que la inteligencia artificial será estupenda... ¿No os entran ganas de alistaros en este grupo de "luchadores"? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Puede convertirse en toda una sorpresa por la forma en que combina la acción más intensa con ciertos toques estratégicos.





¡OJO AL DATO!

Cambios de título... TRES NOMBRES PARA EL MISMO JUEGO

La historia de este juego es de lo más movidita... y eso que aún no ha salido. Y es que si en un principio se iba a llamar «Freedom: Battle For Liberty Island», luego pasó a ser «Freedom: Soldiers Of Liberty» y por fin, «Freedom Fighters».

Los desarrolladores... ES DEL GRUPO QUE HIZO «HITMAN»

Io Interactive, la compañía que está desarrollando «Freedom Fighters», es la misma que hizo los geniales «Hitman 1 y 2». Está bien, no han hecho ningún otro juego, pero es que con esta carta de presentación ya tienen suficiente, ¿o no?

PARA DERROTAR AL INVASOR DIRIGIREMOS UN GRUPO DE 12 SOLDADOS. ¡LA LIBERTAD ESTARÁ EN JUEGO EN ESTA BATALLA!



LOS NIVELES DE ACCIÓN SERÁN MUY ALTOS, pero podremos rebajarlos al cumplir ciertas misiones en otras fases: cortar suministros, destruir las comunicaciones...



AL REALIZAR DETERMINADAS ACCIONES, como volar un depósito de fuel enemigo, podremos ganar carisma y así reclutar a más "luchadores por la libertad".



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL será muy buena: los soldados protegerán una zona usando armas fijas.



ESTE PUNTO DE VISTA nos permitirá ajustar nuestra puntería y dar órdenes desde una distancia segura.



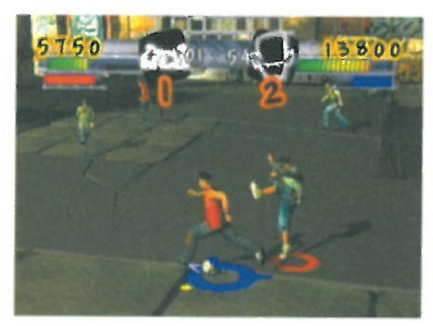
PODREMOS DAR TRES ORDENES DISTINTAS a los soldados: proteger una zona, atacar o seguirnos.



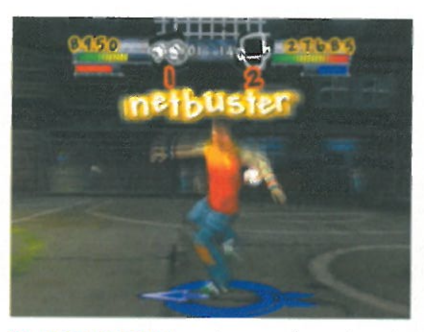
LOS PARTIDOS ENTRE BANDAS CALLEJERAS serán la forma más pacífica de decidir cuál de ellas controlará la ciudad. ¿Pacífica? Bueno, es un decir, porque aquí valdrá casi todo.



CADA UNO DE LOS 10 CAMPOS será propiedad de una banda callejera y tendrá una ambientación totalmente urbana: cemento, graffiti, público...



LOS GOLPES estarán a la orden del día, así que lo mejor será aplicar el ojo por ojo.



EL TIRO ESPECIAL será capaz de tumbar al portero rival... ¡Y también al resto del equipo!





LAS CLAVES

1 LOS DIEZ EQUIPOS van a tener un estilo propio: habrá afros, raperos, mejicanos, skaters, etc.



2 LOS MOVIMIENTOS que podremos hacer parecerán sacados de los anuncios de televisión de Nike. ¡Mirad que control!



Septiembre · Acclaim · Deportivo

URBAN FREESTYLE SOCCER

Las bandas urbanas ya no resuelven sus problemas a puñetazos. Bueno, lo siguen haciendo, pero en partidos de fútbol callejero.

EL MEJOR FÚTBOL SE JUEGA EN LA CALLE. Nada de grandes estadios ni fichajes millonarios: cuando salga a la venta «Urban Freestyle Soccer», cualquier espacio entre dos edificios nos servirá para echar unas "pachangas". Y es que este nuevo juego de fútbol "alternativo" nos propondrá elegir a una de las 10 bandas callejeras disponibles y apostarnos sus territorios en unos partidos de 4 contra 4 en los que, además de hacer todo tipo de virguerías con el balón, valdrá casi todo: entradas, patadas, puñetazos... ¡Y sin que el árbitro venga a cortarnos el rollo!

→LA ESPECTACULARIDAD NO DECAERÁ JAMÁS. En cada jugada habrá controles que ya los quisiera Ronaldo, pases desde el aire, un imparable tiro especial... Pero lo mejor del juego será el sonido, porque Hobby Consolas le pondrá las voces al equipo de los Skater Boys. ¿A que van a ser vuestros favoritos? HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Si la espectacularidad de los partidos, el cómodo sistema de control o los 6 modos de juego no os atraen, seguro que nuestro doblaje sí lo consigue.



www.logolandia.com

Pídelo por SMS al 7667
o en el 906.886.671, tu eliges!



Móviles compatibles: NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

TONOS (SONIDOS, MELODÍAS), PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje): Envía TONO52 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO52 526512

Por TELÉFONO: Llama al 906.886.671, marca la referencia y tu número de teléfono.

Los + VENDIDOS

Nº Ref.	Título
	» POP/ROCK NACIONAL
527142	Que Vuelva Ya Georgie Dann - POP
526795	As De Corazones - POP
Referencia 526838	★ La Madre De José — Categoría: POP NACIONAL
527140	Papi Chulo - POP
527154	De Vuelta - OT1
526623	Dime - EUROVISIÓN
527138	Las Tapitas (Anuncio ONCE) - TV
526246	Jesucristo García - ROCK
527121	Boogie Boogie (Anuncio Sunny) - POP
526583	Ratones Coloraos - RUMBA
527114	Quiéreme Otra Vez - POP
527126	Tesouro Do Pirata (Onda Onda) - POP
525544	Danza Del Fuego - ROCK
527112	La Niña De La Palmera - POP
527115	Qué Tiene Ella - POP
527154	De Vuelta - OT1
527113	La Rubia Del Avión - POP
	» POP/ROCK INTERNACIONAL
526507	Lose Yourself - RAP
527141	Au Soleil - POP
527137	St. Anger - ROCK
526711	Somewhere I Belong - ROCK
527104	Dirty Sticky Floor - POP
527094	Faithfulness (Anuncio Scenic) - POP
	» VIDEOJUEGOS
525530	Super Mario Bros.
527117	Starsky y Hutch
Referencia 526407	★ Crash Bandicoot — Categoría: VIDEOJUEGO
527095	The Legend Of Zelda
	» HIMNOS
525007	Himno Nacional De España
526641	PP (Partido Popular)
Referencia 526273	★ Centenario Real Madrid — Categoría: HIMNOS
526700	La Internacional Comunista
526666	El Novio De La Muerte
526828	Himno De La Guardia Civil
526793	Centenario Atlético Madrid

Licencia: SGAERMV&M/503/04/8014



Lista TOP40

Nº Ref.	Título	Categoría
527093	Son De Amores	POP NACIO.
527136	Más Que Nada	A. TANGA S.
526800	Ojú	POP NACIO.
Referencia 526792	★ Bye Bye	Categoría: POP NACIONAL
527089	Parando El Tiempo	OT2
527127	20 De Enero	POP NACIO.
526802	No Te Escaparás	POP NACIO.
526750	Jaleo	POP NACIO.
526799	Una Emoción Para Sie...	POP NACIO.
526811	Tu Actitud	OT2

DANCE/TECHNO

Nº Ref.	Título
526270	Radical
525950	Played A Live (Bongo Song)
526214	Flying Free
Referencia 526512	★ Zanarkand — Categoría: DANCE/TECHNO
527144	Happy Melody
526306	Lethal Industry
525865	Infected
526570	Libertine
527139	In My Memory
527124	In Tango
526837	Heaven's Gate
526174	Groove 2.0
527110	Fast Food Song

CINE/TELEVISION

Nº Ref.	Título
525002	Misión Imposible - CINE
526617	8 Miles - CINE
525939	Terminator - CINE
Referencia 526637	★ Bring Me To Life — Categoría: BSO DAREDEVIL
526264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE
526620	Mazinger Z - TV
525574	El Exorcista (Tubular Bells) - CINE
525956	El Último Mohicano - CINE
526819	Mucho Pocho - TV (HG)
526536	Shin Chan (estribillo) - TV
527116	Curro Jiménez - TV
527120	2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE
526503	Bola De Dragón - TV

CREA TUS PROPIAS IMAGENES Y SALVAPANTALLAS



INSTRUCCIONES

1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL52 REF. IMAGEN Y TU TEXTO al 7667

Ejemplo para recibir esta imagen: Escribe MIPOSTAL52 1007 MARIA TE ECHO MUCHO DE MENOS y lo envías al 7667.

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

IMAGENES, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Por SMS (mensaje): Envía IMAGEN52 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524953

Por TELÉFONO: Llama al 906.886.671, marca la referencia y tu número de teléfono.

524966	525068	524800	525067	525009	525063	525008	525057	524953
525049	524424	525056	524932	525066	524664	525052	524639	525050
524933	525047	525062	525044	525041	525061	525043	525048	525038
523927	523963	523987	524272	525007	524098	524921	524099	523780
523700	524695	524910	524115	524977	524768	524647	524162	523703
525054	525065	525060	525059	525055	525053	525045	525040	525032
523841	523846	524556	524757	524391	523746	523880	523908	523254
523810	524167	524359	524974	524789	524826	524765	524866	524533
525033	525030	525025	525022	525019	525039	525064	525058	525024
523997	524761	524442	524721	523720	524917	524598	524719	524249
524426	523832	524754	524545	524384	524138	524404	524394	523764

MILOGO

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

¡Se original y crea tus propios logos!

1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO52 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667.

Ejemplo: Si escribes MILOGO52 Miguel 104 311 y lo envías al 7667. Recibes este fantástico logo en un instante:





Para recibir solo un icono, envía MILOGO52 y la referencia. Ejemplo: MILOGO52 303

LOGOS, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Por SMS (mensaje): Envía LOGO52 y la referencia al 7667. Ejemplo: LOGO52 521226

Por TELÉFONO: Llamando al 906.886.671.

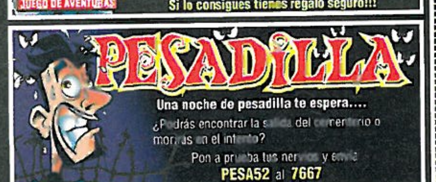
521193	520732	521146	520890	521130	520576
521162	521177	521227	521133	521218	521255
521252	521254	521250	521237	521214	521242

NOKIA: Los modelos que soportan logos, imágenes y tonos. TONOS, LOGOS e IMAGENES: ALCATEL (OT511, OT512, OT525 y OT715), ERICSSON (T39, T65 y T66), SAMSUNG (N500, N600, N620, R210S, S300, T100, T108, T400, V100 y V200 (logos solo como imágenes de mensajes)), SONYERICSSON (T68, T200, T300 y T680) y SIEMENS (A50, C45, S45, S55, C55, ME45, M50). Sólo TONOS: MOTOROLA (V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260), SAGEM (Serie 9xx y 3xxx) y PHILIPS (casi todos los modelos). Sólo TONOS y LOGOS: ERICSSON (R520, T20e, T29s). Powered by Teamovil S.L. Apdo. Correos 275, 93590 Altea.

Con el encargo el usuario autoriza a Teamovil S.L. a enviarle publicidad. Para cancelación: info@teamovil.es. Teléfono de atención al cliente 902 88 77 38.

SERVICIOS SMS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES Y OPERADORAS

Precio por llamada: Red fija 1,06 Euros/min.(IVA incl.) - Red móvil 1,36 Euros/min.(IVA incl.). Coste SMS 0,90 Euros + IVA.



JUEGOS VIDEOCONSOLAS
LOS MEJORES TRUCOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías: TRUCO52 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco: Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

Envía al 7667 por ejemplo:
TRUCO52 PS2 DMC2
TRUCO52 XBOX STEEL BATTALION
TRUCO52 PSX FIFA2003
TRUCO52 GAMECUBE RESIDENT EVIL



¡Ahora puedes pedir cualquier TONO, IMAGEN o LOGO sin saber la referencia y en cualquier momento!

Como funciona?

→ TONOS
Para pedir cualquier canción por SMS envía TONO52 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO52 INTERPRETE. Ejemplos: TONO52 ZANARKAND TONO52 EL CANTO DEL LOCO - TONO52 DAREDEVIL

→ IMAGENES
Envía IMAGEN52 y la categoría o texto al 7667 y te enviamos el mejor. Ejemplos: IMAGEN52 BECKHAM IMAGEN52 XXX - IMAGEN52 SHIN CHAN

→ LOGOS
Envía simplemente LOGO52 y la categoría o texto al 7667 y te enviamos el mejor. Ejemplos: LOGO52 TATUAJE - LOGO52 MARIHUANA





PARA DERROTAR A SADDAM tendremos que ponernos al frente de un comando de 4 soldados y atravesar el norte de Irak, que está custodiado por la Guardia Republicana.





LAS CLAVES

1 EL JUEGO EN EQUIPO será fundamental: controlaremos a cualquiera de nuestros hombres mientras damos órdenes al resto del equipo.



2 EL MULTIJUGADOR para cuatro jugadores a pantalla partida (sólo dos en PS2) nos permitirá repetir el modo principal de forma cooperativa.



3 LA AMBIENTACIÓN será tan realista que en algunos momentos nos recordará a la CNN.



- Octubre
- SCI
- Aventura de acción

CONFLICT: DESERT STORM II

Luchando en estos combates sabréis que "La madre de todas las batallas" no es esa que se cabrea si no hacéis la cama. ¡A cubierto!

EL MEJOR GRUPO DE LAS FUERZAS ESPECIALES volverá a enfrentarse dentro de muy poco a las tropas de Saddam Hussein que han invadido Kuwait. Por si no lo sabéis, os hablamos de los mismos soldados que ya defendieron nuestra consola hace menos de un año en el primer «Conflict», sólo que ahora regresarán cargados de importantes novedades. Lo que no cambiará en absoluto es el planteamiento: una aventura en tercera persona con disparos por todas partes, en la que controlaremos un equipo de 4 especialistas: un marine, un francotirador, un ingeniero y un experto en armas pesadas. Nuestra misión, dividida en 10 fases, consistirá esta vez en limpiar el norte de Irak para terminar por fin "la madre de todas las batallas", que se desarrolló en 1991.

EL JUEGO EN EQUIPO SERÁ FUNDAMENTAL si queremos sobrepasar las defensas enemigas. En las partidas individuales podremos manejar a cualquiera de nuestros hombres y asignar órdenes al resto del equipo, pero lo más divertido será jugar con 3 amigos en el modo cooperativo.

De cualquier manera, no os vayáis a creer que por ir acompañados esto va a ser un viajecito de placer a Oriente Medio, porque la Guardia Republicana de Saddam demostrará una gran inteligencia, y será capaz de tender emboscadas o utilizar armamento pesado, como tanques y torretas. Con un planteamiento así, no podemos esperar hasta el mes que viene para saber quién ganará esta guerra "virtual". HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Sus grandes dosis de acción, unidas a un genial sistema de control y a una ambientación muy realista, nos han dejado boquiabiertos. ¡Promete mucho!







¡OJO AL DATO!

Sólo en Estados Unidos...
EL JUEGO TENDRÁ UN NOMBRE DIFERENTE
En tierras norteamericanas se le conoce como «Return to Bagdad» pero ese nombre se ha suprimido en Europa por ser poco apropiado, ya que puede "levantar ampollas" con la reciente guerra de Irak.

Asesorados por el ejército...
EL JUEGO INCLUIRÁ CAMPAÑAS REALES DE LA GUERRA DE IRAK
Un miembro de los SAS británicos (las fuerzas especiales que intervinieron en el Golfo Pérsico) se ha encargado de asesorar a los programadores para que todo resulte igual que en "la madre de todas las batallas".



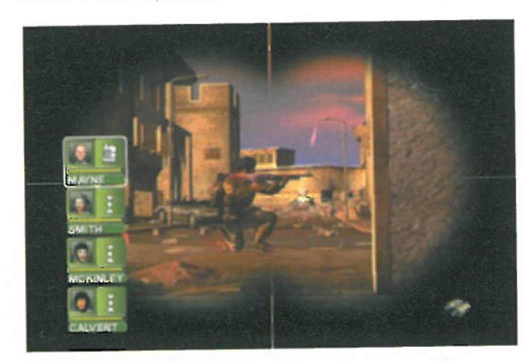
NOS ALISTAREMOS EN LAS FUERZAS ESPECIALES PARA CUMPLIR MISIONES EN UNA GUERRA CASI REAL. ¡SÓLO PARA VALIENTES!



EL RESTO DE NUESTRO EJERCITO nos apoyará con fuego de cobertura, transporte aéreo o más equipo, pero también tendremos que evitar que sufran ningún daño.



LOS ESCENARIOS recrearán perfectamente las ciudades iraquíes que hemos visto por televisión, y además se irán destrozando a medida que se producen los ataques.



EL EQUIPO DISPONIBLE será el mismo que utilizan las fuerzas especiales en las misiones de verdad.



EL APARTADO TÉCNICO mejorará mucho respecto al primer juego, sobre todo los gráficos y la I.A. enemiga.



LOS PROTAGONISTAS se podrán escoger entre un equipo de los Delta Force americanos o de los SAS.



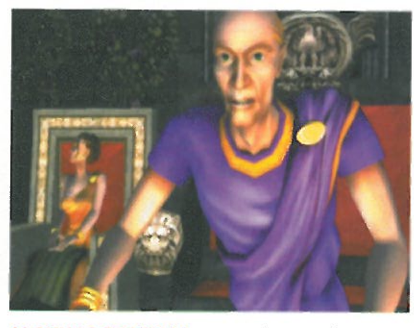
NUESTRA MISIÓN será recorrer a golpe de espada la Antigua Roma y algunos lugares mitológicos para acabar con la conjura entre Arruntio, Fobos y Deimos. Álea jacta est!



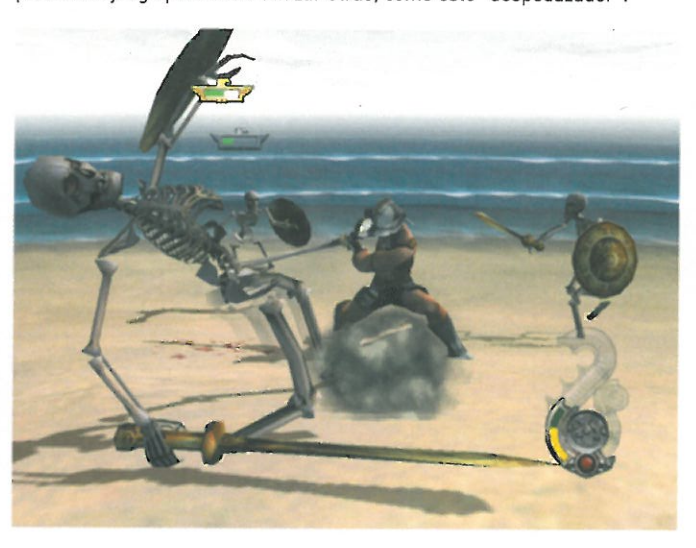
EL ARMA principal será el gladius o espada romana, pero en algunas partes del juego podremos utilizar otras, como este "despedazador".



HAY DOS TIPOS de ataques extra: los de cargar energía y una especie de "fatalities".



ALGUNAS ESCENAS generadas en tiempo real nos contarán cómo avanza la historia.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN, que rememorará la gloria del Mundo Antiguo, con sus personajes y escenarios.



2 LOS MOVIMIENTOS del protagonista, sobre todo los especiales: serán contundentes y, sobre todo, muy espectaculares.





Septiembre ■ Acclaim ■ Beat´em up

GLADIATOR: SWORD OF VENGEANCE

La vida del "deportista" famoso es dura: autógrafos, esquivar a los fans... y luego quieren quitarte de en medio. ¡Pero literalmente!

THRAX ES UN GLADIADOR DE ÉXITO en la antigua Roma. Sin embargo, el emperador Arruntio le ha tendido una trampa y lo ha matado. ¿El motivo? Este tirano quiere destruir la civilización romana y crear una nueva: Arruntia. Ahora Thrax se tiene que buscar la vida (o la muerte, según se mire). Para ello se aliará con los dioses griegos Fobos y Deimos, por un lado, y con nosotros por el otro, que a la postre seremos los que tendremos que ayudar al gladiador a devolver el orden romano en este beat´em up de corte clásico.

EL DESARROLLO SERÁ TÍPICO: Thrax deberá eliminar a decenas de enemigos inspirados en la mitología griega y romana, mientras recoge objetos que mejoren sus habilidades y salud. En el combate se incluirán ataques especiales, y también habrá pequeños puzzles del tipo "busca la llave" y jefazos finales. Atentos, porque el mes que viene nos vengaremos de Arruntio. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El sistema de combates es muy intuitivo y los superataques molan. Eso sí, puede que quede algo anticuado técnicamente.



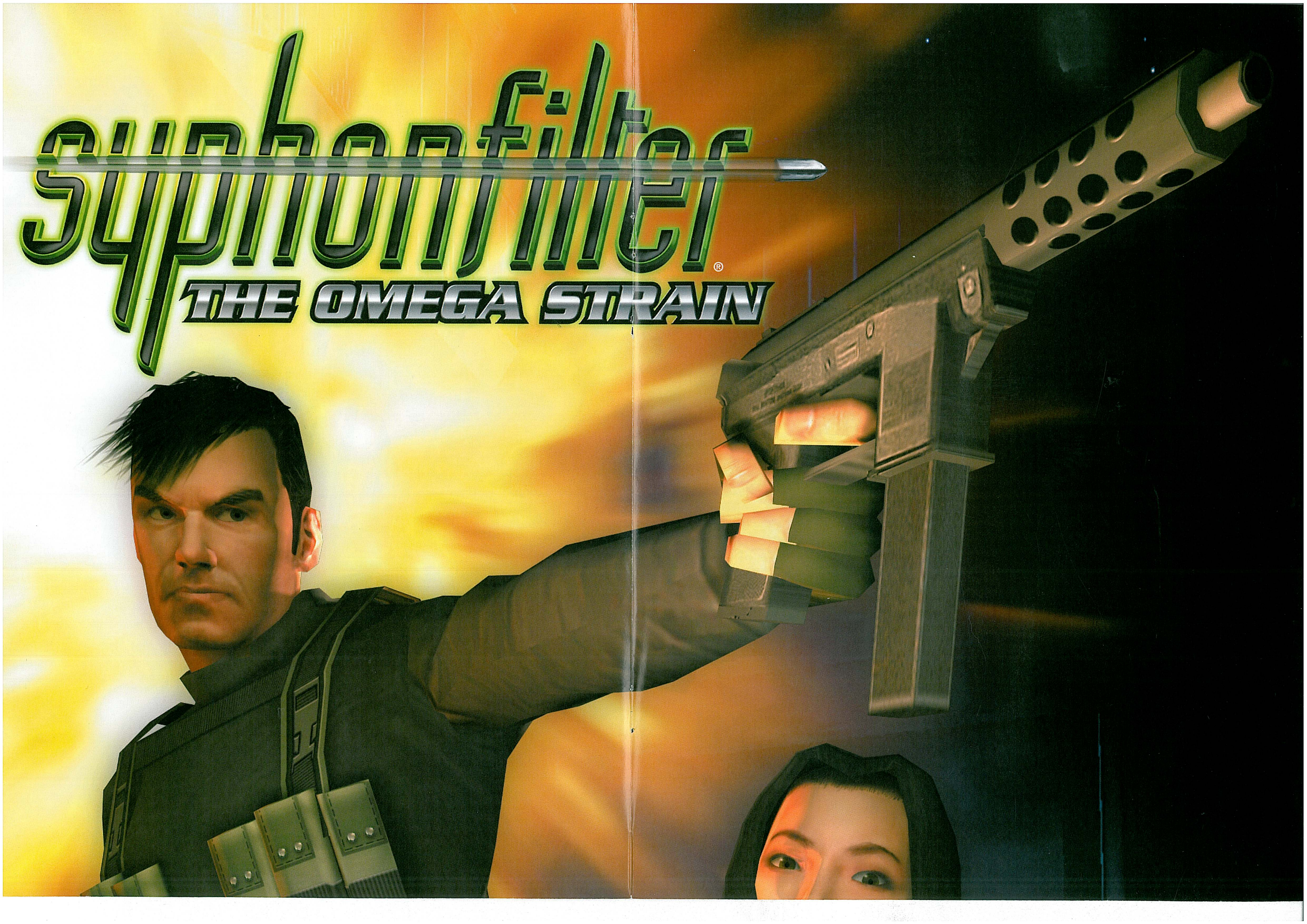
LA
DE LA VIDA
MUTUAL FILM COMPANY
LG PRODUCTIONS
united international pictures
TOMBRAIDERMOVIE.COM
UIP.ES
OPYRIGHT © 2003 BY PARAMOUNT PICTURES. TOMB RAIDER AND LARA CROFT ARE TRADEMARKS OF CORE DESIGN LTD.
THE CRADLE OF LIFE IS A TRADEMARK OF PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED


LA
DE LA
MUTUAL FILM COMPANY
LG PRODUCTIONS
united international pictures
TOMBRAIDERMOVIE.COM
UIP.ES
COPYRIGHT © 2003 BY PARAMOUNT PICTURES. TOMB RAIDER AND LARA CROFT ARE TRADEMARKS OF CORE DESIGN LTD.
THE CRADLE OF LIFE IS A TRADEMARK OF PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS
CROFT


syphonfilter®
THE OMEGA STRAIN


syphonfilter®
THE OMEGA STRAIN


PlayStation 2
non Filter is a registered trademark of Sony Computer Entertainment
ica Inc. (c) 2004 Sony Computer Entertainment America Inc".
HOBBY
CONSOLAS


HOBBY CONSOLAS
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
PlayStation.2
"Syphon Filter is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. (c) 2004 Sony Computer Entertainment America Inc".

LA MEJOR REVISTA DE JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC

Más práctica...
más completa...
más actual

ESTE MES

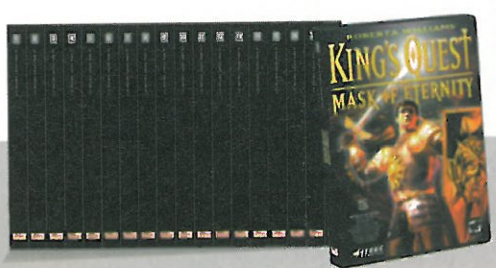
EL Nº5 DE LA COLECCIÓN

GROUND CONTROL

- El juego de estrategia que revolucionó el género con sus gráficos 3D.
- Salva a la galaxia de un oscuro futuro.
- Controla el destino de soldados, tanques, unidades anfibias y cazas de combate aéreo en espectaculares batallas.

JUEGO ORIGINAL COMPLETO

PC • CD ROM



REVISTA+GROUND CONTROL

A LA VENTA EL 8 DE AGOSTO

Con cada número un nuevo título de la colección "Los mejores juegos para PC"
PRÓXIMA ENTREGA: KING´S QUEST LA MÁSCARA DE ETERNIDAD

POR SÓLO 3,95€



EL DESEMBARCO es el nivel más espectacular de este juego, en el que disparamos desde una ametralladora.



¡QUE TIEMBLE EL OPERATION

Aunque no suene tan peligroso como desembarcar en una playa bajo el fuego enemigo, hay que reconocer que defender nuestra posición con una ametralladora también se las trae. Lo bueno es que no te mojas... ¡a no ser que te emociones, claro!

MÁQUINA

El espectacular mueble de «Operation Blockade» cuenta con un monitor especial de 29 pulgadas. También sirve para «Beach Head 2002», otro juego similar, pero con una ambientación más moderna, y de ahí que lleve su nombre.

LO QUE DEBES SABER

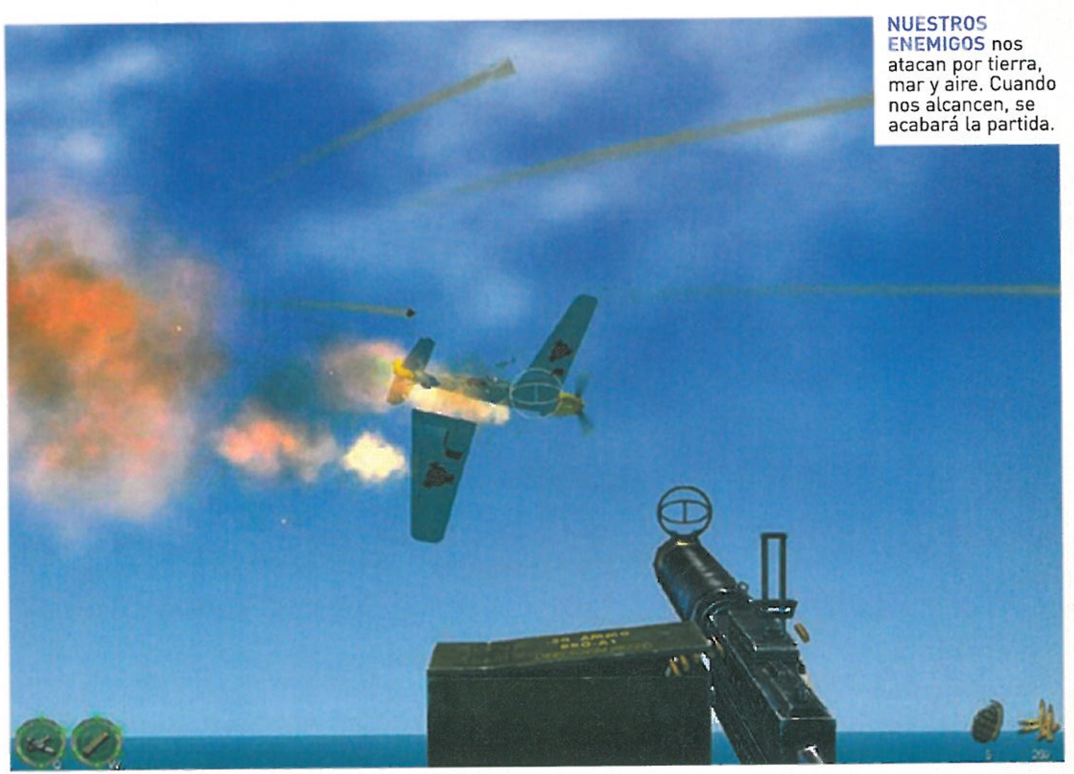
- TIPO DE JUEGO: Shoot´em up
- COMPAÑÍA: Vortek
- LANZAMIENTO: FECHA: Septiembre LUGAR: Estados Unidos
- NÚMERO DE JUGADORES: 1 ó 2
- PRECIO DE LA PARTIDA: 1 dólar (1 euro)
- CONVERSIÓN: Xbox



EL MANDO DE CONTROL
En lugar de utilizar la típica palanca, es la réplica de una ametralladora real.



LAS ARMAS son reproducciones de modelos reales de la 2ª Guerra Mundial, y cambian en cada escenario.



NUESTROS ENEMIGOS nos atacan por tierra, mar y aire. Cuando nos alcancen, se acabará la partida.

SOLDADO RYAN!
BLOCKADE

LOS FANS DE LOS JUEGOS DE GUERRA van a tener un buen motivo para visitar el salón recreativo gracias a «Operation Blockade», una máquina que es lo más parecido a manejar una ametralladora de posición (de esas que escupen 700 balas por minuto) mientras un montón de enemigos trata de invadirnos avanzando frente a nosotros.

El juego no utiliza un mando convencional, sino que imita el agarre del arma (incluso vibra mientras disparamos), y además nuestra ametralladora se puede mover sobre su eje, como si estuviera sobre un trípode. Para colmo, cuando las cosas se ponen feas, también podemos lanzar una granada y disfrutar de un sensacional sonido envolvente que hace temblar hasta los cristales.

Todos los niveles están ambientados en la 2ª Guerra Mundial, y se pueden jugar con un colega gracias al cable link que conecta dos recreativas. Pero lo que más nos ha gustado es el nivel gráfico, ya que la máquina tiene con un monitor especial SVGA de 29 pulgadas.



LOS ESCENARIOS no son muy amplios, pero recrean las zonas del conflicto con muchos detalles. ¡Cuidado con ése!



LOS RETOS DEL PRÍNCIPE:

Vencer todos los combates

Superar las trampas

LOS DATOS QUE DEBES CONOCER

- Género: **Aventura de acción**
- Consolas para las que sale: **Pese a lo que se dijo inicialmente, al final será exclusivo de PS2**
- Compañía que lo desarrolla: **Ubi Soft**
- Fecha de lanzamiento: **20 de noviembre**
- De dónde viene: **Es la puesta al día de un clásico que se estrenó en 1989**



ASÍ SERÁ «PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO»

EL HÉROE QUE VINO DE ARABIA

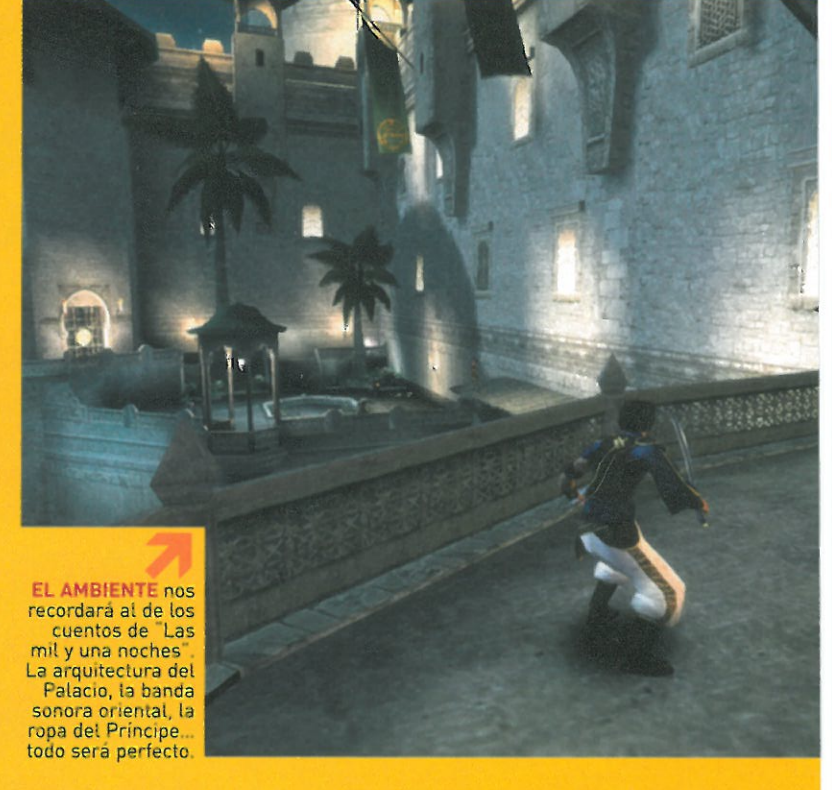
El juego que hace 14 años marcó el camino para las demás aventuras de acción va a saltar a PS2. ¿Podrá "reinventar" de nuevo el género en su paso a las 3D? Viajamos a Canadá para que su creador nos contara cómo piensa conseguirlo.

La historia de este reportaje comienza en 1989, cuando un joven llamado Jordan Mechner filmaba a su hermano de 16 años para crear las animaciones del primer «Prince of Persia», y llega hasta nuestros días, cuando ese joven, convertido ya en mito para todo jugón que se precie, lidera un proyecto que pretende repetir en PS2 el éxito de aquel juego en las más diversas plataformas, desde el PC hasta Super Nintendo.

La historia también nos hace viajar desde el Lejano Oriente donde se desarrollará el nuevo «Prince of Persia: Las arenas del tiempo», hasta Montreal, la ciudad donde está programándolo Ubi Soft (parte del equipo trabajó en «Splinter Cell» para Xbox), y también el lugar para el que salimos "pitando" en cuanto nos invitaron a probar el juego de la mano del mismísimo Mechner.

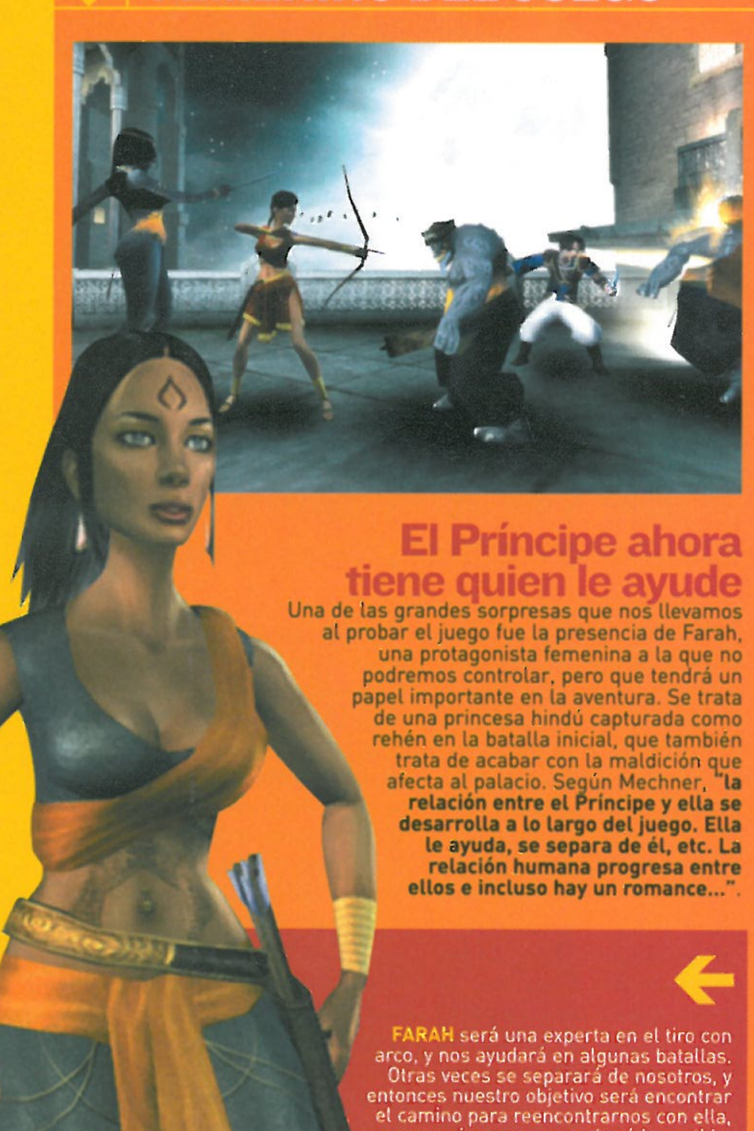
→EL OBJETIVO QUE PERSIGUEN SUS CREADORES es trasladar la esencia del original a PS2, manteniendo las fluidas animaciones del Príncipe, el inteligente diseño de los niveles dentro de un palacio sacado de "Las mil y una noches", y las peleas más intensas. ¿Lo están logrando? Quizá una descripción del principio de la aventura sirva como respuesta: todo comienza en pleno asalto del ejército persa a un palacio en la India. Allí, mientras nuestras tropas luchan en lo alto de las murallas, tomamos el control del Príncipe. Nuestros soldados intentan tirar abajo con un ariete la puerta del palacio, pero la bola de fuego de una catapulta acaba con ellos, así que debemos encontrar otra forma de entrar. ¿Escalando por los escombros? ¡Sí!, y entonces descubrimos no sólo la increíble suavidad con la que se mueve el personaje, sino también un primer atisbo de lo que podrá hacer: tras subir saltando y agarrándonos a las piedras, arriba nos espera el primer combate, que resolvemos cogiendo la ci- ▶▶





EL AMBIENTE nos recordará al de los cuentos de "Las mil y una noches". La arquitectura del Palacio, la banda sonora oriental, la ropa del Príncipe... todo será perfecto.

FARAH, EL TOQUE FEMENINO DEL JUEGO



El Príncipe ahora tiene quien le ayude

Una de las grandes sorpresas que nos llevamos al probar el juego fue la presencia de Farah, una protagonista femenina a la que no podremos controlar, pero que tendrá un papel importante en la aventura. Se trata de una princesa hindú capturada como rehén en la batalla inicial, que también trata de acabar con la maldición que afecta al palacio. Según Mechner, **"la relación entre el Príncipe y ella se desarrolla a lo largo del juego. Ella le ayuda, se separa de él, etc. La relación humana progresa entre ellos e incluso hay un romance..."**.

FARAH será una experta en el tiro con arco, y nos ayudará en algunas batallas. Otras veces se separará de nosotros, y entonces nuestro objetivo será encontrar el camino para reencontrarnos con ella, porque si muere, se acabará la partida.

mitarra que llevamos a la espalda (¡no falta ni un solo cuadro de animación!) y despachando a los enemigos con movimientos ultra-suaves, mientras las flechas silban sobre nuestra cabeza.

TRAS ESTA EMOCIONANTE INTRODUCCIÓN, el juego nos narrará cómo el Príncipe regresa a su palacio en Persia con una misteriosa vasija como trofeo de guerra. Al llegar la hará pedazos, liberando las "arenas del tiempo" y extendiendo así una maldición que transforma a todos los habitantes de palacio en horribles criaturas. Por supuesto, nuestro "principesco" objetivo será arreglar las cosas para que el protagonista pueda volver a sentirse en su palacio como en casita.

Este primer contacto con el juego nos dejó impresionados, pero nuestro "flipe" aumentó todavía más cuando Mechner nos explicó los entresijos de su desarrollo. Nos habló primero del planteamiento de los niveles, de su intento de desmarcarse de otras aventuras que nos obligan a explorar a fondo los escenarios: **"no queríamos hacer un palacio en el que el jugador tuviera que investigar y hablar con otros personajes, porque no sería «Prince of Persia». Aquí todo el que veamos intentará atacarnos"**. Precisamente el palacio jugará un papel tan fundamental, que su creador habla de él como de un protagonista más: **"es tan enorme que encontraremos escenarios interiores, exteriores, subterráneos, etc."**. La proporción será un 65% interior y un 35% exterior, y según Mechner **"la diversión estará en llegar del punto A al punto B, no en adivinar dónde está B. Siempre sabremos dónde debemos ir, pero nos preguntaremos ¿cómo llego allí?"**.

LAS POSIBILIDADES DE ACCIÓN DEL PRÍNCIPE serán muy importantes con semejante planteamiento, y están aseguradas gracias a la perfecta adaptación a las 3D del juego original. **"La habilidad de escalar los muros, rebotar en ellos, etc. fue una de las cosas que me cautivaron cuando me presentaron el proyecto"**, confiesa Mechner, **"es la forma de traspasar la jugabilidad de las 2D a las 3D"**. Y es que si los saltos sobre unos fosos con pinchos que daba el Príncipe en el original son ya clásicos, ahora se nos planteará el mismo reto, pero podremos su-





CORRER POR LAS PAREDES será una de las variadas habilidades del Príncipe. Se hará con el botón R1, y nos servirá para superar todo tipo de obstáculos.

ESTA SERÁ UNA DE LAS AVENTURAS DEL AÑO. LA HABILIDAD DEL PROTAGONISTA Y SU GRAN AMBIENTACIÓN OS CAUTIVARÁN



ESTE MOVIMIENTO FINAL será la forma de acabar con los enemigos y evitar que se regeneren. Durante las peleas podremos enlazar los golpes de la forma más fluida.

LAS FOTOS DEL VIAJE

Hobby, en casa del Príncipe

Seguro que más de una vez os habéis preguntado cómo son los viajes que nos sirven para hacer unos reportajes tan chulos. Aquí os contamos, paso a paso, cómo fue la visita a los estudios que Ubi Soft tiene en Montreal.



¡ESTE ES EL GENIO! Jordan Mechner, el creador de «Prince of Persia», fue nuestro anfitrión. ¡Qué tío más majo!

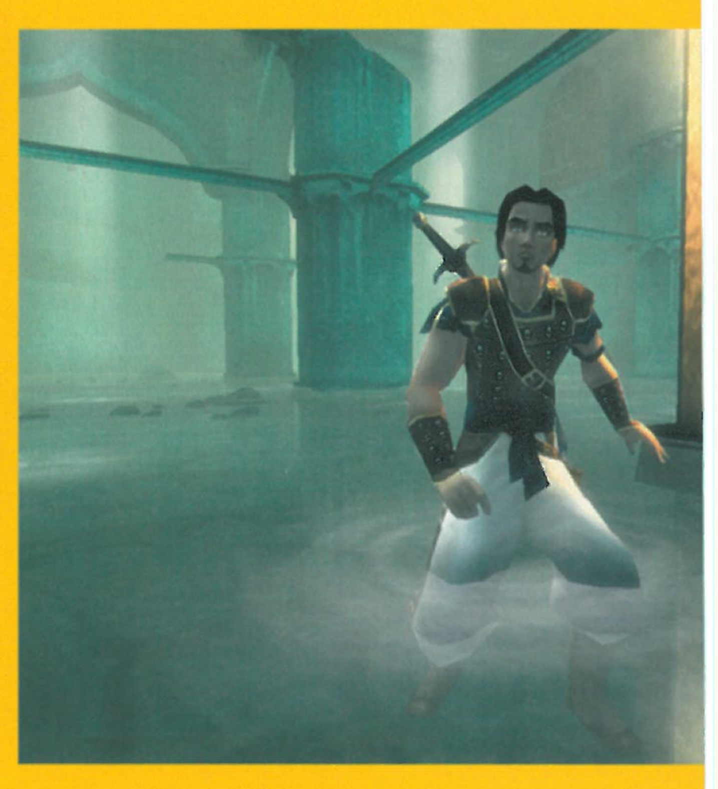


PROBANDO LA AVENTURA. Nuestras primeras partidas nos dejaron flipados. ¡Este juego va a ser todo un bombazo!



UNOS ARTISTAS. Los diseñadores del juego tienen colgados en las paredes del estudio los bocetos preliminares.





LA DURACIÓN de la aventura estará entre las 14 y las 18 horas según sus creadores. Tendrá influencias de pelis como "The Matrix", "El Arca Perdida", o "Tigre y Dragón".

EL PERSONAJE MEJOR ANIMADO

¡Flipareis con sus agilidad!

Superar las pruebas que nos planteen los escenarios será uno de los mayores retos de la aventura, y sólo será posible gracias a la extraordinaria habilidad que tendrá el Príncipe. Los creadores del juego le han dado tanta importancia a su capacidad de acción que, en palabras de Jordan Mechner, **"el diseño final del personaje se hizo muy tarde en el proceso de desarrollo del juego. Sólo se terminó cuando habíamos definido sus movimientos"**.





perarlos haciendo que nuestro héroe se marque una breve carrera por la pared vertical. Además, también podrá agarrarse a salientes, usar su cimitarra o una daga, escalar columnas, "finiquitar" a sus rivales... Y lo mejor es que, como dice Mechner, **"se pueden hacer movimientos por separado, y luego unirlos para dar lugar a uno nuevo"**.

Esta gran habilidad del Príncipe estará ligada a sus soberbias animaciones. Sus creadores hablan de 715 distintas, pero no se refieren sólo a movimientos, sino también a transiciones entre uno y otro, que son las que le darán una fluidez genial. Mechner nos dijo que **"la prioridad es que todo lo que haga el Príncipe sea muy suave. Es lo que le une con el primer juego"**.

EL TIEMPO VA A INFLUIR EN LOS MOVIMIENTOS, ya que precisamente las arenas del tiempo de las que os hablábamos antes harán que el Príncipe tenga visiones del futuro durante la partida, y además nos darán la posibilidad de "rebobinar" la acción cuando fallemos un salto o perdamos un combate, congelar a un enemigo especialmente pesado mientras acabamos con los demás, o realizar un ataque a cámara lenta. Y como todo esto vendrá acompañado de unos espectaculares efectos visuales, el resultado nos dejará alucinados.

Tras comprobar cómo va a ser «Prince of Persia», volvimos de Montreal con la impresión de haber descubierto un juego con una historia bien concebida, perfectamente plasmada en unos gráficos bellísimos y un control que nos permitirá identificarnos plenamente con el protagonista. Antes de irnos, dejemos que Mechner haga una última reflexión: **"«Las arenas del tiempo» no es una secuela, es un juego nuevo. Habrá cosas que recuerden a los anteriores «Prince of Persia» a aquéllos que los jugaron, pero los que no los conozcan disfrutarán igualmente"**. ¡Seguro que sí! HC





LA FÍSICA DEL AGUA demostrará el nivel de detalle del juego. Si vamos caminando, al salir gotearán sólo los pantalones, pero si nos sumergimos, lo hará toda la ropa.

RALENTIZAR LA ACCIÓN será una de las opciones que tendremos en los combates. La cámara lenta nos ofrecerá escenas tan espectaculares como efectivas.

ASÍ SE ESTÁ ADAPTANDO LA AVENTURA ORIGINAL

Conservando el espíritu del clásico

Poner al día una aventura que triunfó hace nada menos que 14 años no es fácil, porque el salto a la capacidad técnica de PS2 del juego original que vimos en el PC y consolas como NES, SNES o Mega Drive es enorme. Por eso, el equipo que encabeza Mechner identificó las tres claves del éxito del primer «Prince of Persia», que debían estar también presentes en este nuevo juego:

MOVIMIENTOS

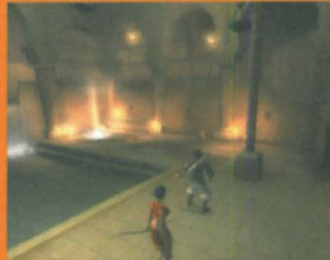




El Príncipe del juego original fue el personaje con los movimientos más realistas de su época, y ahora se pretende que vuelva a conseguirlo: por eso, nuestro protagonista va a tener más de 700 animaciones.

NIVELES





La aventura original transcurría en un Palacio oriental, que también va a ser el escenario del juego actual. Lógicamente, el paso a las 3D hará que las trampas y situaciones que nos encontremos sean distintas.

PELEAS



Los combates eran constantes en el primer «Prince of Persia», así que en el nuevo tampoco dejaremos de pelear. La gran diferencia será la capacidad del Príncipe para "jugar" con el tiempo durante los combates.

LAS FOTOS DEL VIAJE



TRABAJANDO DURO. El juego ya ha entrado en la recta final del desarrollo, así que no nos extraña que toda la gente de Ubi estuviese tan centrada en su tarea como este diseñador de los escenarios. ¿O es que se ponen así de laboriosos cada vez que tienen visita?

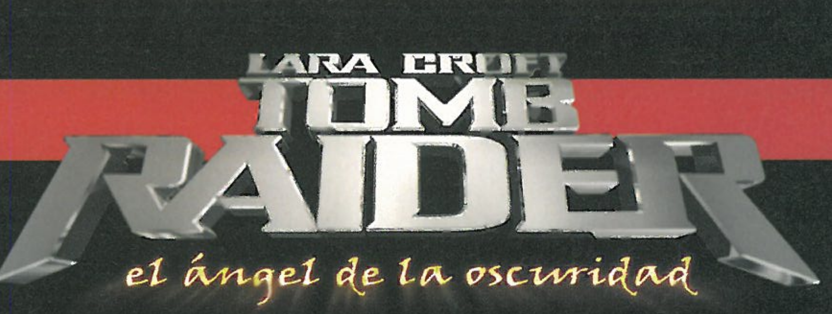


INFILTRADOS EN PANDORA. Durante la visita, nos "despistamos" y acabamos imitando a Sam Fisher al infiltrarnos en la sala donde están programando «Splinter Cell Pandora Tomorrow». ¡Chicos, esta imagen es "top secret"!



UNA FACTORÍA DE ÉXITOS. «Prince of Persia» no es el único juego que se está gestando en Ubi Montreal. En total trabajan allí unas 610 personas, en títulos como este «Rainbow Six 3: Raven Shield» (Xbox), o «Batman: Rise of Sin Tzu» (todas las consolas).

CONCURSO



SORTEAMOS:

Un Pack

compuesto por:

UN SISTEMA DE SONIDO PS2
+ Juego Tomb Raider PS2 +

Póster + Mochila + Alfombrilla







Y además:

14 packs compuestos por:
Juego Tomb Raider PS2 + Póster + Mochila + Alfombrilla

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra: croft

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de septiembre de 2003.





PlayStation 2




© Core Design Limited, 2002. Lara Croft, Tomb Raider y Core son marcas comerciales registradas de Core Design, Ltd. Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness, The Angel of Darkness, el logo Tomb Raider y el logo Core Design son marcas comerciales de Core Design, Ltd. Eidos es una marca comercial y el logo de Eidos es una marca comercial registrada del grupo de compañías Eidos. Todos los Derechos Reservados. "PlayStation" y el logo "PS" Family son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 102

«INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR» Para llegar al final de esta aventura, tendréis que aprender a manejar el mando y el látigo a la vez.



PÁGINA 98

«ITALIAN JOB» Si queréis hacer el loco con el coche, no hace falta ser italiano ni tener trabajo: basta con leer nuestro completo análisis.



PÁGINA 94

«DARK CHRONICLE» El familia rolera aumenta este mes en PS2 con un título repleto de opciones y un apartado gráfico muy innovador. ¿Merece la pena? Sólo lo sabréis después de leeros las 4 páginas que hemos preparado.

EN ESTE NÚMERO...

■ JUEGO DE ROL ■ SCEI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: 3 de septiembre

MAX ES UN INVENTOR que vive toda una odisea, en la que se enfrenta a los enemigos más duros, pero que también le lleva a escenarios verdaderamente espectaculares.

CREA TU PROPIA AVENTURA

DARK CHRONICLE



Cuando tu enemigo ha arrasado todo y los monstruos atemorizan a los supervivientes, sólo queda una solución: convertirte en un "manitas" y crear tus propias armas para reinstaurar la paz.

■ **GRIFFON, EL "VILLANO" DE ESTA AVENTURA,** se dedica a reducir a escombros las ciudades por las que pasa. Y no es que sea albañil, sino que quiere encontrar un amuleto mágico con poder para destruir el presente y el futuro, y que está casualmente en manos de Max, un joven inventor que habita en la única ciudad que aún queda en pie.

Como es lógico, las fuerzas del mal van a ir tras él, así que nuestro amigo está en apuros: no sólo debe plantarle cara a Griffon, sino también reconstruir las ciudades derruidas, viajar al futuro, ¡y hasta encontrar a su madre!

Ahí es donde entramos nosotros, ya que nuestra misión en este juego de rol consiste en guiarle en su recorrido por bosques y montañas en busca de supervivientes y aliados, mientras eliminamos a los numerosos monstruos que nos esperan en las mazmorras. Por suerte, no viajamos solos: nos acompaña Rose, una guerrera a la que también podemos controlar en cualquier momento, experta usando la espada y capaz de transformarse en diferentes criaturas.

→ **LOS ESCENARIOS SON PUEBLOS Y MAZMORRAS.** Cada vez que Max llega a una de estas zonas, debe entrar en los laberintos para recoger los objetos o resca-





LOS MONSTRUOS son muy peligrosos en los capítulos más avanzados del juego. Suerte que podemos mejorar nuestras armas, que si no...



PARA AVANZAR EN LA AVENTURA debemos ayudar a los habitantes del mundo exterior. ¡Ustedes dirán, duendecillos!



ROSE PUEDE TRANSFORMARSE en monstruo gracias a unos colgantes especiales, y atacar así con nuevos poderes.

DOS HÉROES DIFERENTES

Las habilidades de Max y Rose son muy distintas, pero por suerte podemos intercambiar el control en cualquier momento.



MAX PUEDE MANEJAR AL RIDEPOD, un poderoso robot de combate. Además es un manitas capaz de reparar cualquier cosa.



ROSE ES ESPECIALISTA EN MAGIA, ataques especiales y hechizos. Por si fuera poco, es una fiera utilizando la espada.

2



3



UNOS VIAJES MUY RENTABLES

Max y Rose deben recorrer mazmorras repletas de monstruos, ¡y recompensas!

1. **AL DERROTAR A UN MONSTRUO,** obtenemos dinero y puntos de síntesis.
2. **ESOS PUNTOS** y las Esferas Elementales crean nuevas armas.
3. **HAY OTROS TESOROS,** como ítems curativos, pólvora para reparar las armas y esferas de Georama.

tar a los personajes que le ayudan a continuar con su misión. Estos lugares también están plagados de monstruos, contra los que Max o Rose deben usar sus habilidades de combate y sus hechizos en tiempo real, como en un "beat'em up". Pero lo mejor es que también encuentran tesoros con "esferas elementales", que combinadas con los puntos que obtenemos cada vez que liquidamos a un enemigo, nos permiten mejorar las armas, el equipamiento, ¡o incluso crear armas nuevas! De esta forma, el juego consigue que combatir sea tan divertido como necesario.

PERO LAS MAZMORRAS OCULTAN OTRO SECRETO: las misteriosas esferas de Georama. Y es que Max es todo un constructor, y gracias a ellas puede crear elementos como casas, árboles o ríos, y así reconstruir





MAX

EL PROTAGONISTA de esta gran aventura es un chico de recursos. No sólo sabe fabricar sus propias armas, sino que también es capaz de reconstruir ciudades enteras él solito. ¡Todo un "manitas"!

EL HÉROE INVENTOR

Max es capaz de combinar objetos para crear otros nuevos, tales como armas, accesorios, o mejoras para su robot Steve.



LO PRIMERO ES SACAR FOTOS de "cosas" interesantes, desde objetos hasta personajes...

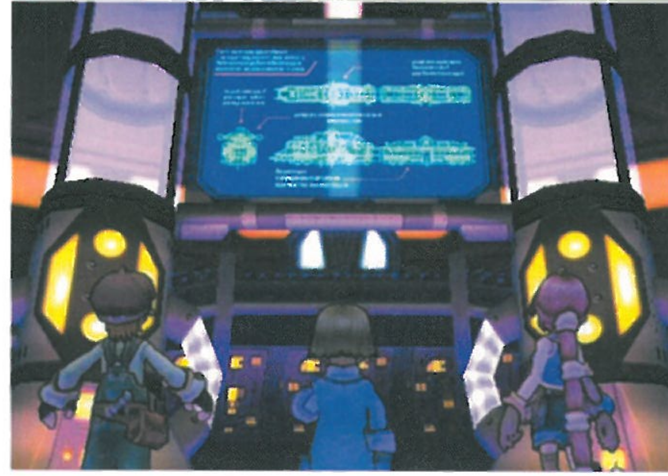


MAX COMBINA ESAS FOTOS para dar con una idea, y compra los componentes necesarios.



¡Y YA ESTÁ! Habremos obtenido un nuevo invento, ¡o una nueva arma para nuestro Ridepod!

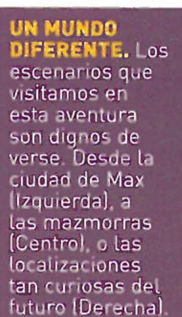




EL FUTURO Y EL PASADO, UNIDOS

▲ **EN EL PRESENTE DE MAX** podemos ayudar a Cedric con sus inventos. El propio Cedric nos proporcionará las mejores armas del juego.

◀ **VIAJANDO AL FUTURO** lograremos no sólo ayudar a Rose, sino que también desvelaremos el misterio del malvado Griffon. Por otra parte, también conseguiremos nuevos aliados y dispositivos que nos ayuden en la búsqueda.



UN MUNDO DIFERENTE. Los escenarios que visitamos en esta aventura son dignos de verse. Desde la ciudad de Max (Izquierda), a las mazmorras (Centro), o las localizaciones tan curiosas del futuro (Derecha).



PODEMOS HACER DE TODO: CONSTRUIR, LUCHAR, INVENTAR, PESCAR...

las ciudades destruidas por Griffon. Además, esa reconstrucción tiene repercusiones en el futuro, al que podemos viajar en cualquier momento para comprobar los resultados y obtener nuevos aliados o claves para la victoria. ¿Y queréis saber quién habita en las nuevas ciudades que levantamos con tanto esmero? Pues nada menos que cualquiera de los amigos de Max, que a cambio de pequeños favores en forma de minijuegos, se unen al grupo y aportan sus habilidades para vender objetos, reparar nuestras armas o darnos pistas. ¡Con un grupo de aliados así, estamos seguros de que Griffon lleva las de perder!

→LAS POSIBILIDADES DEL JUEGO SON INFINITAS. Max, por ejemplo, también puede inventar objetos. Basta con combinar las fotos que saquemos de cualquier cosa curiosa y busquemos los "ingredientes" necesarios para sacarnos de la manga hasta un robot de combate. Y encima podemos pescar, ju-

← ROSE

Viene del futuro dispuesta a ayudar a Max contra Griffon. Su especialidad es la espada, pero además domina la magia de ataque, y también se transforma en monstruo.





LOS ENEMIGOS ABUNDAN en las mazmorras, algunos tan "tochos" como este gigantón de piedra. ¡Dale, Rose!



CUALQUIER LUGAR es válido para construir, ¡incluso el mar! Si nos esmeramos, podemos crear un puerto así de chulo.

CONSTRUYE A TU GUSTO



GRACIAS A LAS ESFERAS GEORAMA esparcidas por las mazmorras podemos reconstruir las ciudades destruidas por Griffon. Debemos escoger los elementos y colocarlos en un lugar adecuado (Izquierda). Así creamos ciudades enteras, con casas, ríos, puentes, etc. (Derecha).



SI VAMOS DE PESCA no sólo lograremos una buena trucha, sino también nuevos tesoros o la ayuda de otros personajes.





"STEVE" ES EL ROBOT DE MAX, y aunque "chupa" mucho combustible, tiene los ataques más poderosos del juego.

gar al golf, transformarnos en monstruos… ¡que pasada!

Para colmo, «Dark Chronicle» está rematado por un excelente apartado técnico, con personajes realizados en "cel shading" y unos escenarios repletos de colorido. Estamos ante una aventura de proporciones sorprendentes, todo un súper juego de rol, en el que nosotros creamos nuestros propios desafíos. ¡Corred a probarlo en cuanto podáis! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CAPACIDAD PARA CREAR** objetos, armas o ciudades, que le da mucha libertad al desarrollo.

■ **LOS COMBATES Y LA EXPLORACIÓN**, que nos ofrecen un montón de recompensas.

lo peor

■ **HAY OBJETIVOS DIFÍCILES** al reconstruir las ciudades, y siempre necesitamos "pelas".

■ **CIERTOS ENEMIGOS** son bastante "correosos", sobre todo en los niveles más avanzados.

alternativas

El mejor "action RPG" que ha salido en PS2 hasta ahora ha sido sin duda **«Kingdom Hearts»**, un juego protagonizado por personajes de la saga «Final Fantasy» y de Disney. Y no podemos olvidar el mejor juego de rol que hay hasta el momento: **«Final Fantasy X»**, el rey incontestable. «Dark Chronicle» se situaría al nivel del primero.

■ **GRÁFICOS** El diseño de los personajes es muy bueno. Los escenarios, enormes y detallados, al igual que las ciudades que construimos. **88**

■ **SONIDO** Muchas melodías épicas para los combates y música acústica para la exploración. Es una pena que las voces estén en inglés… **83**

■ **DURACIÓN** Las mazmorras nunca se repiten, hay muchos inventos para crear, ocho capítulos, modos de juego ocultos… ¡casi nada! **91**

■ **DIVERSIÓN** Hay tantas cosas que hacer y todas tan divertidas que el juego nos engancha en todo momento. Y la historia es bastante buena… **93**

PUNTUACIÓN FINAL 91

VALORACIÓN

Que empiecen a dar palmas los aficionados al rol, porque este juego es una pasada. «Dark Chronicle» no sólo incluye todos los elementos que se esperan de un gran RPG, sino que los hace importantes en el desarrollo, de forma que no resulten "gratuitos". Y además ofrece otros alicientes originales, como los inventos o la construcción. Todo esto, unido a un apartado técnico muy vistoso, completan una aventura genial, que gustará tanto a los más fanáticos del género como a los "novatos".

■ VELOCIDAD ■ EIDOS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ Precio no disponible ■ S.C. ■ Lanzamiento: 15 de septiembre



LOS COCHES MAS VELOCES se han convertido en nuestras mejores herramientas de trabajo para robar un furgón blindado que circula sin escolta por las calles de la ciudad de Los Angeles.

TOMA EL DINERO Y ACELERA

THE ITALIAN JOB

Los ladrones que protagonizan este juego no son de guante blanco, sino de guantes de conducir, porque para llevarse todo el oro tienen que atravesar la ciudad a toda velocidad.

■ **YA SABEMOS QUE NO HAY CRIMEN PERFECTO,** pero la verdad es que los protagonistas de «The Italian Job» se han acercado bastante. Su plan consiste en asaltar un furgón blindado que va cargadito hasta arriba de oro, meter la mercancía en sus coches y salir pitando de la ciudad sin que se entere la poli. ¿No os morís de ganas por ver qué tal les sale el golpe? Pues estáis de suerte, porque esta vez nosotros somos los ladrones, y para llevarnos el oro tenemos que recorrer la ciudad de punta a punta cumpliendo pequeñas misiones al estilo «Crazy Taxi»: ir de un lado a otro de los escenarios antes de que se nos agote el tiempo.

➔ **DEBEMOS USAR NUESTRA PERICIA AL VOLANTE** de 10 coches diferentes, entre los que destaca el Mini, protagonista de los niveles más importantes. Pero no basta con acelerar a tope para superar los 15 escenarios del modo historia. Una parte importante del desarrollo consiste en elegir los mejores itinerarios, ya que tenemos libertad para circular por la ciudad, y además hay tráfico real, aunque no nos cruzamos con ningún peatón.

Por otra parte, según lo espectacular que sea nuestro estilo de conducción, ganamos puntos que sirven para desbloquear





LAS CALLES DE L.A. están recreadas con todo detalle, aunque no hay demasiado tráfico y tampoco nos encontramos con peatones paseando.



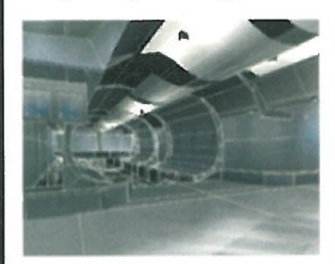
LOS SALTOS Y LAS ACROBACIAS nos sirven para ganar puntos que después podemos canjear por nuevos coches.



EL RADAR DE LA PARTE SUPERIOR nos va diciendo qué dirección debemos seguir, aunque no incluye un mapa.

EXTRAS CON RUEDAS

Una vez que nos hayamos pasado el modo historia, podemos disfrutar de estos jugosos extras en forma de imágenes y "making of".



LOS DISEÑOS ORIGINALES del juego, como este túnel de metro, aparecen en una galería especial sobre el "cómo se hizo".



LAS IMÁGENES DE LA PELI y los vídeos que aparecen durante el juego también se desbloquean tras superar el modo historia.

EL ROBO DEL SIGLO

Este es el tipo de misiones que nos vamos a encontrar en el modo principal de «The Italian Job»:





1. PERSEGUIMOS a la furgoneta que transporta el oro. Si nos acercamos demasiado o se nos escapa, tendremos que repetir.
2. CRUZAMOS LA CIUDAD a toda velocidad con la valiosa carga.
3. HUIMOS DE LA POLI en un tiempo limitado, con cuidado para que no destrocen el coche.

nuevos coches y niveles extra. Así se explica que haya un botón de acrobacia, que nos permite poner el coche a dos ruedas o girar en el aire, aunque os advertimos que no es nada fácil de usar.

→ADEMÁS DEL MODO HISTORIA, PODEMOS COMPETIR en las típicas carreras urbanas contra otros 3 coches, o contra un amigo a pantalla partida, y participar en divertidas pruebas de habilidad. En estos niveles nuestro objetivo consiste en llegar de una pieza al final de unos circuitos que discurren entre tuberías, saltos y giros imposibles. Eso sí, si buscamos algo más tranquilo, aún hay más opciones: tam- ▸▸

MINI COOPER →

PEQUEÑO PERO MATÓN, los ladrones han escogido este coche por su enorme fiabilidad, ya que lo mismo es capaz de alcanzar grandes velocidades en una autopista que bajar por unas escaleras.



CARRERAS POR LA "CITY"

El modo más entretenido del juego son las carreras urbanas. A pesar de que se desarrollan en el mismo escenario del modo historia, resultan más competitivas:



LOS CONDUCTORES RIVALES conducen al límite, y son bastante difíciles de adelantar.



LOS CIRCUITOS recrean 4 zonas diferenciadas de L.A: Downtown, Hollywood, Metro y alrededores.



LOS ATAJOS nos permiten adelantar posiciones sin el riesgo de tener un accidente.



LA PERSPECTIVA INTERIOR ofrece una mayor sensación de velocidad, aunque se pierde algo de visión de la ciudad.



LA POLICÍA NOS PERSIGUE en los últimos niveles del juego, y trata de frenar nuestro coche chocándose contra nosotros.



EL APARTADO VISUAL tiene algunos detalles de calidad, como los efectos de luz o la construcción de los vehículos.



EL MODO A DOS JUGADORES a pantalla partida sólo incluye carreras urbanas contra coches controlados por la consola.

LA CONDUCCIÓN ACROBÁTICA

EN ESTE ORIGINAL MODO DE JUEGO no tenemos que vencer a los rivales. Basta con llegar al final de cada pista antes de que se agote el tiempo y sin destrozar el coche. Como podéis ver en estas pantallas, los circuitos están llenos de saltos y rampas para ponernos las cosas un poco más difíciles, aunque esta es la mejor manera de convertirse en verdaderos expertos al volante.



CHEVY

El Chevrolet es uno de los 10 coches que podemos conducir a lo largo del juego. No es tan ágil como el Mini, pero alcanza mayor velocidad punta.



bién podemos disfrutar de un tranquilo paseo por la ciudad de Los Ángeles o, mejor todavía, de las carreras contrarreloj.

Con todas estas posibilidades, y a pesar de que la conducción urbana resulta muy entretenida, al final el modo principal (modo historia) resulta el menos atractivo, pues las misiones son muy parecidas entre sí, y la mayoría son tan fáciles que es posible acabarlo en muy poco tiempo. Una lástima, porque los otros modos, a pesar de ser divertidos y variados, no dejan de tener un carácter secundario.

EN CUANTO AL NIVEL TÉCNICO, la sensación de velocidad, especialmente del Cooper S, que es el más potente de todos, es muy buena, y los modelos de los coches, que sufren pequeños



EL ARGUMENTO DEL MODO HISTORIA es bastante fiel a la película, y nos cuenta paso a paso cómo se desarrolla el robo. Además, el juego está narrado en castellano por uno de los protagonistas (Mark Whalberg en la peli).

EL TREPIDANTE ESTILO DE CONDUCCIÓN URBANA ES LA MEJOR BAZA DEL JUEGO



DURANTE LAS PERSECUCIONES aparece una flecha amarilla que nos indica la posición de nuestro objetivo.



LAS VÍAS DEL METRO también se han convertido en una zona improvisada de escape. ¡Tened cuidado con los trenes!

desperfectos, también rayan a gran nivel. Eos sí, los escenarios, que están realizados con bastante detalle, nos resultan un poco vacíos de tráfico.

«The Italian Job» es un juego bien realizado y con un planteamiento atractivo, que recrea fielmente el espíritu de la película (se estrenará aquí después del verano), pero cuyo desarrollo, sobre todo en el modo principal resulta algo simple y corto.

SALTOS DE PELÍCULA

No basta con ser un conductor rápido, «The Italian Job» también premia nuestro estilo de conducción. Cuantos más saltos y derrapes hayamos conseguido al final de un nivel, más puntos que nos metemos en bolsillo para ganar nuevos coches. Además, los saltos más espectaculares se convierten en secuencias:



CON TIEMPO BALA. Los saltos del juego parecen sacados de cualquier secuencia de la peli.



PARA DESPEGAR podemos usar los elementos del escenario, como este camión con rampa.



LAS CÁMARA se aleja del coche en algunos puntos del escenario para resultar más espectacular.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ESTILO DE CONDUCCIÓN** trepidante, con un control muy fiable y una gran sensación de velocidad.
- **EL MINI** que demuestra toda su potencia y resistencia a los golpes, además de tener un diseño genial.

lo peor

- **EL MODO HISTORIA** que resulta corto, simple y repetitivo, y supone un notable lastre en el juego.
- **HAY POCOS COCHES** y su comportamiento se parece bastante aunque cambiemos de modelo.

alternativas

En PS2 y Xbox podéis escoger las carreras nocturnas de **«Midnight Club II»**, que resultan más divertidas y profundas. También en Xbox, está **«Midtown Madness 3»** que además cuenta con un modo online. Si tenéis una GameCube, os aconsejamos que probéis **«Crazy Taxi»**, el más parecido, y **«Burnout 2»**, mucho mejor técnicamente.

GRÁFICOS Los coches están bien realizados y además podemos recorrer libremente la ciudad de L.A., aunque tiene poco tráfico.	83
SONIDO Además de un buen doblaje, este juego cuenta con unos efectos correctos y unas melodías bien realizadas, aunque un poco sosas.	82
DURACIÓN El modo historia es bastante corto, aunque los divertidos modos secundarios logran que este apartado quede garantizado.	79
DIVERSIÓN La conducción es muy divertida, aunque el pobre desarrollo del modo historia le da el protagonismo a los otros modos.	79
PUNTUACIÓN FINAL	80

valoración

No son pocos los juegos de conducción urbana que hemos visto últimamente. Para los que estéis más "puestos" os diremos que «The Italian Job» está mucho más cerca de «Crazy Taxi» que de «Driver». Esto quiere decir que se trata de un arcade, bastante bien realizado, que ofrece diversión inmediata, pero cuyo simple y corto desarrollo juega en su contra. El hecho de que los modos secundarios -carreras a uno o dos jugadores, pruebas de habilidad y contrarreloj- sean lo mejor, lo dice todo.

■ AVENTURA ■ LUCASARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento: 19 de septiembre

EL ARQUEÓLOGO más popular se ha embarcado en una aventura al más puro estilo «Tomb Raider», donde se unen la investigación, plataformas, peleas, algunos puzzles y hasta varios momentos de infiltración.

AVENTURAS A LATIGAZOS

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR



1

Si hay algo que el mundo del cine nos ha enseñado, es que vestirse con una vieja chaqueta de cuero, un sombrero y un látigo atrae a los peligros. ¿Es que este Indiana Jones no aprende nunca?

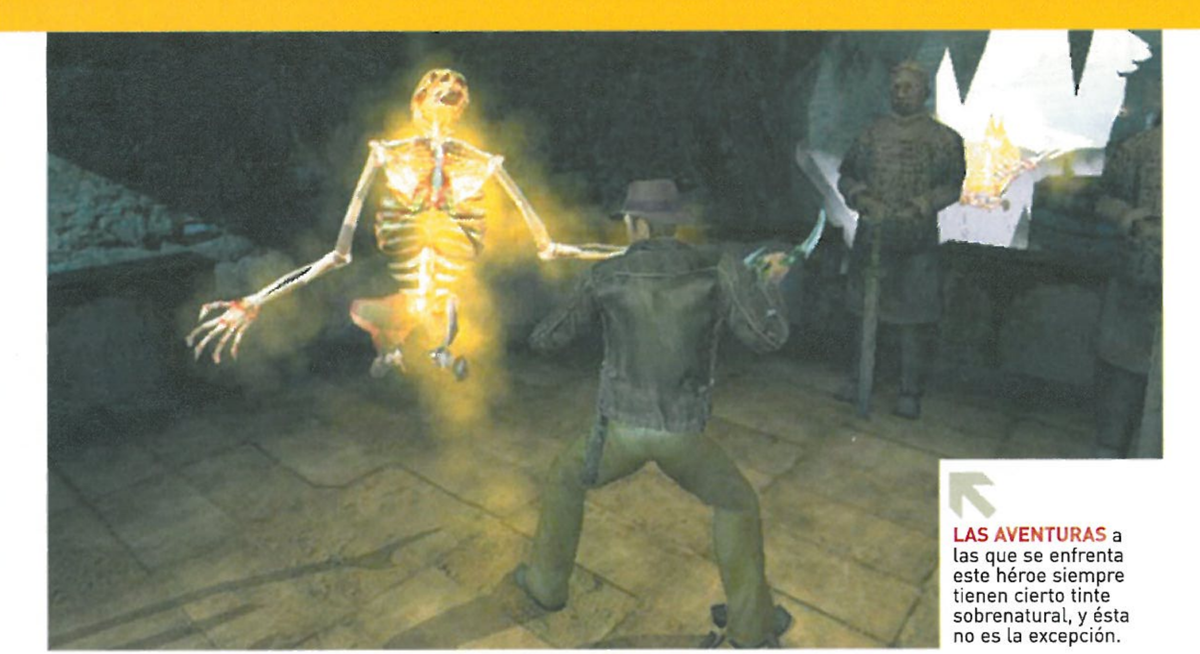
■ **EL ARQUEÓLOGO MÁS FAMOSO DEL CELULOIDE** está que se sale en las consolas. Hace apenas cuatro meses que dejó alucinados a los usuarios de Xbox con una gran aventura, y ahora le toca su correspondiente ración de "fortuna y gloria", como dice Indiana en sus películas, a todos los "indymaníacos" que tienen una PlayStation 2 en casa.

«La Tumba del Emperador» es una conversión directa para la consola de Sony del juego que vimos en la "caja X" de Microsoft, así que su desarrollo es exactamente el mismo. Tras ponernos el sombrero y coger el látigo, entramos en una aventura muy al estilo «Tomb Raider» (por no decir que tienen un planteamiento casi idéntico), en la que el Dr. Jones tiene que recorrer 10 escenarios situados en lugares reales (China, Hong Kong, Praga, etc.) para recuperar cierto artefacto mágico antes de que una secta china y sus colaboradores, los inevitables nazis, se hagan con ella y controlen todo el mundo.

→**LA MEJOR VIRTUD QUE TIENE ESTE JUEGO** es que resulta tremendamente entretenido para todos los públicos, sobre todo gracias al gran equilibrio que se ha conseguido entre los puzzles (que por cierto, resultan muy sencillotes), las plataformas, la







LAS AVENTURAS a las que se enfrenta este héroe siempre tienen cierto tinte sobrenatural, y ésta no es la excepción.



EL ARMAMENTO de Indy incluye pistolas, ametralladoras, arpones, ballestas, granadas, explosivos... ¡Eso sí es fuego!



LOS ENEMIGOS no siempre son humanos. Debemos idear la forma de acabar con bichos tan enormes como éste.

INDIANA NO SÓLO PELEA...

Con el paso del tiempo, al Dr. Jones no le ha quedado más remedio que aprender nuevas habilidades, con las que se puede adaptar a las exigencias de las aventuras de los tiempos que corren:



INVESTIGACIÓN, que en muchos casos le obliga a descubrir cómo funcionan objetos sobrenaturales.



SIGILO, habilidad heredada de Solid Snake, que le sirve para evitar enfrentamientos difíciles.





¡HAY DE TODO!

Lo que más mola del juego es su variedad de situaciones:

1. COMBATES cuerpo a cuerpo, ya sea con armas blancas, de fuego, o haciendo combos con los puños.
2. PLATAFORMAS muy variadas, en las que el látigo nos sirve de ayuda en muchas ocasiones.
3. PUZZLES de todo tipo, que con sólo usar un poco la materia gris nos permiten abrir accesos para nuevas zonas de los escenarios.

investigación y los habituales combates cuerpo a cuerpo. Precisamente las peleas son el obstáculo que más nos hace sudar en el juego, porque los enemigos son siempre bastante duros de pelar. Menos mal que para dar buena cuenta de ellos Indy es capaz de usar no sólo sus puños (con varios tipos de combos incluidos), sino también todo tipo de armas blancas y de fuego, así como casi cualquier objeto que pueda recoger por los decorados.

Otro puntazo es la enorme variedad de situaciones a las que debe enfrentarse nuestro valiente arqueólogo, porque lo mismo lucha contra tiburones bajo el agua que ametralla a unos aviones montado en un teleférico, o protagoniza una espectacular huida en tanque. Y además, aunque nada de lo que ocurre en «La Tumba del Emperador» tiene que ver directamente con

INDY →

HARRISON FORD es la cara inconfundible de este arqueólogo. En el juego ha sido reproducido con enorme realismo, y los movimientos también están basados en los que hace en sus películas.



¿QUÉ SERÁ LO PRÓXIMO?

Cuando uno se empeña en buscar artefactos capaces de salvar al mundo, lo más normal es tener que lidiar con situaciones extremas:



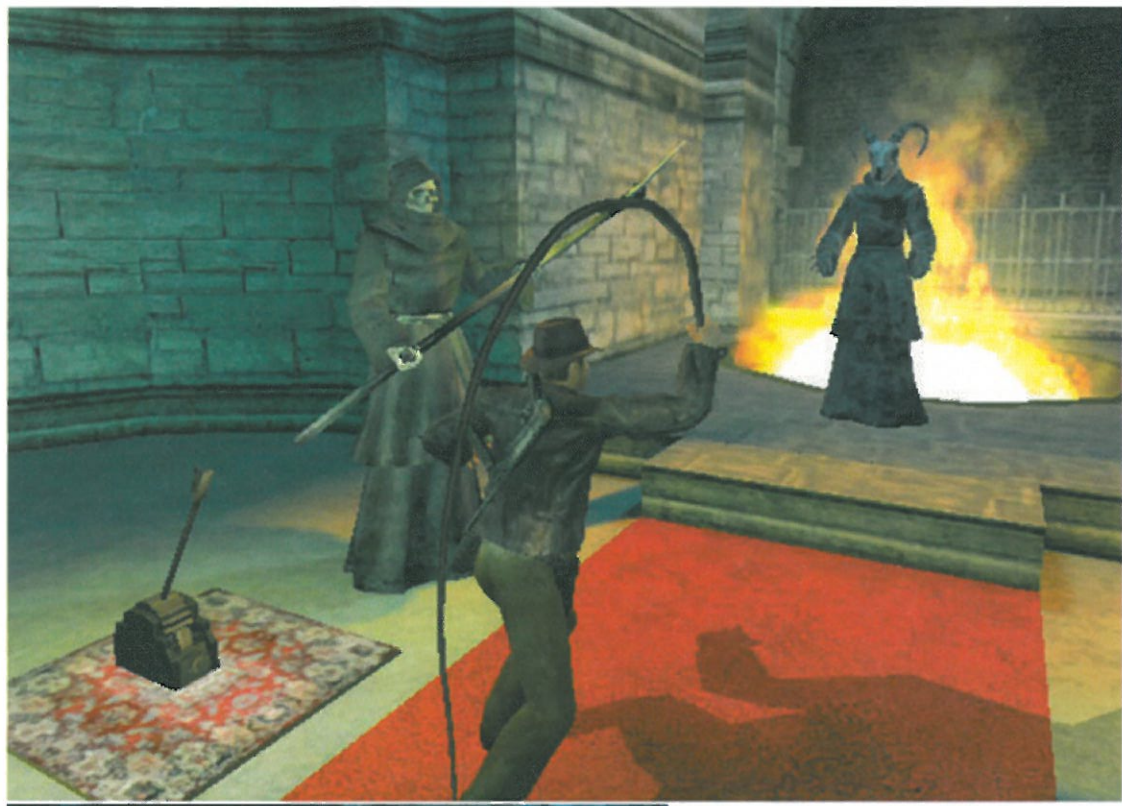
AMETRALLAR, desde lo alto de un teleférico, a un escuadrón de avionetas del ejército nazi.



MATAR TIBURONES, y también cocodrilos, mientras buscamos algún objeto por debajo del mar.



DISPARAR DESDE UN CARRO a unos mafiosos asesinos que nos persiguen.





AFICIONADO A LOS PUZZLES

▲ LA MAYORÍA SON MUY SENCILLOS, y basta con seguir unas pistas bastante evidentes. ¿Para qué servirá esa palanca de ahí al lado?

◀ OTROS SON MÁS TRABAJOSOS, ya que no sólo exigen usar el cerebro. A veces requieren que vayamos a algún lugar lejano, que pasemos complicadas zonas de plataformas o, como en este caso, que descubramos un acceso oculto.

UN HÉROE COMO INDIANA tiene que hacer uso de todos los trucos necesarios para lograr su objetivo. En este caso, Indy muestra diversas caras -incluso una de nazi durante un momento en el juego- para poder infiltrarse en un cuartel enemigo.



LA AVENTURA DE INDIANA ES VARIADA, DIVERTIDA Y MUY FIEL A SUS PELIS

ninguna de las tres películas de Indiana Jones, en muchas ocasiones las situaciones nos recordarán a momentos estelares de la trilogía, ya que se han incluido unos cuantos guiños.

LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY BIEN LOGRADA, sobre todo porque el gran parecido de nuestro personaje con Harrison Ford logra que la impresión de controlar a Indy sea total. Y si a eso le añadís el doblaje al castellano y la famosa banda sonora de la saga, creeréis que estáis dentro de una de sus películas.

Siendo un poco exigentes, podemos decir que en los aspectos técnicos se nota la menor potencia de PS2 en la práctica, ya que el motor gráfico usado para esta versión (que en Xbox era el mismo que el de «Buffy») ha resultado estar bastante más limitado que en la consola verde. ¿El resultado? Los escenarios siguen siendo muy grandes y espaciosos, si bien se nota una cierta escasez de texturas, y la

M. KAI

Este enigmático personaje está muy interesado en que Indiana encuentre una legendaria joya china capaz de controlar las mentes. ¿Para qué la querrá?



LA AMBIENTACIÓN de este juego no está en Egipto, Venecia, ni un Templo Maldito, sino en varias ciudades de la China legendaria.

LOS SALTOS de Indy son automáticos cuando son pequeños, pero en casos como éste, llevamos nosotros el control.

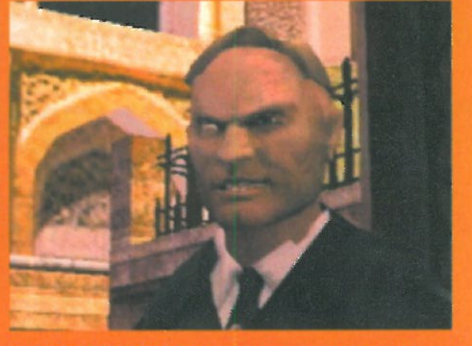


LOS COMBOS, que se aprenden sin mucha dificultad, sirven para golpear mejor a los rivales, derribarlos o desarmarlos.

SECUNDARIOS IMPORTANTES



MEI YING es una guapa oriental que desea impedir a toda costa que nadie se haga con la joya. Y creemos que Indy se ha fijado en ella...



ALBRETCH VON BECK es el malo de turno, un nazi empeñado en conseguir esa gema china, que puede ayudarle a lograr el dominio mundial.





INDIANA puede realizar muchas acciones extra en momentos puntuales. Un indicador en pantalla nos "sopla" cuándo.

tasa de imágenes por segundo en seguida cae en cuanto aparecen en pantalla demasiados elementos en movimiento a la vez.

En cualquier caso, os aseguramos que si decidís llevaros el juego a casa, descubriréis una completísima aventura que os embarcará, una vez más, en la fascinante búsqueda de un artefacto milenario que salvará a la humanidad. ¿Tenéis el sombrero y el látigo ya preparados? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA FIDELIDAD A LAS PELIS** de Indiana, sin duda el héroe ideal para el género aventurero.

■ **LA BANDA SONORA,** tan conocida como pegadiza, que hará las delicias de los fans de Indy.

lo peor

■ **LAS RALENTIZACIONES,** que han hecho su aparición al pasar el juego de Xbox a la consola de Sony.

■ **LOS PUZZLES SON MUY FÁCILES** de resolver, incluso en las últimas fases del juego.

alternativas

Sin duda, su rival directo es **«Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad»**, que gana a Jones en gráficos, aunque no en el plano del sonido. En el caso de Lara, el desarrollo es algo más profundo, y el juego en líneas generales os gustará más, pero **«Indiana Jones»** cuenta con la ventaja de resultar mucho más accesible a todos los públicos.

■ **GRÁFICOS** Dentro del buen diseño de los personajes y escenarios, se ralentiza muy a menudo en cuanto la pantalla se sobrecarga. **80**

■ **SONIDO** La banda sonora de la trilogía se os pegará enseguida, y os tiraréis horas muertas tarareándola. El doblaje es casi de cine. **94**

■ **DURACIÓN** La dificultad no es muy alta, pero hay bastante fases como para durar mucho. Eso sí, no nos regala ningún extra tras acabarlo. **85**

■ **DIVERSIÓN** El argumento y el desarrollo enganchan y resultan muy divertidos. Si os ponéis con él, seguro que no os despegáis en horas. **91**

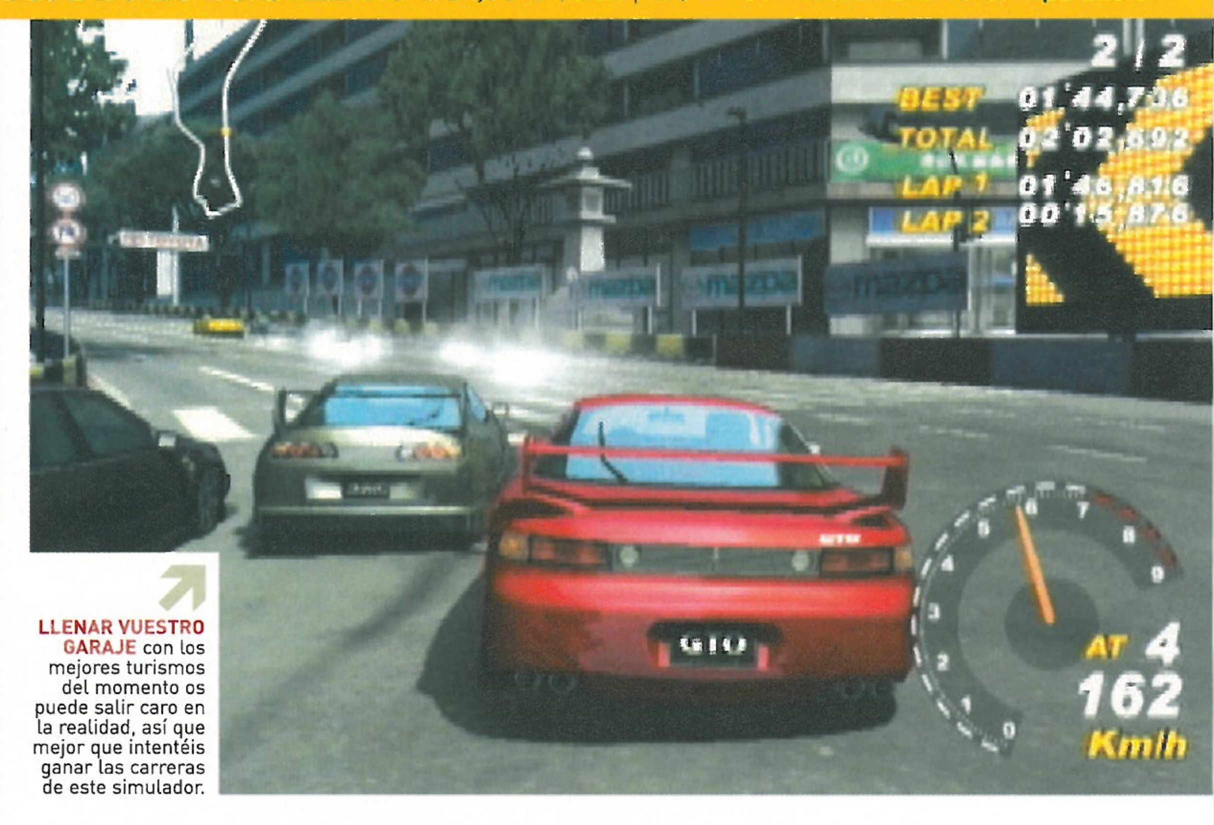
PUNTUACIÓN FINAL 88

VALORACIÓN

Si ya con la primera versión de este juego para Xbox tuvimos que felicitar a LucasArts por la gran aventura creada, con esta entrega para PS2 tenemos que confirmar que se trata de un juego muy completo, que es muy capaz de llenar las ansias aventureras de cualquiera, y más aún si es un fan de Indy. Vale, en el plano gráfico se echarán en falta más texturas, y la tendencia a ralentizarse os "cantará" un poco, pero el interés por el juego os tendrá tan pegados a la pantalla, que casi ni os daréis cuenta.

■ VELOCIDAD ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: 19 de septiembre





LLENAR VUESTRO GARAJE con los mejores turismos del momento os puede salir caro en la realidad, así que mejor que intentéis ganar las carreras de este simulador.

DE "TURISMO" POR LA CIUDAD

GROUP S CHALLENGE

Lo de encontrar sitio para aparcar está cada día más "chungo", así que a alguien se le ha ocurrido una forma muy divertida de pasar el tiempo: ¡montar un campeonato de carreras urbanas!

EL TURISMO, UN GRAN INVENTO

A los que hayáis probado «Gran Turismo», seguro que todo esto os resulta muy familiar. Un mercado de coches de las mejores marcas, un taller para hacer ajustes, campeonatos divididos por categorías...

1. **COMPRAR** un coche es vuestra primera tarea. Existen 80 diferentes, pero como al principio contáis con poco dinero, la elección se hace más sencilla.
2. **COMPETIR** en los diferentes campeonatos os sirve para ascender de categoría y, cómo no, para llenaros los bolsillos con las ganancias.
3. **GANAR** dinero es fundamental para progresar en el juego, tanto para ajustar el coche como para cambiarlo por otro.

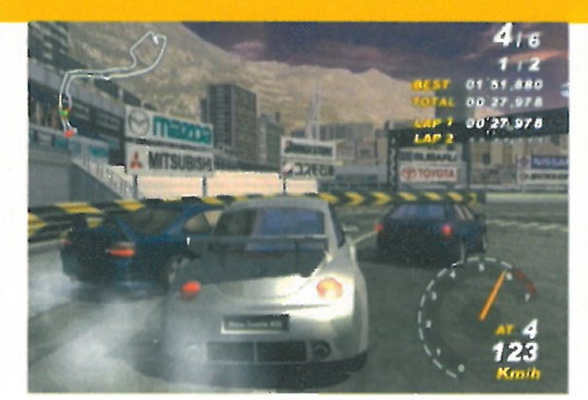


PORSCHE

Este juego cuenta con 80 coches reales de las marcas más prestigiosas. Entre los modelos disponibles no podía faltar uno de esos deportivos con el que todos soñamos en más de una ocasión: el Porsche 911. ¿Hace una vueltecita?

■ **TODAS LAS AUTOESCUELAS ESTÁN VACÍAS,** y es que ¿a quién le interesa sacarse el carné de conducir cuando simuladores como éste os permiten poneros al volante de los mejores coches del mercado? Para llenar vuestro garaje, no tenéis más que seguir una mecánica similar a la del genial «Gran Turismo», es decir, participar en diferentes carreras, llegar antes que nadie para ganar pasta, y daros una vueltecita por un concesionario en el que podéis elegir entre un total de 80 modelos reales, de marcas como Ford, Audi o Toyota. Además, también tenéis la opción de gastaros las pelas en hacerle ajustes a vuestros coches, desde "meterle" un turbo al motor, hasta cambiarles el tipo de neumáticos.

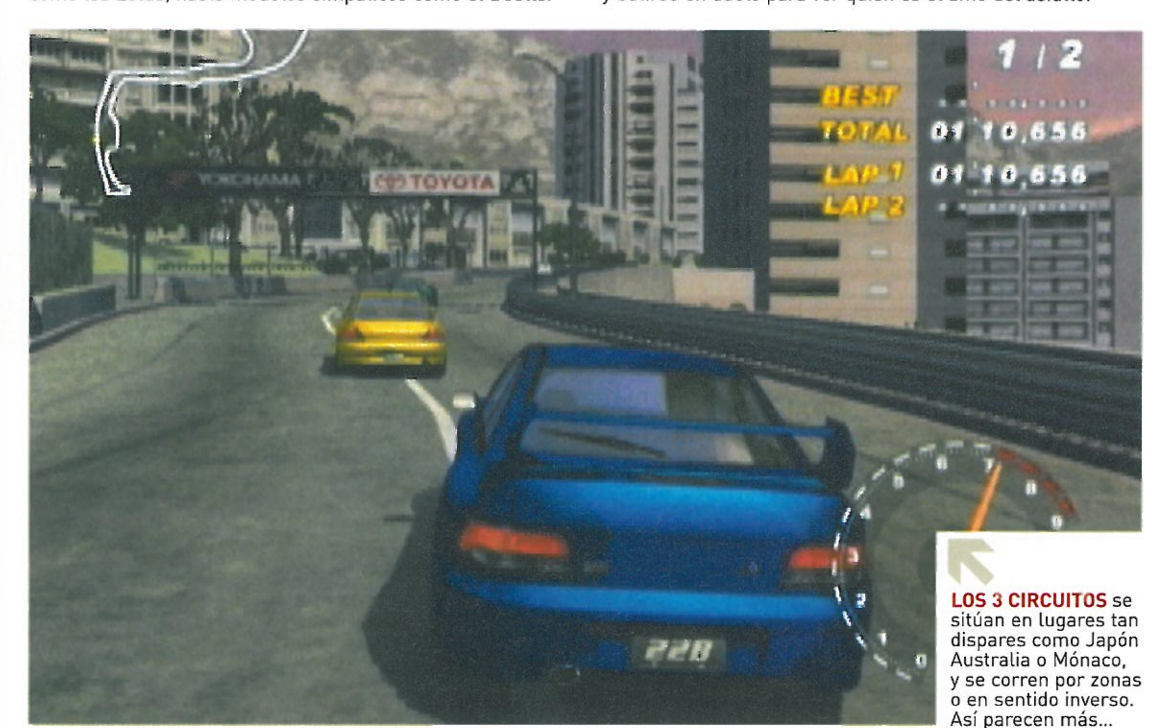
➔ **EL MODO CIRCUITO ES EL MÁS COMPLETO** de los dos disponibles, porque vais ascendiendo de categoría con vuestras victorias. Empezáis en la clase C, y el objetivo es alcanzar la clase S (la más alta, y por ello, la que da nombre al juego). Para lograrlo, debéis superar las cinco carreras de cada categoría, que se corren en tres circuitos, divididos en varias secciones o "minicircuitos": Australia, Japón y Mónaco. Lue-



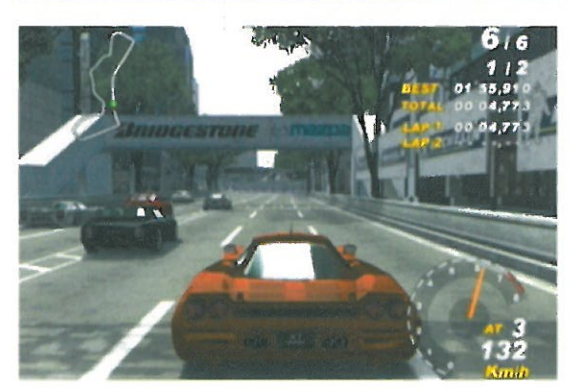
LOS COCHES son de todo tipo, desde auténticos deportivos como los Lotus, hasta modelos simpáticos como el Beetle.



DOS JUGADORES pueden elegir cualquier coche del juego y batirse en duelo para ver quién es el amo del asfalto.



LOS 3 CIRCUITOS se sitúan en lugares tan dispares como Japón Australia o Mónaco, y se corren por zonas o en sentido inverso. Así parecen más...



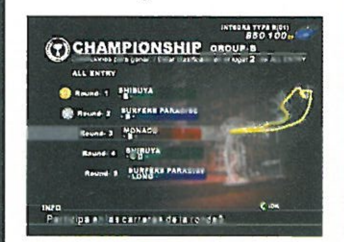


go, con el dinero que ganéis, podéis mejorar el coche o cambiarlo por otro, aunque también hay otras formas de divertirse, como los duelos a dobles o el Modo Arcade, que son carreras en las que no hay dinero de por medio.

Por lo demás, el juego es muy vistoso (¡los modelos de los coches se salen!), y tiene un control fiable. Si la sensación de velocidad fuera mayor, estaríamos hablando de un "superclase". HC

ESTE "SI LE", ESTE "NO LE"...

Dentro del Modo Circuito el objetivo es, además de ganar en los campeonatos, reunir una colección con vuestros coches favoritos. Eso lo podéis hacer de varias maneras, desde pagándolos al contado, hasta quitándoselos a los rivales en grandes duelos.



EL CAMPEONATO es la mejor forma de conseguir pasta, pues un primer puesto en cada carrera está muy bien pagado.



EL "LINE-LINE" consiste en seguir una hilera luminosa, que os indica la mejor forma de trazar las curvas del circuito.



LOS DUELOS son carreras uno contra uno en las que podéis conseguir el coche que esté en juego. El vuestro no peligra...

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MODO CIRCUITO es bastante divertido, pues permite subir de categoría y crear un garaje.

EL DISEÑO DE LOS COCHES es excelente. Los modelos están recreados con todo lujo de detalles.

lo peor

HAY POCOS CIRCUITOS. Son sólo tres, aunque a lo largo del juego se recorran por partes o a la inversa.

NO VA MUY RÁPIDO. Primero creíamos que era por el coche, pero al subir de modelo todo sigue igual.

alternativas

Los turismos tienen buenas muestras en Xbox, y de ellas la mejor es **«Project Gotham»** por calidad gráfica, modos de juego y número de coches. También a buen nivel, pero algo inferior a «Group S», tenéis **«World Racing»** que cuenta con todos los modelos de la historia de Mercedes. Y aunque sigue un estilo arcade, tenéis **«Burnout 2»**.

GRÁFICOS El diseño de los coches es muy bueno, pero la brusquedad con que se generan los escenarios y la falta de velocidad le bajan la nota. **81**

SONIDO Cada coche reproduce el "rugido" del motor del modelo real, y eso mola. La música, sin embargo, es bastante discreta, casi inexistente. **79**

DURACIÓN El reto de ascender de categoría no es muy largo, pero conseguir llenar a tope el garaje no deja de ser todo un aliciente. **80**

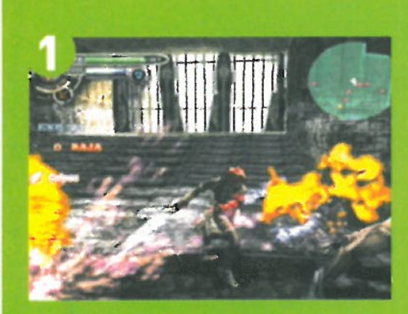
DIVERSIÓN Aunque a las carreras les falta algo de velocidad, el juego acaba enganchando, y gracias a sus modos de juego, da bastante de sí. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

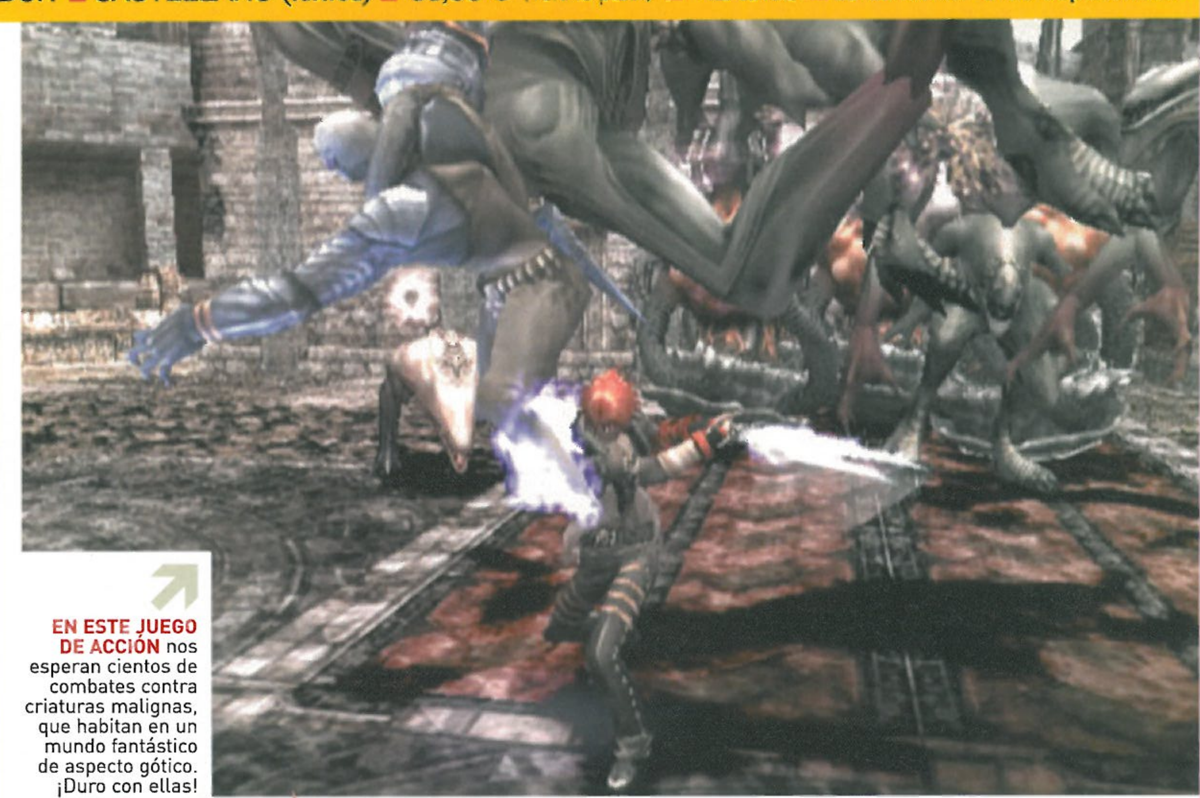
Éste es un juego cuando menos notable, e incluso sobresaliente en algunos aspectos, como el diseño de los coches reales o sus modos de juego. Es una lástima que no se hayan depurado defectos como la sensación de velocidad (algo básico en un juego... pues eso, de velocidad) o la ausencia de deformaciones en las carrocerías, pero aún así nos parece bastante atractivo a nivel gráfico. Si buscáis un título con coches reales y en el que entre en juego algo más que vuestra destreza al volante, éste seguro que no os va a defraudar.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ +12 años ■ Lanzamiento: 5 de septiembre









EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN nos esperan cientos de combates contra criaturas malignas, que habitan en un mundo fantástico de aspecto gótico. ¡Duro con ellas!

LA ACCIÓN NO DESCANSA

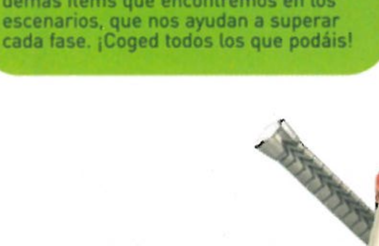
En el desarrollo de «Chaos Legion» priman los momentos de acción, y la verdad es que no ofrece muchas complicaciones. En la mayoría de las ocasiones estas son las tareas a realizar para superar cada zona:

1. **COMBATIR** contra las decenas de enemigos que salen a nuestro paso, algunos realmente "creciditos".
2. **INVOCAR A LAS UNIDADES LEGIÓN** para que peleen junto a nosotros. Son unos aliados muy poderosos.
3. **RECOGER LOS OBJETOS,** pócimas y demás ítems que encontremos en los escenarios, que nos ayudan a superar cada fase. ¡Coged todos los que podáis!

¡A MÍ LA LEGIÓN!

CHAOS LEGION

¿Creéis que el Metro en hora punta está lleno de "bichos raros"? Pues no habéis visto nada. ¡Aquí hay muchos más, y quieren acabar con vosotros!



SIEG →

Este chico pelirrojo es el encargado de repartir mandobles durante toda la aventura. Él solito tiene que acabar con todo un ejército de indeseables bichos. ¡Eso es tener valor!

■ **SIEG WARHEIT, UN EXPERTO ESPADACHÍN,** debe acabar con cientos de criaturas de ultratumba que están al servicio de Victor Delacroix, un antiguo amigo que ahora es su peor adversario (¡ni que le hubiera quitado la novia!). Y nosotros, por supuesto, le acompañamos en este juego de acción con interminables combates y toques de rol.

Para acabar con tanto bichejo infernal contamos con una espada legendaria y la ayuda de unas criaturas místicas llamadas unidades Legión, que luchan a nuestro lado tras invocarlas con solo pulsar un botón.

El desarrollo es bastante simple, porque los 13 niveles casi siempre nos obligan a "limpiar" de enemigos una zona antes de avanzar hasta la siguiente. Sin embargo, para añadir más variedad a la acción también hay toques de aventura, como la posibilidad de coleccionar objetos mágicos y pociones curativas, o "fichar" nuevas unidades Legión.

→ **LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY CONSEGUIDA,** y nos sumerge en un mundo de aspecto siniestro que nos recuerda bastante al que ya disfrutamos en otro juego de Capcom, «Devil





LA ESPADA es el arma principal de Sieg. Con ella podemos realizar poderosos combos y varios ataques especiales.



SI NOS ACABAMOS EL JUEGO podemos conseguir varios extras, como jugar con Arcia, la chica que veis aquí arriba.



LA AMBIENTACIÓN es muy oscura y tenebrosa. Recuerda mucho a otro de los grandes juegos que ha hecho Capcom, el gran «Devil May Cry»

AMIGOS PARA SIEMPRE

Para acabar con los centenares de monstruos que nos atacan en el juego contamos con la ayuda de unas criaturas místicas llamadas unidades Legión.



ESTAS CRIATURAS atacan a los enemigos a la vez que nos protegen de ellos. Podemos darlas órdenes sencillas para que adquieran una actitud más activa o pasiva en los combates.



PODEMOS CONSEGUIR VARIOS TIPOS durante la aventura. Cada una tiene sus propios atributos de ataque y defensa, que podemos potenciar con nuestros puntos de experiencia.







LAS SECUENCIAS DE VÍDEO, que cuentan con una calidad soberbia marca de la casa, nos van narrando la profunda historia de amor y odio entre Sieg, nuestro protagonista, y su gran adversario Victor Delacroix. Las presenciamos al completar cada uno de los niveles.

May Cry». Los gráficos también se encuentran a buen nivel, y aunque los escenarios aparecen bañados en una densa niebla, el diseño de los personajes es una pasada, y la cantidad de enemigos que aparecen a la vez en pantalla dispuestos a darnos "estopa", sorprendente. Una razón más para recomendar un juego que no es que sea muy original, pero atrapará a los seguidores de la acción con mayúsculas. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MECÁNICA** resulta bastante entretenida, y no dejamos de dar espadazos durante toda la aventura.
- **EL NÚMERO DE MONSTRUOS** que aparecen en imagen de manera simultánea es impresionante.

lo peor

- **LA DENSA NIEBLA** que cubre los escenarios le resta brillantez al acabado gráfico del juego, aunque no afecta al desarrollo de la acción.
- **NO HAY MODO COOPERATIVO** para varios jugadores. ¡Qué pena!

alternativas

Por estilo de juego y calidad, la mejor alternativa al título de Capcom es **«Dynasty Warriors 4»**, aunque nos sumerge en una ambientación diferente. **«Mystic Heroes»** nos ofrece también un montón de combates, pero su calidad es algo inferior al anterior. Y **«Devil May Cry»** también cuenta con una estética gótica, aunque es más "aventurero".

GRÁFICOS El número de personajes que aparecen en pantalla a la vez es alucinante, y su diseño mola. Los escenarios son algo "neblinosos". **81**

SONIDO Las melodías crean una atmósfera de misterio, y los efectos de sonido cumplen. Lo malo es que los diálogos están en perfecto inglés. **79**

DURACIÓN La dificultad está bien ajustada y los 13 niveles dan bastante juego. Si hubieran incluido un modo para dos jugadores, se saldría. **78**

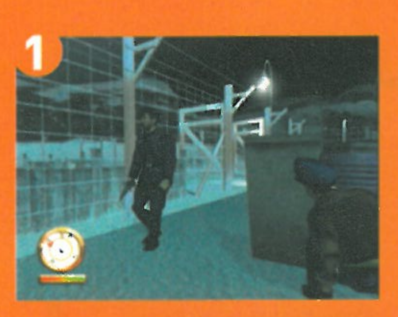
DIVERSIÓN Es acción pura y dura, no muy original, pero sí bien hecha. Además, la inclusión de elementos de aventura le añade más gracia. **83**

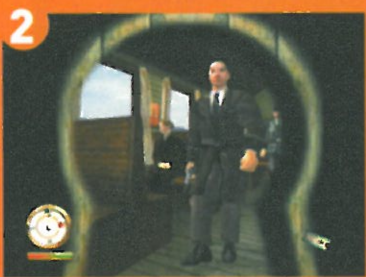
PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Esta aventura nos sumerge en un mundo de ambientación gótica donde tenemos que entablar montones de combates contra criaturas infernales. Vale, no es un planteamiento muy novedoso, pero lo cierto es que el juego termina enganchando por su simplicidad de control, absorbente historia y carga de acción. Además cuenta con otros alicientes, como el hecho de poder contar con unos aliados controlados por la consola que luchan a nuestro lado, o los toques de juego de rol. Un título de acción más que entretenido.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SCI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +12 años ■ Lanzamiento: 1 de septiembre


1


2


3

ASÍ SE HUYE

Este juego nos enseña un montón de truquillos para escapar sin que nos vean. Esperemos que las uséis para el bien y no para "agenciaros" un periódico gratis o para no pagar el taxi a casa.

1. **ESCONDERSE DE LOS GUARDIAS** es la regla básica de un buen "fugón". Si os ocultáis tras unas cajas o a la vuelta de las esquinas, nadie os detectará nunca.
2. **MIRAR POR LAS CERRADURAS** es casi obligatorio antes de abrir una puerta. Si no lo hacéis podéis llevaros una sorpresa muy desagradable.
3. **CONDUCIR UN VEHÍCULO** viene bien para salir a mayor velocidad, aunque normalmente hay que sudar un rato hasta ponernos en marcha.



LA INFILTRACIÓN ES UNA ALIADA imprescindible a la hora de fugarnos de un campo de prisioneros nazi. Pero si nos pillan, la fuerza bruta es la única solución.

SIGILO, SE RUEDA

LA GRAN EVASIÓN

Ahora que casi todo el mundo ha hecho una escapadita a la playa, es buen momento para intentar una fuga con otros 200 soldados.

■ **LA FUGA DEL SIGLO DEPENDE DE NOSOTROS:** casi 250 soldados van a intentar escaparse de un campo de prisioneros nazi en la 2ª Guerra Mundial, y en nuestras manos está el que lo consigan o no. Bueno, bueno, no os pongáis nerviosos con tanta responsabilidad, porque en realidad la cosa es tan sencilla como manejar a 4 "escapistas" (en cada una de las 18 fases controlamos a uno distinto) y aprovechar sus "sigilosas" habilidades para que la gran evasión tenga un final feliz. Como os podéis imaginar, cada personaje es especialista en algo, y tiene algunas habilidades propias que nos vienen de perlas para resolver las situaciones que se nos plantean. ¿Falta la llave de una puerta? Llamamos al ladrón. ¿El coche no arranca? Trabajo para el mecánico. ¿Os ha dejado la novia? Ese es otro problema...

→ **JUNTO A ESTAS FASES DE INFILTRACIÓN** hay otras repletas de acción: tiroteos, persecuciones, carreras en moto, etc., así que el juego no aburre en ningún momento. Y ojo, que la variedad no es su único punto fuerte, por-

CAPITÁN VIRGIL →

El personaje que interpretaba Steve McQueen en la peli es uno de los 4 que podemos controlar. Él es experto en fugas, pero también hay un mecánico, un ladrón y uno que habla alemán.







HABLAR CON LOS ALEMANES es la mejor forma de desviar su atención para poder colarnos en zonas prohibidas.



EL CIEGO DEL GRUPO también tiene derecho a ser libre, así que nosotros vamos a "ser sus ojos" dándole órdenes.



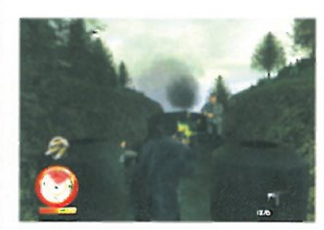
UN PAR DE TORTAS bien dadas bastan para "noquear" a un guardia, aunque si lo hacemos, sus amigos se enfadarán lo suyo. ¡Cómo se ponen!

LA ACCIÓN Y EL SIGILO

¿Os preguntáis qué tiene «La Gran Evasión» que no tuviera «Prisoner of War»? ¡Pues acción! Fijaos en las diferencias que hay entre tiros e infiltración.



LA INFILTRACIÓN es lo más importante del juego, así que debemos tratar de colarnos en las líneas enemigas sin disparar las alarmas. Se echa de menos poder pegarnos a las paredes.



LOS TIROTEOS son el último recurso, aunque eso no significa que cuando nos metamos en faena no haya que demostrar nuestra puntería... ¡Incluso sobre el techo de un tren!







LA "PELICULERA" AMBIENTACIÓN del juego es total. Está basado en la película clásica del mismo nombre, y eso se nota por el diseño de los de los escenarios (Izq.), y por escenas tan conocidas como la de Steve McQueen en la "nevera" (Cen.) o la famosa huida con la moto (Der.).

que tiene una ambientación logradísima (incluido un gran doblaje) y ciertas partes parecen sacadas de la película "La Gran Evasión" en la que está basado.

Vale, el apartado gráfico no es sobresaliente, sobre todo por las animaciones y las cámaras, que se colocan tan cerca del protagonista que no nos dejan ver demasiado, pero la gran variedad y lo mucho que dura la aventura logran tenernos enganchados. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de situaciones a las que hacemos frente: infiltración, acción, carreras con vehículos...
- **LA AMBIENTACIÓN** está muy lograda, y los que hayáis visto la peli reconoceréis muchos momentos.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** podrían ser mejores, sobre todo en lo que se refiere a las animaciones.
- **LA CÁMARA** está demasiado cerca del protagonista y además su movimiento es algo limitado.

alternativas

Los mejores juegos en este género siguen siendo **«Metal Gear Solid 2»** y **«Splinter Cell»**, ambos para PS2 y Xbox. Pero aunque estos sean los reyes, tampoco hay que dejar pasar otros juegos tan entretenidos, como el nuevo **«Tenchu»** para PS2, o **«Prisoner Of War»** en PS2 y Xbox, aunque, eso sí, este último juego no tiene ni pizca de acción.

GRÁFICOS La ambientación es muy buena y algunos personajes son clavaditos a los de la peli. La pega son las texturas y las animaciones.	78
SONIDO La música original de la película y el estupendo doblaje al castellano seguro que consiguen dejaros con la boca abierta.	90
DURACIÓN Los 18 niveles del juego son bastante largos y os tendrán enganchados durante un buen rato. Eso sí, los extras, algo escasos.	80
DIVERSIÓN El sistema de juego es variado y entretenido, y la ambientación es muy buena. Lo que no está tan bien es la cámara.	83

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Aunque lo primero que nos llama la atención de «La Gran Evasión» es su excelente ambientación, que es muy fiel a la película, pronto descubrimos que el sistema de juego tampoco está nada mal. De hecho, la mezcla de infiltración, acción y fases sobre vehículos, unido a la variedad de situaciones a las que nos toca hacer frente nos ha parecido realmente buena. Si se hubieran mejorado algunos "defectillos" gráficos y la cámara no estuviera tan pegada al personaje, la verdad es que el juego se habría salido... aún más.

■ SHOOT'EM UP ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento: 29 de agosto



ESTE SHOOTER os sumergirá en una colonia en la que las máquinas han tomado el control. ¿Seréis capaces de restaurar el orden?

LA MERCENARIA CON MAS ESTILO

En este juego se hace realidad lo de "bailaré sobre tu tumba", pues desde Ulala en «Space Channel 5», nadie había luchado en el espacio con tanto ritmo:

1. EL INFORME de cada misión no nos aporta demasiadas pistas, pero eso es parte de los secretos del argumento.
2. LAS ZONAS están repletas de enemigos que, además, aparecen cuando menos os lo esperáis. Os pueden dar algún que otro susto.
3. LOS JEFES aparecen al final de cada fase y, como no podía ser menos, presentan un tamaño descomunal.

BAILE A RITMO DE DISPAROS

PRODUCT NUMBER 03

Láser de colores, una chica guapa que baila como una diosa... No os equivoquéis, que no os hablamos de la disco de moda, sino de un nuevo shooter futurista dedicado a los adictos al gatillo.

■ LOS TIPOS DUROS YA NO ESTÁN DE MODA, y si no que se lo pregunten a Lara Croft, Claire Redfield, o a la propia Vanessa Schneider, la protagonista de este "shooter" en tercera persona, que se gana la vida combinando los ataques más devastadores con todo tipo de piruetas y movimientos más propios de una pista de baile que de un combate espacial. Y eso que la chica no ha tenido una vida fácil, porque sus padres fueron asesinados por unos robots descontrolados. Ese día, decidió convertirse en una mercenaria en busca de venganza, y nosotros, como buenos caballeros, vamos a echarle una mano (ojo, hemos dicho "caballeros", así que nada de echarle las dos...).

→ EL DESARROLLO CONSISTE EN DISPARAR contra todo lo que se mueva, a la vez que esquivamos los proyectiles enemigos con giros y volteretas, o parapetándonos tras diferentes objetos dispersos por los escenarios.

Aparte de su vistosidad, uno de los alicientes de «P.N.03» es la posibilidad de cambiar de armadura en ciertos momentos de la aventura usando los puntos que ganamos en cada una de sus 11

→ VANESSA

Esta muchacha hace toda una exhibición de sus dotes como bailarina, al tiempo que cumple con su papel de mercenaria. ¿Bailará el "Aserejé"?

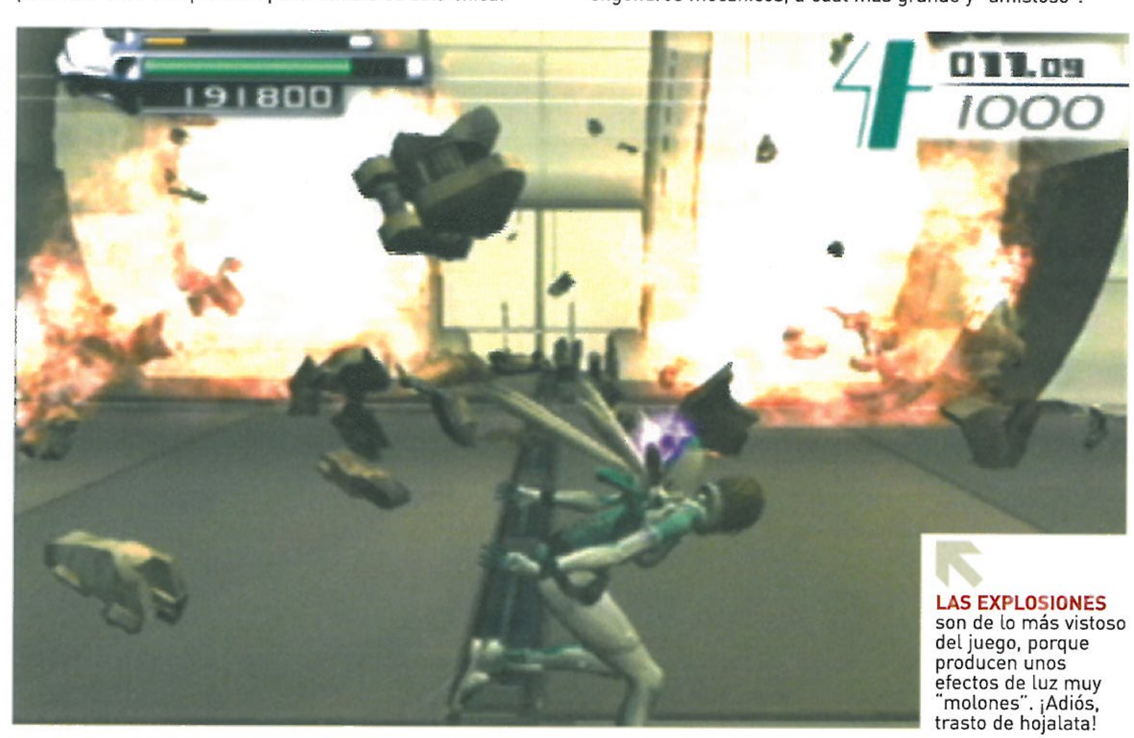




ESQUIVAR LOS DISPAROS enemigos es algo imprescindible para salir vivos del planeta. ¡Qué flexible es esta chica!

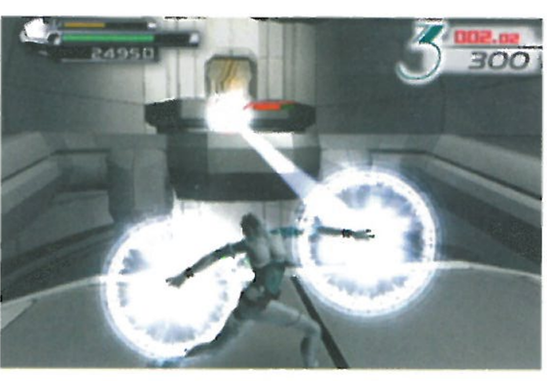


LOS ENEMIGOS a los que hacemos frente son miles de engendros mecánicos, a cual más grande y "amistoso".



LAS EXPLOSIONES son de lo más vistoso del juego, porque producen unos efectos de luz muy "molones". ¡Adiós, trasto de hojalata!





ARMADURAS MUY "DURAS"

A lo largo del juego podéis ir cambiando la armadura de Vanessa. Y no penséis que os hablamos de los vestiditos de la Barbie, porque la cosa tiene su importancia. Sólo hace falta visitar la tienda y usar los puntos que hayáis ganado hasta el momento.



LOS PUNTOS se consiguen, como no podía ser de otra manera, destruyendo enemigos. A mayor nivel, más puntos.



LA TIENDA sirve bien para comprar una armadura nueva (hay hasta 9 diferentes), o bien para mejorar la que ya tenéis.



LOS ATAQUES varían de una armadura a otra, por lo que es importante elegir la más adecuada para cada misión.

fases. Y no es por coquetería, sino porque estos trajes tienen unos ataques especiales de lo más útiles cuando nos topamos con todo un pasillo repleto de engendros mecánicos, o con uno de los gigantescos jefes finales.

La verdad es que el juego tiene una protagonista atractiva y un toque bastante original, pero su escasa duración y el desarrollo repetitivo le hacen descolgarse de mayores pretensiones. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES MUY VISTOSO**, gracias a los efectos de luz en tiempo real, las espectaculares explosiones...
- **LAS ARMADURAS** pueden ser una excusa para volver a jugar la aventura una vez terminada.

lo peor

- **SE HACE REPETITIVO**, porque la dinámica de los combates es exactamente la misma una y otra vez.
- **ES MUY CORTO**, pues cuatro horas de duración son pocas para cualquier juego que se precie.

alternativas

Si hablamos de shooters en tercera persona, **«Dead to rights»** es la mejor opción, pues es muy variado (combates cuerpo a cuerpo, minijuegos...). A un nivel similar tenéis **«Star Wars Bounty Hunter»**, que cuenta con la licencia de la saga de George Lucas. Y aunque su desarrollo es distinto, no olvidéis **«Metroid Prime»**.

GRÁFICOS Los escenarios son muy sólidos y tienen todo tipo de efectos de luz en tiempo real, aunque no se han "matado" buscando la variedad. **85**

SONIDO La música cañera y los disparos ambientan muy bien la historia, aunque las voces están en inglés. ¡Un juego con mucho ritmo! **80**

DURACIÓN El juego es realmente muy corto, aunque se puede volver a jugar si se quiere conseguir toda la colección las armaduras. **67**

DIVERSIÓN El intenso desarrollo consigue enganchar bastante al principio, pero a la larga los combates acaban por hacerse un tanto monótonos. **71**

PUNTUACIÓN FINAL 72

valoración

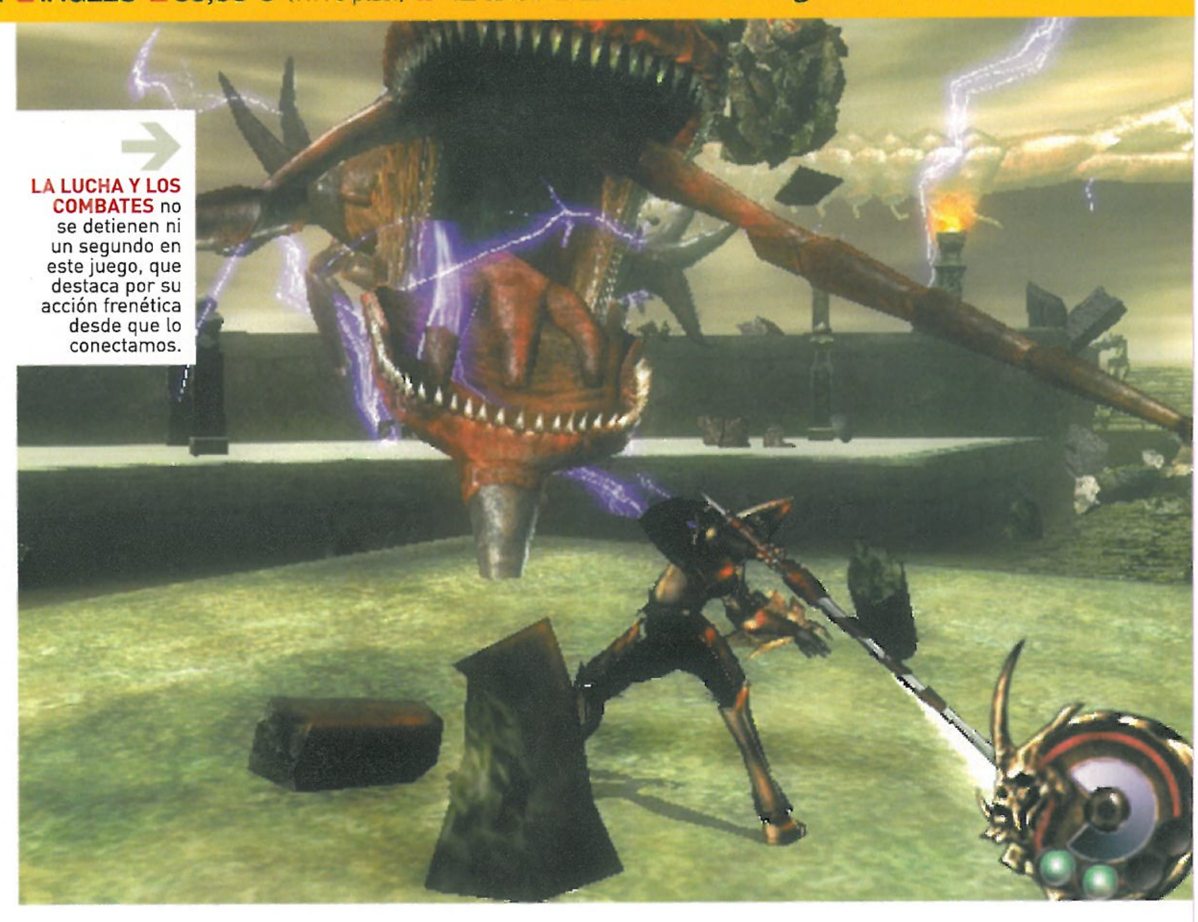
Este shooter aporta algo de aire fresco a un género en el que se agradece la originalidad. Y es que al tirón de una protagonista "de armas tomar", le añade elementos novedosos como el baile o los ataques que ganamos con los cambios de armadura. Además, el juego resulta muy vistoso en todo momento, pero tiene el inconveniente de que es demasiado corto, y su desarrollo se reduce a machacar una y otra vez el botón de disparo, con lo que la diversión se resiente. De todas formas, es exclusivo de GC, y sus usuarios lo apreciarán.

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +12 años ■ Lanzamiento: 5 de agosto









LA LUCHA Y LOS COMBATES no se detienen ni un segundo en este juego, que destaca por su acción frenética desde que lo conectamos.

ACCIÓN CON TINTES DE ROL

Resulta curioso que este beat´em up incorpore elementos de RPG. No es «Final Fantasy», pero la novedad se agradece.

1. LOS COMBATES: Durante cada nivel nos enfrentamos contra todos los demonios, y al eliminarlos obtenemos puntos y experiencia para mejorar nuestras habilidades y armas

2. LOS MENÚS: Muy sencillos, en los que tenemos la opción de comprar, vender y reparar armas (como la de la imagen), hechizos y accesorios, para después equiparlas y usarlas en los combates.

3. LAS NUEVAS HABILIDADES: Después de adquirirlas es hora de probarlas. Fijaos en cómo Raikoh es ahora capaz de lanzar rayos y freír a sus enemigos.

EL TERROR DE LOS DEMONIOS

OTOGI

Eso del agua bendita y los rezos para acabar con los demonios ya no se lleva. Ahora lo que mola son los samurais armados hasta los dientes.

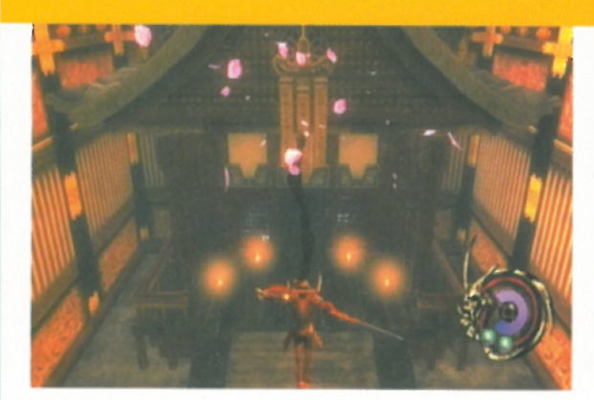
■ **EL JAPÓN FEUDAL Y LOS SERES DE ULTRATUMBA** parecen ser últimamente una combinación perfecta para el mundo de los videojuegos. Títulos como «Onimusha» o «Devil May Cry» (éste sólo en PS2) van en esa línea, y ahora es «Otogi» el que nos pone en contacto con todo tipo de engendros metiéndonos en la piel de Raikoh, un joven samurai que "la palmó" hace tiempo, pero ha sido resucitado para acabar con todo bichejo viviente que se interponga en su camino.

Su misión no es nada fácil, ya que al elevado número de fases que forman este beat´em up (29 en total) hay que sumarle una dificultad bastante subida de tono en algunas de ellas. Por suerte, Raikoh cuenta con un perfecto "kit antidemonios" en el que figuran desde espadas imposibles hasta hechizos capaces de destruir un edificio entero, algo a tener en cuenta, ya que en «Otogi» nos lo podemos cargar casi todo.

NUESTRO OBJETIVO PRINCIPAL EN EL JUEGO, y casi el único, es pegarnos de tortas contra todos los enemigos, así que más de una fase se puede pasar con sólo aporrear un botón. Eso sí, se han incluido algunos elementos

RAIKOH

Este samurai de aspecto tan misterioso es el protagonista del juego. Sólo él tiene capacidad para vencer a las fuerzas del mal, pero... ¿conseguirá su objetivo?



LA CAPACIDAD DE PLANEAR de Raikoh es otra de las habilidades que debemos utilizar si queremos sobrevivir.



LOS ESCENARIOS en todas las fases son amplios y muy detallados. ¡Fijaos en las texturas de esos criaturas!



LOS ENEMIGOS no se cortarán a la hora de atacar. En este caso son un par de demonios gigantes los que atacan a Raikoh.

¡MADRECITA, QUE BICHOS!

Los enemigos no destacan ni por su belleza ni por su inteligencia... pero si lo hacen por su fiereza y su tamaño increíblemente gigante. Y si no, mirad.



LOS JEFES de fin de fase son sin duda los enemigos mas difíciles del juego. Este "gusanito" es un buen ejemplo, porque sus ataques eléctricos pueden tostar incluso al bueno de Raikoh.



ESTE DEMONIO tan majo nos persigue durante algunas fases del juego al más puro estilo de Nemesis en «Resident Evil 3». Tener cuidado con él, porque no es nada fácil de derrotar.







¡VAYA COMBOS! Aunque suene increíble, en «Otogi» podemos ejecutar larguísimos combos de hasta 250 golpes consecutivos. Su realización es muy sencilla: basta con seleccionar nuestro objetivo pulsando el gatillo izquierdo y machacar el botón de golpear hasta dejarlo hecho polvo.

de aventura y rol que consiguen que se distinga de otros juegos que tienen un desarrollo similar.

Gráficamente, molan sus efectos de luz y la calidad de escenarios y enemigos, que le dan una notable ambientación. En definitiva, estamos ante un juego que será la pasión de los incondicionales del "golpe fácil", pero que puede cansarnos al poco rato si no le "otogamos" tiempo para descubrir todas sus virtudes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA MEZCLA DE GÉNEROS**, porque los toques de rol entre tanta acción le dan un toque original.
- **EL ASPECTO DE LOS ENEMIGOS**, tan grandes como la habilidad necesaria para vencerlos.

lo peor

- **TIENE UN DESARROLLO REPETITIVO**, que puede aburrir a los que busquen "algo mas".
- **LA DIFICULTAD IRREGULAR** puede llegar a desesperarnos por la complicación de algunas fases.

alternativas

El genero de acción cuenta con buenos juegos en Xbox. Si buscáis un juego muy similar a éste, sólo que ambientado en el futuro probad **«Gun Valkirie»**, también programado por Sega, y que fue de los primeros títulos en aparecer en Xbox. Por otro lado, también tenéis una interesante opción con **«El Señor de los anillos: Las Dos Torres»**, de EA.

GRÁFICOS La calidad técnica es buena, con efectos de luz y texturas espectaculares, pero se queda lejos de aprovechar el potencial de Xbox. **79**

SONIDO La música oriental encaja a la perfección en el desarrollo del juego. Los efectos de sonido, aunque repetitivos, están a un buen nivel. **80**

DURACIÓN Se trata de un juego largo, con 29 fases que además pueden volver a jugarse para conseguir nuevos objetos y subir de nivel **82**

DIVERSIÓN Luchar sin descanso pulsando un botón puede llegar a aburrir a algunos, pero a los incondicionales del género seguro que les mola. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

«Otogi» es un juego largo e inter esante, por de los elementos de aventura y los toques RPG le añaden una profundidad y un enfoque al que no est amos ac Y claro, siempr e descubrir cosas nuevas en uno de los generos mas antiguos, como es la acción. Sin embargo, la falt a de varied parte de misiones puede hacer que sea un poco pesado. Como último dato, añadimos que los jugador es eur disfrut ar de una "pulida" que la japonesa.

■ ESTRATEGIA ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ +12 años ■ Lanzamiento: 5 de Septiembre



TRES ESPECIES MORTÍFERAS, Humanos, Aliens y Depredadores, luchan por la supervivencia en este planeta.

LA BATALLA DE LAS ESPECIES

ALIENS VERSUS PREDATOR

"Hazte Marine Espacial y verás otros mundos...". Ya, ¿ y que me dices de los bichos raros con ganas de cazarte?

LA CAZA ES TODO UN "ESTILO DE VIDA" para los Depredadores, que cruzan la galaxia en busca de las presas más duras. Y si hay unos bichos "correosos", esos son los Aliens, que habitan en el planeta LV-742, el nombrecito del lugar donde transcurre este juego. Lo que ni unos ni otros saben es que allí también hay Marines espaciales. Esperad un momento, ¿y a quién se le ha ocurrido juntar a estas tres razas? ¡La que se va a liar! Ahora tenemos que escoger uno de los tres bandos y superar diferentes misiones de estrategia en tiempo real, es decir, moviendo a varios personajes a la vez con una vista elevada, y señalando sus objetivos en el decorado con un cursor.

CADA RAZA TIENE HABILIDADES MUY DISTINTAS. Los Marines tienen mucha potencia de fuego, los Depredadores pueden camuflarse y ver en la oscuridad, y los Aliens... bueno, imaginad lo que pueden hacer dos docenas de esos bichos juntos.

Las misiones son distintas para cada especie, y se vuelven más complejas a medida que avanzamos: lo que empieza como una misión de reconocimiento, ter-







PIENSA PARA SOBREVIVIR

Nuestro objetivo es seleccionar un grupo de guerreros, señalar su objetivo en el mapa, destruir al enemigo y conseguir puntos para obtener suministros.

1. PODEMOS SELECCIONAR a cada personaje individualmente, o mover un grupo entero. Después, señalamos en el mapa el objetivo y se dirigirán allí tras establecer la base.

2. NUESTRO EQUIPO ATACA automáticamente, pero también podemos darles órdenes como Defender o Patrullar por la zona de batalla.

3. CON LOS PUNTOS que conseguimos tras acabar con enemigos, podemos conseguir mejoras, nuevas armas o reclutar más personajes que reemplacen a los caídos.

CAZADOR

Los Depredadores son la especie más letal entre los cazadores alienígenas. Son poderosos y cuentan con armas geniales... ¿pero será todo suficiente contra Aliens y Marines?



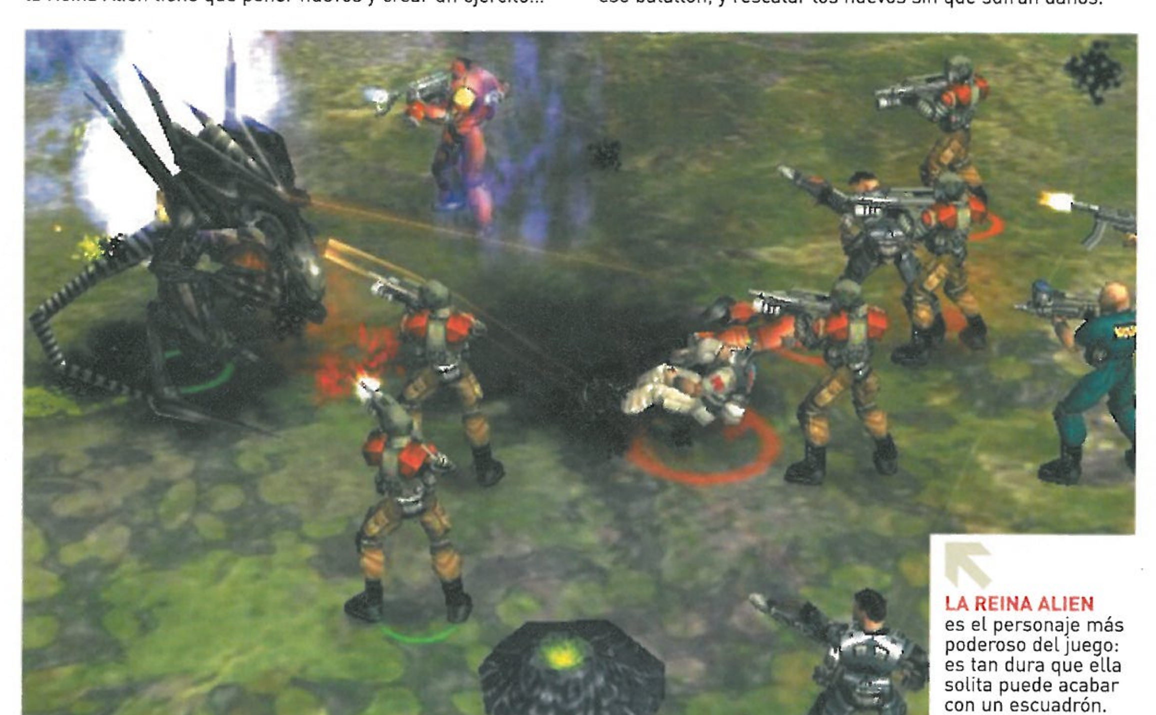




LAS MISIONES DE CADA ESPECIE se entrecruzan: si en una la Reina Alien tiene que poner huevos y crear un ejercito...



...EL EQUIPO DE LOS MARINES debe acabar después con ese batallón, y rescatar los huevos sin que sufran daños.



LA REINA ALIEN es el personaje más poderoso del juego: es tan dura que ella solita puede acabar con un escuadrón. ¡Atrás, marines!





TRES RAZAS, UNA GUERRA

Podemos escoger entre tres razas distintas: los Aliens buscan aniquilar a los humanos, reproducirse y crear nidos, los Marines cumplen las órdenes de una corporación, y los Depredadores se limitan a disfrutar cazando a todas las especies rivales.



LOS DEPREDADORES pueden camuflarse, detectan a sus enemigos a distancia y cuentan con bases móviles de ataque.



EL EQUIPO DE LOS MARINES es el grupo con mayor potencia de fuego, y tiene personajes como médicos o francotiradores



LOS ALIENS son brutales: pueden formar grupos muy numerosos y moverse con gran rapidez para capturar humanos.

mina como una batalla mortal.

Cada campaña se entrecruza con las del rival, así que si en una misión los Marines han de capturar un Depredador, en la siguiente éste debe escapar de sus captores. Además, tanto Aliens y Depredadores conservan todas las características que les hicieron famosos en el cine. Vale, los gráficos son flojillos, pero su intensidad os molará bastante a los que os guste la estrategia. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **TRES ESPECIES DISTINTAS**, cada una con sus propias misiones y habilidades a cuál más chula.

■ **LOS COMBATES** entre hordas de personajes, en los que nos jugamos el todo por el todo.

lo peor

■ **SUS GRÁFICOS** no están a la altura de la fama de los personajes. ¡Se merecían algo mejor!

■ **LAS PERSPECTIVAS** a veces dificultan el desarrollo, algo nada agradable en las emboscadas.

alternativas

La mejor alternativa para ambas consolas (y la única destacable en Xbox) es **«Commandos 2»**, que transcurre en la 2ª Guerra Mundial. En PS2 encontramos otros títulos dignos de ser destacados, como **«Age of Empires»**, ambientado en épocas pasadas y más exigente a nivel de estrategia, o **«Army Men RTS»**, con los famosos soldaditos verdes y sus batallas.

■ **GRÁFICOS** Este tipo de juegos tiene un aspecto "peculiar", pero aún así este apartado es muy pobre teniendo en cuenta los protagonistas. **67**

■ **SONIDO** Las voces (en inglés) explican cada misión. Lo guay es que la banda sonora y los efectos sonoros son los mismos que los de las películas. **87**

■ **DURACIÓN** Siete campañas para cada especie, cada una más larga y compleja que la anterior, además de misiones secundarias. **86**

■ **DIVERSIÓN** ¿Es posible que un juego de estrategia sea intenso? ¡Pues ésta es la prueba! Personajes geniales y adrenalina "a chorro morro". **85**

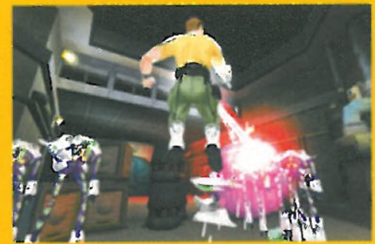
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Que sí, que lo sabemos, que los juegos de estrategia tienen fama de ser pesados y lentos... Pero el caso es que «Alien Versus Predator» no podría estar más lejos de esa calificación. Con unos personajes magníficos, que conservan todas las habilidades de las pelis que tanto nos molan a todos, y un desarrollo intenso que va a más, y que, a cambio de exigirle todo al jugador, ofrece muchas horas de diversión. Es cierto que sus gráficos son muy mejorables, pero si lo que cuenta es la diversión, aquí tenéis buena estrategia para rato.

NOVEDADES Todas las consolas

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

PLAYSTATION 2
RTX RED ROCK

■ AVENTURA ■ LUCAS ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 62,95 € (10.474 ptas.) ■ +12 años

CUANDO POR FIN ESTABLECEMOS UNA COLONIA EN MARTE, resulta que llegan los alienígenas nos la quitan con todo el morro. ¡Serán malditos! Pero como estamos en el futuro, aquí no ha pasado nada: nosotros nos encargamos de hacer la "limpieza", tomando el control de un RTX, o lo que es lo mismo, un mercenario con múltiples habilidades. Contamos con un brazo biónico, sustituible por un láser, un garfio o un lanzagranadas. Y no sólo eso, sino que además puede controlar otros robots, enfundarse en un traje espacial, y hasta detectar enemigos con la ayuda de su ojo multivisor, que también es biónico. ¡Este tío está hecho a cachos! Y si las cosas se ponen feas, podemos recurrir a la ayuda de su ayudante robot, una cyborg bastante maciza que nos echará más de un cable en momentos clave. Los gráficos son sólidos y el desarrollo, pese a que se reduce a acabar con nuestros enemigos, se hace divertido gracias a las habilidades del protagonista.

valoración Aunque no es nada nuevo (y su multijugador es bastante anecdótico), oye, es bastante divertido esto de erradicar la escoria de Marte.



PS2 | PRO BEACH SOCCER

■ DEPORTIVO ■ WANADOO ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,90 € (9.967 Ptas.) ■ T.P.

Con el veranito, mola más hacerlo todo en la playa, incluso jugar al fútbol. Y estos jugadores de fútbol-playa (entre los que están Julio Salinas o Eric Cantona) se toman su diversión en serio: ligas mundiales (de 32 equipos), piruetas, goles... Pero no hay nada como el fútbol real de siempre.



valoración Cambiar el césped por la arena no les ha salido del todo bien: el espectáculo no llega a aparecer ni en el control ni en los gráficos. **75**

PS2 | PERFECT ACE

■ DEPORTIVO ■ RENDERWARE ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ T.P.

¿Conocéis la Maldición de los Juegos de Tenis? Sí hombre, nos referimos a la razón por la que, cada nuevo juego de tenis que aparece, es peor que los anteriores. «Perfect Ace» no es una excepción: gráficos pobres, control mal ajustado y aburrimiento total. ¿Cuándo se romperá el maleficio?



valoración Con las joyas "tenísticas" que ya tenemos por ahí (y no nombramos ninguna), y que saquen este tipo de juegos... Tíos, ya os vale.



PS2 | AMPLITUDE

■ ACCIÓN / MUSICAL ■ SCEE ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ T.P.

¿Un "shooter" musical? Pues sí, así de raro... ¡y así de molón! Pilotamos una nave y debemos lanzar rayos sobre las distintas pistas de una canción, para que el tema se convierta en "temazo" y suene genial. Y con razón, porque con grupos como Garbage, P.O.D. o Weezer... ¡qué caña!



valoración Una sorpresa de jugabilidad, muy divertida, que incluye también opciones online para retar a otros dj's. ¡Y menuda "musicaza"! **82**

PSone | ONE PIECE GRAND BATTLE

■ BEAT'EM UP ■ ATARI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € (4.983 Ptas.) ■ T.P.

Basado en una serie de anime inédita en España, este juego nos pone en la piel de un disparatado grupo de piratas. Nuestros rivales también son piratones, y tenemos que resolver diferencias a golpes, bajo un sistema que recuerda a «Power Stone» o al más reciente «Digimon Rumble Arena».



valoración Este juego os ofrece un montón de peleas desenfadadas en escenarios multinivel, aderezadas con secuencias de animación molonas. **78**

GC | MEGAMAN NETWORK T.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 62,95 € (10.474 Ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Megaman llega por fin a GameCube, pero lo hace siguiendo sus aventuras de GBA: ahora es un guerrero "online", que destruye virus y amenazas en la red con la ayuda de su amigo Lan. Técnicamente no nos dice mucho, pero al menos podemos conseguir hasta 100 ataques distintos.



valoración "El mismo perro con distinto collar", es decir, el sistema de juego clásico con la novedad de jugar como si estuviéramos "en la red". **79**

GBA | CRAZY TAXI

■ VELOCIDAD ■ INFOGRAMES ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ T.P.

"¡Domingueros, si es que vais como locos!" Es normal que os digan estas lindezas, porque como taxistas en este juego, vais a cruzar dos ciudades distintas a toda pastilla, llevando a vuestros clientes cuanto antes a su destino, y de paso, haciendo unas pocas cabriolas. ¡Todo sea por la pasta!



valoración Toda la diversión y la locura que dieron sus predecesores para las consolas mayores está aquí, ¡metida a presión en un solo cartucho! **80**

SORTEAMOS:

UN VIAJE A SUIZA para participar en el Campeonato Europeo de PRO EVOLUTION SOCCER

Si crees que no tienes rival jugando a Pro Evolution, mándanos un mensaje con tu móvil, contestando correctamente a la siguiente pregunta:

¿Qué ex jugador ha sido elegido para poner su imagen a Pro Evolution Soccer 3 en Japón?:

PELÉ
CRUYFF
ZICO

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2003.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra: soccer + respuesta correcta**



PlayStation 2

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   **R:** REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2


POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 19



Este mes la lista no ha cambiado nada, así que Snake no se mueve de esta cómoda posición en nuestra lista.

2 Splinter Cell
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 9



Con lo bien que se le da a este tipo seguir a la gente sin que se entere, seguro que se va a quedar mucho aquí

3 Zelda: The Wind Waker

GAMECUBE


POSICIÓN ANTERIOR 3 — MESES EN LISTA 6



Link no quiere aprovecharse de su dominio sobre el viento para echar a Solid y Sam de los puestos de arriba.

4 Metroid Prime

GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 7

Como alguien se descuide, Samus va a usar todo su armamento para hacerse un hueco un poco más arriba.

5 Silent Hill 3

PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 4



Todavía no hemos encontrado a nadie que se atreva a enfrentarse a estos monstruos para quitarles el puesto.

6 Tomb Raider El Ángel de la...
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 3

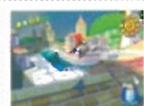


Usando todas sus artes y su belleza, a Lara no le ha costado nada llegar hasta aquí, pero... ¿podrá subir más?

7 Super Mario Sunshine

GAMECUBE


POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 12



Los calores del verano ya van a empezar a bajar, así que Mario debe aprovechar el tiempo que tiene.

8 Pro Evolution Soccer 2


PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 11



La cuenta atrás para la salida a la calle de la nueva entrega de este juego ha empezado. ¡Que llegue ya!

9 FIFA 2003
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 11

Seguro que la vuelta de la Liga hará que los juegos de fútbol vuelvan a subir en nuestros favoritos.

10 Star Wars: Rogue Leader
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 3



El clásico de los clásicos no falta a su cita dentro de los mejores de la redacción. Normal, ¡es una estrella!

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Roberto Ajenjo	
1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metroid Prime	GC	1 Zelda: Wind Waker	GC
2 Tomb Raider AdO	PS2	2 Splinter Cell	XBOX	2 Metal Gear Solid 2	PS2	2 Pro Evol. Soccer 2	PS2
3 Silent Hill 3	PS2	3 Zelda: Wind Waker	GC	3 SW: Rogue Leader	GC	3 S. Mario Sunshine	GC
4 FIFA 2003	PS2	4 Silent Hill 3	PS2	4 Zelda: Wind Waker	GC	4 Metal Gear Solid 2	PS2
5 Splinter Cell	XBOX	5 Tomb Raider AdO	PS2	5 S. Mario Sunshine	GC	5 Splinter Cell	XBOX
6 Resident Evil 0	GC	6 Metroid Prime	GC	6 Splinter Cell	XBOX	6 Metroid Prime	GC
7 Enter The Matrix	XBOX	7 RTC Wolfenstein	XBOX	7 Silent Hill 3	PS2	7 Gran Turismo 3	PS2
8 Virtua Tennis 2k2	PS2	8 FIFA 2003	PS2	8 Pro Evol. Soccer 2	PS2	8 Tomb Raider AdO	PS2
9 Indiana Jones	PS2	9 Pro Evol. Soccer 2	PS2	9 Gran Turismo 3	PS2	9 Indiana Jones	XBOX
10 Gran Turismo 3	PS2	10 Zelda: A Link to...	GBA	10 GTA Vice City	PS2	10 Final Fantasy X	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Metal Gear S. 3 Snake Eater
PLAYSTATION 2

Con el pedazo de reportaje que os ofrecimos hace un par de mesecitos, no nos extraña que estéis todos comiendoos las uñas... ¡y Snake las serpientes!



2 Final Fantasy C. Chronicles
GAMECUBE

Aunque nos acabamos de enterar que esta joya se va a retrasar tres meses, eso no hará que los usuarios de GC sigan esperándolo como agua de mayo.



3 Metal Gear S. Twin Snakes
GAMECUBE

La moda de los "remakes" va a tener su punto álgido con la vuelta de la primera aventura de Solid Snake en una consola de 128 bits. ¡No podemos esperarlo!



4 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

Con toda la calidad que atesoran siempre las obras de Square, éste puede ser uno de esos juegos que hagan época en el género de los juegos de rol en PS2.



5 Soul Calibur 2
PS2 - GC - XBOX

El juego de lucha más prometedor del momento no va a defraudar a sus fans, que llevan ya unos cuantos meses esperando a que salga a la luz. ¡Pero va a merecer la pena!

LOS 5 JUEGOS...

1 GTA: VICE CITY

Por mucho que se pase todo el juego robando coches y dando tiros, la pinta de "guiri" que lleva Tommy Vercetti con su camisa de flores es como para caerse de espaldas. ¡Eso sí, esperemos que no nos haya oído decir todo esto o nos zurra!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



SILENT HILL 3

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Konami se ha superado

Miguel Santiago (Barcelona)

Gráficos increíbles, una ambientación que quita el hipo, y jugabilidad perfecta. El único fallo que encuentro es que los jefes resultan demasiado fáciles de eliminar, pero el resto está todo perfecto. El equipo de Konami ha logrado superarse con esta tercera entrega de la saga.

VALORACIÓN: 97

@ Todo un acierto

Santiago Merino (Barcelona)

Después del tropezón de «Silent Hill 2», del cual esperaba algo más, no tenía grandes esperanzas en esta tercera entrega, pero sin duda han sabido relanzar la saga, gracias al nuevo apartado técnico, y al hilo conductor de la historia, que vuelve a los hechos acontecidos en el primer «Silent Hill». ¡Todo un acierto para los fans!

VALORACIÓN: 90

@ Da miedo de verdad

Christian Arbelo (Tenerife)

El juego prometía, y no defraudó: Da miedo de verdad, los gráficos son buenísimos, el sonido espectacular, el argumento muy abstracto, y los puzzles entretenidos. Lo único malo son las escasas 5 ó 6 horas que tardé en acabármelo, aunque lo perdoné gracias a sus extras.

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
TOMB RAIDER
¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Metal Gear Solid 2	PLAYSTATION 2	4	18	El agente más famoso recupera su primer puesto en la lista. ¡Se nota el anuncio de «Metal Gear 3»!
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	3	15	Otro que también se ha beneficiado este mes de la cercanía de su predecesor es la "décima fantasía".
3	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	1	3	Con la de anuncios que está habiendo últimamente, Link ha quedado algo relegado, y ha bajado 2 puestos.
4	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	5	19	Quien no para de moverse por la lista mes a mes, es el veterano Link, en su entrega más aclamada en N64.
5	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	R -	1	Dentro de unos meses, podréis ver a Solid en este misma aventura, pero con gráficos de GameCube.
6	Metroid Prime	GAMECUBE	2	5	Tras la tempestad causada por este juegazo de Samus, ha llegado la calma, y poco a poco va bajando puestos.
7	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	6	3	Seis años después de su salida a la venta en PS, Cloud sigue siendo uno de lo clásicos de esta clasificación.
8	GTA Vice City	PLAYSTATION	R -	1	La acción no sería la misma sin este bestia, por eso ha decidido volver a pasearse por aquí "sus" coches.
9	Super Mario Sunshine	GAMECUBE	7	10	Mientras sigan los calores del verano Mario seguirá utilizando su manguera para limpiar esta isla.
10	Splinter Cell	XBOX, PS2, GC	R -	1	Con todo el sigilo que le caracteriza, Sam Fisher vuelve a colarse por la puerta de atrás en vuestro "top ten".





QUÉ SE HA DICHO DE...

	Virtua Fighter 4 Evol.		R. to Castle Wolfenstein	
HC	Uno de los mejores juegos de lucha para cualquier consola.	91	Imprescindible, pese a los fallos en la versión de PlayStation 2.	90
GamePro	Supera al anterior en gráficos, personajes y los movimientos.	10	Visualmente es bastante robusto, pero no engancha como otros.	8
IGN.com	Los gráficos y la jugabilidad son ahora casi perfectos.	95	No puede haber nada más divertido dentro de este género.	93
GameSpy	Es inmensamente adictivo, divertido, intrincado y rápido.	97	Han hecho un buen trabajo llevando el control desde el PC.	79

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameSpy: Revista USA

ON LOS PERSONAJES MÁS HORTERAS


PS2


PS2, XBOX, GC
2 CRAZY TAXI
El gremio de los taxistas debería poner el grito en el cielo. ¡Sólo falta el Fary!


PS2, XBOX, GC
3 STARSKY & HUTCH
Cuellos levantados, trajes chillones, un coche con una raya blanca... Casi nada.


PS2, DC
4 SPACE CHANNEL 5
Le tenemos un gran cariño a Ulala, pero ella y sus amigos llevan unas pintas... raritas.


PS2, XBOX, GC
5 LEGENDS OF WRESTLING II
No podían faltar estos tipos, horteras de profesión. Mirad, el rey de los anabolizantes.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2003	93
2 Pro Evol. Soccer 2	90
3 Esto es Fútbol 2003	89

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Silent Hill 3	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Time Crisis II	85

Shoot'em up	Puntuación
1 TimeSplitters 2	91
2 M. of Honor Frontline	90
3 Half-Life	90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 4	92
2 Virtua Fighter 4 Evo.	91
3 Mortal Kombat D.A.	90

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 The Getaway	91
3 GTA III	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 The Sims	84
3 Aliens vs. Predator !	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dark Chronicle !	91
3 Kingdom Hearts	90

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 3.0	92
3 Burnout 2	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2003	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k3	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- COMMANDOS 2
- FIFA 2003
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- METAL GEAR SOLID 2
- SILENT HILL 3
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4
- TOMB RAIDER AdO

El juego del mes

DARK CHRONICLE

Los amantes de los juegos de rol tienen este mes la oportunidad de probar algo muy diferente a la saga de RPG por excelencia en PS2, los «Final». Esta secuela de «Dark Cloud» os permitirá crear vuestras propias armas para vengaros de un temible enemigo.



GAMECUBE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2003	93
2 ISS 3	82
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 Resident Evil Zero	94
3 Splinter Cell	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star Wars Rogue Leader	93
2 Medal of Honor	92
3 TimeSplitters 2	91

Lucha	Puntuación
1 Mortal Kombat D.A.	90
2 S. Smash Bros. Melee	89
3 Bloody Roar Primal Fury	83

Acción	Puntuación
1 Dead to Rights	84
2 Enter the Matrix	83
3 SW: Bounty Hunter	82

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims	84
3 No disponible	—

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Skies of Arcadia	84
3 Phant. Star Online	82

Velocidad	Puntuación
1 Burnout 2	90
2 F-1 2002	90
3 Wave Race: Blue Storm	85

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2003	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2003
- METROID PRIME
- MORTAL KOMBAT D.A.
- PIKMIN
- RESIDENT EVIL ZERO
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- STARFOX ADVENTURES
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

THE ITALIAN JOB

Aunque no ha alcanzado nota suficiente como para entrar a ser uno de los imprescindibles de esta consola (ni de las otras), éste alocado juego de velocidad y acción al volante puede ser la opción más recomendable para la vuelta de las vacaciones.



DREAMCAST

Imprescindibles
por orden alfabético

- HEAD HUNTER
- JET SET RADIO
- METROPOLIS STREET R.
- NBA 2K2
- QUAKE III
- R. E. CODE: VERONICA
- SHENMUE 2
- SONIC ADVENTURE 2
- SOUL CALIBUR
- VIRTUA TENNIS 2K2

SOUL CALIBUR
Sólo un mes más y tendréis la segunda parte en vuestras manos. ¿Por qué no vais calentando ya?



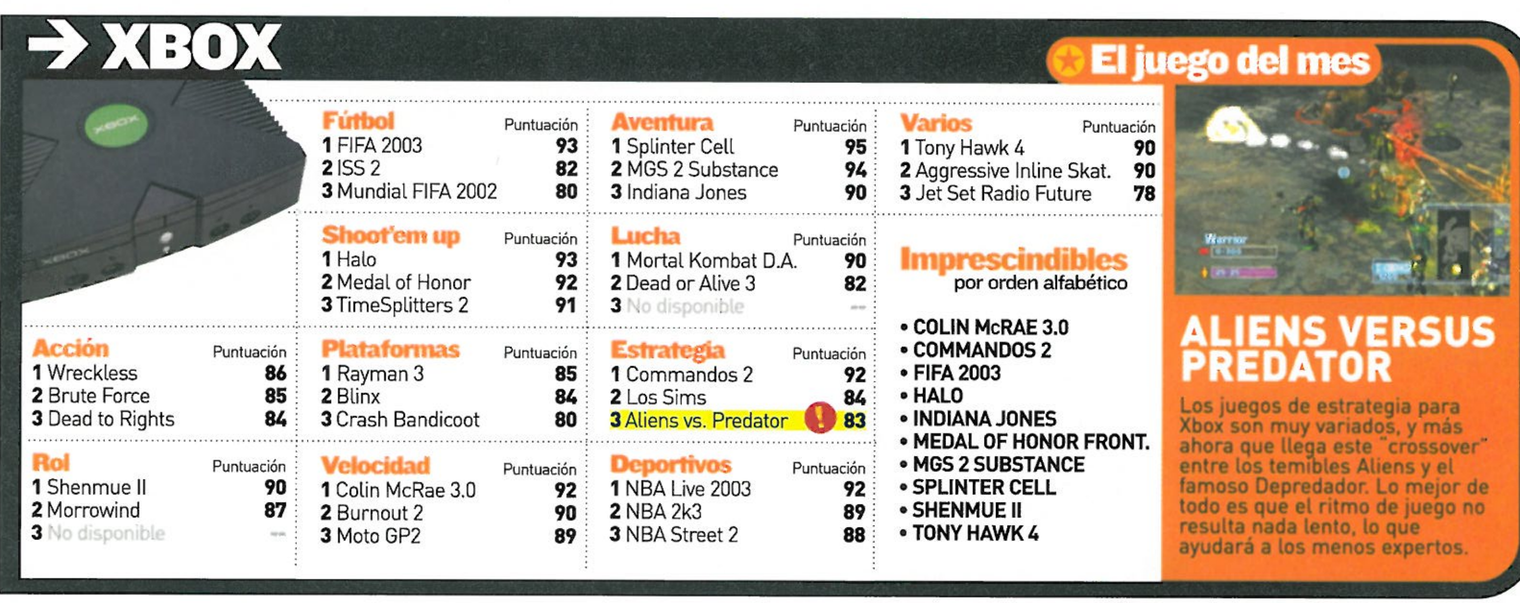
GB COLOR

Imprescindibles
por orden alfabético

- ALONE IN THE DARK IV
- DONKEY KONG
- HARRY POTTER
- METAL GEAR SOLID
- PERFECT DARK
- POKÉMON CRISTAL
- ST. FIGHTER ALPHA
- TETRIS DX
- T. LEGEND OF ZELDA DX
- TOMB RAIDER: CURSE...

HARRY POTTER
Como el nuevo libro de la serie está a punto de salir, viene bien jugar a este título una vez más.

XBOX



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2003	93
2 ISS 2	82
3 Mundial FIFA 2002	80

Aventura

	Puntuación
1 Splinter Cell	95
2 MGS 2 Substance	94
3 Indiana Jones	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 4	90
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo	93
2 Medal of Honor	92
3 TimeSplitters 2	91

Lucha

	Puntuación
1 Mortal Kombat D.A.	90
2 Dead or Alive 3	82
3 No disponible	--

Acción

	Puntuación
1 Wreckless	86
2 Brute Force	85
3 Dead to Rights	84

Plataformas

	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Crash Bandicoot	80

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims	84
3 Aliens vs. Predator !	83

Rol

	Puntuación
1 Shenmue II	90
2 Morrowind	87
3 No disponible	--

Velocidad

	Puntuación
1 Colin McRae 3.0	92
2 Burnout 2	90
3 Moto GP2	89

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2003	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

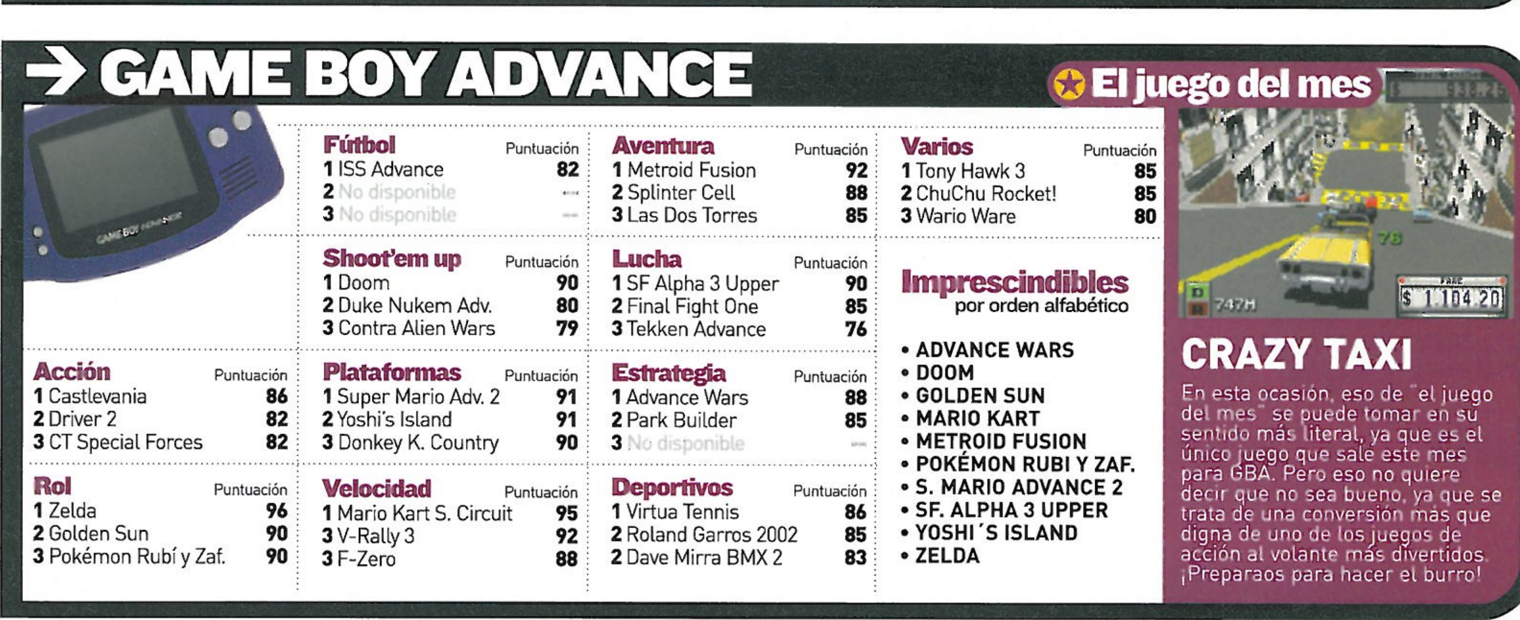
- COLIN McRAE 3.0
- COMMANDOS 2
- FIFA 2003
- HALO
- INDIANA JONES
- MEDAL OF HONOR FRONT.
- MGS 2 SUBSTANCE
- SPLINTER CELL
- SHENMUE II
- TONY HAWK 4

El juego del mes

ALIENS VERSUS PREDATOR

Los juegos de estrategia para Xbox son muy variados, y más ahora que llega este "crossover" entre los temibles Aliens y el famoso Depredador. Lo mejor de todo es que el ritmo de juego no resulta nada lento, lo que ayudará a los menos expertos.

GAME BOY ADVANCE



Fútbol

	Puntuación
1 ISS Advance	82
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Fusion	92
2 Splinter Cell	88
3 Las Dos Torres	85

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Wario Ware	80

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción

	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Driver 2	82
3 CT Special Forces	82

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country	90

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars	88
2 Park Builder	85
3 No disponible	--

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Golden Sun	90
3 Pokémon Rubí y Zaf.	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
3 V-Rally 3	92
3 F-Zero	88

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
2 Dave Mirra BMX 2	83

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS
- DOOM
- GOLDEN SUN
- MARIO KART
- METROID FUSION
- POKÉMON RUBI Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- SF. ALPHA 3 UPPER
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

CRAZY TAXI

En esta ocasión, eso de "el juego del mes" se puede tomar en su sentido más literal, ya que es el único juego que sale este mes para GBA. Pero eso no quiere decir que no sea bueno, ya que se trata de una conversión más que digna de uno de los juegos de acción al volante más divertidos. ¡Preparaos para hacer el burro!

PSONE



Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2003	69

Aventura

	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios

	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up

	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción

	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas

	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia

	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	--

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

ONE PIECE GRAND BATTLE

El último juego -esperemos que no en sentido literal- que acaba de salir en PSone os lleva al mundo del anime japonés con un juego de lucha a lo loco en el que tomáis el papel de unos piratas con muy malas pulgas. Ideal para descargar la adrenalina.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

Para sentir la carretera en GC

■ **Nombre:** Force Feedback Wheel
■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** GameCube ■ **Precio:** N.D.
Este volante no sólo cuenta con una construcción sólida y dos palancas analógicas de acelerador y freno, también es el único en GC que ofrece resistencia al giro. Además su diseño permite colocarlo sobre las rodillas.

■ **Valoración:** ★★★☆



Juegos a distancia

■ **Nombre:** RF Wireless Pad
■ **Compañía:** One Player
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 36,99 € (6.155 ptas.)
Además de evitarnos el engorro de los cables, este mando inalámbrico funciona perfectamente a más de 10 metros de distancia. Tiene vibración (con una autonomía de 6 horas) y botones programables, pero su punto fuerte es que no utiliza pilas, ya que se puede recargar en una base especial que trae incluida. Además, permite 4 frecuencias para el multijugador.

■ **Valoración:** ★★★★



Con toda la energía del sol

■ **Nombre:** Solar Charger ■ **Compañía:** Project Design
■ **Consola:** GBA SP ■ **Precio:** N.D.
Por si sois de los que viajan con la portátil a todos lados, seguro que os viene de perlas este cargador desplegable, que puede recargar nuestra GBA en unas horas con la luz del sol. Lo malo es que abulta más que la propia consola, pesa y es un poco aparatoso, aunque ya no volveréis a necesitar un enchufe.

■ **Valoración:** ★☆☆☆

Auriculares en tu SP



■ **Nombre:** Earphone Adapter
■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** GBA SP
■ **Precio:** N.D.
Uno de los accesorios imprescindibles para GBA SP son estos auriculares estéreo, que nos permiten oír la consola en cualquier parte sin molestar a nadie. Por supuesto, incluyen el adaptador para SP.

■ **Valoración:** ★★★☆

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	**GT FORCE** Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	**SCORPION 2** Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	**DUAL SHOCK 2** Fiable a tope 30,00 € (4.992 ptas.)	**UPXUS MEMORY CARD 16MB** Megas económicos 60 € (9.983 ptas.)	**MANDO DVD SONY** Nuevas funciones para ver DVDs. 42,04 € (6.995 ptas.)
PSONE	**SPEEDSTER 3** Compatible con todo 73,68 € (12.259 ptas.)	**BLAZE FALCON** Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	**UPXUS D. SHOCK** Precio genial 17,97 € (2.990 ptas.)	**MGK CARD** Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	**DONE TFT** Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	**F. FEEDBACK WHEEL** Con resistencia N.D.	**NO DISPONIBLE**	**FIFA STARTER KIT** Pad y memoria 30,95 € (5.149 ptas.)	**MEMORY CARD GC** Tarjeta oficial 20,00 € (3.328 ptas.)	**GBA CABLE** Conecta GC con GBA 15,00 € (2.496 ptas.)
XBOX	**MODENA 360** Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	**BERETTA 92** Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	**CONTROLLER S** Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	**THRUSTMASTER** La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	**DVD KIT** Para poder ver pelis DVD 49,95 € (8.310 ptas.)

CENTRO MAIL



EXCLUSIVA CentroMAIL

¡EDICIÓN LIMITADA!

AHÓRRATE 59,95

Promoción válida hasta fin de existencias (1.200 Uds.)

GAME CUBE PLATINUM
+ THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER
+BONUS DISC OCARINA OF TIME / OCARINA OF TIME: MASTER QUEST
+ GUÍA DVD
+ GUÍA DE TEXTO DE OCARINA OF TIME de REGALO

199



EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (2.000 Uds.)

AHÓRRATE 59,95

199

COMPRA GAME CUBE NEGRA + METROID FUSION + GUÍA DVD DEL JUEGO PLACA DECORATIVA de REGALO

EXCLUSIVA CentroMAIL

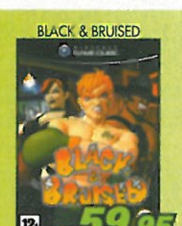
Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)

59,95

Lanzamiento 26 de septiembre

RESERVA SOUL CALIBUR 2 Y LLÉVATE UNA EXCLUSIVA CAMISETA de REGALO

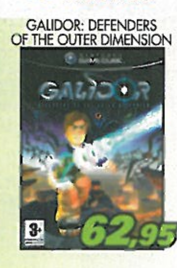
NOVEDADES




BLACK & BRUISED 59,95



DEAD TO RIGHTS 62,95



GALIDOR: DEFENDERS OF THE OUTER DIMENSION 62,95



MERCEDES BENZ WORLD RACING 59,95



P.N. 03 62,95



GAME BOY PLAYER 59,95

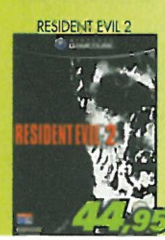


GAME BOY PLAYER

CONSOLA GAME CUBE +GAME BOY PLAYER

AHÓRRATE 59,95

199



RESIDENT EVIL 2 44,95



SONIC ADVENTURE DX DIRECTOR'S CUT 59,95



SPLINTER CELL 59,95



SX SUPERSTAR 34,95



THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER ED. LIMITADA 59,95



WARIO WORLD 59,95

OFERTAS



CRASH BANDICOOT: THE V. OF CORTEX 19,95



DIE HARD VENDETTA 19,95



SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY 19,95



BATMAN VENGEANCE 29,95 NUEVO PRECIO



DONALD DUCK PK 29,95 NUEVO PRECIO



PIKMIN 29,95



SUPER SMASH BROS MELEE 29,95



TARZAN FREERIDE 29,95 NUEVO PRECIO





GAME BOY ADVANCE SP

También disponible en:

129,95



GAME BOY ADVANCE 99,90



ALTERED BEAST 29,95



CT SPECIAL FORCES: BACK TO HILL 39,95



Lanzamiento 19 de septiembre

EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (600 Uds.)

44,95

RESERVA GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA Y LLÉVATE UNA CAMISETA EXCLUSIVA DE REGALO



DIGIMON BATTLE SPIRIT 49,95



DRAGON BALL Z: THE L. OF GOKU II F. SHOCK 49,95



MAGICAL QUEST 2 47,95



POKEMON RUBÍ 44,95



POKEMON ZAFIRO 44,95





FINAL FIGHT ONE 14,95



FIRE PRO WRESTLING 14,95



BOXING FOREVER 19,95



PENNY RACERS 19,95



EL S. DE LOS ANILLOS: LA C. DEL ANILLO 24,95



EL PLANETA DEL TESORO 29,95



SPYRO: SEASON OF ICE 29,95

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.

pedidos por internet www.centromail.es

Impuestos incluidos

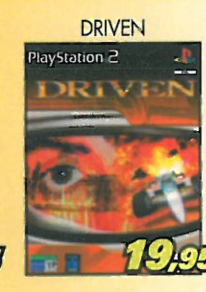


¡PRECIOS IMPOSIBLES!

SUPER OFERTAS

DR. MUTO

19,95

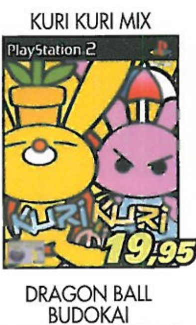
DRIVEN

19,95

F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000

19,95

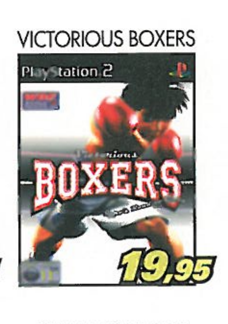
GIANTS: CITIZEN KABUTO

19,95

KURI KURI MIX

19,95

SPY HUNTER

19,95

VICTORIOUS BOXERS

19,95

ARMORED CORE 2

24,95

CONFLICT ZONE

24,95

GRANDIA II

24,95

007 NIGHTFIRE

29,95

DRAGON BALL BUDOKAI

29,95

EL S. DE LOS A.: LAS DOS TORRES
29,95

FINAL FANTASY X

29,95

KINDOM HEARTS

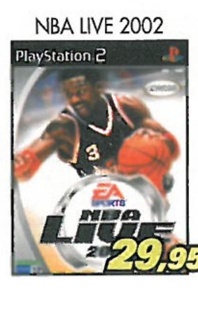
29,95

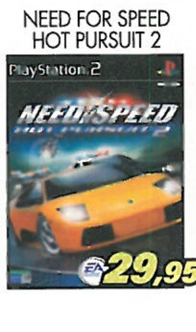
MAXIMO

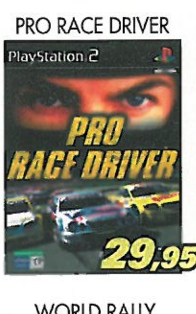
29,95

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

29,95

NBA LIVE 2002

29,95

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

29,95

PRO RACE DRIVER

29,95

RATCHET & CLANK

29,95

SPEED KING

29,95

SPIDERMAN

29,95

SX SUPERSTAR

29,95

TEKKEN 4

29,95

THE THING

29,95

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 2

29,95

GTA III

34,95

CONSOLA PS One

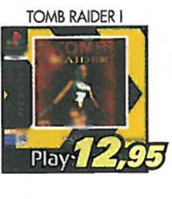
89,95

TARJETA MEMORIA Centro MAIL 4 MB

14,95

THE DUKES OF HAZARD 2

5,95

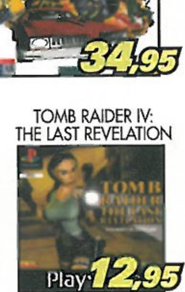
TOMB RAIDER I

12,95

TOMB RAIDER II

12,95

TOMB RAIDER III

12,95

TOMB RAIDER IV: THE LAST REVELATION

12,95

TOMB RAIDER V CHRONICLES

12,95

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2


12,95

METAL GEAR SOLID

14,95

PRO EVOLUTION SOCCER

14,95

FORMULA GP

17,95

BRATZ

19,95

LILO & STICH

19,95

PETER PAN

19,95

STUART LITTLE 2

19,95

BEYBLADE

29,95

DRAGON BALL FINAL BOUT

29,95

DRAGON BALL Z ULTIMATE BATTLE 22

29,95

FINAL FANTASY ANTHOLOGY

29,95

FINAL FANTASY ORIGINS

29,95

PRO EVOLUTION SOCCER 2

29,95

YU-GI-OH

29,95

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.

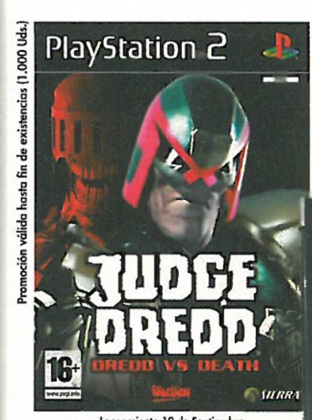
pedidos por internet www.centromail.es

Impuestos incluidos

¡¡LOS MEJORES PACKS ESTÁN EN Centro MAIL!



Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)



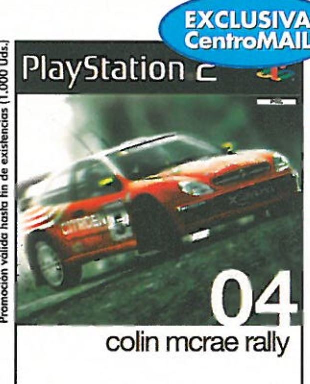
Lanzamiento 19 de Septiembre

RESERVA JUDGE DREDD y Llévate el COMIC OFICIAL de 90 páginas en edición de lujo de REGALO

59,95

EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)





RESERVA COLIN McRAE RALLY 4 y Llévate este CUADERNO con las notas del copiloto de REGALO

59,95

Promoción válida hasta fin de existencias (500 Uds.)

EXCLUSIVA CentroMAIL

JUEGO ON-LINE

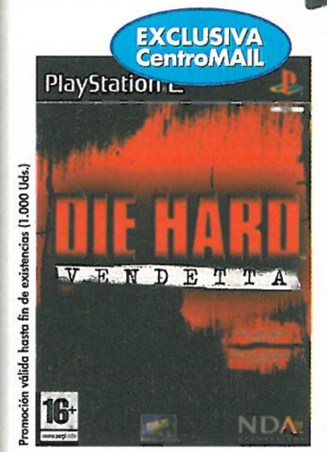
RESERVA WARHAMMER 40.000 FIRE WARRIOR y Llévate una MINIATURA del Ejército Tau de REGALO

Lanzamiento 29 de Septiembre

59,95

EXCLUSIVA CentroMAIL

Promoción válida hasta fin de existencias (1.000 Uds.)





COMPRA DIE HARD VENDETTA: y Llévate este ENCENDEDOR ZIPPO de REGALO

59,95

Promoción válida hasta fin de existencias (500 Uds.)

EXCLUSIVA CentroMAIL





COMPRA PRO BEACH SOCCER y Llévate esta BOLSA de PLAYA de REGALO

59,95

EXCLUSIVA CentroMAIL



JUEGO ON-LINE

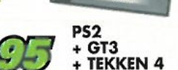
99,95

AHÓRRATE 14,95

SOCOM + HEAD SET + NETWORK ADAPTOR

AHÓRRATE 29,95





229,95 PS2 + GT3 + TEKKEN 4

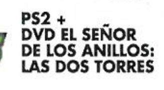
AHÓRRATE 29,95



249,95 PS2 + SOCOM + HEAD SET

AHÓRRATE 14,95





209,95 PS2 + DVD EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

AHÓRRATE 29,95



229,95 PS2 + FORMULA ONE 2003

NOVEDADES

ALIENS vs PREDATOR EXTINCTION — 62,95

CHAOS LEGION — 62,95



DARK CHRONICLE — 59,95



DEAD TO RIGHTS — 62,95



EYE TOY + MINI CAMARA — 59,95



FORMULA ONE 2003 — 59,95



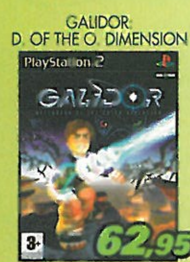
FUTURAMA — 59,95



NETWORK ADAPTOR — 34,95



GALIDOR: D. OF THE O. DIMENSION — 62,95



INDIANA JOMES Y LA T. DEL EMPERADOR — 64,95



LA GRAN EVASIÓN — 59,95



MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER — 59,95



MERCEDESZ BENZ WORLD RACING — 59,95



RESIDENT EVIL: DEAD AIM — 62,95



TOMB RAIDER: ÁNGEL DE LA OSCURIDAD — 59,95



XGRA — 59,95



pedidos por teléfono 902 17 18 19

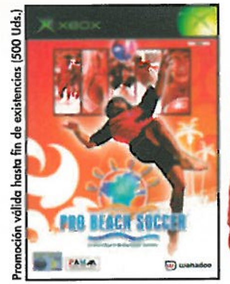
Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.

pedidos por internet www.centromail.es



EXPERTOS EN VIDEOJUEGOS

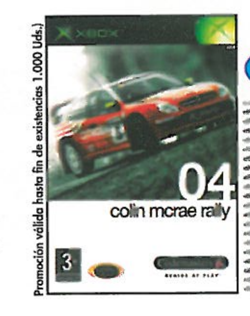














OFERTAS

BLOOD WAKE — 9,95

FUZION FRENZY — 9,95



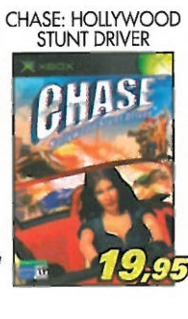
NBA INSIDE DRIVE 2003 — 14,95



BATMAN VENGEANCE — 19,95



CHASE: HOLLYWOOD STUNT DRIVER — 19,95



SHENMUE 2 — NUEVO PRECIO — 29,95



STAR WARS: JEDI STARFIGHTER — 29,95



D.O.A. XTREME BEACH VOLLEYBALL — NUEVO PRECIO — 39,95



NOVEDADES

ALIENS vs PREDATOR EXTINTION — 64,95



DRAGON'S LAIR 3D — 69,95



LA GRAN EVASIÓN — 59,95



LOS PIRATAS DEL CARIBE — 44,95

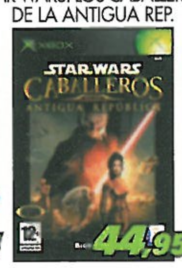


MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER — 59,95

PHANTASY STAR ONLINE I&II — JUEGO ON-LINE — 59,95



STAR WARS: LOS CABALLEROS DE LA ANTIGUA REP. — 44,95



XGRA — 59,95



CUPÓN DE PEDIDO *Deseo recibir los artículos que detallo a continuación.*

HBC

sistema	descripción	uds	precio	total

Los datos personales de este cupón serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación de algún dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención al Cliente, teléfono 902 17 18 19, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. Señala si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL (   ).

Envío por Transporte Urgente
España peninsular + 4 €, Baleares + 5 €

IMPORTE TOTAL

Nombre ______ Apellidos ______
Calle/Plaza ______ Nº ______ Piso ______ Letra ______
Ciudad ______ C.P. ______
Provincia ______ Tel. ______
Tarjeta Cliente SI ☐ NO ☐ Número ______ E-mail ______

Precios impuestos incluidos. Válidos hasta 30-09-2003

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio –en el que está incluido también el embalaje, y el seguro– es:

España peninsular + 4 €   Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75 € **EL PORTE ES GRATUITO**.
(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso.** No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

Centro MAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

pedidos por teléfono **902 17 18 19**

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de septiembre.

pedidos por internet **www.centromail.es**

Impuestos incluidos

CENTRO MAIL

INFORMÁTICA Y VIDEOJUEGOS









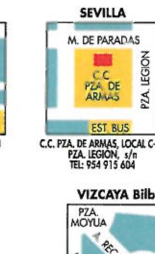








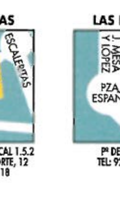












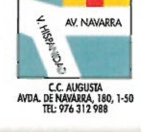















A CORUÑA — AVDA. ARTEIJO, 13 BAJO. TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G, C/ RUA LISBOA s/n. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol — C.C. A GÁNDARA, LOCAL 21, CTRA. N-VI, ENTRADA A NARÓN. TEL: 981 386 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12, AV. GRAN VÍA, s/n. TEL: 965 246 951

ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE, LOCAL B. 48. TEL: 965 114 186

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959

ALICANTE Torrevieja — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 709 984

ALMERIA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643

ALMERIA El Ejido — C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107. TEL: 950 260 643

ÁVILA — C.C. EL BULEVAR LOCAL, AV. JUAN CARLOS I s/n. TEL: 920 219 108

ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63, C/ RÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 242

ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS. LOCAL 12, C/ FDEZ. LADREDA, s/n. TEL: 985 119 994

BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO, AV. I. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 399 101

BALEARES Inca — C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140

BARCELONA (GLORIES) — C.C. BARCELONA-GLORIES, AV. DIAGONAL, 280. TEL: 934 860 064

BARCELONA (SAN ANDRÉS) — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31, C/ CIUDAD ASUNCION, s/n. TEL: 933 608 174

BARCELONA (PLAÇA CATALUNYA) — C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310

BARCELONA (PLAÇA SANTS) — C/ SANTS, 17. TEL: 932 966 923

BARCELONA (SELVA MAR) — C.C. DIAGONAL MAR, AV. DIAGONAL MAR, 3. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697

BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ, C/ OLOF PALME, s/n. TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37, AUTOPISTA A-18, SALIDA 2. TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11, AV. DE LA GRAN VÍA 75-97. TEL: 932 590 229

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 938 730 838

BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12, C/ Alvar Aalto, s/n. TEL: 938 730 838

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTOFOR, 13. TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. MATARO PARK, C/ ESTRASBURG, 5. TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7, AV. CASTILLA Y LEÓN. TEL: 947 222 717

CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18. TEL: 927 626 365

CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18, C/ CANO HERRERA s/n. TEL: 956 592 528

CASTELLÓN — AV. REY DON JAIME, 43. TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001, AV. EUROPA 45. TEL: 926 227 354

CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A, Av. J. M. Martorell, s/n. TEL: 957 468 076

CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA, C/ POETA E. PRADOS S/N. TEL: 957 273 331

CUENCA — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60, AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 225 031

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65. TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ MORERÍA, 10. TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630

JAÉN — PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MÚGICA, 6. TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS, Avda. FELO MONZÓN, s/n. TEL: 928 419 948

LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE. TEL: 928 256 54 16

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2, CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29, AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28. TEL: 928 792 850

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 219 084

MADRID (CALLAO) — C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480

MADRID (ATOCHA) — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225

MADRID (Bº PILAR) — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038, AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n. TEL: 913 782 222

MADRID (SAN BLAS) — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13, AV. GUADALAJARA, s/n. TEL: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58. TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387

MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158, AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 194 424

MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25, AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8. TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5. TEL: 917 990 165

MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53, CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5. TEL: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379

MÁLAGA — C/ ALMANSA, 14. TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4, EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800

MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45, SALIDA 272. TEL: 952 541 178

MURCIA — C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n, EDIF. CONDESTABLE. TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20. TEL: 968 321 340

NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806

PALENCIA — C.C. LAS HUERTAS, AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 730 464

PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6, ESTACIÓN DE RENFE, 36002 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4, AV. ANDALUCÍA, S/N. TEL: 954 675 223

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38, PZA. LEGIÓN, s/n. TEL: 954 915 604

STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62. TEL: 922 293 083

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20, C/ VIENA, 2. TEL: 925 285 035

VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A, C/ EL SALER, 16. TEL: 963 339 619

VALENCIA Bonaire — C.C. BONAIRE LOCAL B-252, CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002

VALENCIA Torrent — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4. TEL./FAX: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA, Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4. TEL: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga — C.C. MAXCENTER, Bº KAREAGA S/N LOCAL A-23. TEL: 944 970 220

ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA, AVDA. DE NAVARRA, 180, 1-50. TEL: 976 312 988

Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

ALICANTE Elche — C.C. ALJUP LOCAL B-75, C/ JACARILLA S/N

FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO, CTRA. DE JANDIA KM. 11. TEL.: 928 160 072

TENERIFE — C.C. MERIDIANO, C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N

PLAYSTATION 2

Amplitude

■ CODIGOS CON MUCHO RITMO

Pulsa estas combinaciones en mitad de una partida para activar varios truquetes:

DESENFOQUE DE MOVIMIENTO
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3,L3, R3
CAMBIAR EL ASPECTO
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3
SUPERFICIES DEL PANEL TRANSPARENTES
L3, R3, L3, L3, R3, L3,R3, R3, L3
GEMAS MONO
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3

Chaos Legion

■ MÁS NIVELES DE DIFICULTAD

- Completa el juego en dificultad normal y abrirás el nivel de dificultad Difícil (valga la redundancia).



- Pásate ahora el jueguecillo en difícil y abrirás la dificultad Super, no apta para pulgares débiles.

■ JUGAR COMO ARCIA

Pásate el juego en dificultad normal y tendrás este nuevo personaje disponible para su manejo.

■ OPCIONES EXTRA

Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y abrirás el Menú de Extras, la Liv Special PV (un video del "así se hizo" de la canción principal) y la descripción de Resultados Totales en el menú principal.

Dead To Rights

■ TECLEA Y VENCERÁS

En el menú principal, con la opción "Nuevo Juego", ten pulsados al mismo tiempo **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y, sin soltarlos, teclea alguna de las siguientes combinaciones de botones. Son chachis como ellas solas:

DESBLOQUEAR NIVELES, MINIJUEGOS Y SECUENCIAS
↓, ←, ↓, ▲, ↓
SALUD INFINITA
■, ▲, ←, ↑, →
"STAMINA" DE SHADOW INFINITA
●, ■, ▲, ●, ↓
ADRENALINA INFINITA
→, ←, ●, ■
ARMADURA INFINITA
↑, ↑, ↑, ■, ↓
PISTOLAS DUALES INFINITAS
▲, ●, ↑, ↑, ↑
ESCUDOS HUMANOS INFINITOS
■, ▲, ●, ▲, ■
MUNICIÓN INFINITA
↑, ←, ↓, →, ●
ESCOPETAS INFINITAS
→, ●, ●, ●, ■
LOS ENEMIGOS SON MENOS PRECISOS
■, ←, ▲, ↑, ↓
LOS ENEMIGOS SON MÁS PRECISOS
▲, ■, ←, ←, ●
QUITAR CURSORES
↑, ↑, ↓, ↓, ↑
ATAQUES FÍSICOS MÁS POTENTES
↓, ●, ←, ←, ←
ENEMIGOS DESARMADOS
→, ■, ←, ●, ▲
IGNORADO POR LOS ENEMIGOS
▲, ▲, ↑, ↑, ▲

Cada vez que introduzcas un código correctamente aparecerá un mensaje de confirmación. ¡Por si no te lo creías!

Eye Toy: Play

■ LA FIESTA NO, NO PUEDE PARAR...

En el juego Boogie Down (ya sabes, el de bailar imitando al otro tipo), consigue una puntuación alta y abrirás canciones nuevas con las que seguir bailando.

■ KUNG FOO: EL JEFE FINAL

¡Yaaa! ¡Uryaaaa! ¡Ratakaka! Uno de los juegos más divertidos de este pack tiene incluso jefe final. Cuando acabes el round seis en la dificultad media, aparecerá el malo más maloso del juego. Intentará quitarte los puntos de vida que te quedan y tu experiencia. ¡El muy miserable! Bien, calma. Recuerda que NO tienes que esquivarlo (eso es imposible). La clave está en golpearle justo antes de que dé su sablazo. Parecerá que no lo has golpeado, pero en realidad se dividirá y se partirá en cuatro. Luego, las partes volverán a unirse en otro sitio de la pantalla. Tendrás que repetir la mecánica. Una vez más y acabarás con él. ¡Sayonara!

F1 Career Challenge

■ EMPEZAR CON BUEN PIE

En tu primera ocasión, elige el Sauber cuando tengas que escoger uno entre él, Prost y Benneton. Es el coche más rápido y el compañero es más débil que Benneton. Esto te ayudará a construirte una buena reputación (aunque sea a costa de los demás, je, je).

Futurama

■ AYUDA PARA LEELA

Este consejito sirve para una fase en la que controlas a Leela, concretamente el ala derecha del templo.



Cuando has llegado casi al final del escenario, entras en una sala llena de pilares que empiezan a bajar uno detrás de otro. La idea es ir saltando por ellos hasta llegar al final, con lo que empezamos por el de la derecha nada más saltar sobre la base que lo activa todo, ¿no?. ¡Error! Si sigues por ese camino llegarás hasta una columna a la que no llegas por los pelos y mueres abrasado. No seas impaciente. Simplemente salta sobre la base inicial. Esa no se hunde, así que espera un rato sobre ella. Cuando pasen unos segundos, las columnas de la izquierda empezarán a bajar formando una escalera, con lo que alcanzar la salida será pan comido. Esto parece una prueba de Indiana Jones...

La Gran Evasión

■ ASALTEMOS EL MENÚ PRINCIPAL

Pues eso, en el Menú Principal del juego, pulsa una de estas dos combinaciones de botones. Te harán un



poco más libre:

- ELEGIR NIVEL
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■. Este truco también abre los niveles del modo "La Más Grande Evasión" (jugar las fases normales en tiempo límite), que también se puede abrir pasándote el juego.

- TODAS LAS SECUENCIAS FMV
L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1

■ MUNICIÓN ILIMITADA

Para sobrevivir en este "infienno", hay que ser un tipo duro y gastar toda la munición que haga falta. No hay problema. Pausa la partida y presiona **■**, **●**, **L2**, **R1**, **R2**, **L1**, **●**, **■**, **L1**, **R1**, **L1**, **R1** y tendrás todas ls balitas que quieras.

Mace Griffin Bounty Hunter

■ COMBINACIONES CON RECOMPENSA

Entra en la pantalla de selección de arma y elige el Electro-Cosh. Presiona rápidamente una de estas dos series de botones. Son trampas, pero todo sea por la pasta.

MUNICIÓN INFINITA
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■
INVENCIBILIDAD
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲



EL TONTOTRUCO

Los Sims

■ BROMITAS PRIVADAS

- Pide una pizza. Cuando esta llegue, el repartidor te dirá que ha tardado sólo veinte minutos en llegar a tu casa desde Sim City. Por si no lo sabes, "Sim City" es otro de los juegos de simulación famosos de EA, en el que tienes que construir ciudades.
- Compra un Ordenador Marco. Ahora activa el truco para vista en primera persona (escribir FISH EYE en el menú de trucos) y haz que tu Sim juegue con el ordenador. Cambia a vista en primera persona y podrás comprobar cómo tu personaje está jugando a la versión de PC de "Los Sims". Si es que todo queda en casa, oye...



Music 3000

■ NUEVOS SKINS

No pienses mal, los skins son las texturas que sirven para decorar el juego. Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal para activarlos:

SKIN 1
Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, derecha.
SKIN 2
Select, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →
SKIN 3
Select, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →
SKIN 4
Select, ← 4 veces, → 4 veces, ← 4 veces

■ PISTA DE AUDIO ESCONDIDA

Presiona en el menú principal Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → y tendrás una nueva canción para escuchar.

Primal

■ MENÚ DE TRUCOS

Aquí tienes todas las trampas al completo. Ten pulsados los cuatro gatillos laterales durante cinco segundos en el menú principal o en el menú de materiales de bonificación para activar la pantalla de introducción de código. Escribe uno de los siguientes y pulsa cuadrado para confirmar. Pulsa triángulo para salir de la pantalla de códigos.

Invulnerable
MONSTROUS
Escenas de Solum
SNOWFLIGHT



Escenas de Aquis
CHARYBDIS
Escenas de Aetha
FLINTLOCK
Escenas de Volca
SUNSTONE
Galería de Tarot
ARCANUM
Matar fácilmente
MORTIFIC
Bonus A
SEABREEZE
Bonus B
AURORA
Bonus C
PSYCHOSIS
Bonus D
MIRRORY
Bonus E
ASCENDENT

Rayman 3: Hoodlum Havoc



■ EXTRAS

En función de cómo lo hagas en cada fase y las joyas que cojas, irás desbloqueando mini-juegos (además de un pequeño video), de los cuáles se te irá avisando. Los jueguecitos aparecen en este orden:

- Una parodia de los tiempos en los que Rayman se jugaba en 2D...
- El Salto de Raqueta, una especie de minitenis
- Un "aplastasapos", en el que la velocidad lo es todo
- El Circo de Razoff, en el que tienes que disparar a los objetivos
- El Centinela, donde has de lanzar cócteles molotov (no sabemos si esto es muy ético, pero en fin) a los rivales
- El juego de los Globos. Tienes que saltar por ellos en un tiempo límite
- El "Special Invaders": hacer un pequeño circuito con la motojet, pero sin disparar
- Commando: con tiros y bombas, has de derribar a los soldados y Hoodbooms

RTX Red Rock

■ ELEGIR NIVEL

Pulsa Start para pausar la partida. Selecciona la opción de códigos y presiona ↓, ←, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, ←, ↓. Un mensaje te confirmará que has introducido el código correctamente. Vuelve al menú principal y ten pulsado **R1** para mostrar la pantalla de selección de nivel.

Summer Heat Beach Volleyball

■ CONTRASEÑAS

¡Aún queda algo de verano! Disfrutadlo mientras podáis con estas chicas. Para ello, escribid estos códigos en la pantalla de trucos. ¡Tendréis más ventajas que el Madrid jugando en Asia!

TODOS LOS PERSONAJES
Peeps
TODAS LAS LOCALIZACIONES
80Day
TODOS LOS ACCESORIOS



Werit
TODOS LOS TRAJES DE BAÑO
Greed
TODAS LAS BONIFICACIONES DE LA CASA DE LA PLAYA
Mypad
TODOS LOS MINI-JUEGOS
Major
TODOS LOS NIVELES DE DIFICULTAD
Champ
QUITAR LAS FLECHAS
Whine
PELOTA DEL SOL
Hot 1
PELOTA COCO
Milky
BAJA GRAVEDAD
Space
ALTA GRAVEDAD
Zippi
MODO CLAVOS
Nails
CABEZAS GIRADORAS
Exosz
VOCES "DE HELIO"
Mouse
VOCES MUY GRAVES
Horse
TODAS LAS SECUENCIAS FMV
Musak
TODOS LOS TRAILERS
Gamon

■ EXTRAS

Cumple los siguientes objetivos para desbloquear extras para el nene y la nena:

ANUNCIOS DE "VEXX" Y "BURNOUT 2"
Completa el modo Arcade y el encuentro de bonificación en dificultad fácil
TINA
Completa el modo Entrenamiento
MANIQUÍ
Gana todos los torneos en nivel de dificultad fácil
MUÑECO
Gana todos los torneos en nivel de dificultad media
ENIGMA
Gana todos los torneos en dificultad alta
INCÓGNITO
Gana todos los torneos en dificultad experto
HEFESTO
Completa el modo Arcade y el partido de bonificación en dificultad alta
ARTEMISA
Completa el modo Arcade y el partido de bonificación en dificultad experto

The Italian Job

■ BONOS POR COMPLETAR

¡Y dicen que la vida de los delincuentes se echa a perder! Con estos trucos os va a pasar todo lo contrario.



Completa el juego en el modo Historia para desbloquear una galería de fotos, una galería de pre-producción, diseños y los créditos.

■ TODOS LOS COCHES DE CARRERAS

Completa el juego con un rango "A" en todos los niveles y tendrás estas maravillas para tí solo.

■ TODAS LAS PISTAS DE ACROBACIAS

Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" para conseguir la primera pista extra. Ahora completa esta con rango "A" y abrirás un segundo circuito. Y, adivínalo... Si te pasas este con rango "A", pues... ¡Desbloqueas la tercera pista!

■ OPCIONES EXTRA

Completa todas las carreras en primera posición y desbloquearás opciones extra en el menú de opciones del juego. Además, si completas todas las pistas de acrobacias (incluídas las tres secretas) con rango "A", abrirás la opción para tener policía en el modo de juego para conducir por libre. ¡A complicarse la vida!

TRUCOS A LA CARTA

Tenchu 3: La Ira del Cielo

Miguel Bayona (e-mail)

Oh, maestros de Hobby Consolas, necesito de vuestra sabiduría. Estoy muy viciado con este juego de ninjas y he leído por Internet que los protagonistas pueden hacer unos superataques secretos, pero no decía cómo se hacen. ¿Sabéis algo de esto? ¿Hay que activar algún truco o es pulsando botones?. Espero que me saquéis de mi duda. Gracias y hasta otra.

Hombre, tanto como maestros... Semidioses, nada más. Es broma, ahora te contesto. Sí es verdad que existen esos ataques secretos. Por lo general, para realizarlos, tienes que girar el stick analógico izquierdo y pulsar el botón de cuadrado. No es fácil de hacer al principio, así que ten un poquito de paciencia. Si utilizas a Tesshu (que está disponible al pasarte el juego por primera vez), tienes que pulsar X + ●. Verás que le sale una especie de aura roja de sus brazos. Aprovecha esto, porque cuando pegues a alguien, esa persona se incendiará instantáneamente. El tiempo de efectividad de esta virguería es limitado, pero puedes repetir el movimiento en sucesivas ocasiones. Y eso es todo, saltamontes.

Enter The Matrix

Mario García Fernández (Huelva)

Hola, hola, saludos a toda la peña de Hobby. Me gustaría que me contarais cómo se desbloquea a Neo y Morfeo en el "Enter The Matrix", ya que sé que hay unos códigos de hackeo que pueden hacerlo, pero desconozco cuáles son. Algo me dice que vosotros sí lo sabéis... Así que decidlo ahora o mandará a mi Raichu salvaje a por vosotros. Gracias y seguid así, sois los mejores.

Un poco de calma. Parece que se ha corrido el bulo de que estos personajes son controlables, pero no es más que eso, un bulo. Expliquémonos. Todo ha surgido de un "truco" de broma. En el modo hackeo, despuçes de desbloquear el programa DECODE.EXE, escribe el comando DECODE IAHSZWQLFZC. Aparecerá el mensaje "Valid Code Found. MORPHEUS" y oirás a Morfeo decir "Tienes acceso". Sin embargo, no pasa nada. Igualmente, si escribes DECODE DBIUHU7XDTSMZYO, aparecerá el mensaje "Valid Code Found, NEO UNLOKED" y Morfeo volverá a hablar. De nuevo, no pasa "na". Ambos son códigos trampa, que son para que te hagas falsas esperanzas. algunos lo llamarán broma, otros usarán una palabra más fuerte que empieza por p, pero no hay que darle mayor importancia.

Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad

■ PASAR DE NIVEL

¡Ya nos extrañaba que no salieran trucos de este estilo! Para poder pasar al siguiente escenario, pausa la



partida en mitad de un juego. Ahora, mantén presionados **L1 + R2 + ↓ + ▲** por unos momentos. Ahora, suelta esos botones y pulsa rápidamente ●, ↑, ■, ▲, →, ↓. Aparecerán las opciones de saltar o elegir nivel cuando pauses la partida. Por si fuera poco, mantendrás las armas de un nivel a otro, lo cual es útil.

Virtua Fighter 4 Evolution

■ LUCHAR COMO DURAL

Accede al escenario del Area de sega en el modo Quest. Ahora puedes comprar la habilidad de luchar como Dural en la tienda. Entonces, ilumina el espacio en blanco que está arriba del todo a la izquierda en la pantalla de selección de personaje dentro del modo Versus y podrás luchar con ella.

■ LUCHAR CONTRA DURAL TRANSPARENTE

Alcanza el escenario de Dural en modo Arcade en tiempo límite que sea el número de rounds multiplicado por dos, más dos minutos. Con las opciones por defecto, este tiempo límite (para aclararnos) es de seis minutos.

■ DURAL CON OTRA MÚSICA

Llega al escenario de Dural en un tiempo de menos de nueve minutos y escucharás una música distinta a la que se oye si tardas más tiempo. Curiosidades de los chicos de Sega...

■ OTRAS POSES DE VICTORIA

- Compra las nuevas poses desde la tienda en el modo Quest. Entonces, ten pulsados Puño + Guardia o Puño + Guardia + Pad direccional durante una repetición para seleccionar cinco poses alternativas de victoria (Brad y Goh no tienen poses alternativas).
- Compra la Vieja Pose de Victoria 1 en la tienda. Ten pulsados Puñetazo + Patada durante una repetición.
- Compra la Vieja Pose de Victoria 2 en la tienda. Ten pulsados Patada + Guardia



durante una repetición para poder verla.

■ MODELOS DE LA PRIMERA PARTE

¿Te acuerdas de cuando estos modelos nos dejaban flipados en la Saturn? ¡Cómo cambian los tiempos! Compra este modelo en la tienda del modo Quest. Entonces, ten pulsados Puñetazo + Patada en la pantalla de selección de personaje después de elegir a tu luchador en el modo Arcade o Versus.

■ CAMBIAR LOS MEDIDORES

¿Has visto lo que ocurre en el truco anterior?. Pues haz que en el modo Versus, ambos jugadores seleccionen modelos de la primera parte de la saga y los medidores de energía tendrán también el mismo aspecto que tenían en la primera parte. ¡Es como si tuvieras los dos juegos en uno solo!

■ ESCENARIO DE LA PRIMERA PARTE

Compra este escenario en la tienda del modo Quest. Luego selecciona modo versus e ilumina el espacio de la esquina superior izquierda en la pantalla de elección de escenario. ¡A mí este sitio me suena de algo!



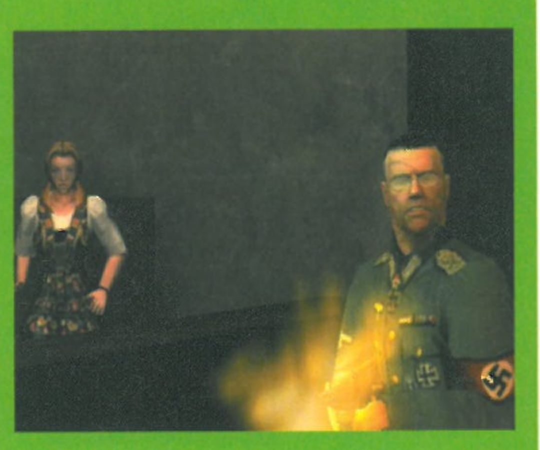
■ CAMBIAR LA MÚSICA EN LA SELECCIÓN DE PERSONAJE

Selecciona el modo Versus y elige un luchador que tenga el rango "Shouhaou". Completa el combate y la música que aparece en la pantalla de selección de personaje será la de la segunda parte de la saga. Hay que ver, lo nostálgicos que son estos muchachos de Sega...

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

■ DERROTAR A HEINRICH

¡Es el jefe final del juego! Coge las mejores armas (te recomendamos los cohetes la Tesla, la dinamita y la Venom si estás un poco desesperado). que tengas y echa un vistazo. Unos cuantos enemigos (débiles a estas alturas) vendrán a por ti. Espéralos tranquilamente y mátalos a medida que vayan apareciendo. Ahora toca el monstruoso Heinrich. La sal es bastante grande, así que no te acerques mucho o te dará unos mandobles que te pueden dejar seco. No pares de moverte y salta cuando tu rival vaya a golpear el suelo. Tienes que evitar tres cosas: la onda expansiva de su espada, acercarte demasiado a él y esquivar los cascotes que caen. Los disparos de la Tesla son efectivos contra él. Por último, usa el lanzallamas contra los zombis que apoyan a este chico tan malvado.



War of the Monsters

■ COMBOS

Un monstruo ya da miedo de por sí, pero si encima hace unas combinaciones de golpes como estas, ya es para salir corriendo. Úsalos en mitad de un combate.

- AGAMO:
COMBO AVALANCHA
■, ■, ▲, ■, ■, ▲ y luego el ataque Cabeza Tiki (▲ + ●)

- CONGAR:
COMBO MOLINO
■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲ y ejecuta un Rugido Sónico (▲ + ●) antes de que el oponente se levante

- KINETICLOPS:
COMBO KAISER
■, ■, ■, ■ + ↓, ■ + ↓, ▲ + ↑ y usa la descarga eléctrico (▲ + ●) mientras tu oponente se encuentre tirado en el suelo.

- MAGMO:
COMBO FUNDICIÓN
■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲y usa el ataque Erupción (▲ + ●) cuando el oponente está a mitad de camino de su invulnerabilidad temporal.

- PREYTOR:
COMBO PARASITISMO
Usa Parásito (▲ + ●) y luego presiona ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ▲.

- RAPTROS:
COMBO FURIA
■, ■, ■, ▲, ▲, ▲ y luego usa el Lanzallamas (▲ + ●) con el rival caido.

- ROBO-47:
COMBO TEMBLOR
▲, ▲, ■, ▲, ▲, ■, ■, entonces fija el objetivo (ten pulsados **L1 + R1**) y usa el Cohete Atómico (▲ + ●) mientras tu rival se encuentre tirado en el suelo.

- TOGERA:
COMBO ZURRA
■, ■, ■, ▲, ■, triángulo, triángulo y usa el Aliento Ácido (triángulo + ●) mientras tu oponente esté tirado en el suelo.

- ULTRA-V:
COMBO INOLVIDABLE
Usa el Garfio (▲ + ●) y presiona ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲

- ZORGULON:
COMBO RELÁMPAGO
Usa la Emboscada Alienígena (▲ + ●) y presiona ■ cinco veces.

Para que estos combos funcionen a pleno rendimiento necesitas un Punto Rojo o tener la posibilidad de hacer un Ataque Especial.



EL TONTOTRUCO

State of Emergency

■ COMO PARA PERDER LA CABEZA

Ya os hablamos del truco para hacer que los puñetazos decapitaran (pulsar durante la partida L1, L2, R1, R2, ■ para PS2 o Blanco, L, Negro, R, X para XBox). Pues bien, lo más gracioso es que, una vez hayas decapitado a un infeliz que hayas cogido por banda... ¡Puedes recuperar su cabeza y utilizarla como arma para golpear a otros! Otra forma de desmembrar gente es usar la escopeta. Puedes coger cualquier trozo del cuerpo y usarlo también como arma. Se trata de un tontotruco que, como es lógico, no es apto para los peques.



GAMECUBE

Resident Evil 3: Nemesis

■ VENCER A NEMESIS
Como habrás podido observar, Nemesis es zurdo. por tanto, usará esa mano para cogerte. Cuando no tenga su lanzacohetes (y tú tengas el revólver en la manita), dispárale dos veces y pasa por su lado derecho. Dispárale otras dos veces y repite el proceso. Con respecto al lanzacohetes, cuando oigas el sonido de recarga y veas que te apunta, dispárale justo antes de que lo haga él. Casi siempre, el lanzacohetes invertirá el disparo y explotará.



■ REVOLVER STI EAGLE
Mata a Nemesis dos veces en el nivel de dificultad Difícil. Cada vez que lo mates recibirás una parte del arma. Combina las dos armas y obtendrás este revólver, que es de lo más fardón.

■ RIFLE DE ASALTO CON MUNICIÓN ILIMITADA
Estando en dificultad Difícil, mata a Nemesis siete veces y soltará un rifle de asalto. Mátalo otras siete veces en tu segunda partida y soltará una caja de munición ilimitada. ¿Dónde venden esas cajas, por cierto?

■ LA COMBINACIÓN DE LA TAQUILLA
Cuando entres en la estación de policía y entres por la puerta de la esquina superior izquierda, llegarás a una habitación con zombis. Después de matarlos, entra en la siguiente sala, que contiene las taquillas. Ve al otro extremo para encontrar una taquilla con una lucecita. El juego te pedirá que introduzcas un código. Dicho código será uno de estos cuatro (según el juego): "0131", "0513", "4011" o "4312".

■ LAS MUESTRAS DE AGUA
Hay un momento en el que tienes que utilizar la máquina de tomar muestras de agua, en la planta de procesado de desperdicios. Ahí tienes que colocar tres líneas de la muestra de agua correctamente para procesar la muestra.



Hay cuatro soluciones posibles, según la partida:
- A: 4 ➜, B: 2 ➜, C: 2 ←
- A: 1 ➜, B: 1 ➜, C: 2 ←
- A: 1 ←, B: 2 ←, C: 2 ➜
- A: 1 ➜, B: 3 ➜, C: 4 ←

Esto abrirá la mitad del cerrojo de la puerta que hay al lado del ascensor.

■ MODO MERCENARIO: LOCALIZACIONES DE CIVILES
Ya os hablamos de este modo especial hace un par de números. Ahora os vamos a informar de dónde están los civiles que hay que tenéis que rescatar. Tienes que salvarlos en el orden que te indicamos o algunos morirán. Además, tienes que matar a todos los enemigos que haya alrededor (obvio, pero necesario):

1. Gasolinera
2. Base del Restaurante
3. Tercera planta de la oficina de prensa de Raccoon
4. Sub Estación (donde consigues el fusible)
5. Oficina de ventas
6. El bar

■ MODO MERCENARIO: CONSEGUIR SEGUNDOS
Ve a la parte de la misión Mercenario en la que hay dos Nemesis. Saca tu cuchillo. Los dos Nemesis se matarán el uno al otro y tu ganarás la "tontería" de 333 segundos.

Sonic Adventure DX

■ LOS JUEGOS DE GAME GEAR... RECAPITULAMOS
Vamos a explicar un poco mejor la mecánica para obtener los juegos ocultos de Game Gear (para los más novatos, esta consola era una portátil sacada por Sega a principios de los 90 para hacer la competencia a Game Boy), porque quizá no quedase muy claro el mes pasado. Para abrirlos, necesitas coger los emblemas. Cada veinte emblemas abrirás un juego. Esto ocurre así hasta los 100 emblemas. Desde ahí (y hasta los 130), abrirás un juego cada 10 emblemas. También los abres con las misiones. Cada 20 misiones (hasta llegar a las 60), abrirás un juego. En total hay doce juegos. Se desbloquean en el siguiente orden: "Sonic 1", "Sonic Drift1", "Sonic Chaos", "Sonic Spinball". A partir de aquí, se desbloquean en orden aleatorio: "Sonic Labyrinth", "Sonic 2", "Doctor Robotnik´s Mean Bean Machine", "Sonic Triple Trouble", "Sonic Drift 2", "Tails Sky Patrol" (una rareza aparecida en 1995 en la que controlábamos a Tails ¡únicamente volando! y de la que os ponemos una captura), "Sonic Blast" y, finalmente, "Tails Adventure". ¿Ha quedado claro?.



■ TRUCOS VARIADOS PARA "SONIC SPINBALL"
Como ya has visto, uno de los juegos ocultos es este. Métete en su Sound Test y reproduce las canciones en el orden que te indicamos para activar unos trucos que no se salta un galgo:

ELEGIR NIVEL
0, 2, 1, 5, 6, 6
MÚSICA DE FONDO MÁS RÁPIDA
0, 4, 2, 5, 5, 7
QUITAR LA GRAVEDAD
0, 9, 0, 1, 6, 8
VISIÓN CON ZOOM
0, 2, 1, 1, 6, 6

■ CAMBIAR LA VISIÓN EN LOS JUEGOS
Una vez hayas abierto los juegos de Game Gear, puedes visualizarlos de dos maneras. El modo normal, que aparece por defecto o bien otro en el que los gráficos se ven más pequeños, pero sin pixelar (¡además, verás la pantalla de la Game Gear!). Pulsa simultáneamente L + R para activarlo. Si vuelves a pulsarlos volverás al modo de visión por defecto.



Speed Kings

■ NOMBRES TRUCADOS
Escribe los siguientes passwords como si fueran tu nombre y ya verás lo que pasa, ya...

CÓDIGO MAESTRO
borkbork
PUNTOS DE RESPETO
.resp seguido de un espacio y el número de puntos que deseas
PASARTE LOS NUEVE EXÁMENES DE CONDUCCIÓN
.test9
GANAR LOS SEIS ENCUENTROS
.meet6
MODO GP COMPLETADO
.prix
MEJORES VUELTAS
.lapt18

■ SALIDA RÁPIDA
Cunado estés en la cuenta atrás, ten pulsados al mismo tiempo los botones de aceleración y derrapar y suelta el de derrapar una vez el contador indique la salida.

Splinter Cell

LOS CÓDIGOS
En la Embajada China, durante la parte dos y después del checkpoint, bajarás por una puerta trampa hasta un túnel con un guardia. Tienes que introducir tres códigos numéricos siguiendo al guardia usando el visor termal. Como nosotros somos santos y os ponemos las cosas fáciles, os decimos que son "1456", "1834" y "7921".

RESIDENT EVIL ZERO

■ EL PUZZLE DE LA FUENTE
Hay un momento en el que llegas a un círculo con seis estatuas de animales en el disco uno. Como habrás supuesto, algo tendrás que hacer con ellas. Manejando a Billy, ilumínalas en este orden: Ciervo, lobo, caballo, león, serpiente y finalmente águila. Podrás seguir adelante.

■ EL PUZZLE DE LOS FRENOS
Cuando estás en el tren, tienes que activar los frenos del mismo resolviendo un puzzle: se te indica un número y tienes que poner otros diez que, juntos, sumen el primer número. Hay tres posibilidades y esta es la manera de resolverlas:

- 36: 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 9
- 67: 7 + 7 + 7 + 7 + 7 + 7 + 7 + 7 + 7 + 4
- 81: 8 + 8 + 8 + 8 + 8 + 8 + 8 + 8 + 8 + 9

Una vez superado esto, tendrás que hacer lo mismo con Rebecca, sólo que tendrás que hacer la suma "de cabeza". No te preocupes, es bastante sencillo.



XBOX

Evil Dead 2

RECOMPENSAS
Cada vez que completes un nivel desbloquearás un diseño de preproducción en el menú de extras. ¡Pero eso no es todo! Si te pasas un nivel en el modo Historia, abrirás ese mismo escenario dentro del modo Arcade. ¡Que no se te pasen!



DERROTAR A NATHANIEL PAYNE
Intimida, ¿eh?. Pero recuerda que, para chulo, tú. Cuando te lance una roca, utiliza la pala como si fuera un bate de béisbol. Ten pulsado el botón X y suéltalo cuando la roca esté a punto de llegar a tí. Ojo, decimos la roca, no las ondas de energía que lanza (contra esas, poco o nada puedes hacer para defenderte, desgraciadamente).

DERROTAR A TRISHA
Esta "damisela" es más facilita. Cuando abra su boca, simplemente lanza un cartucho de dinamita a su interior. Ya sabes lo que hay: ¡Tortillita de Trisha!

La Gran Evasión

MODO "LA MÁS GRANDE EVASIÓN"
Completa el juego para desbloquear la opción "La Más Grande Evasión". Esto te permite jugar culaquier nivel en un tiempo límite, como si fuera un modo "Time Attack."

MACDONALD: MISIÓN 3
Antes de que acabes la Misión 2 como MacDonald, asegúrate de que llevas el uniforme de matón. Deslízate para acabar la misión. Cuando empiece la misión 3, deberías llevar puesto el mismo uniforme. Esto te permitirá correr hasta la cabaña que se encuentra delante de tí para responder al teléfono y evitar que los vigilantes de la montaña te oigan. Ahora puedes matar fácilmente a los primeros guardias en la montaña utilizando el disfraz. En cualquier caso, asegúrate de que



nadie te ve matar a los guardias. El disfraz sirve hasta que tienes que pasar por los dos guardias que están cerca del foco. A partir de ahi, toca cambiar de estrategia, amigo.

CONSEGUIR EL HORARIO DE LOS VIGILANTES
Una vez hayas pasado por el Kommandant, ve a la cabaña que contiene el horario. Habrá un guardia cerca de él. Si lo recoges, los guardas te dispararán. En lugar de eso, ve a la habitación que está detrás del guarda. Apaga la radio y el muy pardillo dejará el horario sin vigilancia. Corre a por él, cógelo y vuelve tranquilmente al campamento, como si no hubiera pasado nada.

SALVA LA PARTIDA... CUANDO HAGA FALTA
Durante las misiones, sólo puedes salvar un número determinado de veces. La cantidad de oportunidades que obtienes depende de la misión. Por tanto, asegúrate de que salvas solamente ante los obstáculos más importantes o las zonas más complicadas.

EL TONTOTRUCO

Futurama

EL DIA DE LOS MUERTOS VIVIENTES
Nada más empezar el juego, controlamos al pobre Fry. Al ir a coger el martillo que nos encargan, un montón de trastos se desparraman y aplastan a nuestro pobre personaje. Sin embargo, el profe nos "resucita" con su inventito y nos explica como funciona. Pues bien, empieza la búsqueda de los objetos que te indica y ve a la zona donde fuiste aplastado. Si te fijas... ¡Hay otro Fry sepultado debajo de esa amalgama! No puedes interactuar con él, pero queda "gracioso", ¿eh?.



Mace Griffin Bounty Hunter

LOS CÓDIGOS DEL CAZADOR
Selecciona el Electro-Cosh en la pantalla de selección de arma y presiona rápidamente alguna de las siguientes combinaciones de botones. Oirás un sonidillo de confirmación si consigues que el truco se active.

INVENCIBLE
L, R, L, R, A, B, B, A, X, Y
MUNICIÓN ILIMITADA
L, R, L, R, A, B, B, A, X, X
SALTAR NIVEL
L, R, L, R, A, A, B, B, X, B
ELEGIR NIVEL
L, R, L, R, A, A, B, B, X, X
DOBLE DAÑO
L, R, L, R, A, B, B, A, Y, Y
MATAR DE UN TIRO
L, R, L, R, A, B, B, A, A, A
ENFOCAR AUTOMÁTICAMENTE SOBRE LOS ENEMIGOS
L, R, L, R, A, B, B, A, B, A



CABEZONES (JE, JE)
L, R, L, R, A, B, B, A, B, B
VISIÓN "FLOTANTE"
L, R, L, R, A, B, B, A, Y, X

Otogi

VENCER AL JEFE FINAL
Este malvado te aguarda en el escenario ventinueve. Tienes que matarlo tres veces. sa la magia energética para encargarte de él lo más rápido que puedas. Sus bolas de hielo y el ataque del dragón energético mermarán mucho tu salud. Además, sus copias



fantasma harán que las bolas de hielo ataquen al mismo tiempo. Cuando el suelo se convierta en símbolos, encuentra un lugar que sepas que va a ser estable (como donde puedas ver un árbol) y permanece allí. Si usas el combo **X, X, X, B**, no tendrá muchas oportunidades de plantarte cara. Aprovéchate de esto, porque sus ataques son realmente potentes.

Return to Castle Wolfstein

CONSEJOS ANTI-NAZIS
Al margen del truco por excelencia de este juego (como ya os dijimos en la review, si os pasáis el modo campaña, desbloqueáis el "Wolfstein 3D" original), hay muchos consejitos que os pueden venir la mar de bien:
- Presiona y mantén presionado el stick analógico mientras te mueves a la izquierda o a la derecha. Esto sirve para echar un vistazo por las esquinas. Es una buen elemento estratégico, pero ten en cuenta que al hacer este movimiento no puedes disparar. No se tiene todo en esta vida, chiquillo.
- Cuando le hayas cogido un poco el "vicio" al juego, desconecta la opción para apuntar automáticamente y



podrás dar tiros a la cabeza (con lo que los enemigos mueren de un impacto). Con la puntería automática, en cambio, dispararás al cuerpo, que es peor.
- Recuerda que este es un"Wolfstein": mira en todas las paredes, todos los huecos, porque puedes encontrar compartimentos secretos. Muchos esconden items de lo más valioso.

MULTIJUGADOR: ATAQUE AÉREO
En este modo, los jugadores con rango de Teniente pueden solicitar un ataque aéreo (que para eso son la "autoridás", ¿no?). La manera de hacerlo es presionar el botón de Zoom y tirar del gatillo hasta donde quieras que caigan las bombas, que tardarán unos diez segunditos en llegar.

MULTIJUGADOR: KIT MÉDICO
Un médico puede ayudar a sus compañeros de equipo si activas el kit médico. Presiona el botón **R** para soltarlo.

Soldier of Fortune II: Double Helix

COMBINACIONES CON FORTUNA
Estando en mitad de una partida, mantén presionado el stick analógico izquierdo e introduce estas combinaciones de botones para activar unos trucazos que valen su peso en merluza del Capitán Pescanova:
MODO DIOS
B, A, Y, X
TENERLO TODO
X, Y, A, B
MUNICION INFINITA
Negro, A, Y, Blanco
CAMBIAR EL MAPA
Negro, B, A, Blanco (ahora aparecerán una serie de niveles, que también puedes elegir.

PLAYSTATION

One Piece Grand Battle

MÁS PERSONAJES

¡Vaya, un truco nuevo para PSOne! Completa el juego en modo Evento con los personajes que te indicamos para obtener así otros nuevos:

- Con Lufi obtienes a Alvida
- Con Nami obtienes a Arlong
- Con Zolo, a Baki
- Con Sanji, a Krieg
- Con Usop, a Kuro



Syphon Filter 3

MODO DIFÍCIL

Siguiente saga de culto en PSOne. Ahora, le toca al amigo Logan, uno de los más conocidos héroes de esta consola y primo lejano de Snake y Sam Fisher. ¡Qué mal lo pasa en este capítulo! Menos mal que estamos aquí nosotros para ponérselo... Aún más difícil. Ilumina la opción de "Nuevo Juego". Entonces, ten presionados al mismo tiempo ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖.

SELECCIÓN DE NIVEL

Ahora que lo acabas de abrir, pásate el juego en el modo difícil y



desbloquearás un menú de selección de nivel de lo más útil cuando tienes prisa por matar a los chicos malos...

EXTRAS POR PASARTE EL JUEGO

Cumple los siguientes objetivos para activar una serie de extras bastante suculentos:

- Completa el juego para abrir el modo Super Agente. Empieza una partida nueva, pausa la partida y entra en la pantalla de opciones. Activa aquí la opción Super Agente para hacer que todos los tiros maten de un solo impacto.
- Al pasarte el juego también abres la opción Acabar Nivel. Esto te permite pasar automáticamente cualquier misión o mini-juego, que no está mal.

MÁS NIVELES MULTIJUGADOR

PUENTE DE COLORADO
Juega en el complejo Pugari y evita matar a Foreman Jones

JUNGLA
Salva a dos mujeres que se encuentran en el nivel de la jungla

KABUL
En el escenario del mismo nombre, acaba con los siete francotiradores sin ser visto y sin recoger el arma AU300

ALMACENES PHARCOM
Completa el escenario del Puerto en un tiempo inferior a dos minutos

CENTRO DE ORDENADORES DE RHOEMER
Completa el nivel de Transporte de C-5 Galaxy sin matar al copiloto

FORTALEZA DE RHOEMER
Completa el nivel San George Australia sin ser detectado antes de que salves a todos los aborígenes

LABORATORIOS DE RHOEMER
Juega el nivel de la Plantación de Costa



Rica y encuentra a la esclava que está siendo golpeada por un guardia. Mátalo y ella te pedirá que salves a su amigo. Hazlo y completa el nivel

S.S. LORELEI
Completa el nivel sin matar al ingeniero.

World Rally Championship Arcade

TODAS LAS PISTAS

¡Y otro truco nuevo! Ve al menú principal. Ten pulsado L2 y, sin soltarlo, presiona los botones ■, ■, ▲, ▲, ✖, ✖, ●, ●. Tan sencillo como eso, amigo piloto.

ATRÁPALOS EN EL ESPACIO

MACE GRIFFIN™ BOUNTY HUNTER

16+ www.pegi.info

www.bountyhunter-games.com

PlayStation 2

NINTENDO GAMECUBE

XBOX

BLACK LABEL GAMES

"Mace Griffin Bounty Hunter" interactive game © 2003 Vivendi Universal Games, Inc. All rights reserved. Mace Griffin, Mace Griffin Bounty Hunter, Vivendi Universal Games, the Vivendi Universal Games logo, Black Label Games, and the Black Label Games logo are trademarks of Vivendi Universal Games, Inc. in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.

VIVENDI UNIVERSAL GAMES - Ntra. Sra. de Valverde, 23 - 28034 Madrid, España - Tel: 91 735 55 02 - Fax: 91 735 27 30 - www.vup-interactive.es

GB ADVANCE

Crazy Taxi: Catch a Ride

CIUDAD 2

¡Así es, hay otra ciudad disponible! Para tenerla, gana diez mil dólares o mas con las reglas normales, en tiempo de 3, 5 ó 10 minutos y en modalidad Crazy Taxi. Esto es mucho más fácil si bajas la cantidad de tráfico y pones el tiempo límite en 70, dentro del menú de opciones.



CT Special Forces: Back To Hell

PASSWORDS

Esta es la lista de las contraseñas necesarias para avanzar a todos los niveles del juego. Toma nota e introdúcelas dentro de la pantalla de passwords, pero recuerda que la guerra aún no está ganada...

África
Nivel 1: 1431
Nivel 2: 3731
Nivel 3: 6937
Nivel 4: 9701
Norte América
Nivel 1: 2405
Nivel 2: 7069
Nivel 3: 5607
Nivel 4: 1525
Nivel 5: 9319
Asia
Nivel 1: 1123
Nivel 2: 6831
Nivel 3: 0377
Nivel 4: 4267
Nivel 5: 8099
Europa
Nivel 1: 3163
Nivel 2: 3204
Nivel 3: 3198
Nivel 4: 5941
Sureste Asiático
Nivel 1: 1379
Nivel 2: 7460
Nivel 3: 8804

Pokemon Edición Rubí / Edición Zafiro

RESETEAR LA PARTIDA

Para empezar de cero, pulsa al mismo tiempo los botnes A + B + Select + Start.

LOS POKÉMON EXCLUSIVOS

Como sabemos que estos son los detalles que interesan a los jugones mas "hardcore", aquí tenéis la lista de los Pokémon exclusivos de cada versión. Son siete en cada una de ellas y en general no son especialmente complicados de encontrar. También os indicamos en qué lugar se hallan. Estos son los Pokémon más deseados:

POKEMON EXCLUSIVOS DE VERSION RUBI

- Seedot
Número en Pokédex: 22
Tipo: Hierba
Altura: 0,5 metros
Peso: 4 kilos
Está en: Ruta 102, Ruta 114

- Nuzleaf
Número en Pokédex: 23
Tipo: Hierba / Oscuro
Altura: 1 metro
Peso: 28 kilos
Está en: Evoluciona desde seedot, en nivel 14 (Ruta 114)

- Shiftry
Número en Pokédex: 24
Tipo: Hierba / Oscuro
Altura: 1, 3 metros
Peso: 59, 6 kilos
Está en: Evoluciona desde Nuzleaf, usando la piedra hoja

- Mawile
Número en Pokédex: 69
Tipo: Acero
Altura: 0, 6 metros



Peso: 11, 5 kilos
Está en: Cueva cerca de Dewford Town, pilar del Cielo, Carretera de la Victoria, dominios de Kyogre/Groudon

- Zangoose
Número en Pokédex: 123
Tipo: Normal
Altura: 1, 3 metros
Peso: 40,3 kilos
Está en: Ruta 114

- Solarock



Número en Pokédex: 126
Tipo: Roca / Físico
Altura: 1, 2 metros
Peso: 154 kilos
Está en: Cataratas Meteoro

- Groudon
Número en Pokédex: 199
Tipo: Suelo
Altura: 3, 5 metros
Peso: 950 kilos
Está en: Cueva de los Orígenes

POKEMON EXCLUSIVOS DE VERSION ZAFIRO

- Lotad
Número en Pokédex: 19
Tipo: Agua / Hierba
Altura: 0,5 metros
Peso: 2,6 kilos
Está en: Rutas 102, 114

- Lombre
Número en Pokédex: 20
Tipo: Agua / Hierba
Altura: 1, 2 metros
Peso: 32,5 kilos
Está en: Evoluciona desde Lotad en nivel 14, ruta 114

- Ludicolo
Número en Pokédex: 21
Tipo: Agua / Hierba
Altura: 1, 5 metros
Peso: 55 kilos
Está en: Evoluciona desde Lombre usando la Piedra de Agua

- Sableye
Número en Pokédex: 68
Tipo: Fantasma / Oscuro
Altura: 0,5 metros
Peso: 11 kilos
Está en: Cueva cerca de Dewford Town, pilar del Cielo, Carretera de la Victoria, dominios de Kyogre/Groudon

- Seviper
Número en Pokédex: 124
Tipo: Veneno
Altura: 2,7 metros
Peso: 52,5 kilos
Está en: Ruta 114

- Lunatone
Número en Pokédex: 125
Tipo: Roca/Psíquico
Altura: 1 metro
Peso: 168 kilos
Está en: Cataratas Meteoro

- Kyogre
Número en Pokédex: 198
Tipo: Agua
Altura: 4,5 metros
Peso: 352 kilos
Está en: Cueva de los Orígenes

Splinter Cell

LAS FASES EXTRA

Ya os dijimos en la review de este fantástico juego que conseguís cinco fases extra si



conectáis vuestro juego a la versión de GameCube, pero hay otras cinco más esperándoos. Completa los niveles normales del juego con un alto porcentaje de efectividad (sobre el sesenta por ciento) y abrirás las famosas fases extra, que no son otra cosa que una especie de minijuegos con una dificultad bastante alta, todo hay que decirlo. Además, si abres todos los seguros en las misiones uno a nueve (ambas inclusive), abrirás un último escenario de bonificación. Ay, querido Sammy, que todavía te queda un buen montón trabajo por hacer...

X-Men 2: La Venganza de Lobezno



COMBINACIONES CON FACTOR CURATIVO

En vez de hacer "mutis" por el foro (que bueno este chiste, je, je), os vamos a contar el resto de combinaciones de botones que hay en este juego, las cuales pueden ayudar al bueno de Lobi a seguir adelante. Para que estos trucos funcionen, simplemente has de tener presionado el botón L y pulsar algunas de estas combinaciones de botones, todo ello estando en el menú principal:

LOBEZNO ES INVENCIBLE
↓, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, Select
100 VIDAS
→ siete veces
TODOS LOS "POWER-UPS"
→, ←, →, ←, →, ←, →
DOBLES SALTOS ILIMITADOS
Select, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓
USAR EL FACTOR CURATIVO INCLUSO CON LAS GARRAS SACADAS
→, ↑, ↓, →, ←, Select, Select. ¡Ya está!

TRUCOS A LA CARTA

Final Fight One

Miguel Pardo (Santander)

¿Qué tal, amigos de Hobby Consolas?. Supongo que pasando calor, ¿no?. Bueno, a lo que voy. Tengo este juego para GBA y me han dicho que hay una especie de superpersonajes que puedes manejar durante la partida, aparte de los héroes normales. ¿Es verdad o me han soltado una trola?. Otra cosa. Si es verdad, ¿cómo puedo manejarlos?. Gracias y que tengáis un feliz verano... Bueno, ¡lo que nos queda de él!.

En fin, superpersonajes... Lo que sí puedes manejar es a las versiones Alpha de Cody y Guy, que supongo es a lo que te refieres. Manejarlos en bastante sencillo en realidad. Presiona izquierda o derecha en la pantalla de selección de personaje para elegir a esos personajes. Y ¿cuál es la diferencia?, te preguntarás. Muy sencillo: Alpha Cody es más grande, mientras que Alpha Guy es más fuerte. Por tanto, desde aquí te recomendamos que utilices a Alpha Guy porque, además de ser rápido, reparte una estopa como para echarse a temblar.¿Disfrutar el verano?. Si nosotros no nos vamos de vacaciones, nos quedamos aquí currando para todos vosotros...

GB COLOR

Donkey Kong Country

■ MODO EXPERTO
último juego que revisamos para nuestra querida Game Boy. Como Donkey se ha movido por los circuitos de su "hermana mayor", no está mal repasar los trucos para este juego. Para el modo experto, completa el juego al menos en un 81 por ciento, terminando todos los niveles (incluídos los de bonificación) y consigue todas las monedas en las pantallas de Candy Kong. Entra en el menú de opciones y desconecta los barriles DK. Esto te permite aumentar tu porcentaje jugando el juego de nuevo en una dificultad mayor.



■ PAQUETES DE PEGATINAS ESCONDIDOS
Puedes hallarlos alrededor o debajo de los racimos de bananas. Para obtenerlos, encuentra un racimo de bananas verde y usa a Donkey Kong para dar un manotazo en el suelo (ya sabes, ten pulsado abajo y presiona B). Deberías ver un pequeño rectángulo botando en el suelo. Cógelo y desconecta el juego. Vueve a encenderlo, elige la opción de imprimir en el menú principal y ve al Album de Pegatinas. Deberías encontrar una pequeña imagen en una de esas páginas. Presiona A para imprimirla. Este truco requiere, lógicamente, el uso de la Game Boy Printer conectada a la Game Boy Color.

■ VIDAS EXTRA EN EL GLACIAR GORILA
Ve al reto de Candy en el Glaciar Gorila. Si formas la plabra "Candy" obtendrás una vida extra. Si escribes "Funky", conseguirás dos vidas. Pero ojo, si escribes "Cranky" (que ya te veíamos las intenciones), no podrás volver, así que ten cuidado.

■ VIDAS EXTRA EN JUNGLA KONGO
Nada más aparecer, salta sobre las rocas y engánchate en los árboles. Encontrarás allí dos globos rojos y uno verde.

■ VIDAS EXTRA EN INDUSTRIAS KEMKROO
Nada más iniciarse la fase, salta sobre la primera cuerda que veas. Espera a que la cuerda se pare y vuelve a saltar desde ella. Aterrizarás en un barril de TNT. Recógelo y llévalo hasta el primer barril de petróleo que localices. Como ya habrás supuesto, has de tirarlo sobre él y tras esto se abrirá un boquete. Entra por él. Dispara desde el barril para conseguir una vida extra. Una vez hayas cogido la vida vas a poderrealizar una trampa: Sólo tienes que pulsar el botón Start y Select para repetirlo todas las veces que te haga falta. ¡Vidas infinitas, nada menos!

TRUCOS A LA CARTA

Street Fighter Alpha

Fran Jiménez (Jaen)

Hola a toda Hobby. Tengo una Game Boy Color y como no salen juegos nuevos, me he puesto a revisar los clásicos que tenía guardados. ¡Me he vuelto a viciar al "Street Fighter Alpha"! La cuestión es que sé que hay algunos personajes secretos, pero no sé cómo se desbloquean. ¿Me podéis refrescar la memoria?. ¡Gracias y seguid así, que sois los mejores!

Pues que nosotros sepamos hay tres personajes secretos. El primero es el temible Akuma. Para escogerlo, ilumina la casilla de "aleatorio" en la pantalla de selección de personaje y presiona izquierda tres veces, abajo tres veces, A + B. Otro personaje es el loco de Dan. Haz lo mismo que con Akuma, pero pulsa en su lugar izquierda, izquierda, abajo, izquierda, abajo, izquierda, A + B. Por último, ¡no podía faltar M. Bison!. Haz igual que con los otros dos, pero presiona en esta ocasión izquierda, izquierda, abajo, abajo, izquierda, abajo, abajo, A + B. Eso es todo, muchachote. ¡Ahora te toca luchar!



CENTRO MAIL



NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA ....
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees.
Ven a visitarnos a tu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos.
Y si no hay un Centro MAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:
Centro MAIL • C. de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5 F • 28031 Madrid.
Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a Centro MAIL:
Camino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL ☐

DARK CHRONICLE PS2	~~59,95~~	54,95	○ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO
MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER XBOX	~~59,95~~	54,95	○ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO
SONIC ADVENTURE DX GC	~~59,95~~	54,95	○ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO
SPLINTER CELL GBA	~~49,95~~	44,95	○ SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

CADUCA EL 30/09/2003 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



¡Dios mío, me está persiguiendo un ejército de agentes Smith japoneses! Han descubierto que os estoy dando toda la información disponible en aquel país, y pretenden acabar conmigo. ¡Voy a tener que esconder mi cara!

En coche y con una cámara

@ ¡Muy buenas Yen! Soy Mario, tengo 16 años y soy un orgulloso poseedor de una PS2. Es la primera vez que escribo y a ver si eres bueno y contestas.

¿El «Gran Turismo 4» será completamente online o habrá un modo offline también?

Habrá modo offline, por supuesto, pero las partidas online con 6 jugadores prometen ser antológicas. Por cierto, lo que estoy viendo del juego me está dejando realmente impresionado.

¿Qué se sabe de «GTA 4»?

En realidad, lo único seguro al 100% es que será exclusivo de PlayStation 2. Luego hay rumores respecto a su nombre («GTA: Los Angeles/Sin City/San Andreas»), sobre su fecha de salida (en torno a finales de 2004), y su programación (hay quien dice que están reformando por completo el motor gráfico). De hecho, hasta he oído que Rockstar ya ha separado a varios programadores para que vayan ideando el que sería «GTA5», previsto ya para la futura PlayStation 3...



GRAN TURISMO 4 Aunque el control de los vehículos de este juego está siendo ligeramente mejorado, o diría que el aspecto gráfico será el que más os va a impresionar. ¿Pero habéis visto que escenarios tendrá? ¡Sin nada de "popping"!

¿Sabes si sacarán más minijuegos para el «Eye Toy» de PS2?

Sí, Sony ha anunciado dos nuevos títulos para jugar con la cámara, que saldrán a final de año en Japón: «Eye Toy Dance», de baile, y «Eye Toy Sports»... de deportes, claro. Lo malo es que aún no se ha visto nada de ellos.

¿En que consistirá el modo online de «Metal Gear Solid 3»?

Nuevos niveles de entrenamiento, armas, ítems, y cosas por el estilo, según parece.

¿Un shooter bueno y barato?

Sí gracias, ¿cuáles tienes? Ah, te refieres a que te lo recomiende... Pues tienes el genial «Medal of Honor Frontline» de PS2 en Platinum, a sólo 29,95 euros.

Mario Moreno Martín (e-mail)

Buscando la calidad total

@ Hola Yen, compro Hobby Consolas todos los meses, es la mejor revista de consolas y videojuegos del mundo. Soy poseedor de una GameCube y tengo que hacerte unas preguntitas, sobre todo una en concreto.

Me gustaría poder jugar a mi GameCube en el monitor de mi ordenador. Tengo una tarjeta sintonizadora de TV, pero deja mucho que desear en calidad de imagen, así que me gustaría poder jugar cerca de la pantalla y con la calidad de un televisor corriente. He visto unos monitores por Internet a los que se les pueden conectar consolas y se comportan como una TV, pero no sé qué tal será su calidad. ¿Podrías decirme cómo se ve en comparación con un televisor normal?

Supongo que te referirás a los monitores planos (con pantalla de cristal líquido) que están ahora tan de moda, y que al no contar con sintonizadora de TV, sólo sirven para jugar a la consola (o para conectar un ordenador, un vídeo o un DVD). Obviamente, su calidad es la misma que la de cualquier otro monitor para ordenador, pero te aviso que no son precisamente baratos, en torno a 300 euros... si no vas a por los modelos más caros.

¿La pregunta del mes?

¿Qué conexión a Internet se precisa para jugar online a PS2?

Estoy pensando en comprar el adaptador de PS2, y tengo en casa una conexión de banda ancha de 256 kbs, pero me advirtieron que no la comprara porque en PS2 se requiere al menos 512 kbs. ¿Es cierto? ¿Qué conexión se requiere?

No del todo. De momento, lo único que necesitas para jugar online a PS2 es una conexión de banda ancha "a secas", por lo que en teoría se puede jugar a partir de 128 kbs. Qué ocurre, que los juegos online que ahora mismo hay en PS2 (léase «Socom») funcionan bien a partir de 256 kbs, que es lo recomendado para tener un juego fluido. Sin embargo, en el futuro los juegos irán siendo más complejos, por lo que llegará un momento en el que sea necesario una conexión de 512 kbs para jugar.

Antonio Vela Sánchez (e-mail)



VGA BOX PAL Con este sencillo aparato, por fin los usuarios de GC van a poder conectar su consola europea al monitor del ordenador, a 60 hz, y con toda la resolución que es capaz de mostrar la consola.

Dark» parece haber caído en un "limbo" algo sospechoso...

■ ¿El nuevo «007 Everything or Nothing» tendrá algo que ver con la próxima película de 007?

Pues no.

■ ¿Gráficamente qué juego es mejor, «Resident Evil Zero», o «Resident Evil Outbreak»?

«Resident Evil Zero» seguramente será más detallado en cuanto a escenarios, pero cuando veas a los cuatro personajes

« HE OÍDO RUMORES DE QUE ROCKSTAR HA SEPARADO A VARIOS PROGRAMADORES PARA QUE VAYAN IDEANDO YA UN «GTA 5» PARA PS3... »

■ ¿Se puede ver estando cerca de la pantalla sin peligro ni molestias, como en un monitor?

No sé por qué lo preguntas, pero... ¡claro que se puede!

■ ¿Se puede jugar a 60 hz?

Así es.

■ ¿Conoces alguna tienda donde pueda encontrarlo?

Pues mira, mejor que eso, te recomiendo entrar en la web http://www.lik-sang.com, que es americana, donde podrás encontrar una VGA Box compatible con las GameCube europeas (¡por fin!). Cuesta unos 60 euros, y te permite conectar la consola al monitor de tu ordenador, con toda su calidad, sus 60 hz, y sin necesidad de gastarte el triple o más en un monitor. ¡De nada!

Javier Martínez Manzano (e-mail)

Las ventas de GameCube

@ Hola Yen, ¿qué tal el veranillo? Tengo una GameCube y algunas preguntillas que hacerte.

■ ¿Qué sabéis de la compañía Rare, que no dio señales de vida en el E3? ¿Hay posibilidades de que Microsoft haga lo mismo que Nintendo con esta compañía?

Ni mucho menos, de hecho Rare está envuelta en juegos como «Grabbed by the Ghoulies», «Kameo» o «Conker Live and Uncut». Sin embargo, «Perfect Dark» ... de «RE Outbreak» moviéndose en pantalla entre los zombies, se te pondrán los pelos de punta.

■ ¿Cómo va el número de ventas de GC? ¿Es superior al de Xbox?

Parece que últimamente, con el empujón que ha pegado Microsoft con el comienzo del juego online con Xbox Live!, se ha puesto un poquito por encima de GameCube, pero la cosa sigue bastante igualada. Ambas están rondando los 10 millones de consolas en el mundo.

■ Tengo en mi GameCube el «Resident Evil» y el «Zero», ¿me recomiendas comprar «Resident Evil 2», o mejor me espero al 4?

Si ya te pasaste el segundo en PlayStation, casi mejor pasa de él, cómprate otro juego y espérate a flipar con el 4. Si no lo has jugado, que sepas que «Resident Evil 2» es uno de los videojuegos imprescindibles de la historia.

Daniel Izaguerri (Zaragoza)

Superhéroes con auriculares

@ Hola Yen, me llamo Alfredo, me acabo de comprar una PS2 y tengo varias preguntas:

■ Hay varios juegos online en los que se utilizarán auriculares para comunicarse con otros personajes. ¿Hay que comprarse el «Socom» para tener los auriculares, o se venderán por separado?

De momento sí, porque no se venden por separado. Aunque se-



DAREDEVIL En esta aventura de acción deberéis ayudar a DareDevil a averiguar quien a secuestrado a su amigo Foggy Nelson, mientras descubrís qué tiene que ver Elektra en la aparente muerte del cabecilla de los gángsters, Kingpin.



¡Se quedó de piedra!

Victor M. Sánchez (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Quiero añadir a tu saber la triste historia de cómo una simple partida a «Mario Kart» "destrozó" la vida de uno de mis mejores amigos: Todo comenzó una tarde de verano, cuando una partida multijugador desencadenó una estúpida batalla para ver quién fastidiaba más pulsando repetidas veces el botón Start. Ernesto, que así se llama mi amigo, estaba sentado cerca de la tele, y la pantalla parpadeó tanto que se quedó como una estatua.
Desde entonces, fue dejando de moverse cada vez más: primero dejó de conversar, luego perdió el habla, y finalmente quedó petrificado. No reaccionaba a ningún estímulo, hasta tal punto que teníamos que intuir su presencia incluso cuando estaba presente. Es como si se hubiera convertido en un X-Men con el poder de convertirse en piedra... pero sin el poder de desconvertirse de piedra. Fue entonces cuando decidimos empezar a llamarle "Earl Stone". Lo hemos intentado todo para curarle: Aguja de oro, Mandrágora, jugar a «DoA Xtreme»... ¡hasta la dijimos que «MGS3» va a ser en "Cel-Shading" y estará protagonizado por Raiden! Pero nada. Yen, estamos desesperados, ¡tienes que ayudarnos! ¿No conoces tú la cura para este mal?

Yen: Claro: volved a jugar al «Mario Kart» y haced lo mismo hasta que se "despause"



¡Viva Samus, abajo Lara!

Marc Guardiola Aranda (Barcelona)

Lo que yo no entiendo es por qué la gente de hoy está tan loca con Lara Croft (que, por cierto, está que se sale...), sólo por ser, según dicen ellos, la primera heroína de la historia de los videojuegos. ¿Pero es que nadie se va a acordar de Samus Aran? Porque, que yo sepa, este personaje salió mucho antes que Lara. Y además, para mí Samus Aran nos ayuda más, porque ella salva a todo el universo, y no sólo la Tierra como hace la otra. Claro, pero como Lara salió en 3D, la gente se emocionó, y además, con ese cuerpo que le han puesto, lo interesante del juego no son precisamente sus pistolas. Sus juegos no aportan nada nuevo, sólo van de saltar, caer, morirse y volver a cargar la partida. Samus Aran también tiene actualmente su propio juego en tres dimensiones, y sus primeros juegos fueron muy famosos, que la era de los videojuegos no empezó con PlayStation, que por cierto es mi consola preferida. Bueno, Yen envíame ya una gorra o si no tendré que enviar a mi ejército de muñecos de Samus Aran para que comprendáis cuál es la profundidad de mi opinión. ¡Arriba las sagas antiguas y abajo las heroínas nuevas!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Lo curioso es que pones a Lara a caer de un burro, y a la vez dices que "está que se sale", que "PS es tu favorita"...

guro que cuando salgan esos juegos que mencionas, como «Gran Turismo 4», Sony u otras compañía se animarán a sacar nuevos modelos de auriculares.

¿Sabes algo del próximo juego «DareDevil» para PS2?

Que será una aventura de acción con un argumento basado en los cómics, pero que mantendrá los diseños y vestuarios de la película, así como sus habilidades acrobáticas y su útil bastón.

¿Podremos jugar con Elektra, o sólo con DareDevil?

Sólo con DareDevil, ya que Elektra precisamente va a ser uno de los enemigos del juego.

¿Para cuándo el juego «Alias»? ¿Tendrá modo online?

Para septiembre, pero me da a mí que no tendrá online.

Alfredo (e-mail)

Fantasía total

@ ¡Hola Yen! Es la primera vez que te escribo, soy poseedor de una PlayStation 2 y una GameCube. Ahí van mis dudas:

> «FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES» SERÁ ALGO DIFERENTE; PERO NO EN EL ARGUMENTO, SINO EN LA FORMA DE JUGARLO

¿Cuándo definitivamente saldrá a la venta «Final Fantasy X-2»?

Finalmente lo distribuirá Electronic Arts, y lo lanzará en España en Enero o Febrero de 2004.

¿Estará doblado?

Todavía no se sabe, pero si «Final Fantasy X» no lo estuvo...

¿Sólo podremos manejar a las Yuripa, o habrá más personajes?

Habrá más, pero estas tres bellezas serán las tres principales, que controlaréis en el juego.

¿Cuántas horas durará el juego, aproximadamente?

Si recuerdas, «Final Fantasy X» duraba más de 100, así que éste tiene que andar por ahí.

¿Cuándo sale «Final Fantasy Crystal Chronicles»?

Estaba previsto para fin de año, pero mucho me temo que se ha retrasado hasta febrero.

¿Será tan bueno como los «Final Fantasy» de PlayStation 2?

Desde luego, aunque tendrá un aire sorprendente, bastante diferente; no en el argumento, que será de los típicos, pero sí en la forma de jugarlo. Ya lo veréis.

¿Sabes algo más de «FFXII»?

Sé que Square Enix ha anunciado que por fin va a enseñar la primera beta del juego en el próximo Tokyo Game Show.

¿Qué otros juegos interesantes nos esperan de GameCube para finales de este año?

«Mario Kart: Double Dash» y «1080° Avalanche» me parecen a mí los más interesantes.

Aconséjanos entre estos dos juegazos para PlayStation 2: «Splinter Cell» o «Silent Hill 3».

Difícil elección... Como ambos son buenísimos, te recomiendo que revises los juegos que tienen en casa, y te compres de entre estos dos, el que que menos se parezca a los que tú ya tengas.

Jaime Martínez Manzano (e-mail)



FINAL FANTASY X-2 La próxima entrega de la famosa saga de Square ya tiene fecha de lanzamiento en España: será en Enero o Febrero del año que viene, y lo distribuirá finalmente Electronic Arts. Así empezaremos bien el año...

De nuestra lectora más joven

@ Hola Yen, ¿qué tal estás? Me llamo Sofía y tengo 9 años. Tengo una GBA SP y una PS, y me gustaría mucho que me respondieses a estas preguntas:

¿Qué es un card e-reader, que se pone a la GB Advance?

Es un aparato que se conecta en la GBA, y tiene una ranura por la que puedes pasar unas cartas especiales, que puedes comprar en cualquier tienda de videojuegos, y que te pueden dar ventajas, trucos y otras cosas en tus juegos.

¿Sabes si Pokémon Rubí y Zafiro tienen PokéGear?

Claro, aunque ahora se llama Pokémon Navigator, que es más avanzado, más bonito y más útil.



E-CARD READER Este curioso aparato se conecta en el slot para los cartuchos de GBA, y entonces se pasan las cartas que tengáis por la ranura frontal, dándoos ventajas, personajes, ítems, u otras cosas.

¿Me recomiendas comprar «KuruKuru Kururin» y «Yoshi's Island 2» para GB Advance?

«Yoshi's Island 2» por supuesto que sí, pero el otro, a no ser que por alguna razón estés muy interesado en él... Hay muchas opciones mejores y más divertidas, como «Mario Kart», «Wario Ware», «Metroid Fusion», etc.

¿Qué quiere decir E3?

Es como llaman a la "Electronic Entertainment Expo", una feria gigante de videojuegos (parecida al SIMO, ¿has ido alguna vez?) que se celebra todos los años en Mayo en EE.UU., y allí se ven todos los juegos que sacarán las compañías durante ese año. Como las tres palabras empiezan por "E", le llaman "E3".

He visto en el Teléfono del número 141 el «Harvest Moon». ¿De qué va? ¿Saldrá en PlayStation?

No. Ya tuvo un par de entregas en PS y tres en GB, pero la versión que Ubi Soft traerá en noviembre será para GC. Se trata de un juego lejanamente parecido a «Pokémon» o «Los Sims», en el que debes llevar una granja, hacer crecer a los animales, darles de comer... y en esta versión, también debes crear tu propia vida, con familia y amigos.

¿Habrá un «Mario Kart Double Dash» para GB Advance?

Por el momento no, pero ahora mismo ya tienes «Mario Kart Super Circuit», que es la bomba.

Sofía Escobar (e-mail)

Desde el otro lado del charco

@ ¡Qué tal, Yen! Te escribo desde Venezuela, soy un chico común y corriente, al que le gustan mucho los videojuegos, y que les sigue desde el número 102 de la revista. Pero dejémonos de protocolo, y respóndeme:

¿Qué es eso del "frame rate" en un videojuego?

Así es como llaman los "gringos" al número de imágenes por segundo que genera la consola. Cuanto mayor sea esta "tasa de imágenes", mayor fluidez y nitidez tendrán las imágenes en la pantalla (ojo, esto no quiere decir que los personajes, coches, escenarios, etc., vayan más rápido, sino sólo que los movimientos se verán más fluidos).

«CUANTO MAYOR SEA LA "FRAME RATE", MÁS FLUIDEZ TENDRÁN LAS IMÁGENES, AUNQUE ESO NO SIGNIFICA QUE EL JUEGO CORRA MÁS»

¿Cuándo saldrá a la venta la PlayStation Portátil?



RESIDENT OUTBREAK Tendréis que seleccionar uno de los 8 personajes disponibles, y jugaréis junto a otros tres de todo el mundo. Cada uno seguirá su propio argumento, pues el desarrollo pretende seguir una innovadora estructura de episodios.

En España a finales de 2004.

¿Sabes algo sobre el diseño?

Uy chaval, eso todavía es secreto de estado a estas alturas.

¿Qué pasa con «Resident Evil»? ¿Volveremos a ver zombies de estos en PlayStation 2?

Sí claro, volverás a verlos en «Resident Evil Outbreak», el primer «Resident Evil» con juego online para cuatro jugadores simultáneos de toda la historia.

¿«Ninja Gaiden» saldrá para Xbox? ¿Cuándo?

Precisamente será exclusivo para esa consola, saldrá a final de año, e incorporará opciones de juego online con Xbox Live! aún no desveladas por Tecmo.

Ormer R. Tuares (Venezuela)

¡Pasa-la-cabra!

@ Buenas Yen, soy Edo, y como ya te habrás imaginado, soy un fan acérrimo de los RPG, sobre todo los «Final Fantasy», «Wild Arms» y «Suikoden». Ahí va una serie de preguntas para conseguir el bote de 250.000 europolígonos. Comenzamos:

Con la "L": ¿Llegará por estos lares el juego «Suikoden III», o al menos a los EE.UU.?

"L"e diría yo que no.

Con la "Q": ¿Qué pasó con la secuela del juego «Legend of Legaia»? Le perdí la pista cuando iba a llegar a nuestro país.

"Q"ue no llegó aquí.

Con la "H": He oído por ahí que la reedición de «Final Fantasy III» vendrá con algo de «Final Fantasy XII». ¿Sabes algo?

"H"uele sólo a rumor.

Con la "P": ¿Para cuándo estos juegos? «Final Fantasy X-2», «Final Fantasy XI», «Final Fantasy XII» o «Breath of Fire V»?

"P"ues, el «FFX» a principios de año, «Breath of Fire» saldrá el

vuestra OPINIÓN

¡Queremos a Lara ya!

Ivan Martin Ubeda (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El motivo de este e-mail es para expresar mi indignación con el lanzamiento del «Tomb Raider: El angel de la Oscuridad» para Playstation 2. Vale que se retrasase unos cuantos meses, pero cuál es mi sorpresa al ir a comprarlo el 27 de junio (cuando se supone que ya estaba a la venta desde el dia 20) y encontrarme como respuesta: "aún no lo tenemos, pero nos han asegurado que el dia 2 de julio sale". Vale, no pasa nada, puedo esperar dos días mas, pero esto de nuevo se repitió el día 2 de julio (ya tenían la versión para PC) y la respuesta fue que lo recibirían el dia 4. Por lo que ya no paso es que vaya hoy, día 5 de julio, y me respondan que si no lo tenía reservado tendré que esperar hasta el día 8 (aunque ni ellos sabían si lo tendrían para ese día). Con esto no estoy culpando a la tienda, porque sé que ellos no tienen la culpa, pero quiero decir que si el motivo del retraso es para que los consumidores se impacienten y les entre cada vez más el gusanillo de comprarlo, lo único que consiguen es que se pierda el interés, y te aburras de oír siempre lo mismo.

Yen: ¿Pero al final te has comprado el juego o no? Porque vaya culebrón...





El futuro está en la red

Diego Villalobos Sánchez (Málaga)

¿Cuánto tiempo hace que llevo escuchando eso de que el futuro está en el juego online? Desde que se rumoreaba la creación de Dreamcast, que vendría equipada con un módem. Finalmente salió DC, pero su corta vida hizo que en España apenas se pudiera jugar a «ChuChu Rocket!», «Quake III», «Phantasy Star Online», y poco más. Todo esto confirmó que se necesitaba otro tipo de línea para hacer el sueño realidad. Actualmente, si no fuera porque Microsoft quiere llevar la iniciativa, Sony aún no se habría puesto las pilas. Cada vez veo el sueño más cerca, que títulos como «FFXII», «Resident Evil», «GT4», «Halo 2»...) den el salto online. El comienzo será complicado pero cuando los precios bajen y haya más juegos online en el mercado, la gente no se podrá resistir. Cada partida será diferente, y alargará la vida de los juegos. Creo que se producirá un gran cambio en este mundillo, como lo fue PS o las 3D, las consolas tomarán un nuevo concepto, será una revolución, aunque de momento toca esperar.

Yen: Y como en muchos se podrá conversar en tiempo real, se podrá ligar mientras juegas. ¿No es genial?



mes que viene, y los otros «FF» tardarán bastante en salir, aunque el «XI» puede que incluso ni llegue a España.

■ **Con la "A": ¿Hay algún otro juego de rol que sea interesante a la vista, aparte de «Dark Chronicles» o «Drakengard»?**

"A" ver que te parece este: «Shadow Hearts 2».

Eduardo Dueñas (Granada)

Amanda y su "Gran Dilema"

@ ¡Hola Yen! Mi nombre es Amanda, y tengo un gran dilema, que me gustaría que me ayudases a solucionar:

■ **Mi padre me dijo que si aprobaba todo me regalaría una PS2, pero me dijo que esperara porque iban a sacar otra PS2 con un motor más silencioso, y después otra con grabador DVD. ¿Qué hago? ¿Cuándo sale cada una?**

Tu padre sí que sabe... Te tiene engañada pero expectante, y a la vez se evita gastarse las pelas en comprarte la consola. Anda... ¡no seas ingenua y exígele que cumpla con su palabra!

■ **Me encantan los juegos de rol. ¿Cuándo va a salir «Final Fantasy X-2» en España?**

Hombre, me parece a mí que esta pregunta es nueva, ¿no?

■ **¿Van a sacar alguna vez la PlayStation Pocket en España?**

¿Mande? Supongo que te refieres a la PlayStation Portable (PSP, para los amigos), que se calcula que saldrá a partir de septiembre de 2004 en España.

■ **Quisiera saber de dónde sacan los de Square las imágenes de los protas de los videojuegos de «Final Fantasy», porque están tope chulos y super bien currados.**

¡De sus propias cabezas! Son ellos mismos -y sus diseñadores, como el famoso Tetsuya Nomura-, los que los idean, los dibujan y los crean por ordenador. Se les da bien, ¿eh?

Amanda Regidor Lobo (e-mail)



RIKKU Esta chica tan guapa, que en aquí aparece con un traje supersexy perteneciente a «Final Fantasy X-2» ha sido diseñada -como todos los personajes de «Final Fantasy»- en las oficinas de Square Enix, por genios como Tetsuya Nomura.

« ME HA DICHO UN ESPÍA QUE ENTRE LOS EXTRAS DE «TWIN SNAKES» PODRÍAN ESTAR LOS DOS PRIMEROS «METAL GEAR» DE NES »

Lanzamientos imposibles

@ Hola Yen, me llamo Andrés y es la primera vez que te escribo una carta, así que mejor publícamelo o dejaré de respirar:

■ **¿Se sabe algo de «ZoE 2»? Como la fecha, nombre, precio...**

Saldrá el mes que viene, se llamará «Zone of the Enders: The Second Runner», y costará lo normal: unos 60 euros.

■ **¿Cabe la remota posibilidad de que vayan a hacer remakes de los juegos antiguos de «Metal Gear», como pasó con «Final Fantasy»?**

Precisamente estos días he oído un rumor de que entre los extras de «Twin Snakes» podrían estar las versiones de NES de los dos primeros «Metal Gear», pero de momento sólo es un rumor.

■ **¿Hay fechas para los próximos «Final Fantasy» (XI, XII, etc.)?**

De «Final Fantasy XI» aún no se sabe con certeza, mientras que de «FF XII» se sabe que Square Enix quiere sacarlo en Japón a principios de 2004. ¿Y ese "etcétera" qué significa...?

■ **Aún a riesgo de ser publicado en el "¡Qué me dices!": ¿Cabe la posibilidad de que haya algún «Zelda» para PlayStation 2?**

No te pongo en el "¡Qué me dices!", pero tienes que reconocer que la pregunta se las trae... ¿Cómo va a salir un juego de Nintendo en una consola que no sea de Nintendo, alma de Dios?

Andrés Martínez (e-mail)

Una de juegos famosos

@ Hola maestro, soy un poseedor de una flamante PS2, y me gustaría que me dijeras el futuro sobre mi "niñita":

■ **¿Cuándo sale «True Crime»?**

El 22 de septiembre.

■ **¿«Metal Gear Solid 3 Snake Eater» saldrá como los dos anteriores «Metal Gear Solid», en marzo del año que viene?**

Konami no lo ha puntualizado, pero por ahí andará la cosa.

■ **¿Veremos a Campbell, Ocelot, Jim Houseman u otro personaje de la saga junto a Big Boss? Según mis cálculos sí podrían salir en el juego, ya que para esa época tendrían entre 20 y 40 años.**

Sí bueno, puede ser, aunque en ella época también pegaba muy fuerte Camilo Sesto y no creo



ZONE OF THE ENDERS THE 2ND RUNNER El creador de la serie «Metal Gear Solid», Hideo Kojima, ha puesto su sello en la creación de esta nueva joya de los shoot'em up, que a buen seguro va a ser un éxito.

que él aparezca en el juego.

¿«007 Everything or Nothing» saldrá en octubre o...?

¿...o qué? ¿Es una amenaza? Pues te chinchas, que el juego sale en noviembre, chaval.

¿Cuándo llegarán las conversiones de «Mafia» y «Max Payne 2» desde PC a PlayStation 2?

El primero en noviembre, pero de «Max Payne 2» no se ha anunciado aún ninguna fecha.

¿Qué cambios va a traer la nueva versión de «Los Sims»?

Los «Sims Bustin' Out» (algo así como «Los Sims Salen Fuera»), que así se llamará la secuela, tendrá como novedad el poder moverse por los alrededores de la ciudad, 40 personajes y 10 tipos de carrera nuevos, modo para 2 jugadores, y más de 100 movimientos e ítems nuevos.

¿«Mission: Impossible» va a seguir el guión oficial de la película, u otro de cosecha propia?

No, no seguirá la historia de ninguna película, aunque tendrá escenas basadas en ella (como esa tan famosa en la que accede desde el techo a un ordenador, colgado por un cable).

¿Va a haber destrozos en los coches de «Gran Turismo 4»?

En principio, no.

¿Qué se sabe sobre la expansión de «The Getaway»?

Nada seguro. Se dice que quizá Sony saque a finales de año esa famosa expansión de «The Getaway» para PS2, pero como el juego tenía un argumento cerrado, se cree que podría consistir simplemente en opciones o misiones al estilo VR Missions. ¡Pero no son más que rumores!

¿Qué tal va la compañía de Vin Diesel con la creación del juego parecido a «Grand Theft Auto»?

Aún no han mostrado nada, pero Tigon Games (que así se llama la compañía) dice estar creando un juego de acción llamado «Perrone», protagonizado por un duro policía de los años 70.

Eneko Ruiz (e-mail)

El silencio de los lectores

@ Buenos días Yen, soy el Dr. Hannibal Lecter, resido en el hospital para la demencia criminal de Baltimore y me dejan acceso a una GameCube. Me gusaría hacer unas preguntas acerca de esta gran consola:

Ahora que Konami ha decidido sacar «Metal Gear Twin Snakes», ¿saldrán también «MGS» e incluso «MGS2» algún día?

Kojima es un maestro de la infiltración, y cuando oye esa pregunta, se esconde para no contestar y ya no hay quien le vea.

El juego de «Los Sims» verá salir otra nueva versión en GC?

Sí claro, saldrá el «Sims Bustin' Out» del que he hablado antes.

¿Saldrá algún juego al estilo «MGS2», de espionaje y/o infiltración, para GameCube?

El mejor será «Splinter Cell: Pandora Tomorrow», pero tampoco olvides a «Rogue Ops».

Ya sé que me responderás con un sonoro "no" pero, ¿saldrá algún juego online o con opciones de Internet para GameCube?

NO... por ahora.

¿El juego de «CSI» para GameCube tendrá novedades respecto a la versión que salió en PC?

Ah, pero, ¿es que va a haber un juego de «CSI» para GameCube? ¿Y tendrá novedades con respecto a la versión de PC?

¿Qué habilidades nuevas tendrá Fisher en «Pandora Tomorrow»?

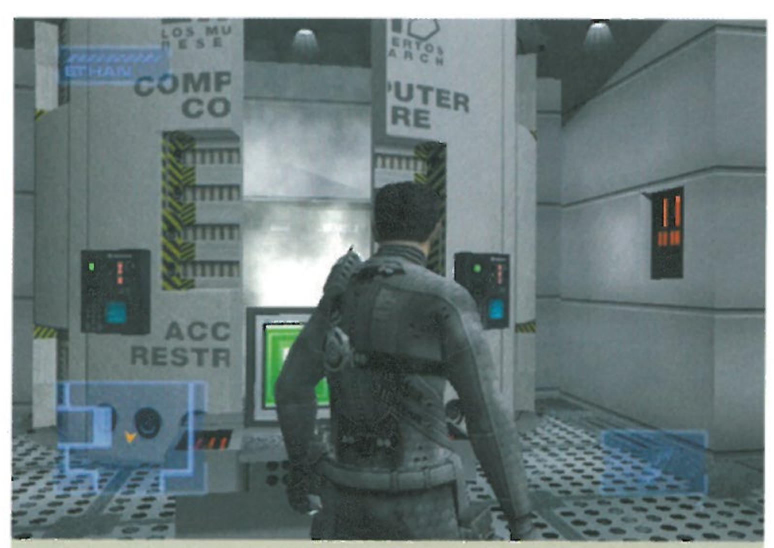
Los ejemplos que ha desvelado Ubi son esconderse debajo de los vehículos, nuevos tipos de ataque cercano, y usar nuevos objetos, como un visor especial.

¿Habrá algún juego basado en «Matrix» mejor que el anterior?

El próximo saldrá a finales de 2004, y claro, espero que sea mejor que el anterior, digo yo.

"Dr. Hannibal Lecter" (e-mail)

« SE RUMOREA QUE SONY VA A SACAR LA EXPANSIÓN DE «THE GETAWAY» PARA FIN DE AÑO, CON MISIONES AL ESTILO "VR MISSIONS" »



MISSION IMPOSSIBLE Ethan Hunt va a protagonizar un nuevo juego de acción muy, pero que muy, parecido a «Splinter Cell», con mucha infiltración, armas para dar y tomar, interrogatorios, esconder cuerpos, y andar casi de puntillas.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

¿EL LECTOR DE DVD DE PS2 SE ATASCA CON EL PRIMER RAYÓN QUE SE ENCUENTRA?
Yen: Tú que le pones a la consola, ¿discos, o patatas onduladas?

@ **¿VAMOS A PODER JUGAR CON "MODEN" A PS2 ALGÚN DÍA?**
Yen: Qué quieres que te diga, con estas "modennidades" nunca se sabe.

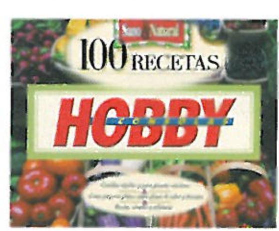
ME GUSTARÍA QUE ME RECOMENDARAS UN BUEN SISTEMA DE SONIDO, NO ME IMPORTA EL DINERO.
Yen: Oye, pues si no te importa el dinero, ¿me podrías prestar 5 euros, que estoy sin blanca?.

¿EXISTE ALGÚN RIESGO DE DAÑAR LA CONSOLA AL UTILIZAR UN TELEVISOR DE 100 HZ?
Yen: Hombre, si lo utilizas para machacar la pobre consola, quizá se estropee un poquto.

@ **¿CUÁNTAS COPIAS SE HAN VENDIDO DE "EXPLINTER CELL"?**
Yen: Ninguna. Ahora, de «Splinter Cell», muchas.

@ **¿PARA QUÉ APARATO ME RECOMIENDAS COMPRAR «FIFA 2003»?**
Yen: Para una consola, porque la versión para microondas a veces se recalienta un poco.

¿REGALARÉIS ALGO QUE NO SEAN GUÍAS NI PÓSTERS?



Yen: Tranquilo, que ya casi tenemos terminado el próximo coleccionable de recetas de cocina.

¿VOLVERÁN A SACAR JUEGOS POLIGONALES COMO LOS DE ANTES?
Yen: No, hijo mio, porque ya no hacen polígonos como los de antes...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Las Dos Torres

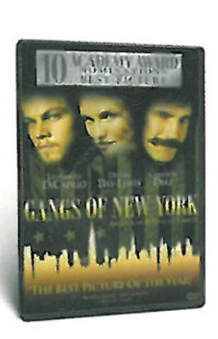




- Género Fantástica
- Protagonistas Elijah Wood, Ian McKellen, Viggo Mortensenn, Cate Blanchett, Liv Tyler...
- Director Peter Jackson
- Precio 26,99 € (4.491 ptas.)
- También en VHS: 15,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Si quieren destruir el anillo, Frodo y Sam tendrán que ayudarse de Gollum para llegar hasta Mordor. Mientras tanto, el ejército de Saruman se prepara para comenzar una guerra contra el resto de miembros de La Comunidad.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Avance de la versión extendida de "Las Dos Torres" y de "El Retorno del Rey", Vídeo, Spots de TV, y cortometraje.



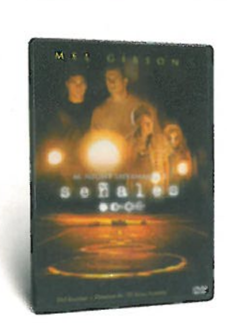
Gangs of New York

- Género Histórica
- Protagonistas Leonardo DiCaprio, Cameron Diaz, Liam Neeson...
- Director Martin Scorsese
- Precio 24,01 € (3.995 ptas.)
- También en VHS: 15,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



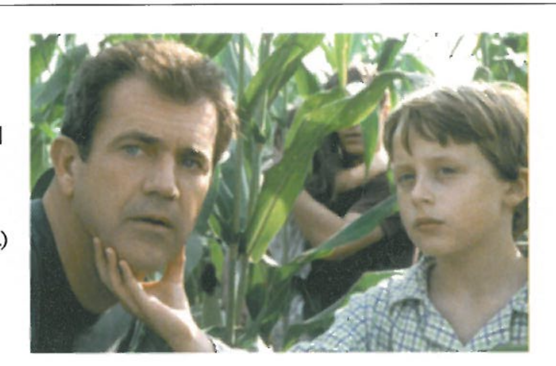
ARGUMENTO: A principios del siglo XX, Nueva York no era como ahora; las calles estaban controladas por cinco bandas callejeras que se batían en duelos mortales, hasta que un día un joven líder, llevado por el deseo de venganza, hizo historia en la forja de esta gran ciudad.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportajes "Descubriendo a las Verdaderas Bandas de Nueva York", "La Historia de los Cinco Puntos", "Explorando los Escenarios" multiángulo, Vídeo Musical de U2...



Señales

- Género Intriga
- Protagonistas Mel Gibson, Abigail Breslin, Joaquin Phoenix...
- Director M. Shyamalan
- Precio 24,01 € (3.995 ptas.)
- También en VHS: 15,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

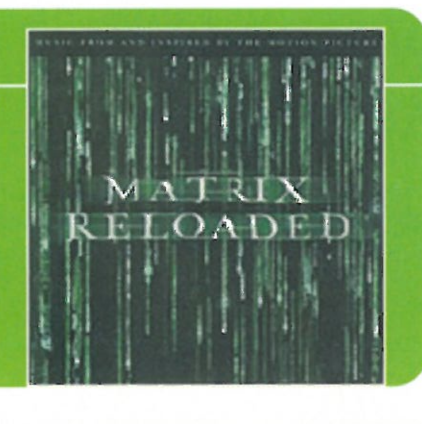


ARGUMENTO: Una familia que vive en Pennsylvania descubre un día, al despertar, unos círculos de gran tamaño grabados sobre el terreno en sus campos. Lo peor será cuando el padre descubra, a través de las noticias, que en todo el mundo están apareciendo más señales, y se atribuyen a extraterrestres.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 THX, Cómo se hizo, Escenas Eliminadas, Storyboards multiángulo y Reportaje "La 1ª película de extrarrestres del Director".



MÚSICA

Matrix Reloaded



La vuelta de Neo, Morfeo y el resto de revolucionarios virtuales a la pantalla grande trae una banda sonora tan cañera como en la primera película. Son dos CDs repletos hasta el tope con 10 temazos de Linkin Park, Rage Against The Machine, Deftones, y muchos otros.

- Compañía Rhino
- Precio 18 € (2.995 ptas.)

LIBROS

Harry Potter and the Order of the Phoenix

Aunque todavía no ha sido publicado en castellano, ¿os atrevéis con la versión inglesa del quinto libro de Harry Potter? ¡Algunos ya lo han calificado como el mejor de la serie!

- Editorial Bloomsbury
- Precio 27,50 € (4.576 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Atrápame si Puedes

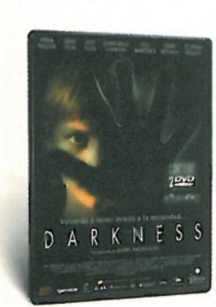
- Género **Acción**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio y Tom Hanks**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)
- También en VHS: **15,95 €** (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★





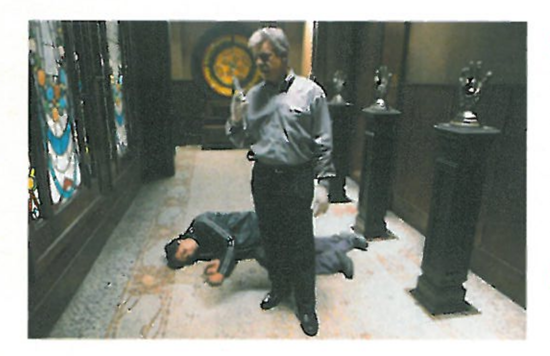
ARGUMENTO: Frank Abagnale es un maestro del engaño y del timo, que se ha hecho pasar por médico, abogado e incluso piloto de avión, y ha ganado ya varios millones de dólares. El agente Carl Hanratty iniciará un juego del gato y el ratón. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Tras las Cámaras, "El Casting", "La Perspectiva del FBI", "La Realidad y la Ficción", "El Final" y Galería de Fotos.



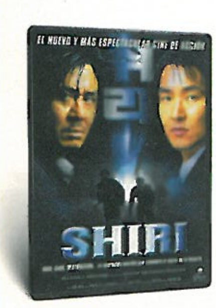
Darkness

- Género **Terror**
- Protagonistas **Anna Paquin, Lena Oilin, Iain Glen...**
- Director **Jaume Balagueró**
- Precio **21 €** (3.494 ptas.)
- También en VHS: **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una nueva familia llega a vivir a cierta casa en la que sucede algo muy raro. Pronto descubrirán que en ella habita algo desconocido y oscuro, algún tipo de ser que espera escondido durante años para completar un sangriento círculo de muertes de niños, en la que el hijo de la familia jugará un papel fundamental... si nadie lo evita. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Cómo se hizo, Trailers, Spots, Escenas Inéditas, Fotos, Efectos digitales y Entrevistas.



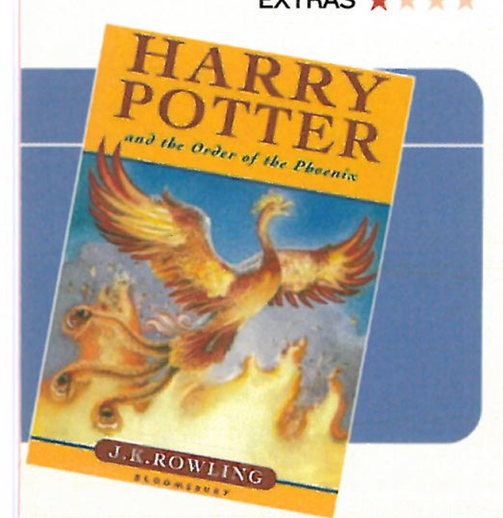
Shiri

- Género **Acción**
- Protagonistas **Suk-kyu Han, Min-sik Choi, Yoon-jin Kim...**
- Director **Je-Gyu Kang**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Lee es una agente del servicio secreto de Corea del Norte que se infiltra en Seúl para evitar la unión de las dos Coreas mientras le sigue Yoo, un agente secreto del Sur enviado para tenerla controlada. Entre ambos surgirá un peligroso círculo de sentimientos encontrados entre el amor y el odio por las diferencias políticas entre las dos naciones. La acción, los disparos y las peleas serán las protagonistas. **EXTRAS DVD:** Sonido 2.0 y Trailer.



CINE



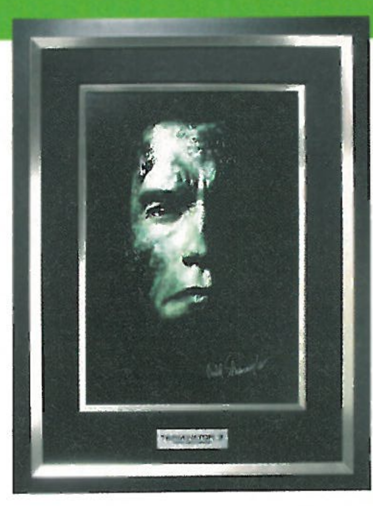
Tomb Raider 2: La Cuna de la Vida

Nuestra querida Lara Croft, interpretada por Angelina Jolie, vuelve a la pantalla grande con un espectacular film en el que deberá impedir que unos rivales consigan recuperar (¡y abrir!) la mitológica Caja de Pandora.

- Productora **Universal**
- Estreno **29 de agosto**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





UNOS PUÑOS CON MUCHA "MASA" MUSCULAR

La moda veraniega de la película de Hulk ha llevado a Famosa a crear este par de puños gigantes, que son igualitos a los que utiliza Bruce Banner para destrozar la ciudad de San Francisco cada vez que se mosquea y se transforma en La Masa. La idea es que os los pongáis en las manos y uséis sus efectos sonoros para asustar a la familia... eso sí, los músculos del resto del cuerpo son cosa vuestra.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 45,99 € (7.652 ptas.)

VERDADERO ARTE AL ESTILO SCHWARZENEGGER

Para completar tu colección de productos de Terminator, nada mejor que colocar en la pared esta alucinante -y cara- litografía de 43 x 64 cm, impresa en un papel especial y firmada a mano por el mismísimo Arnold Schwarzenegger. Se trata de una edición limitada a 500 unidades con la cara de "Terminator 3", el logo de la película en relieve metálico, y un marco también de metal con su certificado de autenticidad.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 399 € (66.388 ptas.)

HACIENDO TUNNING A TODO GAS

La empresa Joyride Studios se dedica a hacer réplicas de vehículos y personajes de todo tipo de películas y videojuegos, y ahora que ha salido la segunda parte del film "A Todo Gas", ha aprovechado para sacar una nueva remesa de miniaturas de los bólidos que aparecen en ella. Han sido creadas bajo la supervisión de Craig Lieberman, encargado del diseño de los coches en ambas pelis. Hay que importarlos, pero molan.

Lo encontrarás en: www.gamestop.com
Precio: 4,99 € (830 ptas.)



CÓMPRATE UN "YO-YÓ" CIBERNÉTICO

Los seguidores de la serie de anime japonés "Beyblade" seguro que estarán deseando aprender a usar en la vida real las mismas habilidades que utilizan los protagonistas en los dibujos. Pues ahora ya es posible gracias a los nuevos "yo-yós" que han salido a la venta, y que, como en este caso, incluyen un disparador para lanzarlo.

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 7,99 € (1.329 ptas.)

ESTOS ROBOTS SON MÁS DE LO QUE APARENTAN...

...Y no lo decimos porque parezcan cutres, sino porque se trata de los legendarios Transformers, unos mechas vivientes que se transformaban en diferentes vehículos en una serie de anime de los años 90, y que ahora vuelve a la carga con estas figuras de 36 cm. de alto realizadas por Hasbro. ¡Cuidado Optimus, que vienen los Decepticons!

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 49,99 € (8.318 ptas.)

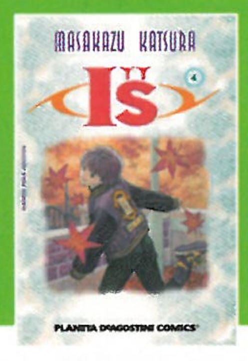


MANGA PARA OTAKUS

I"S

Del mismo creador de los famosos "Video Girl" y "DNA2", llegan los 15 volúmenes de este nuevo manga de aventuras con un argumento en plan romántico, que gustará sobre todo a las chicas. Por cierto, sale un nuevo volumen cada mes.

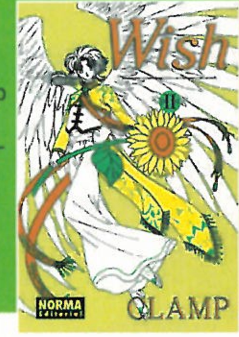
Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 6,50 € (1.082 ptas.)



WISH

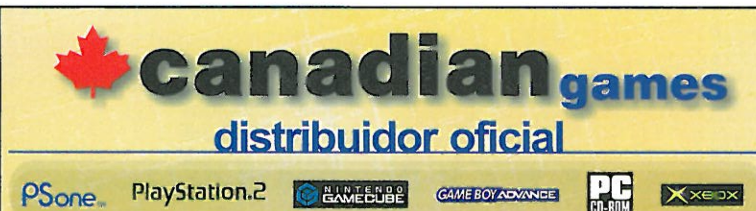
Los genios del grupo creador de mangas Clamp nos traen la historia de un ángel encargado de otorgarle un deseo a un humano. Pero como resulta que éste no desea nada, el ángel deberá acostumbrarse a quedarse con él en la Tierra.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



MAYORISTA EN VIDEOJUEGOS

- MÁS DE 10 AÑOS DE EXPERIENCIA
- ASESORAMIENTO EN NUEVAS APERTURAS
- INFORMACIÓN DE TODAS LAS NOVEDADES



Gran Vía Fernando el Católico, 2
46008 VALENCIA
ANGEL GUIMERA
Tel. 96 394 30 57

COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS

Calle San Pere, 35.
08201 Sabadell
(Barcelona).
Tel. 93 725 91 78

Calle Galileo, 264
08224 Terrassa
(Barcelona).
Tel. 93 780 97 09

MERCA JOCS

VEN A CONOCER MERCAJOCS, LA PRIMERA TIENDA ESPECIALIZADA EN VIDEOJUEGOS DE 2ª MANO

www.mercajocs.com

TE OFRECEMOS

- Más de 1.500 juegos en stock
- Ofertas en juegos de PlayStation, DreamCast, Nintendo 64, Game Boy Color, Neo geo, Megadrive, Super Nintendo y 8 bits
- Neo Geo Pocket COLOR NUEVAS: 42,00 €







TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912
www.meridian.es/engine











Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



www.multi-games.com

VENTA EXCLUSIVA
A TIENDAS Y VIDEOCLUBS













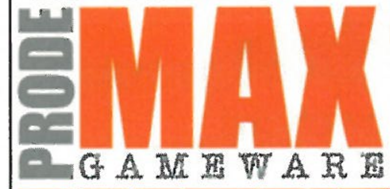




ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE JUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y PELÍCULAS DVD.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

-NUESTRA EXPERIENCIA ES
NUESTRA MEJOR GARANTIA-

PINTOR MAELLA, 13 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
E-MAIL: info@multi-games.com



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

DiScovi

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

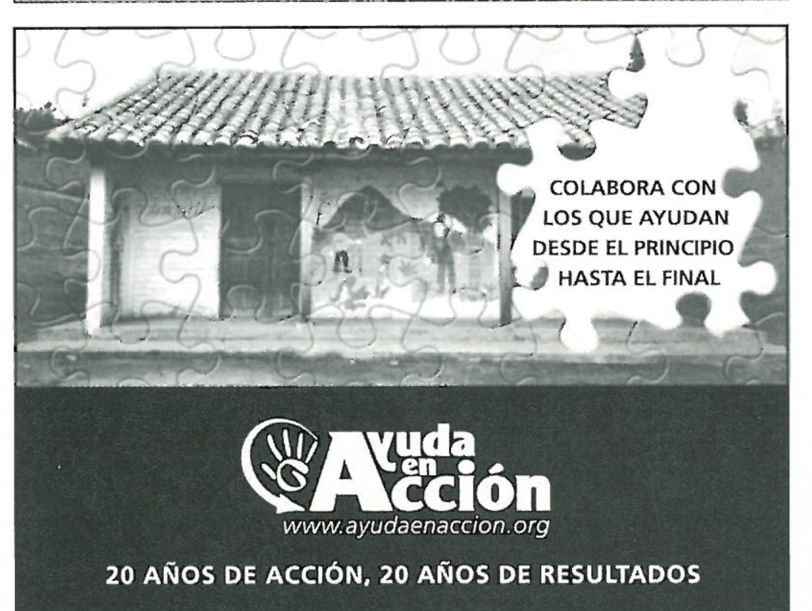
MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION,DREAMCAST,NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.
MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15



Ayuda en Acción
www.ayudaenaccion.org

20 AÑOS DE ACCIÓN, 20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos.
Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA
UN NIÑO DEL TERCER MUNDO
902 402 404

GBA media

Gastos de envío Seur Gratuitos, a partir de 60,00 Eur
Teléfono de Pedidos:
902 012 172
Pedidos desde Web:
www.gbamedia.com
Horario Verano Lunes a Viernes: 10:30 a 14:00 Horas

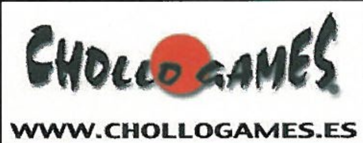
EZF-USB 256Mbit
realTime saver

GBA EZ-FLASH USB
128M: 85,00 EUR
256M: 130,00 EUR

DVD-R PRINCO 4X
¡Desde 1,00 Euro!
Más Ofertas en nuestra Web.

PS2 SWAP MAGIC 2.0
¡Solo 24,00 Euros!

Precios Iva Incluido



WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO
JUEGOS USADOS

C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

OPERACIÓN CAMBIO-COMPRA

COMPRAMOS Y CAMBIAMOS TU VIEJA CONSOLA, JUEGOS, ACCESORIOS, ETC.



Dirección: Videojuegos M.V.
C.C. Dendaraba. B- 16. 01004 Vitoria
Horario: Mañana: 11 a 1,30 y Tardes: 5 a 8,30.
Teléfono: 945 148319

CADENA DE OCIO VIDEO - MANIA



...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes



249,99 €

CONSOLA SONY PLAYSTATION 2

SYBERIA	T. MARK OF KRI	TOMB RAIDER	RAYMAN 3	JURASSIC PARK
49,95 €	59,95 €	59,95 €	44,95 €	59,95 €






M GEAR SOLID	DEVIL MAY CRY2	VEXX	PRIMAL	SPLINTER CELL
59,95 €	64,95 €	59,95 €	59,95 €	64,95 €



Empresa lider en el sector del Video y Vending

a que esperas para tu tienda de ocio 24 horas!

EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA E ITALIA

DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO 24 h

- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Windows 2000
- Selección de idioma
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- VHS, DVD y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m²
- Mercado en continuo crecimiento
- Cyber en el interior de la tienda.

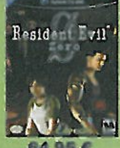
CONSOLA NINTENDO GAMECUBE



199,00 €

CUBE

BURNOUT 2	RESIDENT EVIL	DAKAR 2	GHOST RECON	LOS SIMS
59,95 €	64,95 €	59,95 €	59,95 €	64,95 €






DISNEY SPORTS	VEXX	SONIC MEGA C.	FIRE BLADE	LAS 2 TORRES
64,95 €	59,95 €	59,95 €	64,95 €	64,95 €



TIENDAS

www.cadenavideomania.com

1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE PIZZAS FAMILIARES CALIENTES

PIZZAS 24 h

infórmate
627470198
627470194
telf. 963937100
fax 963937666
e-mail: video_mania@ono.com

CONSOLA XBOX



249,99 €

XBOX

S. EMERGENCY	DEAD OR ALIVE	LOS SIMS	INDIANA JONES	PROJECT ZERO
69,95 €	59,95 €	69,95 €	69,95 €	59,95 €










TAO FENG	SHENMUE II	LAS 2 TORRES	DAKAR 2	VEXX
59,95 €	59,95 €	69,95 €	64,95 €	64,95 €

PC



39,95 €	39,95 €	44,95 €	47,95 €	39,95 €

GAME BOY




49,95 €	44,95 €	39,95 €

129,95 €

CONSOLA GBA SP



PlayStation PS one

89,00 €

CONSOLA PS ONE










18,00 €	17,95 €	17,95 €	17,95 €	29,95 €
CONSULTAR	17,95 €	17,95 €	29,95 €	19,95 €

CONSIGUE DE 2ª MANO PELÍCULAS DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES






A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS
SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA

UNETE

A nuestra Red Nacional de Colocación Artística y Organización de Eventos

Amplio soporte logístico: Sonido e Iluminación, Carpas, Escenarios, WC, Catering, Globos, Producción Audio Visual, Karaoke, Rocódromos, ...

Exclusividad de zona

- Disponemos de 1.200 Artistas, Orquestas, Animación, Espectáculos, y Entertaiment.
- Proveedor Global de Instituciones Públicas y Privadas
- Organización de Celebraciones, Bodas, Convenciones, Fiestas



INFORMESE :
96 559 21 36
625 14 35 15
www.promusicfactory.com
e-mail: info@promusicfactory.com



COPYPLAY

La primera CD COPIADORA Por Monedas

COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO
DE VINILO A CD

Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573



PlayStation 2

Consola PS2 + DVD
El Señor de los Anillos
Las Dos Torres

consultar

60,95€

49,95€

Platinum

29,95€ 29,95€ 29,95€ 29,95€ 29,95€

XBOX

Consola XBOX + Controller S
+ Mando DVD
+ Juego NBA Inside Drive 2003

239,99€

41,95€ 61,95€ 49,95€ 59,99€ 66,95€

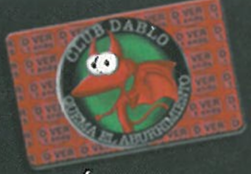
60,95€

Oferta válida hasta fin de existencias.

XBOX PS2 GAMECUBE GAME BOY ADVANCE PC CD-ROM DVD VIDEO GAME BOY COLOR



Tu tienda de juegos



ÚNETE AL
CLUB DABLO
Consigue tu TARJETA ROJA
y disfruta de sus ventajas

CENTRAL DE OFICINAS
Y ALMACÉN:
Tlf. 952 36 42 24

Tiendas distribuidas por:



CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CABRA
Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES
Valladolid, 2 - 949 34 85 29
MÁLAGA
CASABLANCA
Avda. Juan Sebastián Elcano, 156
952 29 76 97
EL TORCAL
José Palanca, 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 06
FRANJU
Avda. Carrillo de Albornoz, 6
952 29 75 00
ALHAURÍN DE LA TORRE
Almendros, 22 - 952 41 66 34

NUEVA APERTURA **ALHAURÍN DE LA TORRE**
Avda. del Mediterráneo, 2 - 952 41 66 34
ARROYO DE LA MIEL
Avda. Constitución, s/n - 952 44 06 71
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Camino de Málaga, 10 (C.C. Zona Joven)
952 50 76 86
ESTEPONA
El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92
PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda, 59 - 952 42 21 91
COÍN
Manuel García, 12 - 952 45 15 70
ANTEQUERA
Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85
ALHAURÍN EL GRANDE
Gerald Brenand, 82 - 952 59 65 92
ARROYO DE LA MIEL
DIVERTIENDA DIABLITO II
Avda. Tívoli, Jardines de Benamainar
952 57 57 20

www.divertienda.com



GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES
Microsoft
XBOX
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop
BUSCA ESTOS SÍMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS:
ENVIO A DOMICILIO
CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS
JUEGOS EN RED
ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
ALBACETE
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
ALBACETE
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)
967 17 61 62
ALBACETE
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE)
967 34 04 20
BALEARES
c/Cayetano Soler, 3 - 07800 IBIZA (BALEARES)
971 30 33 82 EMAIL: ibiza@gameshop.es
BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA)
93 894 20 01
BARCELONA
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) 93 892 33 22
BARCELONA
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA
ILANOVA I LA GELTRU EMAIL: vilanova@gameshop.es
CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00
NUEVA APERTURA!!
CÁDIZ
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO (CÁDIZ) 956 59 16 68
CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA)
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
NUEVA APERTURA!!
CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1
14900 LUCENA (CÓRDOBA) 957 51 52 74
GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28
NUEVA APERTURA!!
JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES (JAÉN)
LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es
TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)
977 33 83 42
TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600
TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO) 925 81 66 94
VALENCIA
c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021
VALENCIA 96 369 04 16 EMAIL: valencia@gameshop.es
VIZCAYA
c/General Eraso, 8 – 48014 DEUSTO (BILBAO)
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
VIZCAYA
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA)
94 418 01 08
XBOX BASICA + SEGA PACK 199€
XBOX + MGS2 SUBS. 229€
XBOX + SPLINTER CELL + HALO 249€
XBOX + MOTO GP2 239€
+ MOTO GP2 + XBOX LIVE 269€
XBOX + MEGAPACK (7JUEGOS) 235€
XBOX CONTROLLER 39€
DVD KIT XBOX 29€
ADAPTADOR RF 25€
CABLE OPTICO 18€
CABLE SCART ADV. SALIDA OPTICA 29€
AV CABLE ÓPTICO 24€
CREATIVE 5.1 209€
VGA BOX COMPATIBLE TODAS CONSOLAS 69€
COLIN McRAE 04 CONS.
OTOGI 59€
PHANTASY STAR ONLINE 59€
SOUL CALIBUR II 64€
STAR WARS KOTOR 44€
XBOX LIVE STARTER KIT 59€
HAZ TU RESERVA
007 AGENT UDER F. 29€
ALIEN VS PREDATOR E. 66€
ALTER ECHO CONS.
BLINX 29€
BRUTE FORCE 59€
CONFLICT D.S. II 59€
DIE HARD VENDETTA + MECHERO ZIPPO 59€
DISNEY SKATE 59€
DOAX VOLLEY 39€
DRAGON'S LAIR 3D 69€
ENTER THE MATRIX 59€
FREEDOM FIGHTERS 64€
FUTURAMA 59€
GROUP S CHALLENGE 64€
ITALIAN JOB CONS.
JUDGE DREDD 59€
LA GRAN EVASION 59€
MACE GRIFFIN 59€
MECH ASSAULT 29€
MIDNIGHT CLUB 2 69€
MIDTOWN MADNESS 3 59€
MOTO GP 2 59€
NBA INSIDE D.2003 12€
PIRATAS DEL CARIBE 44€
PROBEACH SOCCER 59€
SHENMUE II 29€
SUDEKI 59€
SYBERIA 59€
TETRIS ONLINE CONS.
TOE, JAM & EARL 29€
GLADIUS CONS.
UNREAL CHAMP. 29€
U. FREESTYLE SOCCER 59€
VOODOO VINCE 59€
XGRA 59€
PS one
PS ONE BASICA 89€
DUAL SHOCK 18€
MEMORY CARD 12.60€
MEMORY 4Mb 21€
MEMORY HAVOC 3X1 14€
PAD ANALOGICO 2X1 16€
MEMORY CARD HAVOC 10€
CABLE RF UPXUS 13€
TREASURE PLANET 20€
MOBILE LIGHT FORCE 18€
ONE PIECE G.B. 29€
LILO & STITCH 20€
BEYBLADE 29€
STUART LITTLE 2 20€
PROEVOL. SOCCER 2 29€
WRC ARCADE 20€
SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 499pts. URGENTE: 6€ 998pts.)



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

PS2 BÁSICA



199€

PS2+FORMULA ONE 2003



229€

PS2 +EYETOY+MEMORY



265€

PS2+SOCOM+HEADSET



249€

PS2 +GT3 +TEKKEN 4



229€

PS2 +DVD LAS DOS TORRES



209€

PLAYSTATION2 SILVER



CONS.

ADAPTADOR DE RED PS2 ETHERNET



34€

¡¡Y AHORA POR 40€ MÁS LLÉVATE AL COMPRAR TU PACK PLAYSTATION2 EL SENSACIONAL JUEGO SPLINTER CELL!!

DUAL SHOCK 2 — TRES COLORES



30€

MEMORY 8Mb PS2



29€

MEMORY 8Mb 2x1



44€

MULTITAP PS2 SONY



45€

MANDO DVD SONY



30€

DUAL SHOCK UPXUS



20€

ADAPTADOR RFU



13€

CABLE RGB/DVD



15€

STAD VERT/ HORIZ



10€

VOLANTE SPEEDSTER 3



79€

VOLANTE DRIVING FORCE



95€

SCORPION 100Hz



49€

GUNSTATION 2



29€

RATÓN ÓPTICO LOGITECH



29€

SISTEMA CREATIVE 5.1



209€

SISTEMA UPXUS 2.1 — 29€

VGA BOX — COMPATIBLE TODAS CONSOLAS — 69€

MANDO INALAMBRI… — 59€





CHAOS LEGION



63€

COLIN McRAE 04



CONS.

DARK CHRONICLE



59€

SOUL CALIBUR II



63€

TOMB RAIDER AoD



59€

UNLIMITED SAGA



49€

YUGIOH! DUELIST ROSES



59€

007 NIGHTFIRE



29€

ALIEN VS PREDATOR



63€

ALTER ECHO



59€

AMPLITUDE — 59€

ATV OFFROAD 2 — 34€



CONFLICT D. STORM 2



59€

DRAGON BALL Z B.



29€

DEAD TO RIGHTS



63€

DESTRUC. DERBY A.



59€

DIE HARD VENDETTA +MECHERO ZIPPO



59€

THE GETAWAY



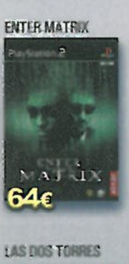
29€

ENERGY AIR FORCE



59€

ENTER MATRIX



64€

EYE TOY +CAMARA



59€

FORMULA ONE 2003



59€

FREEDOM FIGHTERS



63€

FUTURAMA — 59€

GLADIUS



59€

LA GRAN EVASION



59€

INDIANA JONES



65€

THE ITALIAN JOB



CONS.

JUDGE DREDD



59€

KINGDOM HEARTS



29€

LAS DOS TORRES



29€

MACE GRIFFIN



59€

MADDEN NFL 2004



63€

MEDAL OF HONOR



29€

MILLENIUM COL. 2



69€

MOTO GP 3



59€

PRO BEACH SOCCER



54€

RATCHET & CLANK



29€

RED FACTION II — 29€

RESIDENT EVIL DEAD AIM



63€

KING ROUTE 66



49€

RTX RED ROCK



62€

SOCOM US NAVY SEALS +COMMUNICATOR



79€

SOLDIER OF FORTUNE



29€

SPIDERMAN



29€

TEKKEN 4



29€

TRIBES A.ASSAULT



42€

UBAN F. SOCCER



59€

WRC II ARCADE



29€

XGRA



59€

ZONE OF ENDERS 2 — HAZ TU RESERVA — 59€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts. URGENTE: 6€ (998pts.)





especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

GAMECUBE BÁSICA MORADA/NEGRA
+ ZELDA THE WIND MAKER
199€





GC CONTROLLER (INDIGO/BLACK/CLEAR) 33€



WAVEBIRD CONTROL 42€



MEMORY CARD 20€ / 27€



RGB CABLE 30€



GBA CABLE 15€

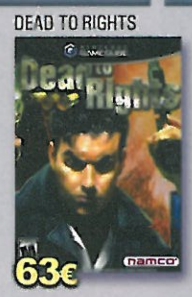


MODEM 56K / CABLE 47€

GAME BOY PLAYER 59€



DRAGON BALL Z BUDOKAI 49€



DEAD TO RIGHTS 63€



FUTURAMA 64€ (HAZ TU RESERVA)



F-ZERO GX 60€ (HAZ TU RESERVA)



P.N. 03 63€

SOUL CALIBUR II 60€ (HAZ TU RESERVA)



GAMECUBE BÁSICA NEGRA
+ GAMEBOY PLAYER
199€



CONFLICT D. STORM II 64€ (HAZ TU RESERVA)



GALIDOR 63€ (HAZ TU RESERVA)



HULK 59€



THE ITALIAN JOB CONS. (HAZ TU RESERVA)

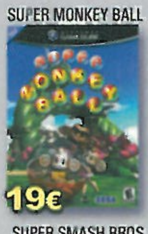


SOCCER SLAM 19€



SONIC ADVENTURE 2 19€

SUPER MONKEY BALL 19€



SX SUPERSTAR 49€





U.FREESTYLE SOCCER 59€ (HAZ TU RESERVA)



VIRTUA STRIKER 2002 19€



WARIO WORLD 60€



XGRA 59€



ZELDA THE WIND M. 60€



PIKMIN 29€

SUPER SMASH BROS. 29€

SUPER MARIO SUNSHINE 46€

GAME BOY ADVANCE SP



PACK ACCESOR. GBA SP 29€



BOLSA GBA SP 9€



BATERIA RECARG. GBA SP 13€



AURICULARES GBA SP 10€



BATERIA + ADAPTADOR 18€



FACE MASK x2 7.10€





LUZ Y LUPA GBA 12€



TOTAL PACK GBA 36€



LINK CABLE x4 15€



GAMEBOY ADVANCE SP
NUEVO DISEÑO CON RETROILUMINACIÓN
PANTALLA ABATIBLE Y BATERIA DE LITIO
129€
TRES COLORES



BUFFY 2 49€



DIGIMON BATTLE SPIRIT 49€



DISNEY PARTY 49€

DISNEY PRINCESS 52€

DISNEY SKATE 49€

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA 45€ (HAZ TU RESERVA)



DONKEY KONG COUNTRY 39€



DRAGON BALL Z II 49€



FINAL FANTASY TAC. Cons. (HAZ TU RESERVA)



HULK 42€



SIM CITY 2000 49€



POKÉMON ZAFIRO
+BALÓN DE PLAYA
45€

POKÉMON RUBÍ
+BALÓN DE PLAYA
45€



KING OF FIGHTERS EX2 49€



KIRBY DREAM LAND 45€



MAGICAL QUEST 2 48€

STUNTMAN 49€

ROCK 'N' ROLL RACING 42€

ADVANCE WARS 2 45€ (HAZ TU RESERVA)



RUGRATS GO WILD 49€



SIMPSONS ROAD RAGE 49€

YU-GI-OH! 49€



SUPER MARIO BROS 3 45€ (HAZ TU RESERVA)



WAKEBOARDING U. 49€

PARTICIPA AHORA EN EL NUEVO FORO DE VIDEOJUEGOS GameSHOP EN NUESTRA PÁGINA WWW.GAMESHOP.ES

Empieza la Liga para los nuevos juegos de fútbol



Os lo vamos a contar todo sobre las dos nuevas entregas de las sagas futboleras más importantes del mundo de las consolas. «Pro Evolution Soccer 3» y «FIFA 2004» están casi listos para su salida al mercado, y su calidad promete alcanzar las cotas más altas jamás vistas. No pensaréis perderos su debut, ¿verdad?

ects 2003

Europa juega en el ECTS

Asistimos a la mayor feria europea para mostraros de primera mano todos los juegos que van a arrasar en los próximos meses. Por supuesto, le seguiremos la pista de cerca a títulos como «Mario Kart», «Resident Evil Outbreak» o el genial «Metal Gear Solid 3».





Dino Crisis 3, acción salvaje

Preparad vuestro arsenal para enfrentaros a hordas de salvajes dinosaurios. Nosotros ya estamos listos para daros este avance. ¿Y vosotros?

y puntuaremos...

- COLIN MCRAE 04
- STAR WARS KOTOR
- SOUL CALIBUR II
... ¡Y MUCHOS MÁS!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.


HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: Roberto Ajenjo, David Martínez.

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA.
C/ General Perón 27. 7ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2003

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain
HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer



Ahora bájate también juegos y melodías polifónicas en: **www.newpark.tv**

NOVEDADES SEPTIEMBRE

Melodías

NOVEDADES

53360 - Rise and fall-Craig David
60589 - This picture-Placebo
54364 - Igual que ayer-Coti
54365 - Salir corriendo-Amaral
54363 - Lunes-Pastora
60590 - St Anger-Metallica
59701 - Dirty sticky floor-Dave Gahan
54366 - Las chicas al poder-Bellepop
59704 - Forever and for always-Shania Twain
59703 - Free me-Emma Bunton
53361 - Sunlight-Dj Sammy
59702 - Dont wanna lose...-Dannii Minogue
60591 - Pushing me away-Linking park
54367 - De vuelta-Nuria Fergo
54368 - Bye bye-David Civera
54369 - Puedes contar conmigo-La oreja
50027 - La Cumparsita-Tango
53362 - Giulia-Dj Lasha
53363 - Emotion-Dj Ross
59705 - In tango-In-grid

HIMNOS

55058 Cara al sol
55024 Himno de la Legion
55011 himno de Espana
55059 Asturias Patria querida
55022 els segadors
55025 Partido Popular
55023 Himno de Galicia
55009 usa
55002 Himno de francia
55028 Himno de Argentina

DISCO

53341 Tu es foutu
53346 Mundian to bach ke
53305 Whats your flava
53037 I will survive
53252 Insomnia
53225 Out of Grace
53357 Husan
53257 Never Again
53220 Moi...Lolita
53247 Dark Pharao

ROCK

60238 Nothing Else Matters
60213 The Trooper
60045 Satisfaction
60073 Livin On A Prayer
60072 Its My Life
60086 Bohemian Rhapsody
60109 mala vida
60399 Paranoid
60075 Born In The USA
60397 Cant stop

CINE

51087 terminator
51016 james Bond
51111 Pulp fiction
51033 Star wars
51127 la vida es bella
51080 dirty dancing
51120 Amelie
51070 tiburon
51035 Superman
51125 Moulin Rouge

EXITOS DE SIEMPRE

66018 new york new york
66024 palomitas de maiz
66059 killing me softly
66021 la bamba
66040 Pretty Woman
66000 La vie en rose
66080 la chica de ipanema
66120 my way
66034 Give Peace A Chance
66001 Strangers in the night

VIDEOJUEGOS

64056 Eyes on me (theme)
64047 metal gear solid
64059 To Zanarkand
64045 lemmings
64017 mortal kombat
64016 monkey island
64038 Street Fighter 2
64032 Tetris1
64028 Sonic
64020 Pacman

POP

59608 8 mile
59168 No woman no cry
59143 Every Breath You Take
59563 Complicated
59624 Rosso relativo
59691 American life
59584 Die another day
59037 You can leave your...
59617 Sorry seams to be the...
59018 samba de janeiro

Cómo bajarte una melodía?

Envía el texto **PM** más el **código** del logo o tono al **5959**. Deja un espacio entre las palabras.

o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

TOP 10

54365 Salir corriendo
54363 Lunes
54366 Las chicas al poder
54367 De vuelta
54368 Bye bye
54369 Puedes contar conmigo
54354 Haciendo el amor
54203 Suerte
54326 Sambame
54289 mienteme



nuevo **EL BUSCADOR** Encuentra tus canciones preferidas
Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959 Deja un espacio entre las palabras.
Ej: TONO DIME 5959

Logos

DEPORTES
05013, 05136, 05225, 05015, 05001, 05020, 05138, 05203, 05018, 05031

ESPACIAL
07003, 07000, 07063, 07014, 07027, 07029, 07040

CINE
04135, 04012, 04006, 04097, 04092, 04061, 04018, 04108, 04074, 04011

DIBUJOS
06417, 16219, 50101, 06085, 06051, 06419, 16223, 06050, 06060, 06070

ANIMALES
03015, 03084, 03093, 03091, 03021, 03383, 03040, 03002, 03112, 03422

FONDOS
09016, 09121, 09013, 09012, 09302, 09150, 09195, 09022, 09125, 09007

TOP 10
21083, 01163, 06047, 29087, 29095, 01003, 16222, 18026, 04131, 06131

Cómo bajarte un logo?

Envía el texto **PM** más el **código** del logo o tono al **5959**. Deja un espacio entre las palabras.

o llama al: **806.52.60.69**

Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 e r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

Melodías polifónicas

Cómo bajarte una melodía polifónica?

Envía el texto **PMP** más el **código** del logo o tono al **5959**

o llama al: **806.52.60.70** Deja un espacio entre las palabras. y bájate más melodías polifónicas

Indica los siguientes pasos: marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

También puedes bajartelas desde la web **www.newpark.tv**

ARTISTA	CANCIÓN	CÓDIGO
Dinio	Hasiendo el amor	83578
Jarabe de palo	Bonito	83582
Dave Gaham	Dirty sticky floor	83583
Blue	U make me wanna	83591
Christina Aguilera	Fighter	83593
Junior Senior	Move your feet	83597
Mana	Mariposa traicionera	83598
El chombo	Papi chulo	83599
Martin Gore	Stardust	83600
Eros Ramazzotti	Un emozione per sempre	83601
Bhangra Knights		83602
Dannii Minogue	Husan	83603
Malena Gracia	I begin to wonder	83604
Ainoha	Loca	83605
Natalia	Viva la noche	83606
Gisela	Besa mi piel	83607
La oreja de Van Gogh	Este amor es tuyo	83608
	Puedes contar conmigo	81687
David Civera	Bye bye	81690
Lauren Wood	Fallen - Pretty woman	83630
Prezioso	Let me stay	83628
Manu Chao	Bongo bong	83627
Aqua	Cartoon Heroes	83626
2 Eivissa	I wanna be your toy	83625
Celine Dion	I drove all night	83624
Ricky Martin	La diosa del carnaval	83623
Patricia Manterola	Ojos negros	83621

ARTISTA	CANCIÓN	CÓDIGO
Manuel Carrasco	Santa Lucia	83620
Sabina y S.Segura	Semos diferentes	
Torrente		83619
Bon jovi	All about lovin you	83617
Novaspace	Paradise	83616
Novaspace	Guardian Angel	83615
Novaspace	Time after time	83614
Novaspace	To France	83613
Jennifer Lopez	Im glad	83612
Scooter	The night	83611
Sex bomb	Ven ven ven	83609
Bon Jovi	Its my life	80293
Álex Ubago	Sin Miedo A Nada	83290
Jenifer lopez	Ain´t it funny	80135
Miami S. Machine	Sobe son	83297
Jimmy Somerville	You make me feel..	83589
Hotel Glam	Es Una Lata El Trabajar	82605
Bob Marley	No woman no cry	80726
UPA Dance	Sambame	81686
Scooter	Weekend	83580
Metallica	Nothing else matters	80277
Depeche Mode	Enjoy the silence	80642
Orquesta Mondragón	Rosita	83210
Maná	Dónde Jugarán Los Niños	82454
Eminem	Lose Yourself	80002
Rolling Stones	I can´t get no satisfaction	80217
David Bisbal	Dígale	82436

FONDOS

Cómo bajarte un fondo?

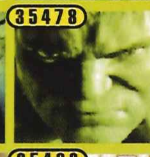
Envía el texto **PMA** más el **código** del fondo al **5959**. Deja un espacio entre las palabras.

Todos tus fondos en: **www.newpark.tv**

35476, 35530, 35842, 35549, 38053, 35532, 35487, 35477, 35440, 35498, 35568, 35028, 36001, 35570, 35478, 35492, 35528, 35833, 35208, 35546, 35482, 35497, 35248, 35427



















adulta

MÓVILES COMPATIBLES

MÓVILES COMPATIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS:

NOKIA
Logotipos Pequeños
3210, 3310, 3330, 5110, 5210, 5130, 5146, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702,
Melodías
3210, 3310, 3330, 5210, 5190, 5510, 6090, 6110, 6130, 6150, 6150e, 6190, 6210, 6250, 6310, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8250, 8290, 8810, 8810e, 8850, 8890, 9110, 9110i, NK402, NK702

SIEMENS
Logotipos Pequeños MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31)
Melodías MT50, M50, Me45 y S45 (firmware v 21), C45 (firmware v 31)

ALCATEL
Logotipos Pequeños 310, 311, 511
Melodías (monofónicas) 310, 311, 511

ERICSSON
Logotipos Pequeños T20e, T29, T39, R520, T65, T68
Melodías T20e, T29, T39, R520, T65, T68

MOTOROLA
Melodías v50, v51, v100, v101, v2288, v8088, Timeport 250, Timeport 260, Accompli A008

SAMSUNG
Melodías R210, R200

TRIUM
Melodías Odyssey, Eclypse, Mystral, Aura

MÓVILES COMPATIBLES PARA MELODÍAS POLIFÓNICAS:
NOKIA: Nokia 3650, Nokia 3510 y 3510i, Nokia 7650, Nokia 7210.
PANASONIC: Panasonic GD87.
SAMSUNG: Samsung SGH-T100 Samsung SGH-N620.
SIEMENS: Siemens S55, Siemens C55.
SONYERICSSON: SonyEricsson T300, SonyEricsson P800.
SHARP: Sharp GX10.
MOTOROLA: Motorola t720i.

los mejores **VIDEOJUEGOS**

JUEGOS



NOVEDAD **BATTLE SUBMARINE** Código: 1031 Descarga: 0 kb — móviles compatibles: 3650

RAINBOW SIX Código: 1007 Descarga: 49 kb — móviles compatibles: 3410 - C55 - M50/MT50

NOVEDAD **SIBERIAN STRIKE** Código: 1011 Descarga: 14 kb — móviles compatibles: 7210 - 7250 - 6610 - 6100 - 5100 - 3410 - 3510 - 3650 - 7650 - C55 - GX10 - T720 M50/MT50



NOVEDAD **CAT VS DOG** Código: 1037 Descarga: 0 kb — móviles compatibles: M50 - 3510 - 3650 6100 - 6310

SOLITAIRE Código: 1013 Descarga: 33 kb — móviles compatibles: 3410 - 6310i - T720 M50/MT550

NOVEDAD **ANIMAL BINGO** Código: 1027 Descarga: 0kb — móviles compatibles: 3650





RAIL RIDER Código: 1006 Descarga: 47 kb — móviles compatibles: 3410 - M50/MT50

NOVEDAD **CARD MAGIC** Código: 1036 Descarga: 0 kb — móviles compatibles: 3650 - 6100 - 6610 - 7210 - 7250 - 7650 -

SOLAR LEGIONS Código: 1016 Descarga: 61 kb — móviles compatibles: 3650 - 3610i - GX10 - M50/MT50







RAINBOW SIX Código: 1008 Descarga: 37 kb — móviles compatibles: 3410 - M50/MT50 - C55

SKATE&SLAM Código: 1012 Descarga: 55 kb — móviles compatibles: 3410 - 3510i - GX10 - M50/MT50 - C55 - T720

SPEED DEVILS Código: 1014 Descarga: 50 kb — móviles compatibles: 3410 - 3510i - M50/MT50 - C55

Cómo bajarte un juego?



Envía el texto **PMJ** más el **código** del juego al **5959**

Deja un espacio entre las palabras.

Ej: "TTJ 1016 5646" para bajarte el juego "Solar Legions".

o llama al: **806.52.60.50**

y indica los siguientes pasos:

marca de tu móvil
+ modelo operadora
+ código del juego
+ tu nº de móvil

Coste de la llamada: 0,90 € sin IVA Precio máximo/min 1,06 r.f. 1,375 € r.m. Apdo Correos 36.442 - 28080 MADRID

Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad o productos de nuestra marca. en el caso de no querer recibir dicha información date de baja enviando un e-mail a mm@mminfo.net con tu número de móvil.



ESTE ES EL TIEMPO QUE TIENES ANTES DE LA PRIMERA CURVA EN MÓNACO

PlayStation 2

PAL

F1 FORMULA ONE 2003

Formula 1

OFFICIALLY LICENSED PRODUCT

El único juego oficial que incluye a Fernando Alonso corriendo con el equipo Renault temporada 2003

3+

www.pegi.info

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

FORMULA ONE 2003™. EL ÚNICO JUEGO OFICIAL QUE INCLUYE A FERNANDO ALONSO EN SU ACTUAL EQUIPO.

Tienes tres segundos. Cuatro como máximo para pasar de 0 a 200 por hora y reducir a 80 antes de tomar la curva de Saint Devote en Mónaco. ¿Te crees capaz? Bienvenido a la Fórmula 1.

Incluye todos los cambios de esta nueva temporada: todos los pilotos, todos los coches y equipos actualizados y nuevas reglas de clasificación.

PlayStation 2

http://es.playstation.com

"Formula One", "Formula 1", "F1", "FIA Formula One World Championship" and translations thereof are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula One Group Company. Licensed by Formula One Administration Limited, a Formula One Group Company. All rights reserved. Game © 2003 Sony Computer Entertainment Europe. An official product of the FIA Formula One World Championship.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.